

Câu 1: Python là gì?

- A. Ngôn ngữ lập trình
- B. Con trăn
- C. Trò chơi
- D. Món ăn

Đáp án: A

Câu 2: HTML viết tắt của?

- A. HyperText Markup Language
- B. HighText Machine Language
- C. Home Tool Markup Language
- D. Hyperlinks and Text Mark Language

Đáp án: A

Câu 3: CSS dùng để làm gì?

- A. Định dạng giao diện web
- B. Lập trình ứng dụng
- C. Tạo cơ sở dữ liệu
- D. Quản lý server

Đáp án: A

Câu 4: JavaScript được dùng để làm gì?

- A. Tạo hiệu ứng và tương tác web
- B. Thiết kế giao diện tĩnh
- C. Lưu trữ dữ liệu
- D. Quản lý mạng

Đáp án: A

Câu 5: SQL dùng để làm gì?

- A. Quản lý cơ sở dữ liệu
- B. Thiết kế web

C. Lập trình ứng dụng di động

D. Phân tích dữ liệu hình ảnh

Đáp án: A

Câu 6: IDE là gì?

A. Môi trường phát triển tích hợp

B. Ngôn ngữ lập trình

C. Hệ điều hành

D. Công cụ thiết kế đồ họa

Đáp án: A

Câu 7: Git là gì?

A. Hệ thống quản lý phiên bản

B. Ngôn ngữ lập trình

C. Trình duyệt web

D. Công cụ biên dịch

Đáp án: A

Câu 8: HTTP là gì?

A. Giao thức truyền siêu văn bản

B. Ngôn ngữ lập trình

C. Hệ điều hành

D. Phần mềm máy chủ

Đáp án: A

Câu 9: API là gì?

A. Giao diện lập trình ứng dụng

B. Phần mềm máy chủ

C. Trình duyệt web

D. Bộ nhớ trong máy tính

Đáp án: A

Câu 10: Python có thể sử dụng để làm gì?

- A. Lập trình web, AI, khoa học dữ liệu
- B. Quản lý mạng
- C. Thiết kế đồ họa
- D. Chạy hệ điều hành

Đáp án: A

Câu 11: Loop (vòng lặp) dùng để làm gì trong lập trình?

- A. Lặp lại một đoạn mã nhiều lần
- B. Tạo biến mới
- C. Kết nối mạng
- D. Tạo giao diện người dùng

Đáp án: A

Câu 12: Hàm (function) là gì?

- A. Đoạn mã thực hiện nhiệm vụ cụ thể
- B. Một biến
- C. Một kiểu dữ liệu
- D. Một vòng lặp

Đáp án: A

Câu 13: IDE phổ biến để lập trình Python là gì?

- A. PyCharm
- B. Photoshop
- C. Chrome
- D. Visual Basic

Đáp án: A

Câu 14: Các thẻ trong HTML dùng để làm gì?

- A. Cấu trúc nội dung trang web

- B. Lập trình ứng dụng
- C. Quản lý dữ liệu
- D. Biên dịch mã nguồn

Đáp án: A

Câu 15: Framework là gì?

- A. Bộ khung làm việc giúp phát triển phần mềm nhanh hơn
- B. Một ngôn ngữ lập trình
- C. Công cụ đồ họa
- D. Máy chủ web

Đáp án: A

Câu 16: Node.js là gì?

- A. Môi trường chạy JavaScript phía server
- B. Trình duyệt web
- C. Ngôn ngữ lập trình
- D. Công cụ thiết kế giao diện

Đáp án: A

Câu 17: JSON dùng để làm gì?

- A. Định dạng dữ liệu trao đổi
- B. Lưu trữ hình ảnh
- C. Thiết kế giao diện
- D. Quản lý cơ sở dữ liệu

Đáp án: A

Câu 18: Bootstrap là gì?

- A. Framework CSS giúp thiết kế web responsive
- B. Công cụ quản lý dữ liệu
- C. Trình duyệt web
- D. Ngôn ngữ lập trình

Đáp án: A

Câu 19: HTTP status code 404 nghĩa là gì?

- A. Trang không tìm thấy
- B. Thành công
- C. Lỗi server
- D. Truy cập bị từ chối

Đáp án: A

Câu 20: GitHub là gì?

- A. Nền tảng lưu trữ mã nguồn và quản lý dự án
- B. Trình duyệt web
- C. Công cụ biên dịch
- D. Hệ điều hành

Đáp án: A