Laboratorio di Basi di dati

Modello Entity-Relationship

Luca Anselma luca.anselma@unito.it

Il Modello Entity-Relationship (ER)

- È il modello concettuale più diffuso
- Fornisce costrutti per descrivere le specifiche sulla struttura dei dati
 - o in modo semplice e comprensibile
 - o con un formalismo grafico
 - in modo indipendente dal modello logico,
 che può essere scelto in seguito
- Non modella il comportamento del sistema (per es. le operazioni sul sistema) come UML, ma modella i dati

Costrutti principali

Entità
Associazioni
Attributi
Identificatori
Generalizzazioni e sottoinsiemi

Entità

- Rappresentano aspetti del mondo reale con esistenza "autonoma" ai fini dell'applicazione di interesse come un oggetto, una persona, un evento, un concetto, ...
- Per esempio nel contesto di un'applicazione aziendale: Città, Dipartimento, Impiegato, Acquisto e Vendita
- Probabilmente non sono entità: Cognome,
 Data, Età, Mario Rossi

Entità

 Graficamente le entità sono rappresentate come rettangoli

Impiegato

Dipartimento

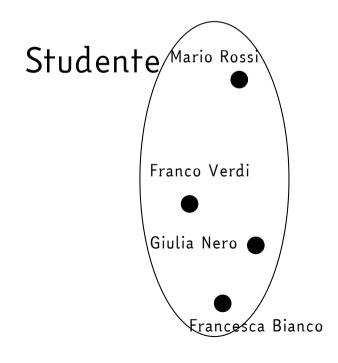
Città

Occorrenze di entità

- Una occorrenza di un'entità è un oggetto della classe che l'entità rappresenta
- Per esempio: Torino, Roma, Firenze sono esempi di occorrenze dell'entità Città

Occorrenze di Entità

• È utile pensare a un'entità come all'insieme delle sue occorrenze, cioè all'insieme degli individui che costituiscono l'entità



• Es.: l'entità Studente corrisponde all'insieme delle sue occorrenze: {Mario Rossi, Franco Verdi, Giulia Nero, Francesca Bianco, ...}

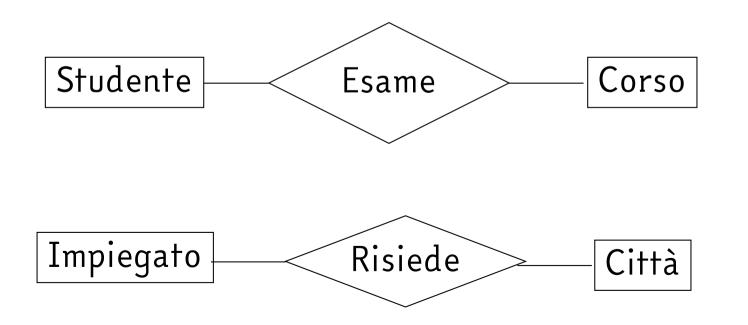
Occorrenze di Entità

- Un'occorrenza di entità non si riduce ai valori che la identificano (p.e. nome, codice fiscale, ...), ma ha esistenza indipendente
- Questa è una differenza rispetto al modello relazionale (nel quale si rappresenta un oggetto esclusivamente tramite le sue proprietà)

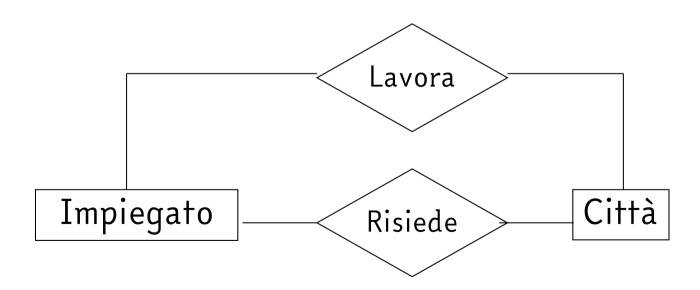
<u>Associazioni</u>

- Rappresentano legami logici tra due o più entità
- Per esempio:
 - o Risiede: lega le entità Impiegato e Città
 - o Esame: lega le entità Studente e Corso
- Spesso si può pensare alle entità come a sostantivi e alle associazioni come a verbi che collegano due o più sostantivi

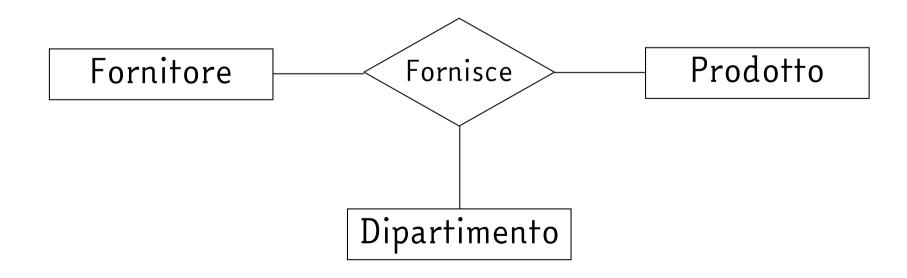
 Graficamente: un rombo con linee che connettono l'associazione a ciascuna delle sue componenti



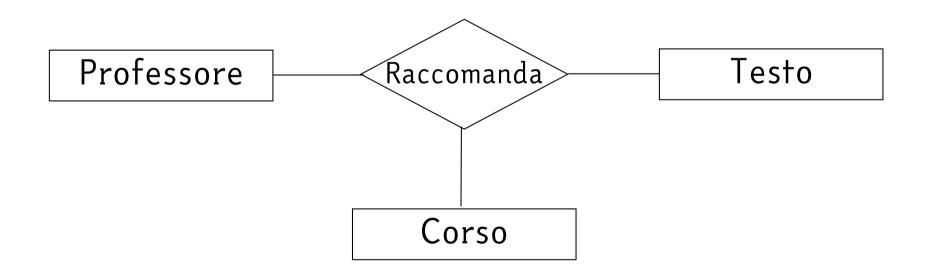
• È possibile avere associazioni diverse che coinvolgono le stesse entità



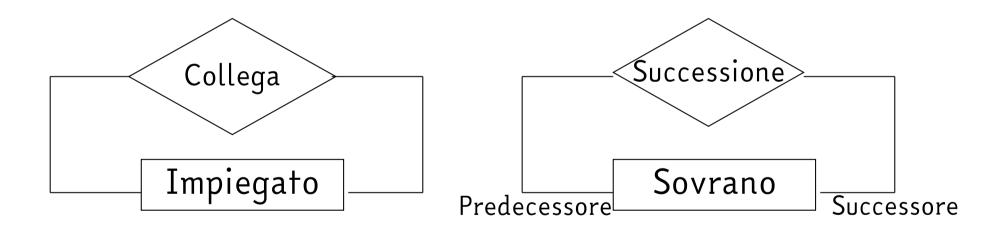
• È possibile avere associazioni che coinvolgono più di due entità



• È possibile avere associazioni che coinvolgono più di due entità



• È possibile avere un'associazione tra un'entità e se stessa



O Se l'associazione non è simmetrica, occorre definire i ruoli dell'entità

- Le occorrenze di un'associazione fra due entità sono le coppie delle occorrenze delle entità che partecipano all'associazione
- Per es., un'occorrenza dell'associazione
 Risiede tra le entità Impiegato e Città è (Chiara
 Rossi, Bologna) e rappresenta il fatto che
 Chiara Rossi e Bologna sono legate
 dall'associazione Risiede (cioè Chiara Rossi
 risiede a Bologna)

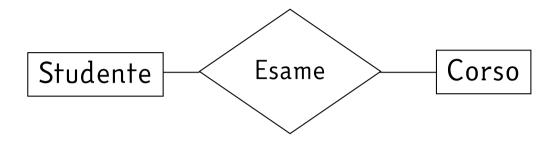
• È utile pensare a un'associazione come all'insieme delle sue occorrenze

Insieme: collezione di elementi →

•L'ordine degli elementi non è importante

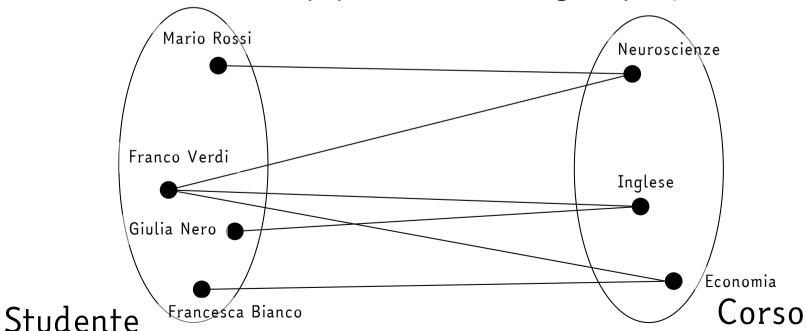
•Un insieme non contiene duplicati

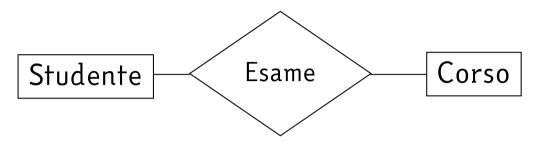
• Per es., l'associazione Risiede corrisponde all'insieme {(Paolo Rossi, Bologna), (Chiara Verdi, Firenze)}, cioè Risiede ⊆ Impiegato × Città



