

## Marketing

Vitesse de chargement du site  
ergonomie  
redaction web  
parcours navigation  
audit  
élaboration stratégie  
mise en place de la stratégie  
suivi

## Expert SEO

Référencement

Adaptation  
Capacité d'analyse  
Suivi Tendance Web

Réactivité  
Polyvalence  
Ecoute  
Curiosité  
Modérateur et diplomate  
Stratège  
Bon communicant et rédacteur  
Notions de graphisme / Design  
Culture Web et connaissance du secteur de l'entreprise  
Compréhension des mécanismes communautaires  
Connaissance du Social Média  
Optimization et des principales règles du référencement

## Community Manager

mettre en place une stratégie social media  
développer la marque sur les réseaux sociaux  
événements (conception, mise en place,...)  
élaborer une identité visuelle  
créer du contenu  
construire une audience (interaction avec ses membres)  
animer une communauté  
convertir l'audience en clients (fidéliser et acquérir de nouveaux clients)

## TESTS

Déceler les anomalies au fil du parcours du logiciel en opérant des vérifications précises sur les fonctionnalités, qui sont au préalable listées dans un cahier des charges.

Mettre sur pied un planning de diagnostic des fonctionnalités, le suivre et le rendre accessible au client.

Établir une tactique opérationnelle, créer des outils de test et d'analyse des résultats trouvés, dans le but de rédiger des bilans précis des logiciels étudiés.

Veiller à ce que les modifications soient bien effectuées selon le cahier des charges.

établit des stratégies  
élabore et exécute les tests  
analyse les résultats  
rédige des rapports  
transmet les anomalies détectés au développeur  
chargé des corrections

## Testeur

Rigueur  
Capacité de concentration  
Travail en équipe  
Bon communicant  
Organisation  
Planification et suivi de l'évolution des tests et compte rendu

QA Manager	<p>met en place tous les outils et les procédés pour tester les applications ou sprint qui sont développés</p> <p>intervient au sein d'une équipe de développement</p> <p>teste les réalisations des dev et améliore le produit fini. teste tout le périmètre pour s'assurer que le livrable fonctionne correctement.</p> <p>encadre, forme et accompagne les testeurs tout en mettant en place les outils sur lesquels vont travailler les équipes de test</p>	<p>Communication</p> <p>Leadership</p> <p>Travail d'équipe</p> <p>Gestion du temps</p> <p>Adaptation</p> <p>Capacité d'analyse</p>
------------	---	--

## PRODUIT

Chef de Produit	<p>Prendre en charge le projet du cahier des charges</p> <p>Suivre la conception du projet (besoin client, spécification fonctionnelle, lotissements, livrables, critères de réception...)</p> <p>Piloter le projet en constituant, organisant, coordonnant et animant l'équipe projet selon le cahier des charges (demande du client, budget, délais...)</p> <p>Livrer le projet au niveau de qualité attendu par le client</p> <p>Assurer la rentabilité du projet</p> <p>Assurer le suivi auprès des clients</p> <p>Peut :</p> <p>Négocier des prestations avec des fournisseurs</p> <p>Participer à l'élaboration des réponses aux appels d'offres</p> <p>Evaluer et faire progresser les professionnels travaillant sur son projet</p> <p>Relire et assimiler les niveaux d'engagements traduits par le contrat</p>	<p>Analyse des besoins</p> <p>Gestion du projet</p> <p>Animation de réunions et capacités de rédaction</p> <p>Gestion du stress</p> <p>Evaluation des membres de l'équipe</p> <p>Animation et motivation d'une équipe</p> <p>Ecoute</p> <p>Communication</p> <p>Force de proposition</p> <p>Anticipation</p> <p>Flexibilité</p>
-----------------	--	---

garanti que le projet répondra parfaitement aux attentes des usagers.  
pilote le développement itératif d'une solution.

interprète les besoins des clients et les transforme en outils fonctionnels en étroite collaboration avec les développeurs, les UX designers, les graphistes

Les projets dont il pilote la réalisation sont des outils digitaux tels que les sites, les applications ou encore les logiciels.

travaille très méthodiquement en découpant le processus de création en plusieurs petites étapes de quelques semaines, étapes appelées itérations dans le milieu.

s'assure que la solution qu'il apporte au projet répond aux besoins du client.

coordonateur de toute la chaîne de production

doit avoir une parfaite maîtrise des méthodologies agile

définit et communique la vision du produit

alimente le backlog du produit  
rédige des user stories

Product Owner accepte ou rejete les résultats

Capacité d'écoute

Sens de la négociation

Rigueur et organisation

Aisance relationnelle

Maîtrise de la méthode SCRUM

Leadership

## Design

Se tenir au courant des tendances et nouvelles

Analyse visuelle des concurrents et produits similaires.

