

Programación 2 - FRT UNT 2025

Prof. Politi Raúl

Trabajo Practico N2 (APP)

- 1) - Se necesita diseñar Una Página Web para conocer más acerca de los lenguajes de programación que existen.
- 2) - la Página web deberá estar correctamente segmentada (Header, Main, Footer, Aside, Article etc.)
- 3) - En el encabezado deberá colocar un título que diga "Trabajo Practico N2" y un subtítulo que diga el núm. de comisión y numero de Grupo.
- 4) - Deberá agregar las mismas imágenes y estilos que la pagina necesita
- 5) - Debajo del Header una barra de navegación que nos lleva a 2 páginas más (acerca de nosotros y FRT UTN).



- 6) - En la página acerca de nosotros deberán poner imágenes de ustedes mismos y un texto con sus datos
- 7) - La página FRT UTN será el link a la página oficial de nuestra facultad
- 8) - En el Pie de Página solamente irá un texto con la información de la facultad



- 9) - La parte central deberá estar confeccionada de la siguiente forma:
 - Un Aside hacia la izquierda y un Article a la derecha
 - Debajo de esto una tabla con datos.
 - Los datos deberán estar en un array de objetos llamado LenguajesProgramacion.
 - El Aside debe medir un 25% y el Article el resto
- 10) - El Aside llevará un título y una descripción de los lenguajes de programación
- 11) - En el Article irán 9 cards con los distintos lenguajes de programación + su respectiva imagen y su título

Lenguajes de Programación 2024

Programación 2

Los lenguajes de programación son herramientas que permiten a los desarrolladores escribir instrucciones que el ordenador puede ejecutar. Los lenguajes están diseñados para crear programas de software que pueden realizar una amplia variedad de tareas, desde cálculos simples hasta operaciones complejas y avanzadas.

- Lenguajes de bajo nivel:** Están más cerca del hardware, permitiendo un control más directo sobre el hardware. Ejemplos incluyen el ensamblador y el lenguaje de máquina. Estos lenguajes son muy eficientes, pero tienen que ser escritos a mano.
- Lenguajes de alto nivel:** Estos lenguajes están diseñados para ser más fáciles de leer y escribir para los humanos, utilizando una sintaxis más cercana al lenguaje natural. Ejemplos incluyen Python, Java y C#.
- Lenguajes compilados:** Estos lenguajes requieren un proceso de compilación, donde el código fuente se traduce a un lenguaje de máquina amigable de la computadora. Ejemplos incluyen C, C++ y Fortran. La compilación permite mejorar el rendimiento, pero introduce un paso adicional en el desarrollo.
- Lenguajes interpretados:** Estos lenguajes no requieren compilación previa, ya que se ejecutan en un intérprete, sin necesidad de compilación previa. Ejemplos incluyen Python y JavaScript. La interpretación puede hacer que el desarrollo sea más lento, aunque a menudo puede ser más eficiente en términos de velocidad de ejecución.

12) - En la Tabla deberán colocar los datos de los lenguajes de programación ej.

ID	Nombre	Tipo	Descripción
1	Javascript	Semiduro	Utilizado principalmente para crear aplicaciones web interactivas y dinámicas en el navegador.
2	Python	SemiBlando	Lenguaje de propósito general conocido por su legibilidad y simplicidad. Utilizado en desarrollo web, ciencia de datos, inteligencia artificial, entre otros.

desarrollo sea más ágil, aunque a menudo puede ser menos eficiente en términos de velocidad de ejecución.

ID	Lenguaje	Tipo	Descripción
1	JavaScript	Interpretado	Utilizado principalmente para crear aplicaciones web interactivas y dinámicas en el navegador.
2	Python	Alto nivel	Lenguaje de propósito general conocido por su legibilidad y simplicidad. Utilizado en desarrollo web, ciencia de datos, inteligencia artificial, entre otros.
3	Java	Estricto	Lenguaje de programación orientado a objetos utilizado en desarrollo de aplicaciones empresariales, móviles y de servidor.
4	C++	Compilado	Lenguaje de programación de propósito general con capacidades de programación orientada a objetos y de bajo nivel. Utilizado en desarrollo de software de sistemas y aplicaciones con alto rendimiento.
5	PHP	Semiduro	Lenguaje de script del lado del servidor utilizado principalmente para el desarrollo web y la generación de contenido dinámico en sitios web.
6	Ruby	Alto nivel	Lenguaje de programación dinámico, conocido por su sintaxis elegante y la facilidad de uso. Popular en el desarrollo web con el framework Ruby on Rails.
7	Swift	Alto nivel	Lenguaje desarrollado por Apple para el desarrollo de aplicaciones en iOS y macOS, conocido por su seguridad y rendimiento.
8	Go	Compilado	Lenguaje de programación desarrollado por Google, conocido por su eficiencia, simplicidad y velocidad. Utilizado en sistemas y servicios de alto rendimiento.

- 13) - Las Cards tienen movimientos al pasar el mouse sobre ellas se agrandan ligeramente y se desplazan un poquito a la derecha
- 14) - La Mayoria de los Textos y las Cards llevan sombras.
- 15) - El Borde del Aside tiene color forma espesor etc.
- 16) - La tabla cambia sus colores al ingresar en ella
- 17) - Debería quedar así al finalizar

index.html

Trabajo Práctico N2

Com X - Grupo X

Resumen - Acerca de Nosotros - Ultra Fit 2024

Lenguajes de Programación 2024

Programación 2

Los lenguajes de programación son herramientas que permiten a los desarrolladores escribir instrucciones que el ordenador puede ejecutar. Los lenguajes están diseñados para crear programas de software que pueden realizar una amplia variedad de tareas, desde cálculos simples hasta operaciones complejas y avanzadas.

- Lenguajes de bajo nivel:** Están más cerca del hardware, permitiendo un control más directo sobre el hardware. Ejemplos incluyen el ensamblador y el lenguaje de máquina. Estos lenguajes son muy eficientes, pero tienen que ser escritos a mano.
- Lenguajes de alto nivel:** Estos lenguajes están diseñados para ser más fáciles de leer y escribir para los humanos, utilizando una sintaxis más cercana al lenguaje natural. Ejemplos incluyen Python, Java y C#.
- Lenguajes compilados:** Estos lenguajes requieren un proceso de compilación, donde el código fuente se traduce a un lenguaje de máquina amigable de la computadora. Ejemplos incluyen C, C++ y Fortran. La compilación permite mejorar el rendimiento, pero introduce un paso adicional en el desarrollo.
- Lenguajes interpretados:** Estos lenguajes no requieren compilación previa, ya que se ejecutan en un intérprete, sin necesidad de compilación previa. Ejemplos incluyen Python y JavaScript. La interpretación puede hacer que el desarrollo sea más lento, aunque a menudo puede ser más eficiente en términos de velocidad de ejecución.

ID	Lenguaje	Tipo	Descripción
1	JavaScript	Interpretado	Utilizado principalmente para crear aplicaciones web interactivas y dinámicas en el navegador.
2	Python	Alto nivel	Lenguaje de propósito general conocido por su legibilidad y simplicidad. Utilizado en desarrollo web, ciencia de datos, inteligencia artificial, entre otros.

16) - Deberán entregar el Trabajo práctico x grupo en formato RAR a **trabajospracticosprog2023@gmail.com** o enviarlo x WhatsApp x mensaje privado (1 rar x grupo) con el núm. de grupo y comisión respectivo ejemplo (**tp2com9grupo9.rar**)