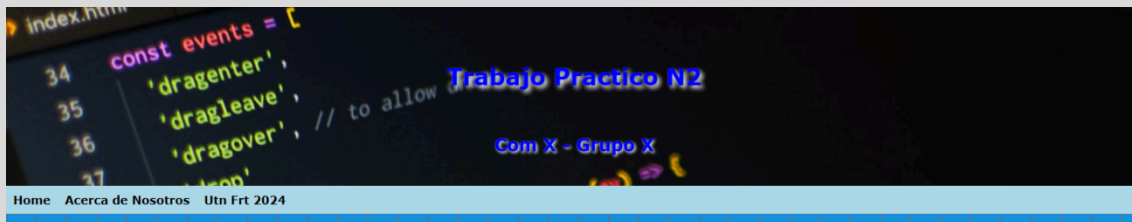


Programación 2 – FRT UNT 2025

Prof. Politi Raúl

Trabajo Practico N2 (APP)

- 1) - Se necesita diseñar Una Página Web para conocer más acerca de los lenguajes de programación que existen.
- 2) - la Página web deberá estar correctamente segmentada (Header, Main, Footer, Aside, Article etc.)
- 3) - En el encabezado deberá colocar un título que diga "Trabajo Practico N2" y un subtítulo que diga el núm. de comisión y numero de Grupo.
- 4) - Deberá agregar las mismas imágenes y estilos que la pagina necesita
- 5) - Debajo del Header una barra de navegación que nos llevara a 2 páginas más (acerca de nosotros y FRT UTN).



- 6) - En la página acerca de nosotros deberán poner imágenes de ustedes mismos y un texto con sus datos
- 7) -La página FRT UTN será el link a la página oficial de nuestra facultad
- 8) - En el Pie de Página solamente ira un texto con la información de la facultad



- 9) - La parte central deberá estar confeccionada de la siguiente forma:
 - Un Aside hacia la izquierda y un Article a la derecha
 - Debajo de esto una tabla con datos.
 - Los datos deberan estar en un array de objetos llamado LenguajesProgramacion.
 - El Aside debe medir un 25% y el Article el resto
- 10) - El Aside llevara un título y una descripción de los lenguajes de programación
- 11) - En el Article irán 9 cards con los distintos lenguajes de programación + su respectiva imagen y su titulo

Programación 2

Los lenguajes de programación son herramientas que permiten a los desarrolladores escribir instrucciones para una computadora para que realice tareas. Estos lenguajes están diseñados para crear programas de software que pueden interactuar con una variedad de sistemas, desde pequeños programas para dispositivos móviles y máquinas de escritorio.

- Lenguajes de bajo nivel:** Están más cerca del lenguaje máquina y permiten un control más directo sobre el hardware. Ejemplos incluyen el ensamblador y el lenguaje de máquina. Estos lenguajes son muy eficientes, pero también más difíciles de aprender y usar.
- Lenguajes de alto nivel:** Estos lenguajes están diseñados para ser más fáciles de leer y escribir para los humanos, utilizando una sintaxis más cercana al lenguaje natural. Ejemplos incluyen Python, Java y C#. Son más abstractos que los lenguajes de bajo nivel, lo que facilita la programación, pero a veces pueden ser menos eficientes en términos de rendimiento.
- Lenguajes compilados:** Estos lenguajes requieren un proceso de compilación, donde el código fuente se traduce a un lenguaje de máquina antes de ejecutarse. Ejemplos incluyen C y C++. La compilación puede mejorar el rendimiento, pero introduce un paso adicional en el desarrollo.
- Lenguajes interpretados:** Estos lenguajes son ejecutados directamente por un intérprete, sin necesidad de compilación previa. Ejemplos incluyen Python y JavaScript. La interpretación puede hacer que el desarrollo sea más ágil, aunque a menudo puede ser menos eficiente en términos de velocidad de ejecución.

JavaScript

C#

Python

Java

PHP

C++

TypeScript

Ruby

Go

12)- En la Tabla deberán colocar los datos de los lenguajes de programación ej.

