o dano que o personagem da é com base no peso dele

a heuristica do estado é baseado na soma dos pontos dos herois + o dano que ele já levou

mostrar todas as possibilidades que a gente analisou

que não vai precisar comparar com né repetido, só fazer uma linked list ordenada

ideias:

- \* habiliadade baseada em turnos

- \* peso pode ser diferente do ataque ()

- \* inicial pode ser matar a metade de um conjunto e vai chegando gente de uma fila aleatoria

- \* Thanos sempre contra-ataca, mas tem skills que realmente dão dano,

ataque básico do Thanos da pouco dano, Skills tem cd e prioridade de uso diferentes.

- Mostrar o caminho mais rápido ou com melhor pontuação,

- Thanos ataca em turnos fixos, ele ataca o ultimo que atacou

- inicias fixos e vai chegando gente de uma fila aleatoria