

Tecnicatura Universitaria en Programación (TUP-2024)

Cátedra de Metodología en Sistemas I
Profesora: Petrelli Nadia

Actividad N° 4

C9

Grupo 3

Integrantes:

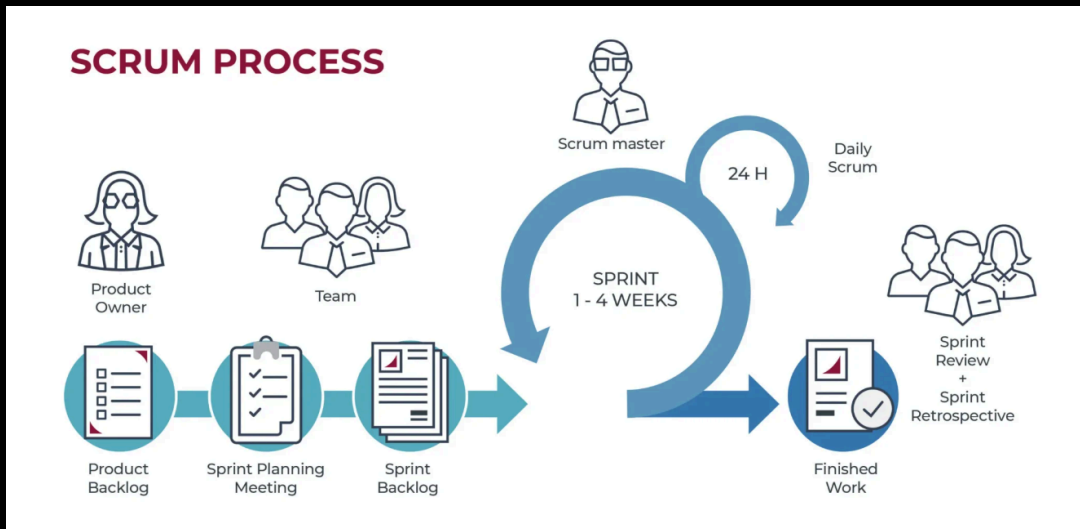
- Díaz Medina Tomás
- Díaz Rossini Juan José
- Gallo Genaro
- Hinojosa Alexis
- Liacoplo Gerónimo Emiliano
- Navarro Victor Leandro

Consigna:

- 1) Buscar una imagen que represente scrum
- 2) Armar todas las reuniones

Desarrollo:

1)



2) Todas las reuniones de SCRUM

Sprint Planning (Planificación del Sprint)

- ¿Qué se va a hacer?
- Se decide qué historias del Product Backlog se llevarán al Sprint.
- Se define el Sprint Goal.

Daily Scrum (Reunión diaria)

- 15 minutos.
- Cada uno responde:
 - ¿Qué hice ayer?
 - ¿Qué haré hoy?
 - ¿Hay algún bloqueo?

Sprint Review (Revisión del Sprint)

- Se muestra lo que se completó.
- Participan stakeholders, se acepta o rechaza lo entregado.
- Puede derivar en nuevo feedback.

Sprint Retrospective (Retrospectiva)

- Se analiza qué funcionó y qué no.
- El equipo propone mejoras internas para el siguiente Sprint.

(Opcional) Sprint 0 / Reunión Inicial

- Para proyectos nuevos.
- Se define el equipo, los roles, la herramienta de trabajo y los objetivos iniciales.