1. **Введение**

**1.1 Назначение:** Разработать десктоп-приложение — упрощенный аналог Discord с базовым функционалом чата.

**1.2 Целевая аудитория**

* Разработчики Python (учебный проект)
* Пользователи, которым нужен локальный чат без сервера

**1.3 Технологический стек**

* Язык: Python 3.10+
* GUI: Tkinter
* Дополнительно: datetime, scrolledtext

1. **Требования к функционалу**
   1. **Основные функции**

* **Интерфейс сервера:** Левая панель со списком каналов (аналог Discord-сервера)
* **Переключение каналов:** Возможность выбирать канал из списка (general, random, help)
* **Область чата:** Отображение сообщений с временем отправки и именем пользователя
* **Поле ввода:** Отправка сообщений по нажатию Enter
* **Список пользователей:** Правая панель с отображением "онлайн-статуса" (статичный список)
* **Базовый бот:** Автоответы на триггеры ("привет", "пока")
  1. **Дополнительные функции**
* Подсветка имен пользователей в чате (#7289DA)
* Автопрокрутка к новым сообщениям.

1. **Требования к интерфейсу**
   1. **Стилизация**

**Цветовая схема как у Discord:**

* Фон: #36393F
* Панели: #2F3136
* Акцент: #7289DA
* Текст: #DCDDDE

**3.2 Элементы UI**

**Левая панель:**

* Заголовок сервера ("Tkinter Server").
* Список каналов с префиксом #.
* Правая панель:
* Заголовок "ONLINE — N".
* Список пользователей.
* Центральная область:
* Название текущего канала (например, #general).
* Прокручиваемое окно чата.
* Поле ввода (высота 3 строки).

1. **Технические требования**

**4.1 Обработка событий**

Отправка сообщения: нажатие Enter в поле ввода.

Смена канала: клик по элементу в Listbox.

**4.2 Ограничения**

Нет сетевого взаимодействия (все сообщения локальные).

Нет сохранения истории чата после закрытия приложения.

1. **Этапы разработки**

**Проектирование UI:**

Разметка окон и панелей в Tkinter.

Настройка цветов и шрифтов.

**Реализация логики**

Механизм переключения каналов.

Отправка/отображение сообщений.

**Тестирование:**

Проверка корректности работы всех кнопок и полей.

Тесты на обработку триггеров бота.

**6 Возможные улучшения (не в рамках ТЗ)**

Добавление базы данных (SQLite) для истории сообщений.

Сетевой режим через socket.

Возможность добавлять новые каналы динамически.