Création et maintenance d'une styleguide (voir un design system).

Réalisation de maquettes (écrans non interactifs)

Prototypage de moyennes et hautes fidélités (maquette avec les interactions et animations, en savoir plus).

Tests des prototypes avec les utilisateurs.

Préparations des assets pour le développement.

Coordination avec les UX Designers et les développeurs (et les acteurs du projet en général)

UI Designer

Créativité

Sens de l'observation

Communication

Curiosité

Autodidaxie

Empathie

## Feuille1

Graphiste	<p>Conception et création graphique  Mise en page  Développement de concepts  Création de maquettes  Retouche photo  Suivi de projet  Respect de la charte graphique  Connaissance des tendances  Création de supports pour le web et le print  Collaboration avec d'autres membres de l'équipe</p>	<p>Maîtrise des logiciels de graphisme  Connaissance du design web (HTML, CSS, et d'autres)  Connaissance de l'impression  Sens artistique</p>
Data		<p>Connaissance des langages de programmation (Python, SQL, VBA ou R, par exemple)  Connaissance des instruments de business intelligence  Connaissance des DBMS (DataBase Management Systems)  raisonnement analytique</p>
Data Anlyst	<p>Recueillir les data  Les interpréter et les traduire  Rendre compte de ses résultats</p>	
Rédaction		
Rédacteur Web	<p>Recherche et vérification de l'information.  Hiérarchisation de l'information.  Rédaction claire, fluide et organisée.  Suivi des règles relatives au référencement naturel (SEO).  Élaboration de contenus web variés (liens hypertextes, vidéos, photos...) en partenariat avec l'équipe éditoriale (responsables, infographistes, photographes...).</p> <p>Relecture et validation des contenus auprès des responsables.  Participation à l'élaboration de la stratégie éditoriale.  Proactivité  Respect de la ligne éditoriale, des normes d'écriture et de la bonne pratique de la rédaction web.  Veille approfondie sur ses sujets d'expertise et sur son secteur d'activité.</p>	
Equipe		

	<p>Veiller à ce que la méthodologie soit comprise par tous.</p> <p>Déterminer les futures opérations des prochaines 24 heures.</p> <p>Identifier et apporter une solution aux problèmes rencontrés.</p> <p>Organiser les réunions quotidiennes.</p> <p>Planifier et organiser le sprint.</p> <p>Etablir une revue du sprint, une fois celui-ci terminé.</p>	
Scrum Master	<p>Dégager des points clé de cette revue.</p> <p>Analyse les contraintes et les besoins</p> <p>Supervise et assure le suivi technique des projets</p> <p>Mets en place et réalise les tests techniques, parfois en collaboration avec l'équipe QA</p> <p>S'assure de la qualité du code et resoud les problèmes rencontrés par son équipe</p> <p>Développe les parties les plus complexes du code</p> <p>Effectue une veille technologique permanente</p> <p>Rédige la documentation technique</p> <p>Diviser les rôles de chaque membre de son équipe technique en fonction de leur savoir-faire et les accompagner au quotidien</p> <p>Encadrer, coordonner, former et faire monter en compétence ses subordonnés en partageant ses connaissances.</p> <p>Motiver son équipe et leur imposer un rythme via des objectifs et deadlines.</p>	<p>avoir des compétences techniques</p> <p>avoir des connaissances en business (gestion du budget des projets)</p> <p>avoir des compétences en communication</p> <p>maîtriser les technologies</p> <p>maîtriser différents langages informatiques</p> <p>savoir gérer un projet informatique</p>
Lead Tech/Dev		
TRANSVERSE		<p>La patience</p> <p>La gestion du temps</p> <p>La communication</p> <p>L'esprit d'entraide / esprit d'équipe</p> <p>La curiosité / Envie d'apprendre</p> <p>L'esprit d'analyse</p> <p>L'esprit critique</p> <p>L'humilité</p> <p>La remise en question</p> <p>Autonomie</p> <p>Communication orale et écrite</p>

## Feuille1

### front end

- nav
- historique coups joués
- déplacements pièces
- mode jour/nuit
- pubs
- visuels
- embbed stream

### back end

- gestion des utilisateurs
- compteurs parties journalières
- ia
- recherche
- matchmaking
- langue
- déplacements pièces