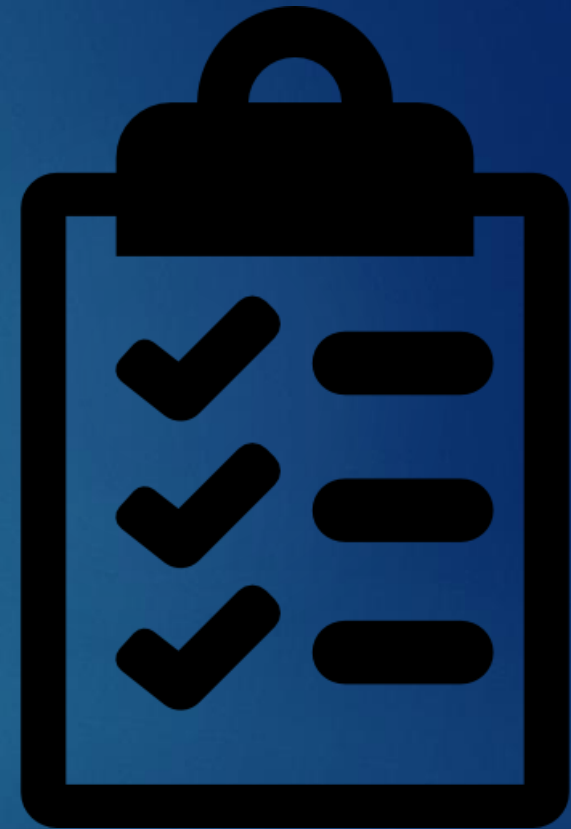


Sistem de editare și optimizare a imaginilor

A ELABORAT: ST.GR. TI-194 CEBAN VITALIE

Scopul și obiectivele propuse

- ▶ Principalul scop al acestui Crearea unei aplicații ce permite procesarea si optimizarea imaginilor.
- ▶ Obiectivele de baza sunt:
 - Cercetarea domeniului „Tehnologii Multimedia”;
 - Analiza soluțiilor existente de „Sisteme de optimizare a imaginilor”;
 - Elaborarea concepției sistemului;
 - Elaborarea Caietului de Sarcini; Cercetarea si selectarea instrumentelor pentru dezvoltarea platformei;
 - Crearea funcționalului de adăugare a unui filtru;
 - Crearea funcționalului de adăugare, editare si ștergere a unei imagini;



Analiza domeniului

- ▶ Aplicația face parte din domeniul tehnologiilor multimedia. Aplicația este de tip desktop având un GUI ce permite activitățile de baza pentru o aplicație ce ar permite optimizarea unei imagini. Astfel de aplicații sunt utilizate pentru editarea imaginilor și reducerea dimensiunilor.
- ▶ Pentru realizarea acestei aplicații s-a utilizat platforma JavaFX.