ID	Nombre	Tipo	Descripción
1	Javascript	Semiduro	Utilizado principalmente para crear aplicaciones web interactivas y dinámicas en el navegador.
2	Python	SemiBlando	Lenguaje de propósito general conocido por su legibilidad y simplicidad. Utilizado en desarrollo web, ciencia de datos, inteligencia

desarrollo sea más ágil, aunque a menudo puede ser menos eficiente en términos de velocidad de ejecución.

TypeScript

Ruby

Go

ID	Lenguaje	Tipo	Descripción
1	JavaScript	Interpretado	Utilizado principalmente para crear aplicaciones web interactivas y dinámicas en el navegador.
2	Python	Alto nivel	Lenguaje de propósito general conocido por su legibilidad y simplicidad. Utilizado en desarrollo web, ciencia de datos, inteligencia artificial, entre otros.
3	Java	Estricto	Lenguaje de programación orientado a objetos utilizado en desarrollo de aplicaciones empresariales, móviles y de servidor.
4	C++	Compilado	Lenguaje de programación de propósito general con capacidades de programación orientada a objetos y de bajo nivel. Utilizado en desarrollo de software de sistemas y aplicaciones con alto rendimiento.
5	PHP	Semiduro	Lenguaje de script del lado del servidor utilizado principalmente para el desarrollo web y la generación de contenido dinámico en sitios web.
6	Ruby	Alto nivel	Lenguaje de programación dinámico, conocido por su sintaxis elegante y la facilidad de uso. Popular en el desarrollo web con el framework Ruby on Rails.
7	Swift	Alto nivel	Lenguaje desarrollado por Apple para el desarrollo de aplicaciones en iOS y macOS, conocido por su seguridad y rendimiento.
8	Go	Compilado	Lenguaje de programación desarrollado por Google, conocido por su eficiencia, simplicidad y velocidad. Utilizado en sistemas y servicios de alto rendimiento.

- 13) - Las Cards tienen movimientos al pasar el mouse sobre ellas se agrandan ligeramente y se desplazan un poquito a la derecha
- 14) - La Mayoria de los Textos y las Cards llevan sombras.
- 15) - El Borde del Aside tiene color forma espesor etc.
- 16) - La tabla cambia sus colores al ingresar en ella
- 17) - Debería quedar asi al finalizar

Programación 2

Los lenguajes de programación son herramientas que permiten a los desarrolladores escribir instrucciones para una computadora para que realice tareas. Estos lenguajes están diseñados para crear programas de software que pueden interactuar con una variedad de sistemas, desde pequeños programas para dispositivos móviles y máquinas de escritorio.

- Lenguajes de bajo nivel:** Están más cerca del lenguaje máquina y permiten un control más directo sobre el hardware. Ejemplos incluyen el ensamblador y el lenguaje de máquina. Estos lenguajes son muy eficientes, pero también más difíciles de aprender y usar.
- Lenguajes de alto nivel:** Estos lenguajes están diseñados para ser más fáciles de leer y escribir para los humanos, utilizando una sintaxis más cercana al lenguaje natural. Ejemplos incluyen Python, Java y C#. Son más abstractos que los lenguajes de bajo nivel, lo que facilita la programación, pero a veces pueden ser menos eficientes en términos de rendimiento.
- Lenguajes compilados:** Estos lenguajes requieren un proceso de compilación, donde el código fuente se traduce a un lenguaje de máquina antes de ejecutarse. Ejemplos incluyen C y C++. La compilación puede mejorar el rendimiento, pero introduce un paso adicional en el desarrollo.
- Lenguajes interpretados:** Estos lenguajes son ejecutados directamente por un intérprete, sin necesidad de compilación previa. Ejemplos incluyen Python y JavaScript. La interpretación puede hacer que el desarrollo sea más ágil, aunque a menudo puede ser menos eficiente en términos de velocidad de ejecución.

JavaScript

C#

Python

Java

PHP

C++

TypeScript

Ruby

Go

16) - Deberán entregar el Trabajo práctico x grupo en formato RAR a trabajospracticosprog2023@gmail.com o enviarlo x WhatsApp x mensaje privado (1 rar x grupo) con el núm. de grupo y comisión respectivo ejemplo (**tp2com9grupo9.rar**)