

Γλώσσες Προγραμματισμού C++

Να γράψετε μια κλάση `SavingsAccount` η οποία να έχει τα εξής πεδία: `string Owner` (όνομα του ιδιοκτήτη του λογαριασμού), `string IBAN` (αριθμός λογαριασμού), `double balance` (υπόλοιπο λογαριασμού), `string contactPhone` (τηλέφωνο επικοινωνίας).

Να έχει δύο constructors, έναν με δύο ορίσματα (όνομα και IBAN) και έναν και με τα τέσσερα.

Το interface να παρέχει επίσης συναρτήσεις `get` για όλα τα πεδία και συνάρτηση `set` για το `contactPhone`, καθώς και συνάρτηση `deposit()` (κατάθεση χρημάτων στο λογαριασμό) και `withdraw()` (ανάληψη). Τέλος μια συνάρτηση `show()` που θα τυπώνει στην οθόνη:

Όνομα: xxxxx

IBAN: xxxxx

balance: xxxxx

contact: xxxxx

Δεν επιτρέπεται υπερανάληψη στους λογαριασμούς.

Στο client code (main):

Να κατασκευαστούν 2 λογαριασμοί καταθέσεων (`SavingsAccount` Objects) `sa1`, `sa2`, ο ένας παρέχοντας μόνο όνομα και IBAN και ο άλλος παρέχοντας όλα τα στοιχεία (δώστε αρχικό υπόλοιπο στο άνοιγμα του 2^{ου} λογαριασμού 1.000 ευρώ). Εννοείται, πως όταν δεν παρέχουμε αρχικό υπόλοιπο, αυτό πρέπει να αρχικοποιείται στο μηδέν.

Να γίνουν οι παρακάτω ενέργειες:

Κατάθεση 100 ευρώ στο λογαριασμό `s1`

Ανάληψη από τον `s2` 1200 ευρώ

Αλλαγή του `contactPhone` του `s2`

Μετά από κάθε ενέργεια, να καλείται η `show` του αντίστοιχου λογαριασμού.