Compararea soluțiilor existente

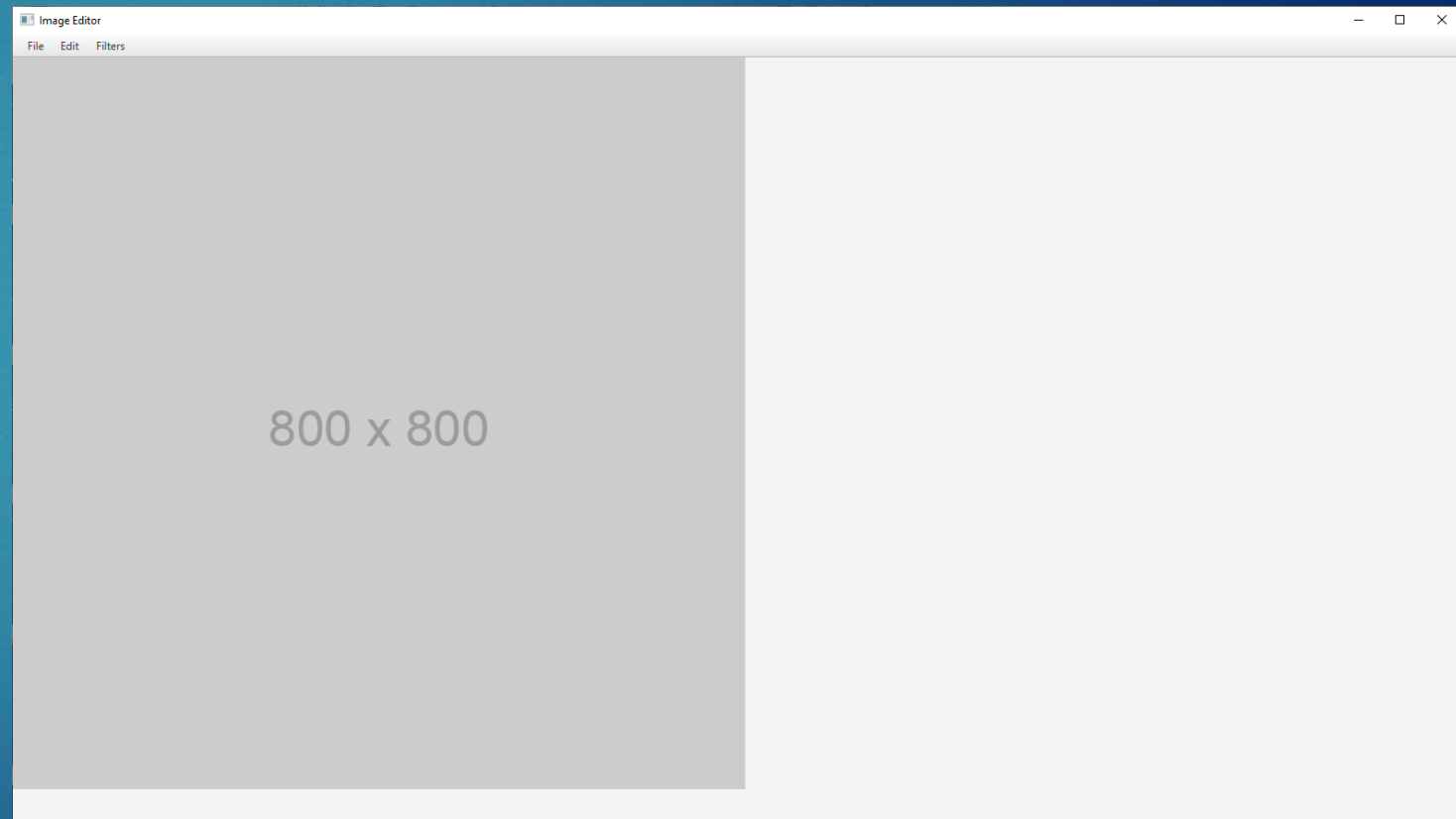
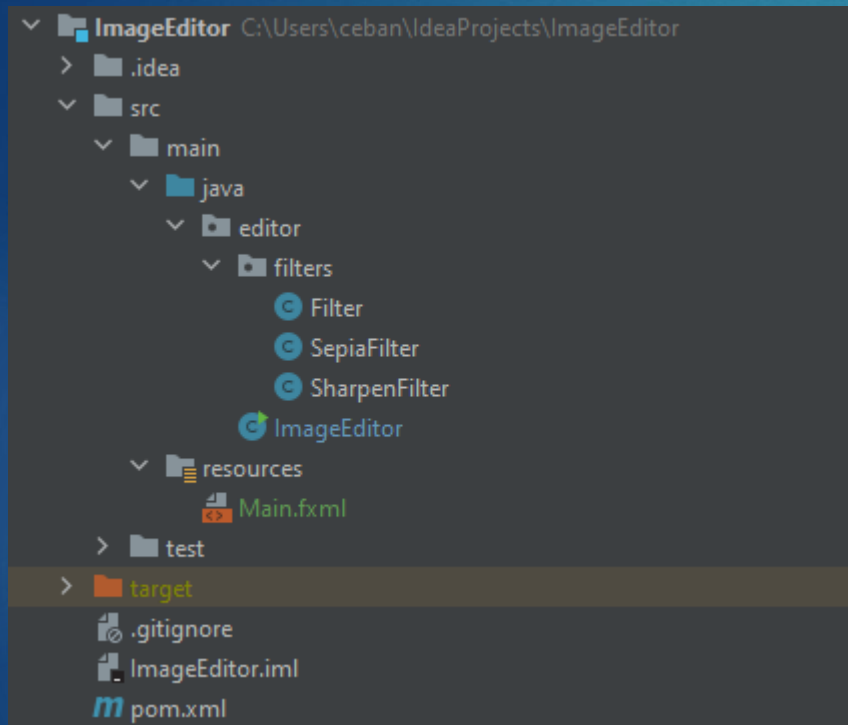


