LAB8

Võ Hùng - 2013375 Trần Quốc Thái - 2010616 Đào Đức Thiện - 1713287 Bùi Hoàng Minh - 2010410

1.

	First-Fit	Best-Fit	Worst-Fit
212	500	300	600
417	600	500	500
112	200	200	300
426	X	600	X

Nhân xét:

- Đối với trường hợp này, best-fit là thuật toán sử dụng bộ nhớ tối ưu nhất
- First-fit sử dụng bộ nhớ chưa tối ưu, xảy ra hiện tượng phân mảnh nội khi các process yêu cầu vùng nhớ ít lại sử dụng phân cùng có kích thước lớn hơn rất nhiều.
- Best-fit tuy cung cấp vùng nhớ hiệu quả nhưng bị hạn chế về tốc độ cấp phát vùng nhớ vì phải duyệt toàn bộ các phân vùng trong bộ nhớ để tìm phân vùng thích hợp nhất
- Worst-fit sử dụng vùng nhớ lãng phí, gây ra hiện tượng phân mảnh nội và không đủ phân vùng trống cho các process yêu cầu vùng nhớ lớn hơn.
- 2. Segment tables bao gồm những thanh ghi base-limit, segments có thể được chia sẻ khi các entries trong segment table chỉ tới cùng địa chỉ vật lý. Hai segment tables phải có cùng base pointer và số shared segment phải bằng nhau trong 2 processed. Và để chia sẻ segment giữa những không gian địa chỉ khác nhau thì segment đó không ở trong 2 không gian địa chỉ đó mà ở trong không gian shared memory.

Ví dụ khi copy văn bản từ chrome thì phần văn bản sẽ nằm trong clipboard thuộc shared memory chứ không thuộc về chrome hay text editor.

3.						
		Cấp phát vùng nhớ liên tục	Pure segmentation	Pure paging		
	Phân mảnh ngoại	- Đối với kích thước cố định: không phân mảnh - Đối với kích thước thay đổi: phân mảnh	Có phân mảnh vì các vùng nhớ không được xếp liền kề nhau	Không bị phân mảnh vì các phân vùng và các trang nhớ đều có kích thước cố định		
	Phân mảnh nội	- Đối với kích thước cố định: phân mảnh - Đối với kích thước thay đổi: không phân mảnh	Có phân mảnh vì kích thước của một segment có thể dư hoặc thiếu để cung cấp cho các process	Có phân mảnh nội vì các trang có kích thước cố định nhưng có thể dư hoặc thiếu với nhu cầu cần sử dụng		
	Chia sẻ code giữa các process	Không hỗ trợ chia sẻ code	Có chia sẻ code	Có thể chia sẻ code thông qua chia sẻ các page frame		