 $Esame \subseteq Studente \times Corso$

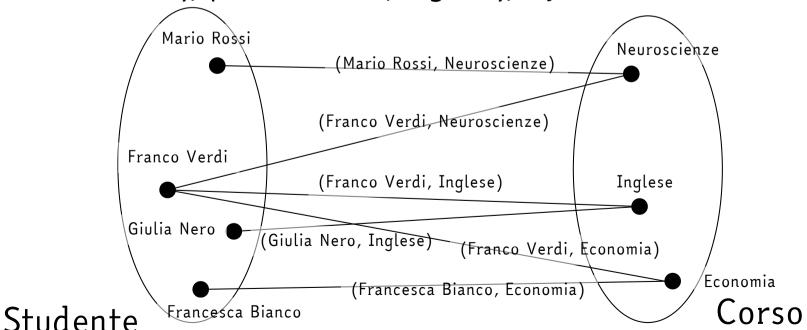
Occorrenze di Esame: {(Mario Rossi, Neuroscienze), (Franco Verdi, Neuroscienze), (Franco Verdi, Inglese), ...}



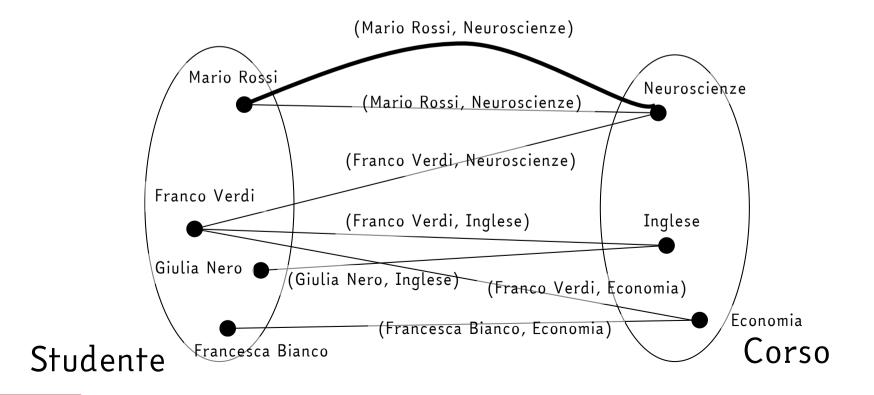


 $Esame \subseteq Studente \times Corso$

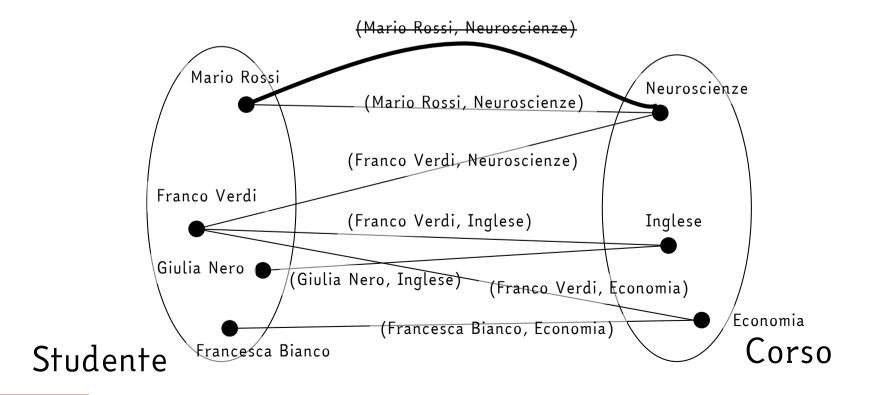
Occorrenze di Esame: {(Mario Rossi, Neuroscienze), (Franco Verdi, Neuroscienze), (Franco Verdi, Inglese), ...}



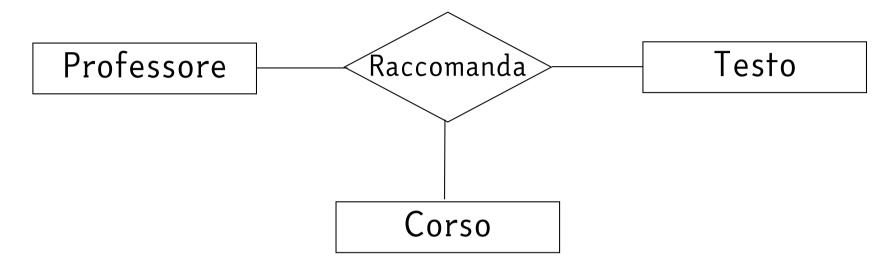
Le seguenti sono occorrenze valide dell'associazione Esame: {(Mario Rossi, Neuroscienze), (Mario Rossi, Neuroscienze), (Franco Verdi, Neuroscienze), (Franco Verdi, Inglese), ...}?



No: in un insieme un elemento non può essere ripetuto: {(Mario Rossi, Neuroscienze), (Mario Rossi, Neuroscienze), (Franco Verdi, Neuroscienze), (Franco Verdi, Inglese), ...}



- Quindi, l'associazione Esame non permette di rappresentare il fatto che uno studente sostiene un esame più volte; esprime solamente il concetto che le occorrenze di entità Mario Rossi e Neuroscienze sono legate logicamente tra di loro con un legame chiamato "Esame"
- Un'associazione a differenza delle entità non ha un'esistenza "di per sé", ma esprime un legame tra occorrenze di entità

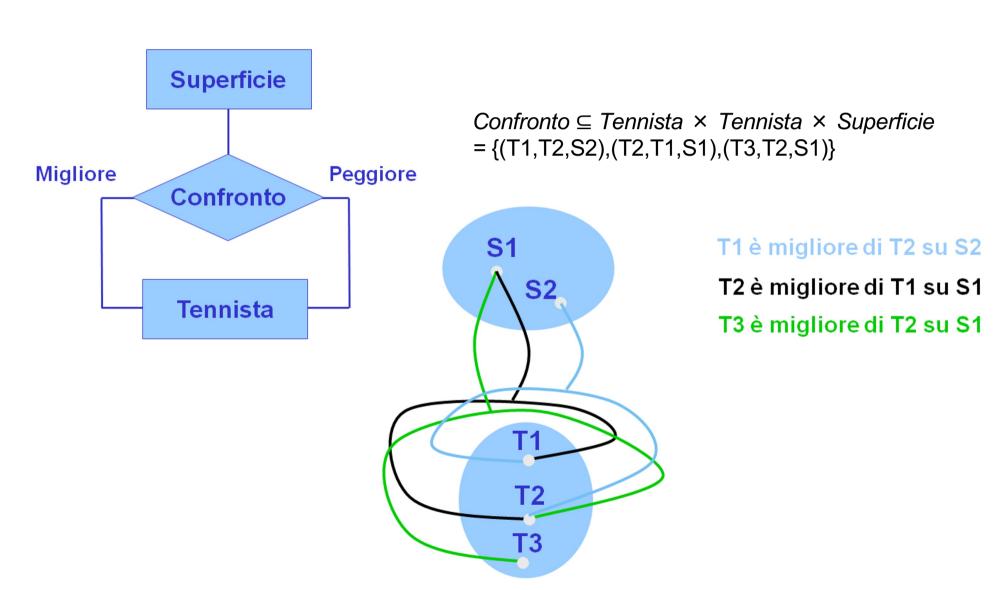


Raccomanda ⊆ Professore × Testo × Corso Le occorrenze di Raccomanda sono quindi triple (professore, testo, corso).

È possibile avere solo la coppia (testo, corso)?

No: un'associazione n-aria richiede la partecipazione di un'occorrenza di almeno un'occorrenza per ognuna delle n entità coinvolte.

Occorrenze di associazioni ternarie ricorsive

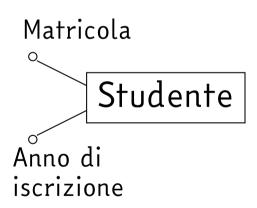


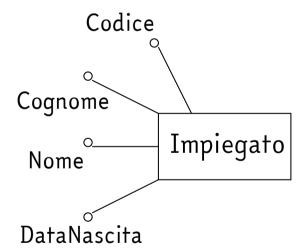
- Descrivono le proprietà di entità o associazioni che sono di interesse ai fini dell'applicazione
- Per esempio:
 - Cognome, Stipendio ed Età sono possibili attributi dell'entità Impiegato
 - Data e Voto sono possibili attributi dell'associazione Esame tra Studente e Corso

- Ogni attributo è caratterizzato dal suo dominio, l'insieme dei valori ammissibili per l'attributo
- Un attributo assegna a un'occorrenza di entità o di associazione un valore appartenente al dominio dell'attributo

• Attributi di entità

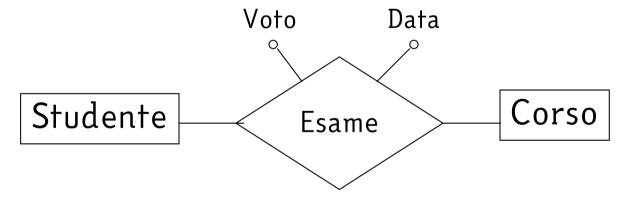
Esempio:





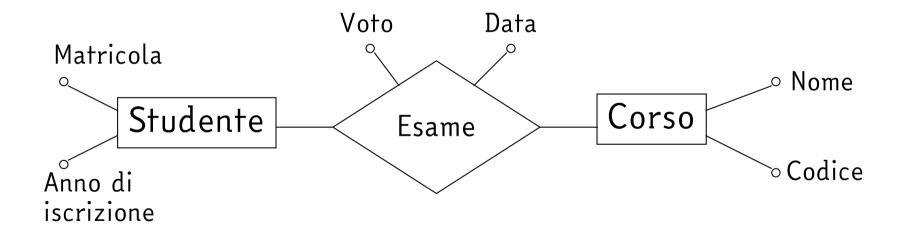
Attributi di associazioni

Esempio:



N.B.: Voto e Data non sono proprietà né di Studente né di Corso, ma del legame tra i due, cioè dell'esame

Esempio completo:



