Not so Swift Language

SP z předmětu KIV/FJP

Daniel Schnurpfeil & Jiří Trefil

Fakulta aplikovaných věd Západočeské univerzity v Plzni

6. prosince 2022

Zadání

- Tvorba překladače zvoleného jazyka:
 - d základní zadání (viz následující snímky)
 - 👍 vstup značně zjednodušené konstrukce jazyka Swift

 - technologie PLY (Python lex-Yacc) / C++ (flex, bison)
 - d silně typovaný jazyk
 - statická deklarace proměnných a konstant
 - případné rozšíření od datový typ bool, double...

Konstrukce jazyka (1)

```
definice celočíselných proměnných
    př.: { var a: Int = 10 }
definice celočíselných konstant
    př.: { let A: Int = 100 }
přiřazení
    př.:{
    var a: Int = 10
    var b: Int = a
}
```

Konstrukce jazyka (2)

 základní aritmetika a logika • +, -, *, /, &&, ||, !, (), <, >, ==, <=, >= cyklus (while) • $p\check{r}$.: { while (A > 1) {a = a + 1 + index} } definice procedury její volání př.: { func count(number: Int) { number = number + 1} var a: Int = 10count(a) }

- jednoduchou podmínku (if bez else)
 - $p\check{r}$.: { if (a < 5) {a = a + 1} }

Gramatika

```
[program] := [dekl_list]
[dekl_list] := [dekl] || [dekl_list][dekl]
[dekl] := [var_dekl] || [fun_dekl]
[var_dekl] := [dtype] [var_list]
[var_list] := id || [var_list] , id
[fun_dekl] := func id ([params]) -> [dtype] [comp_block]
[params] := [params],[type] id || [type] id ||ee
[comp\_block] := \{[block]\}
[block] := [exp_block] || [comp_block] || [iter_block] || [cond_block]
[exp_block] := [exp][block] || [exp]
[exp] := [var] = [value] || [call] || [var] *= [value] ||...
value] := number || [num_expr]
[num_exp] := [num_expr] + [term] || +[term] || -[term]
[term] := [term] * [factor] || [term] / [factor]
[factor] := ([num\_exp]) \mid\mid id \mid\mid number
[iter_block] := for([var]=[value], id[relation][value], [exp]) [block]
[cond_block] := if ([expr] [relation] [expr])[block]
[call] := id([args])
[args] := [args],[value] || [value] || ee
[value] := id || number
[dtype] := int || double || string
[var] := [type] id || id
[relation] := == || != || < || > || <= || >=
                                               4 D > 4 D > 4 E > 4 E > E 9 Q P
```

Regex

Regulární výrazy pro čísla a identifikátory

- int:^?[0-9]+\$
- double:^?[0-9]*.[0-9]+\$
- id: [A-Za-z][A-Za-z0-9-_]*\$