

Desc.

En este proyecto crearemos nuestro primer juego con la siguiente premisa:

Nuestro cursor debe ser perseguido por una imagen a elegir, cuando la imagen alcance al cursor mostrará una explosión, cuando la explosión termine la imagen aparecen más y ahora le perseguirán más de imágenes al cursor.

Requisitos

- Pip instalado
- Uso de un repo en github
- Entorno virtual con python
- Tkinter
- Autogui
- Uso de clase banana, escena y juego

Objetivo

El objetivo de este proyecto es entender y poder revisar un código de un proyecto con la finalidad de que podamos aportar a este mismo.