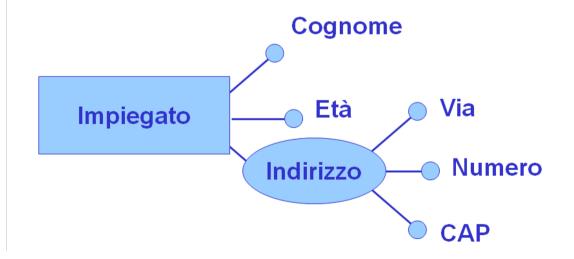
Attributi composti

Raggruppano attributi di una medesima entità o associazione che presentano affinità nel loro significato

0 US0

Esempio

Via, Numero civico e CAP formano un Indirizzo



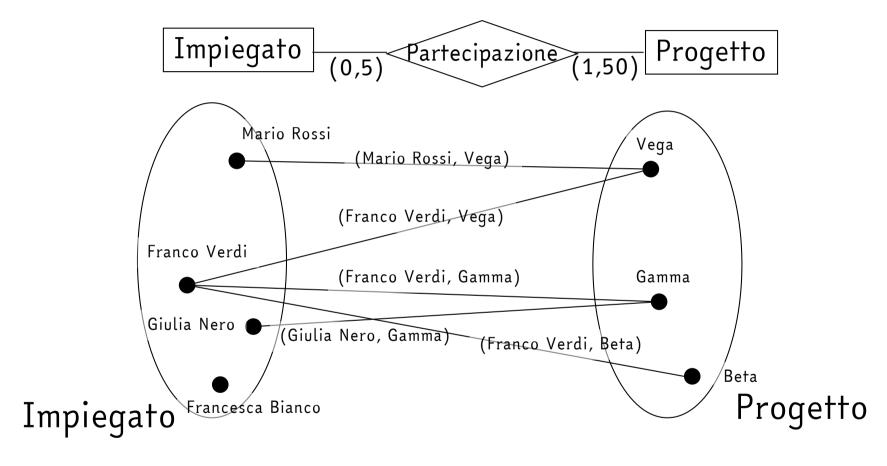
- Vengono specificate una cardinalità minima e massima per ciascuna entità che partecipa a un'associazione
- Data un'occorrenza di entità, la cardinalità descrive il numero di occorrenze dell'associazione a cui l'occorrenza di entità può partecipare

- Per esempio: associazione Partecipazione tra le entità Impiegato e Progetto
- Impiegato (nel contesto dell'associazione Partecipazione): cardinalità minima = 0, massima = 5
 - Un impiegato può partecipare a un minimo di nessuna occorrenza e a un massimo di cinque occorrenze dell'associazione Partecipazione
 - o Cioè: ogni impiegato ha da 0 a 5 progetti diversi



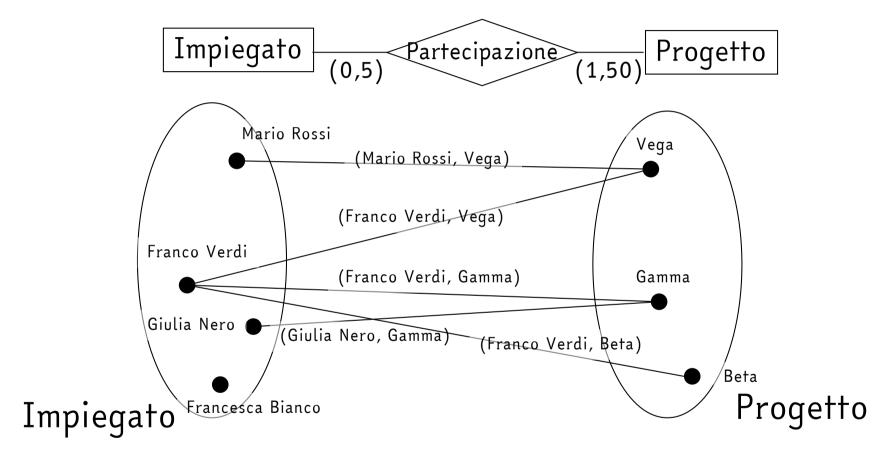
- Incarico (nel contesto dell'associazione Partecipazione): cardinalità minima = 1, massima = 50
 - A un determinato Progetto possono partecipare al minimo una occorrenza e al massimo a 50 occorrenze dell'associazione Partecipazione
 - Cioè: a un Progetto possono partecipare come minimo un impiegato e come massimo 50 impiegati diversi





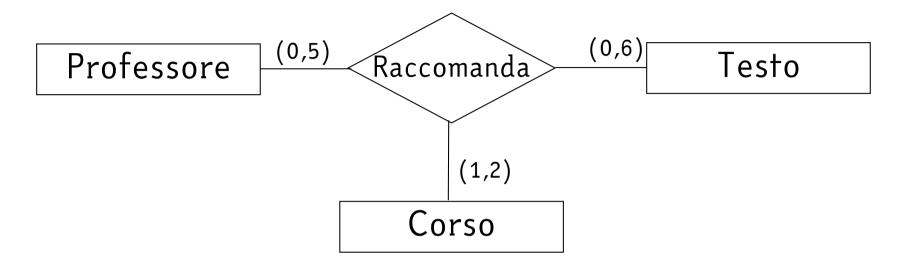
Dal punto di vista delle occorrenze, la cardinalità (0,5) tra Impiegato e Partecipazione significa che per ogni impiegato ci sono tra 0 e 5 occorrenze di Partecipazione che lo coinvolgono:

 $\forall \overline{\iota} \in Impiegato(0 \leq |\{(\overline{\iota}, p) \setminus (\overline{\iota}, p) \in Partecipazione\}| \leq 5)$



Dal punto di vista delle occorrenze, la cardinalità (1,50) tra Progetto e Partecipazione significa che per ogni progetto ci sono tra 1 e 50 occorrenze di Partecipazione che lo coinvolgono:

 $\forall \bar{p} \in Progetto(1 \leq |\{(i, \bar{p}) \setminus (i, \bar{p}) \in Partecipazione\}| \leq 50)$



Le occorrenze di Raccomanda sono le triplette (professore, testo, corso).

La cardinalità (0,5) tra Professore e Raccomanda significa che per ogni professore ci sono tra 0 e 5 occorrenze di Raccomanda che lo riquardano:

 $\forall \bar{p} \in Professore(0 \le |\{(\bar{p}, t, c) \setminus (\bar{p}, t, c) \in Raccomanda\}| \le 5)$

La cardinalità (1,2) tra Corso e Raccomanda significa che per ogni corso ci sono tra 1 e 2 occorrenze di Raccomanda che lo riguardano: $\forall \bar{c} \in Corso(1 \leq |\{(p,t,\bar{c}) \setminus (p,t,\bar{c}) \in Raccomanda\}| \leq 2)$

- Nella maggiore parte dei casi è sufficiente utilizzare solo tre valori:
 - 00
 - 01
 - on: indica genericamente un numero intero maggiore di uno

- Cardinalità minima:
 - 0: la partecipazione dell'entità relativa è opzionale
 - 1: la partecipazione dell'entità relativa è obbligatoria

- Cardinalità massima:
 - 1: l'associazione può avere una sola occorrenza dell'entità
 - on: l'associazione può avere un numero arbitrario di occorrenze dell'entità

• Esempio:



- Card. min tra Persona e Possiede 0: esistono persone che non possiedono automobili
- Card. min tra Automobile e Possiede 0: esistono automobili che non hanno proprietari
- Card. max tra Persona e Possiede n: ogni persona può possedere anche più di un'automobile
- Card. max tra Automobile e Possiede 1: ogni automobile ha al più un proprietario

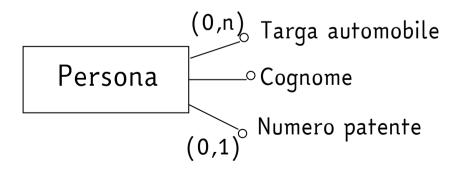
- Cardinalità minime: la partecipazione obbligatoria per tutte le entità coinvolte è rara
 - Quando si aggiunge una nuova occorrenza di entità, spesso non sono note (o non esistono ancora) le corrispondenti occorrenze delle entità a essa collegate

Cardinalità degli attributi

- Anche per gli attributi può essere specificata la cardinalità
- Descrive il numero minimo e massimo di valori dell'attributo associati a ogni occorrenza di entità o associazione
- Nella maggior parte dei casi, la cardinalità di un attributo è (1,1) (e viene omessa perché sottintesa)

Cardinalità degli attributi

- Se un'occorrenza dell'entità può avere per un certo attributo un valore non definito: cardinalità minima 0
- Se possono esistere diversi valori di un certo attributo per un'occorrenza: cardinalità massima n

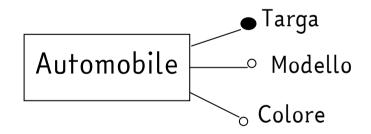


Cardinalità degli attributi

- Cardinalità minima 0: l'attributo è opzionale (l'informazione potrebbe essere non disponibile)
- o Cardinalità minima 1: l'attributo è obbligatorio
- Cardinalità massima n: l'attributo è multivalore

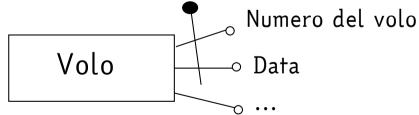
- Permettono di identificare univocamente le occorrenze di una entità
- Costituiti da:
 - attributi dell'entità (identificatore interno)
 oppure
 - attributi dell'entità + entità esterne attraverso associazioni (identificatore esterno)

- Per es.: non possono esistere due automobili con la stessa targa
- Quindi, l'attributo Targa è un identificatore per l'entità Automobile

