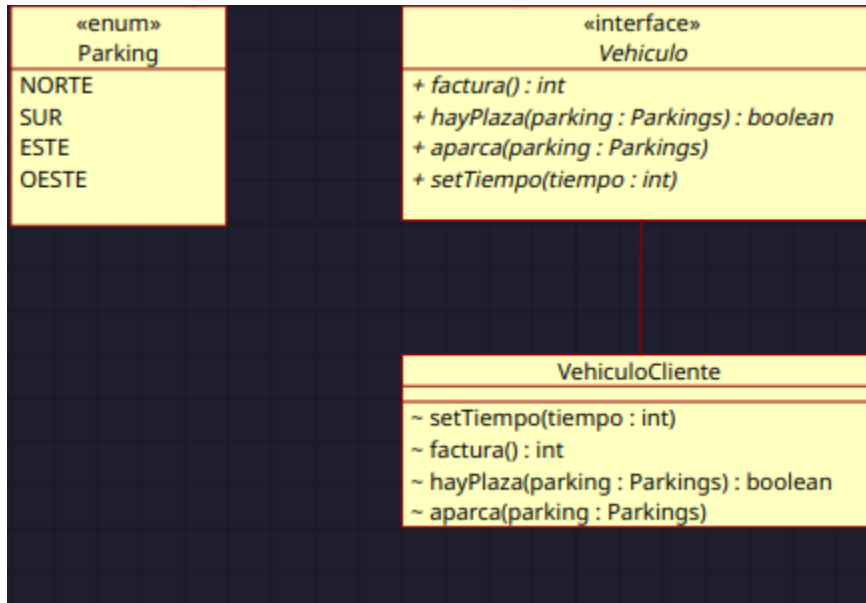


Usando los conocimientos de Entornos de desarrollo he decidido usar Umbrello para este trabajo ya que es mejor a la hora de trabajar con diagramas de clases



Despues creamos un codigo con lo que nos piden y desde eclipse subimos el src a github donde definimos el README.md