

Portada: Detallar integrantes

índice

Introducción

Capítulo I: Análisis

Requerimientos del Sistema: Funcionales (Qué debe hacer el sistema)

Casos de uso: Elaborar Diagrama de Casos de Uso colocando nombre y Diagrama correspondiente.

Tabla descriptiva del caso de Uso como la que sigue

Ejemplo

Caso de uso	Nombre del caso de uso
Actores	Nombre actor(es)
Propósito	Que propósito tiene el caso de uso
Precondiciones	Condiciones que se tienen que dar o hacer para que se ejecute caso de uso
Flujo Principal	Describir la lógica para ejecutar caso de uso. Mejor de los casos
Flujo alternativo	Describir lógica para ejecutar caso de uso en caso de error

Clases

Diagrama de clases (Identificando asociación entre clases, cardinalidad, relación entre clases (Herencia, Agregación o Agregación exclusiva)

Tablas descriptivas de las clases: Para cada clase definida hacer el diseño correspondiente utilizando notación UML y describir lo siguiente:

Clase	Nombre de la clase
	Propósito de la clase
Atributos	Describir atributos: modificador de acceso, nombre, tipo de dato y que representa
Métodos	Colocar prototipos de métodos y describir funcionalidad que tendrán

Capítulo III: DISEÑO

Diagramas de Secuencia de cada caso de uso (Los más importantes, principales)

Diagramas de Colaboración x cada diagrama de secuencia (Elaborados previamente)

Diseño de interfaz

Breve Descripción de las pantallas que conforman el sistema y de cómo acceder a la misma.

Mostrar imagen del prototipo NO FUNCIONAL correspondiente.

Ejemplo:

Inicio Sesión: Pantalla que permite la autenticación de usuario en el sistema. El acceso a esta se realiza de forma automática al iniciar el sistema.

En esta pantalla el usuario ingresa login y password que lo identifica para iniciar sesión.

*Colocar imagen correspondiente.