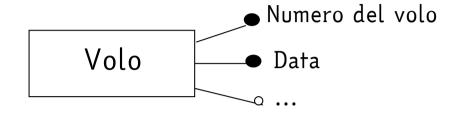


ORappresentati graficamente con un pallino pieno per l'attributo che è identificatore

- Un identificatore può coinvolgere più attributi
- Entità Volo con gli attributi Numero del volo, Data, ...
- Non è sufficiente un solo attributo per identificare un volo: occorre scegliere la combinazione di Numero del volo e Data



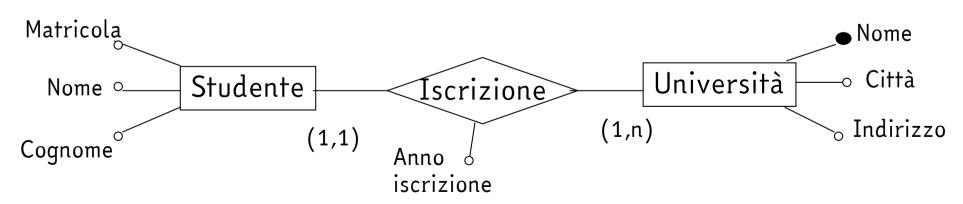
Rappresentato graficamente con una barra con pallino pieno che tocca gli attributi identificatori



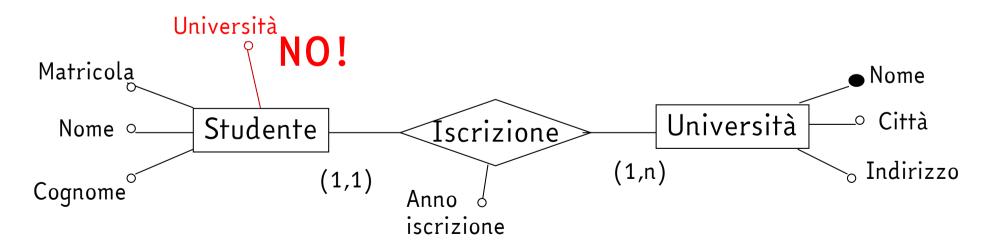
 Attenzione: rappresentando gli identificatori come sopra, si afferma che l'entità Volo possiede due identificatori, cioè che ognuno, preso singolarmente, permette di identificare un volo; in questo caso non è vero

- A volte gli attributi di un'entità non sono sufficienti a identificare univocamente le sue occorrenze
- Per es., in un DB degli studenti universitari italiani, due studenti iscritti a università diverse possono avere lo stesso numero di matricola

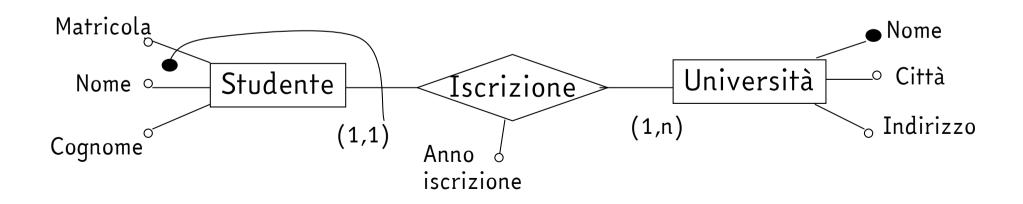
 In tale DB, per identificare univocamente uno studente serve, oltre al numero di matricola, anche l'università a cui è iscritto e tale informazione non è rappresentata da nessun attributo dell'entità Studente



 Si noti che sarebbe <u>sbagliato</u> aggiungere all'entità Studente l'attributo Università: questa informazione è già rappresentata attraverso l'associazione Iscrizione



- Un identificatore corretto per l'entità Studente è costituito dall'attributo Matricola e dall'entità Università
- L'identificazione è quindi resa possibile attraverso l'attributo Matricola e l'associazione Iscrizione con Università



• In un *Identificatore esterno* l'identificazione di un'entità è ottenuta utilizzando altre entità (cioè tramite gli identificatori di altre entità)

Osservazioni

- Ogni entità deve avere almeno un identificatore
- Ma un'entità <u>può avere più identificatori</u>
 <u>alternativi</u>
- Quindi il concetto di identificatore dell'ER è diverso da quello di chiave primaria del modello relazionale

Cardinalità degli identificatori

- Generalmente le cardinalità degli attributi e associazioni coinvolte negli identificatori hanno cardinalità (1,1)
- Ma, se ci sono più identificatori, possono avere cardinalità (0,1) tranne una, che deve avere cardinalità (1,1).
- Le identificazioni esterne non devono generare cicli di identificazioni.

Osservazioni

- Le associazioni possono avere identificatori?
- **No**: come abbiamo visto in precedenza, mentre le entità godono di esistenza autonoma, le associazioni non hanno esistenza autonoma: esprimono semplicemente il fatto che alcune occorrenze di entità sono legate tra di loro
- Ricordate che un'associazione è un sottoinsieme del prodotto cartesiano delle entità coinvolte

Esercizio (1/2)

Disegnare un ER che rappresenti le seguenti informazioni:

- 1. Azienda con diverse sedi di cui rappresentiamo indirizzo e città; c'è una sola sede per ogni città
- 2. Ogni sede è organizzata in dipartimenti che hanno nome, indirizzo e numero di telefono. Ogni sede può avere più dipartimenti mentre un dipartimento può appartenere a una sola sede
- 3. Ai dipartimenti afferiscono a partire da una certa data gli impiegati dell'azienda; ogni impiegato afferisce al massimo a un dipartimento

Esercizio (2/2)

- 4. Alcuni impiegati dirigono i dipartimenti, ogni impiegato può dirigere al massimo un dipartimento
- 5. Ogni dipartimento ha un direttore e può non avere impiegati che vi afferiscono
- 6. Gli impiegati lavorano su progetti a partire da una certa data. Ogni impiegato può lavorare su più progetti
- 7. I progetti hanno nome, budget e data di consegna

Procedimento

Occorre:

- Individuare le entità
- Individuare le associazioni
- Individuare gli attributi e stabilire le loro cardinalità
- Per ogni associazione, stabilire le cardinalità
- Per ogni entità, definire gli identificatori

La definizione degli identificatori tiene conto delle cardinalità

Individuiamo le entità

- 1. Azienda con diverse <u>sedi</u> di cui rappresentiamo indirizzo e città; c'è una sola sede per ogni città
- 2. Ogni sede è organizzata in <u>dipartimenti</u> che hanno nome, indirizzo e numero di telefono. Ogni sede può avere più dipartimenti mentre un dipartimento può appartenere a una sola sede
- 3. Ai dipartimenti afferiscono a partire da una certa data gli <u>impiegati</u> dell'azienda; ogni impiegato afferisce al massimo a un dipartimento

Individuiamo le entità

- 4. Alcuni impiegati dirigono i dipartimenti, ogni impiegato può dirigere al massimo un dipartimento
- 5. Ogni dipartimento ha un direttore e può non avere impiegati che vi afferiscono
- 6. Gli impiegati lavorano su <u>progetti</u> a partire da una certa data. Ogni impiegato può lavorare su più progetti
- 7. I progetti hanno nome, budget e data di conseqna

Individuiamo le associazioni

- 1. Azienda con diverse sedi di cui rappresentiamo indirizzo e città; c'è una sola sede per ogni città
- 2. Ogni sede <u>è organizzata in dipartimenti che hanno</u> nome, [...]
- 3. Ai dipartimenti <u>afferiscono</u> [...] gli impiegati dell'azienda
- 4. Alcuni impiegati <u>dirigono</u> i dipartimenti, ogni impiegato [...]
- 5. Ogni dipartimento ha un direttore e può non avere impiegati [...]
- 6. Gli impiegati <u>lavorano</u> su progetti a partire da una certa data[...]
- 7. I progetti hanno nome, budget e data di consegna

Entità e associazioni

- Entità (4)
 Sede, dipartimento, impiegato, progetto
- Associazioni (4)
 composto da, afferisce, dirige, partecipa
- Attributi, cardinalità, identificatori li inseriremo in corso d'opera

Svolgimento

Disegnare un ER che rappresenti le seguenti informazioni:

1. Azienda con diverse <u>sedi</u> di cui rappresentiamo indirizzo e città; c'è \$\psi\$na sola sede per ogni città

Rappresentiamo l'entità nello schema E-R

Schema E-R

Entità ancora senza attributi

Sede

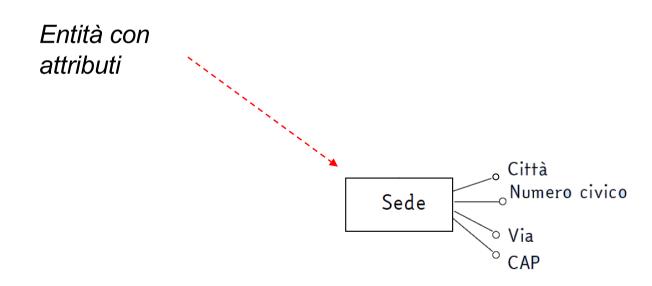
Svolgimento

Disegnare un ER che rappresenti le seguenti informazioni:

1. Azienda con diverse sedi di cui rappresentiamo indirizzo e città; c'è una sola sede per ogni città

Rappresentiamo gli attributi dell'entità

Schema E-R



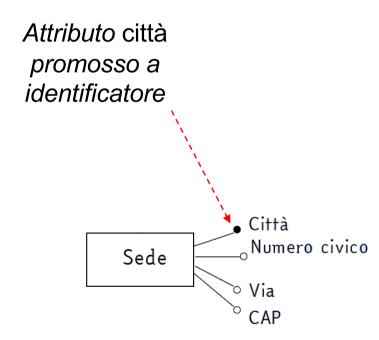
Svolgimento

Disegnare un ER che rappresenti le seguenti informazioni:

1. Azienda con diverse sedi di cui rappresentiamo indirizzo e città; c'è una sola sede per ogni città

Attributo città (es: via, civico, CAP) identifica univocamente Sede

Schema E-R



Svolgimento

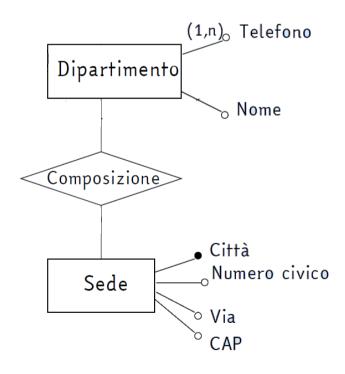
Disegnare un ER che rappresenti le seguenti informazioni:

- 1. Azienda con diverse sedi di cui rappresentiamo indirizzo e città; c'è una sola sede per ogni città
- 2. Ogni <u>sede è organizzata in dipartimenti</u> che hanno nome, indirizzo e numero di telefono.

