

EPC 01

I/O, Condicional e Repetição

Professor: Antonio Helson Mineiro Soares

Monitor: Wesley A. Ferreira

Disciplina: Laboratório de Programação

- 1) Escreva um programa para simular uma pequena conversa do computador com o usuário. O programa deve seguir os passos:
 - a) Inicialmente escreva "Olá eu sou o Nº 1, como é seu nome?";
 - b) em seguida espera que o usuário digite seu nome;
 - c) por fim escreva: "Bem-vindo ao clube (nome)".
- 2) Faça um programa que calcule a quantidade necessária de latas de tinta para pintar uma parede. O programa pergunta as medidas de largura e altura da parede em metros e imprime o resultado (em latas de tinta). Considere que o consumo de tinta é de 300 ml por metro quadrado e a quantidade de tinta por lata é de 2 litros.
- 3) Escreva um programa que pergunte qual o tempo transcorrido em um cronômetro em horas, minutos e segundos e transforme (e mostre) todo este tempo em segundos.
- 4) Leia um número real. Se o número for positivo imprima a raiz quadrada. Do contrário, imprima o número ao quadrado.

- 5) Leia o salário de um trabalhador e o valor da prestação ao de um empréstimo. Se a prestação for maior que 20% do salário imprima: Empréstimo não concedido, caso contrário imprima: Empréstimo concedido.
- 6) Faça um programa para verificar se um determinado número inteiro é divisível por 3 ou 5, mas não simultaneamente pelos dois.
- 7) Escreva um programa que gera números entre 1000 e 1999 e mostra aqueles que divididos por 11 dão resto 5.
- 8) Escrever um programa que calcula o número de dias decorridos entre duas datas lidas: a data mais antiga e a data mais recente. Considerar a ocorrência de anos bissextos. Considerar o seguinte intervalo para o valor do ano fornecido: 1950-1996 (1952 foi um ano bissexto).
- 9) Faça um programa que leia um número n e mostre na tela os n primeiros números primos