

## Taller en clase

Se desea una aplicación para la gestión de un Banco. Los Bancos ofrecen sus servicios a los usuarios desde diferentes sedes. De las sedes de un Banco se conoce el nombre, la dirección y la ciudad. En cada sede se pueden aperturar cuentas bancarias. Para aperturar una cuenta se requiere el No de cuenta, el tipo de cuenta (si es de ahorro, o corriente), el saldo inicial, y el titular de la cuenta. El titular de una cuenta bancaria es esa persona a la cual se le apertura la cuenta y los datos requeridos son su no de cc, nombre, apellido y sexo.

Por políticas del banco cada sede solo puede permitir la apertura de máximo 10 cuentas bancarias. Además, cada cuenta bancaria solo debe tener un único usuario titular.

El aplicativo debe permitir la creación de sedes y la apertura de cuentas bancarias. Así como también, mostrar la información de cualquier sede, incluyendo el listado de sus cuentas bancarias (se debe mostrar todos los datos de las cuentas bancarias de la sede, incluyendo el titular).

### **Se debe construir:**

- Diagrama de clases, con atributos, métodos habituales (constructores, getter y setter), y métodos miembros. Así mismo, identificar y definir relaciones entre las clases, indicando el tipo de relación (asociación, agregación o composición), su nombre, su navegabilidad, la cardinalidad y opcionalmente roles. (Utilizar un software adecuado para ello)
- Implementar en java el código de la solución propuesta. El código implementado debe ser consistente con el diagrama de clases diseñado (con los atributos definidos, métodos y relaciones entre clases.)