Entità Dipartimento
Associazione Composizione

Attributi di Dipartimento

Schema E-R



Svolgimento

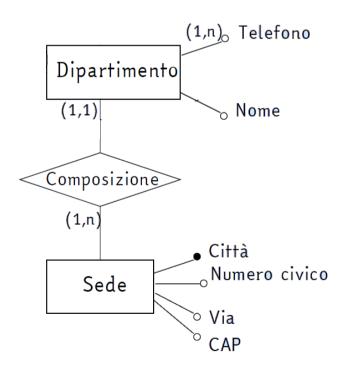
Disegnare un ER che rappresenti le seguenti informazioni:

- 1. Azienda con diverse sedi di cui rappresentiamo indirizzo e città; c'è una sola sede per ogni città
- 2. Ogni sede è organizzata in dipartimenti che hanno nome, indirizzo e numero di telefono. Ogni sede può avere più dipartimenti mentre un dipartimento può appartenere a una sola sede

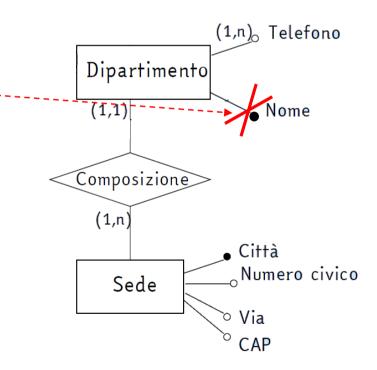
Cardinalità
Sede-Composizione
(1,n)

Cardinalità
Dipartimento-Composizione
(1,1)

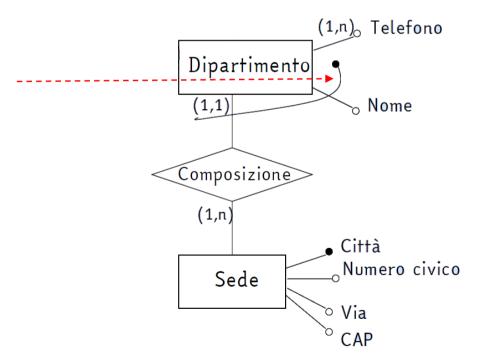
Schema E-R



Errore identificare Dipartimento tramite attributo interno Nome (potrebbero esserci dipartimenti con lo stesso nome in altre sedi)

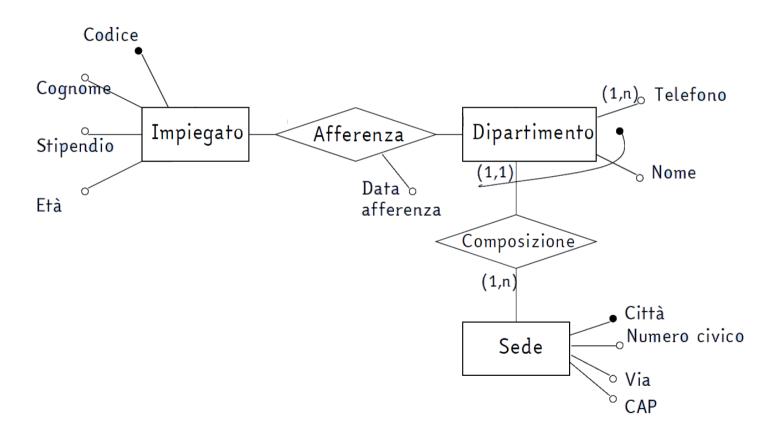


Identificatore <u>esterno</u> su Dipartimento(Nome) e Composizione



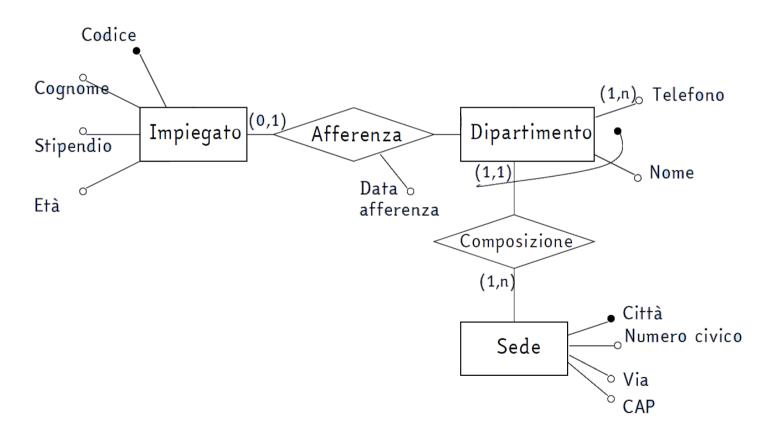
Disegnare un ER che rappresenti le seguenti informazioni:

- 1. Azienda con diverse sedi di cui rappresentiamo indirizzo e città; c'è una sola sede per ogni città
- 2. Ogni sede è organizzata in dipartimenti che hanno nome, indirizzo e numero di telefono. Ogni sede può avere più dipartimenti mentre un dipartimento può appartenere a una sola sede
- 3. <u>Ai dipartimenti afferiscono a partire da una certa data gli impiegati dell'azienda;</u> ogni impiegato afferisce al massimo a un dipartimento

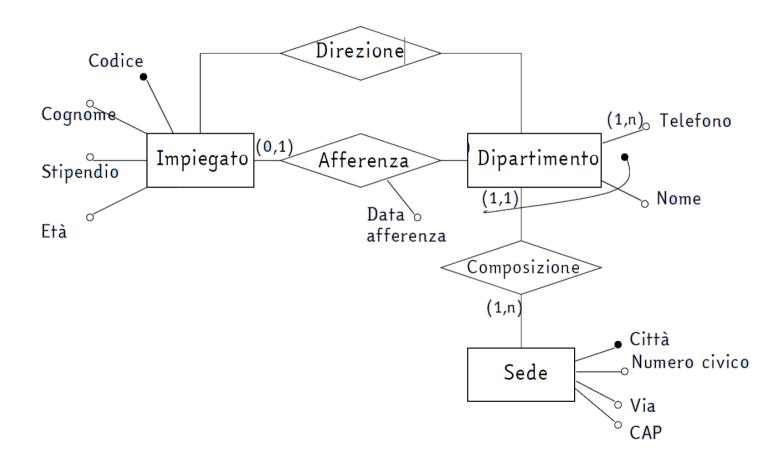


Disegnare un ER che rappresenti le seguenti informazioni:

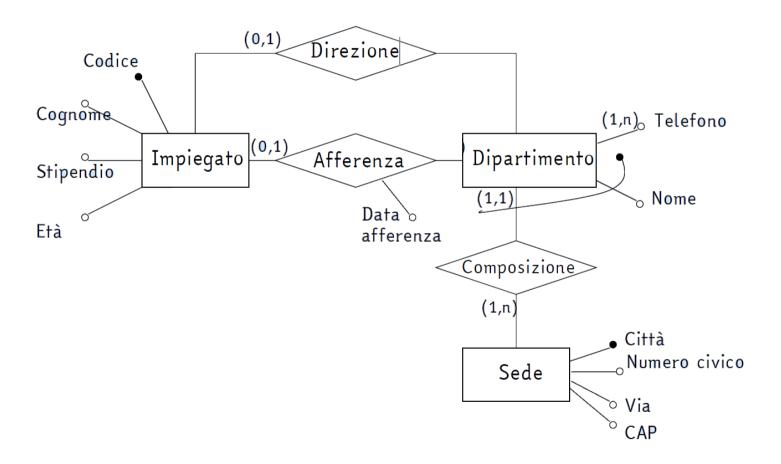
- 1. Azienda con diverse sedi di cui rappresentiamo indirizzo e città; c'è una sola sede per ogni città
- 2. Ogni sede è organizzata in dipartimenti che hanno nome, indirizzo e numero di telefono. Ogni sede può avere più dipartimenti mentre un dipartimento può appartenere a una sola sede
- 3. Ai dipartimenti afferiscono a partire da una certa data gli impiegati dell'azienda; ogni impiegato afferisce al massimo a un dipartimento