PIXLR

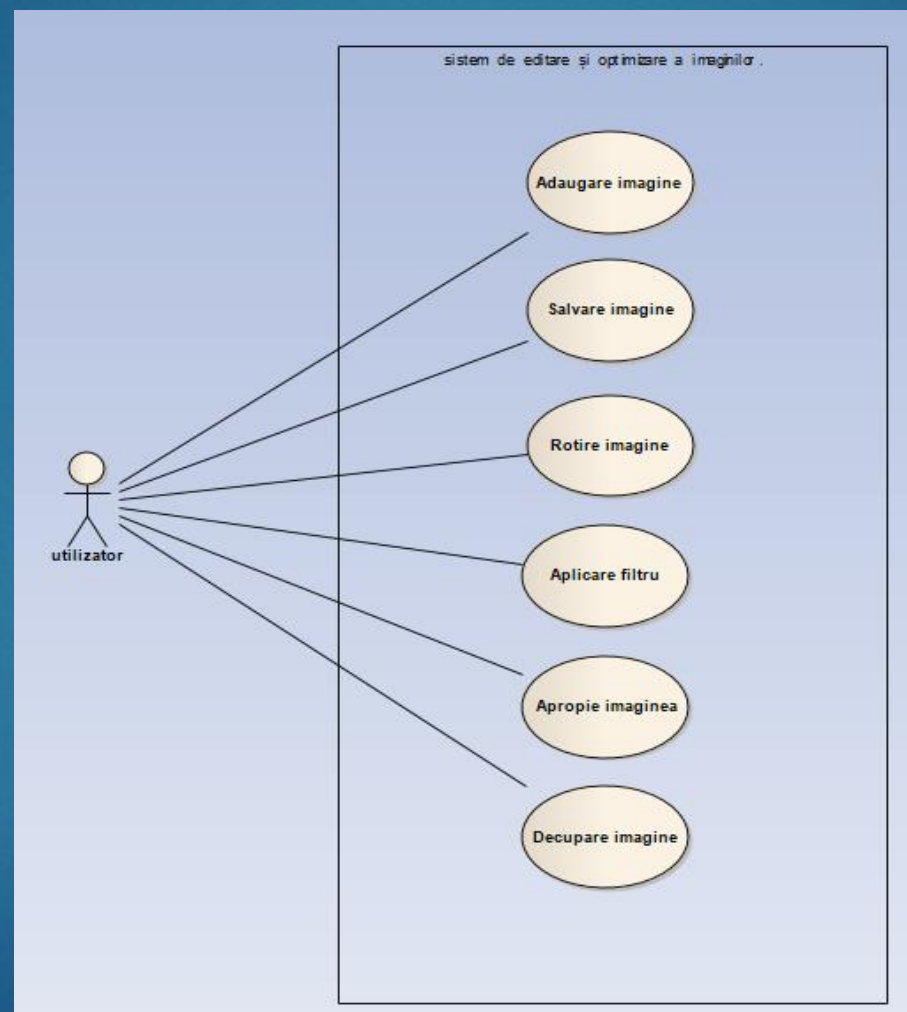


Kraken.io

Structura proiectului



Imaginea generală a sistemului



Interacțiunea utilizatorului cu sistemul

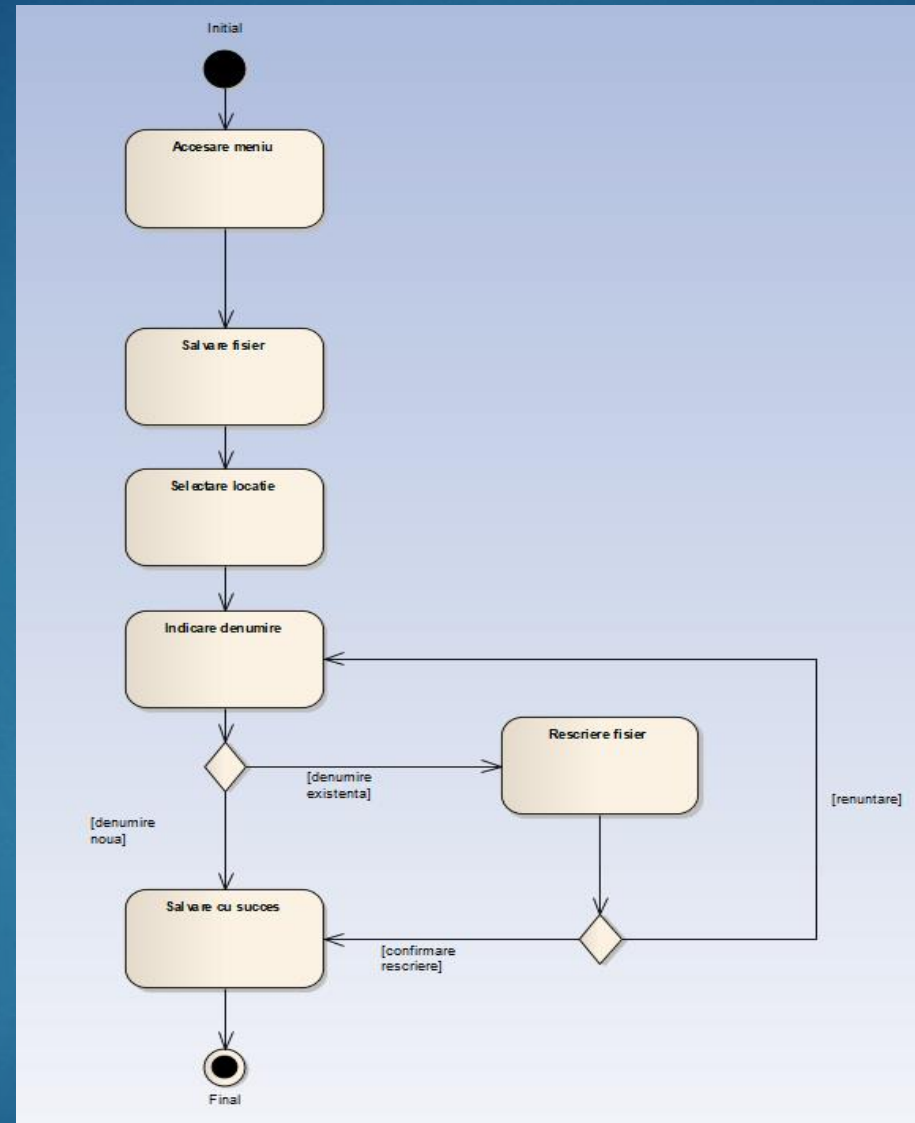


Diagrama de activitate a salvării unui fișier

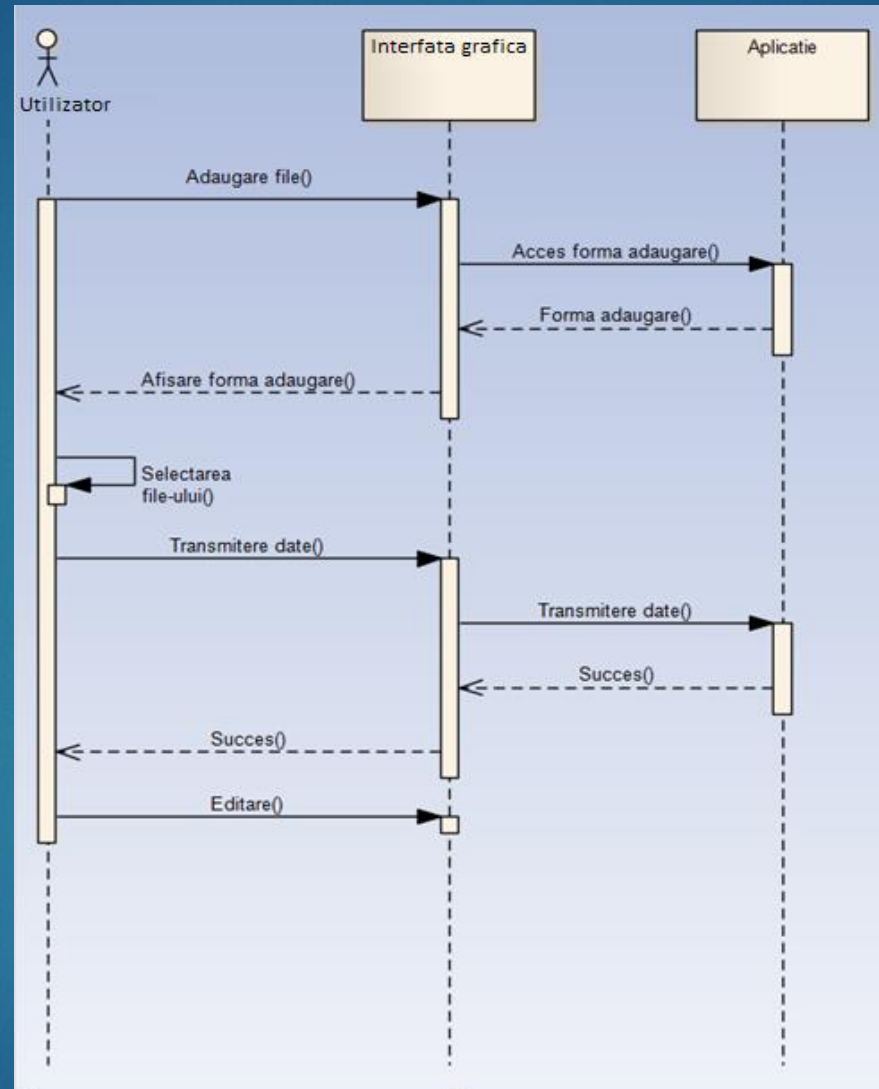


Diagrama de secvență a procesului de adăugare a unui fișier

Instrumente si tehnologii utilizate

- ▶ Pentru realizarea acestei aplicații a fost ales limbajul Java. Toata aplicația fiind scrisa in Java.
- ▶ Principala librărie utilizata in elaborarea acestei aplicații a fost JavaFX. JavaFX este o platformă bazată pe Java pentru construirea de aplicații GUI.
- ▶ Pentru crearea file-ului de tip .fxml(partea vizuala) a fost utilizat Scene Builder.



Video-Prezentare

