

Fiche de route du calcule des scores

Ennemis : $\text{Score} + (1, 1 \times \text{kill})$

Dégâts reçus : $\text{Score} + (0, 9 \times \text{damage})$

Dégâts émis : $\text{Score} + (1, 3 \times \text{damage})$

Progression : $\text{Score} + \text{Progression en pourcent}$

Niveau : $\text{Score} + (1, 5 \times \text{lvl})$

(2 pour les lvl paliers, ex : 5, 10, etc...)

Vitesse de progression : $\text{Score} + \left(\frac{\text{time(s)}}{5000} \right)$