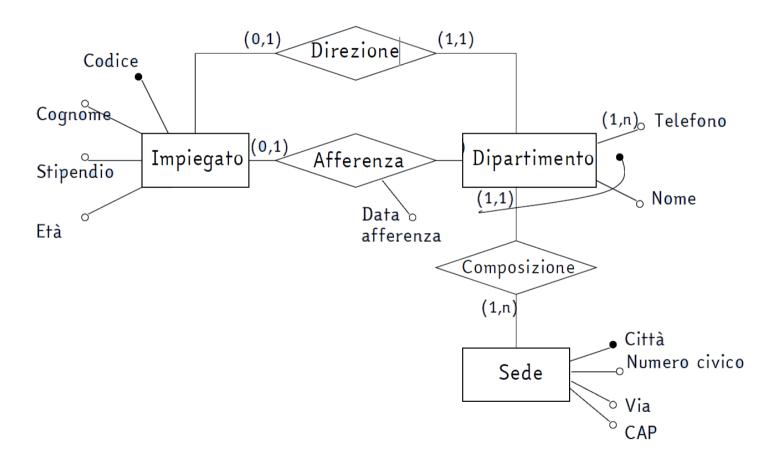
4. <u>Alcuni impiegati dirigono i dipartimenti</u>, ogni impiegato può dirigere al massimo un dipartimento



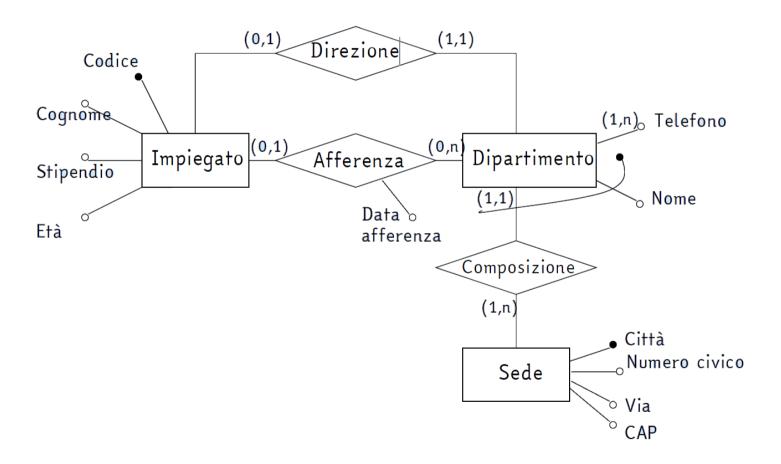
4. Alcuni impiegati dirigono i dipartimenti, ogni impiegato può dirigere al massimo un dipartimento



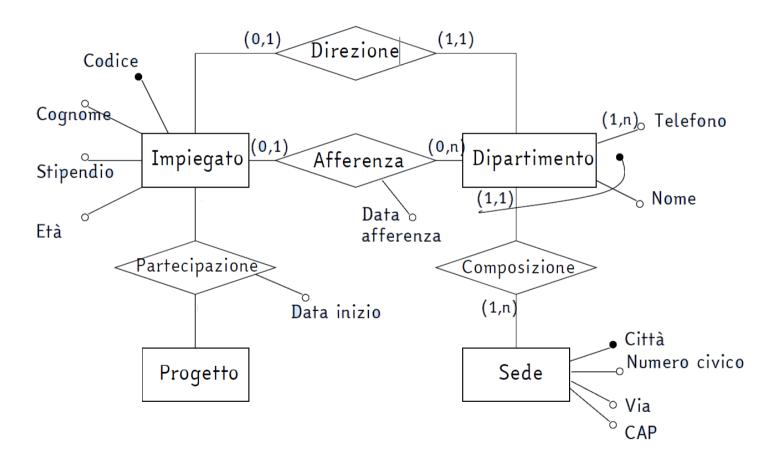
- 4. Alcuni impiegati dirigono i dipartimenti, ogni impiegato può dirigere al massimo un dipartimento
- 5. <u>Ogni dipartimento ha un direttore</u> e può non avere impiegati che vi afferiscono



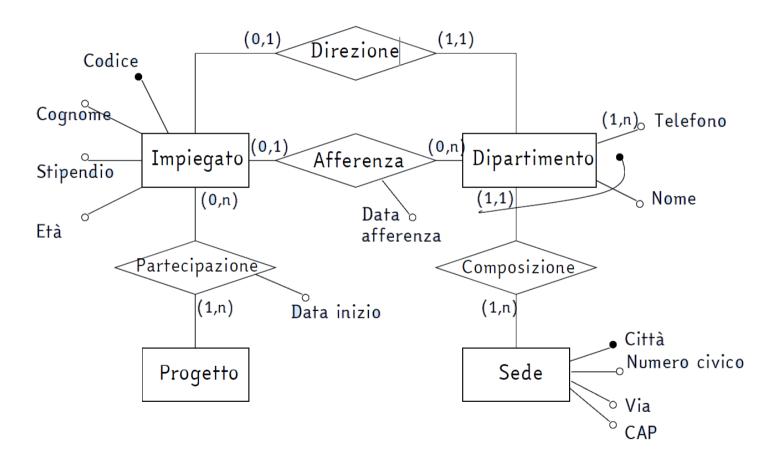
- 4. Alcuni impiegati dirigono i dipartimenti, ogni impiegato può dirigere al massimo un dipartimento
- 5. Ogni dipartimento ha un direttore <u>e può non avere</u> <u>impiegati che vi afferiscono</u>



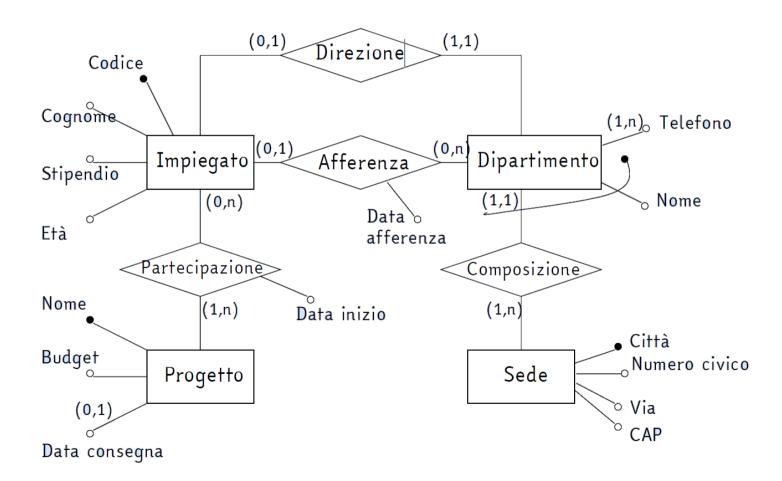
- 4. Alcuni impiegati dirigono i dipartimenti, ogni impiegato può dirigere al massimo un dipartimento
- 5. Ogni dipartimento ha un direttore e può non avere impiegati che vi afferiscono
- 6. <u>Gli impiegati lavorano su progetti a partire da una certa data.</u> Ogni impiegato può lavorare su più progetti

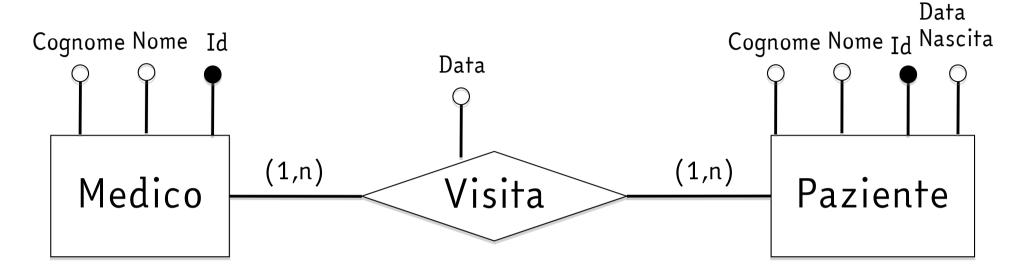


- 4. Alcuni impiegati dirigono i dipartimenti, ogni impiegato può dirigere al massimo un dipartimento
- 5. Ogni dipartimento ha un direttore e può non avere impiegati che vi afferiscono
- 6. Gli impiegati lavorano su progetti a partire da una certa data. Ogni impiegato può lavorare su più progetti

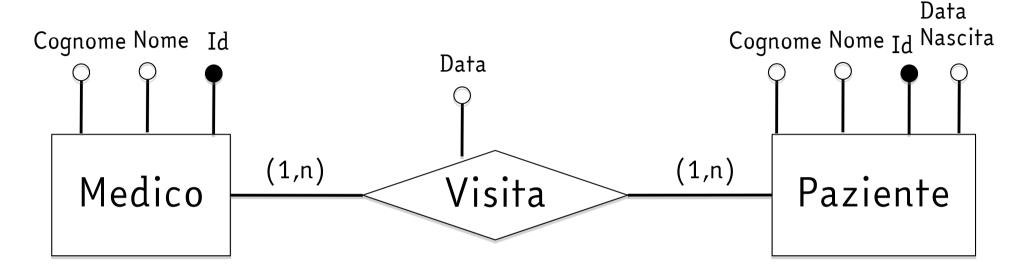


- 4. Alcuni impiegati dirigono i dipartimenti, ogni impiegato può dirigere al massimo un dipartimento
- 5. Ogni dipartimento ha un direttore e può non avere impiegati che vi afferiscono
- 6. Gli impiegati lavorano su progetti a partire da una certa data. Ogni impiegato può lavorare su più progetti
- 7. I progetti hanno nome, budget e data di consegna





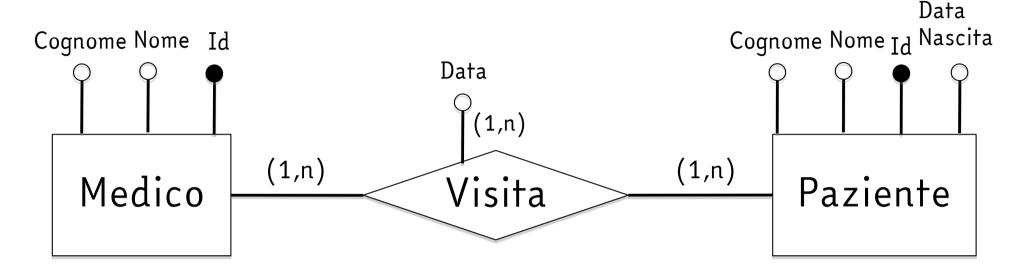
Un medico può visitare un paziente più volte?



