

Marcador Personalizado EduGamix

INSTRUCCIONES:

1. Imprime este marcador en tamaño real (preferentemente 6 a 10 cm de lado).
2. Coloca el marcador sobre una superficie plana y bien iluminada.
3. Abre la experiencia WebAR desde tu celular en el navegador.
4. Permite acceso a la cámara si se solicita.
5. Apunta la cámara al marcador para visualizar el modelo 3D.

Este marcador está vinculado a [pattern-logo.pat](#).

Marcador EduGamix (listo para impresión):