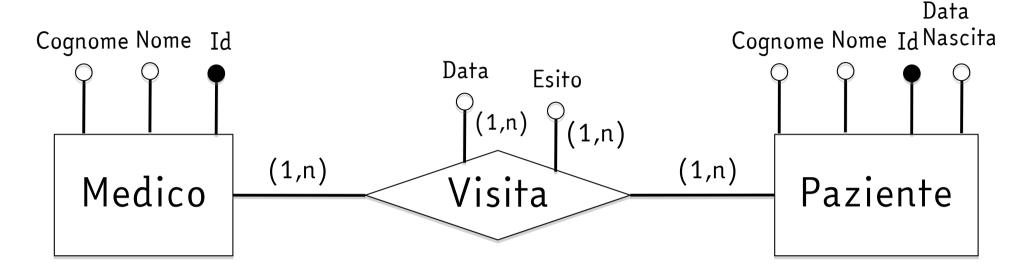
Un medico può visitare un paziente più volte?

No: un'occorrenza dell'associazione Visita mette in relazione un'occorrenza di Medico con un'occorrenza di Paziente e associa una data, ma non è possibile ripetere l'occorrenza per lo stesso medico e paziente: {(Medico1, Paziente1), (Medico1, Paziente1), ...}

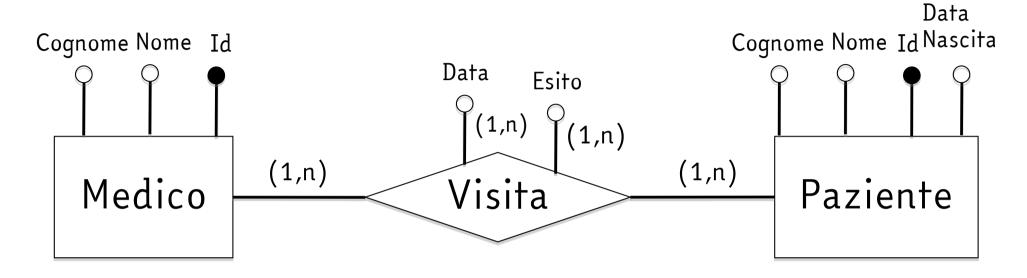
In realtà lo schema rappresenta l'associazione tra pazienti e medici che se ne prendono carico



Una possibile soluzione: attributo multivalore per Data: ogni coppia (medico, paziente) che partecipa all'associazione ha più date associate

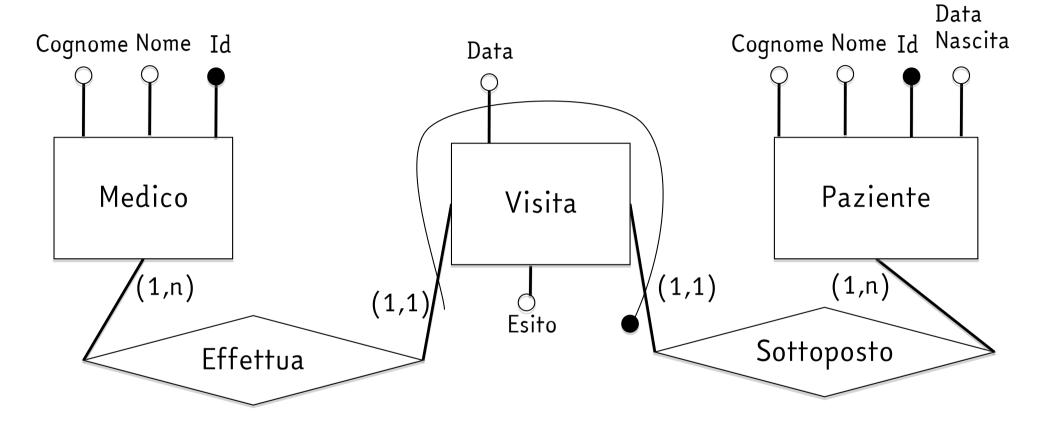


Volendo modellare anche l'esito di una visita lo schema ER qui sopra è adatto?



Volendo modellare anche l'esito di una visita lo schema ER qui sopra è adatto?

No: a ogni coppia (medico, paziente) che partecipa all'associazione corrisponde un insieme di date e un insieme di esiti, ma non si tiene traccia della corrispondenza tra la data in cui una visita viene effettuata e il relativo esito



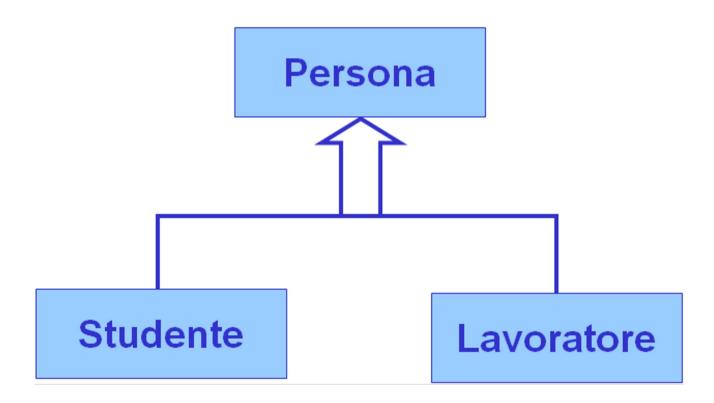
Soluzione migliore: trasformare Visita in un'entità

Generalizzazione

Mette in relazione una o più entità E1, E2, ..., En con una entità E, che le comprende come casi particolari:

- E è generalizzazione di E1, E2, ..., En
- E1, E2, ..., En sono specializzazioni di E

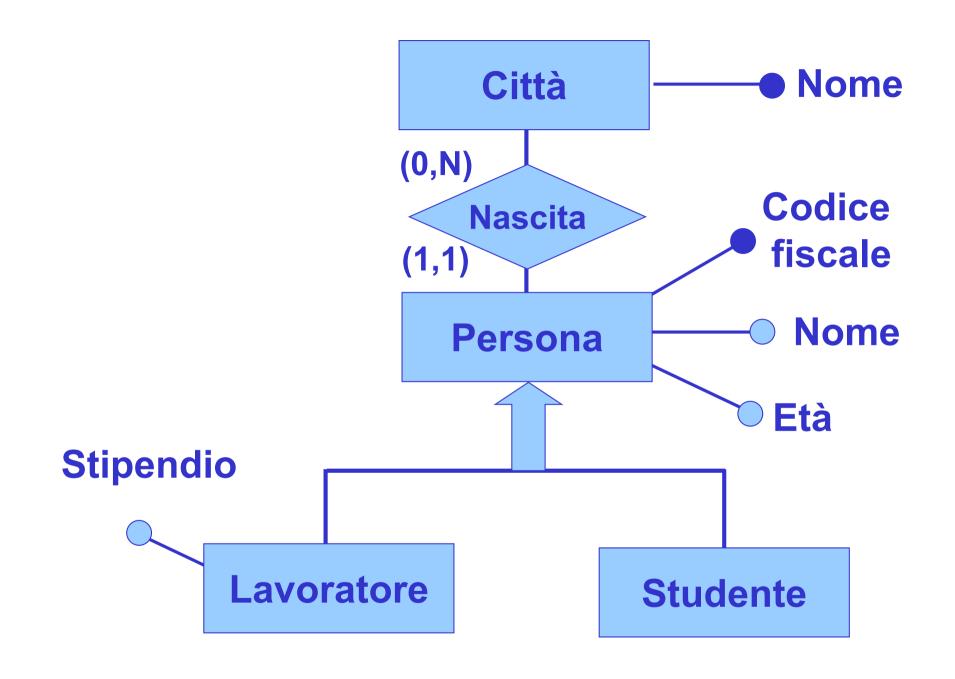
Rappresentazione grafica



Proprietà delle generalizzazioni

Se E (entità genitore) è generalizzazione di E1, E2, ..., En (entità figlie):

- o ogni occorrenza di E1, E2, ..., En è anche un'occorrenza di E
- ogni proprietà di E (attributi, associazioni, altre generalizzazioni) è anche una proprietà di E1, E2, ..., En per ereditarietà (e non viene rappresentata esplicitamente)



Classificazione delle generalizzazioni

Secondo due dimensioni:

Totale/parziale:

Totale sse ogni occorrenza dell'entità genitore è occorrenza di (almeno) una delle entità figlie, altrimenti è parziale

Esclusiva/sovrapposta:

Esclusiva sse ogni occorrenza dell'entità genitore è occorrenza di al più una delle entità figlie, altrimenti è sovrapposta

Classificazione delle generalizzazioni

Più formalmente, considerando un'entità come insieme delle sue occorrenze, una generalizzazione è:

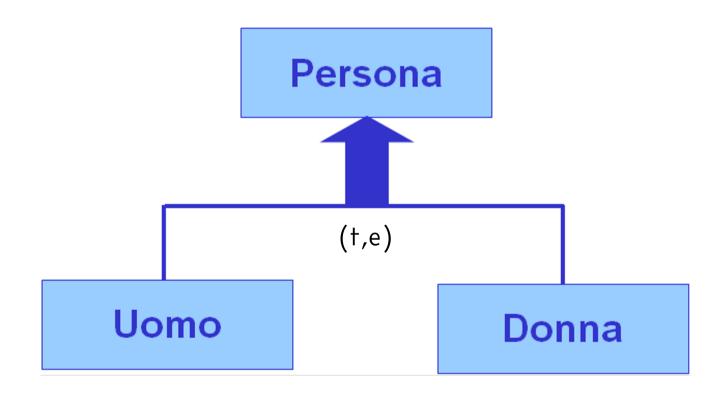
<u>Totale</u> sse l'unione delle entità figlie è uguale all'entità genitore

Parziale altrimenti

Esclusiva sse le entità figlie sono disgiunte a coppie Sovrapposta altrimenti

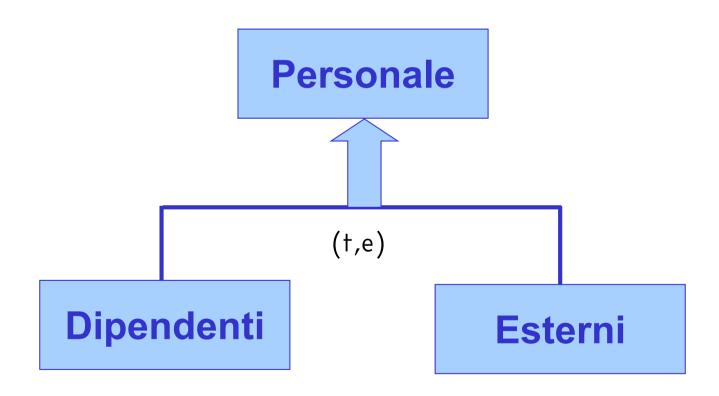
Quindi in una generalizzazione totale/esclusiva i figli sono una partizione del genitore.

Generalizzazione totale ed esclusiva

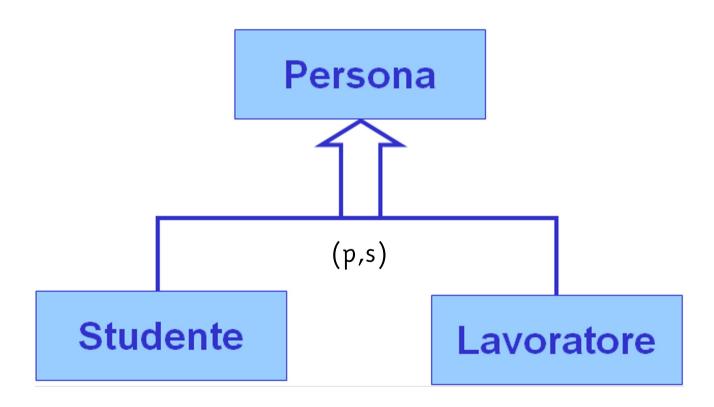


È sempre vero che è (t,e)? Pensiamo a cosa vogliamo modellare (anagrafe/studio di genere)

Generalizzazione totale ed esclusiva

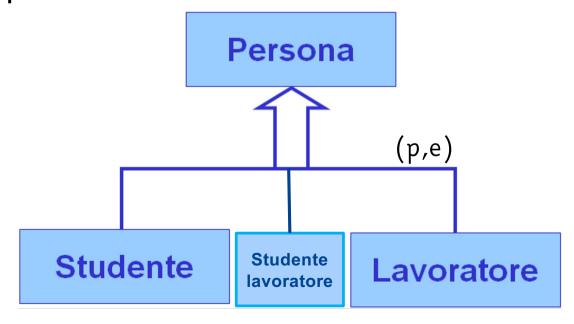


Generalizzazione parziale e sovrapposta



Osservazioni

 Una generalizzazione sovrapposta può essere trasformata in una generalizzazione esclusiva aggiungendo entità figlie che rappresentano le "intersezioni"



Osservazioni

- Possono esistere generalizzazioni a più livelli e multiple generalizzazioni allo stesso livello
- Un'entità può essere inclusa in più generalizzazioni, come genitore e/o come figlia
- O Le generalizzazioni non possono avere cicli
- Se una generalizzazione ha solo un'entità figlia si parla di sottoinsieme

Disegnare uno schema ER che rappresenta le seguenti informazioni

- 1. Un veicolo è identificato da un numero di telaio, ha un colore e può essere di un certo tipo
- 2. Un tipo di veicolo ha un nome (per esempio, Punto) e una cilindrata
- 3. I tipi possibili sono: automobili, motocicli, camion e trattori
- 4. Le automobili si suddividono in utilitarie e familiari e possono essere classificate anche in base alla cilindrata: piccola, media e grossa cilindrata
- 5. I motocicli si suddividono in motorini e moto
- 6. I camion hanno un peso e alcuni sono autoarticolati

Procedimento

Occorre:

- Individuare le entità
- Individuare le associazioni
- Individuare gli attributi e stabilire le loro cardinalità
- Per ogni associazione, stabilire le cardinalità
- Per ogni entità, definire gli identificatori

Tipo è un'entità o un attributo? Dipende dall'importanza del concetto nel sistema. In un DB sui veicoli lo possiamo considerare importante

Individuiamo le entità

- 1. Un <u>veicolo</u> è identificato da un numero di telaio, ha un colore e può essere di un certo <u>tipo</u>
- 2. Un tipo di veicolo ha un nome (per esempio, Punto) e una cilindrata
- 3. I tipi possibili sono: automobili, motocicli, camion e trattori
- 4. Le automobili si suddividono in utilitarie e familiari e possono essere classificate anche in base alla cilindrata: piccola, media e grossa cilindrata
- 5. I motocicli si suddividono in motorini e moto
- 6. I camion hanno un peso e alcuni sono autoarticolati

Individuiamo gli attributi

- 1. Un veicolo è identificato da un <u>numero di telaio</u>, ha un <u>colore</u> e può essere di un certo tipo
- 2. Un tipo di veicolo ha un <u>nome</u> (per esempio, Punto) e una <u>cilindrata</u>
- 3. I tipi possibili sono: automobili, motocicli, camion e trattori
- 4. Le automobili si suddividono in utilitarie e familiari e possono essere classificate anche in base alla cilindrata: piccola, media e grossa cilindrata
- 5. I motocicli si suddividono in motorini e moto
- 6. I camion hanno un <u>peso</u> e alcuni sono autoarticolati

Individuiamo le associazioni

- 1. Un veicolo è identificato da un numero di telaio, ha un colore e <u>può essere di un certo tipo</u>
- 2. Un tipo di veicolo ha un nome (per esempio, Punto) e una cilindrata
- 3. I tipi possibili sono: automobili, motocicli, camion e trattori
- 4. Le automobili si suddividono in utilitarie e familiari e possono essere classificate anche in base alla cilindrata: piccola, media e grossa cilindrata
- 5. I motocicli si suddividono in motorini e moto
- 6. I camion hanno un peso e alcuni sono autoarticolati

Individuiamo le cardinalità

Un solo tipo per veicolo

- 1. Un veicolo è identificato da un numero di telaio, ha un colore <u>e può essere</u> di <u>un</u> certo tipo
- 2. Un tipo di veicolo ha un nome (per esempio, Punto) e una cilindrata
- 3. I tipi possibili sono: automobili, motocicli, camion e trattori
- 4. Le automobili si suddividono in utilitarie e familiari e possono essere classificate anche in base alla cilindrata: piccola, media e grossa cilindrata
- 5. I motocicli si suddividono in motorini e moto
- 6. I camion hanno un peso e alcuni sono autoarticolati

Entità e associazioni

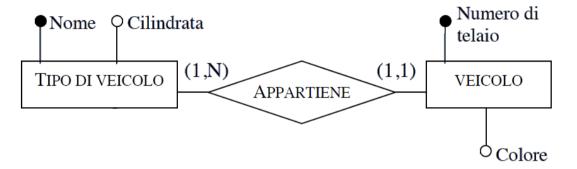
- Entità (2)
 Veicolo (numero telaio, colore), Tipo di veicolo (nome, cilindrata)
- Associazioni (1)[Veicolo] (1,1) < Appartiene al tipo> (1,N) [Tipo veicolo]

Identifica il veicolo

Individuiamo gli identificatori

- 1. Un veicolo è identificato da un <u>numero di telaio</u>, ha un colore e può essere di un certo tipo
- 2. Un tipo di veicolo ha un <u>nome</u> (per esempio, Punto) e una cilindrata *Identifica il tipo*
- 3. I tipi possibili sono: automobili, motocicli, camion e trattori
- 4. Le automobili si suddividono in utilitarie e familiari e possono essere classificate anche in base alla cilindrata: piccola, media e grossa cilindrata
- 5. I motocicli si suddividono in motorini e moto
- 6. I camion hanno un peso e alcuni sono autoarticolati

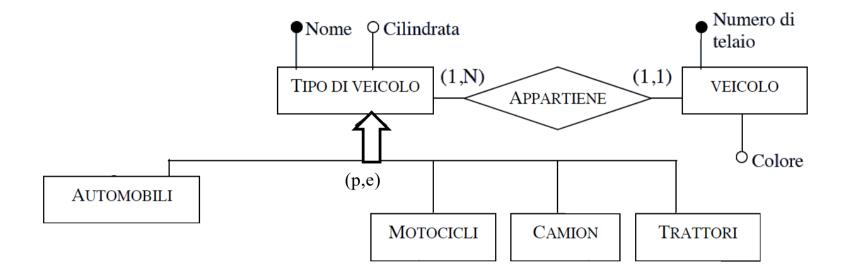
Schema E-R



Individuiamo le generalizzazioni

- 1. Un veicolo è identificato da un numero di telaio, ha un colore e può essere di un certo tipo
- 2. Un tipo di veicolo ha un nome (per esempio, Punto) e una cilindrata
- 3. <u>I tipi possibili sono: automobili, motocicli, camion e</u> trattori

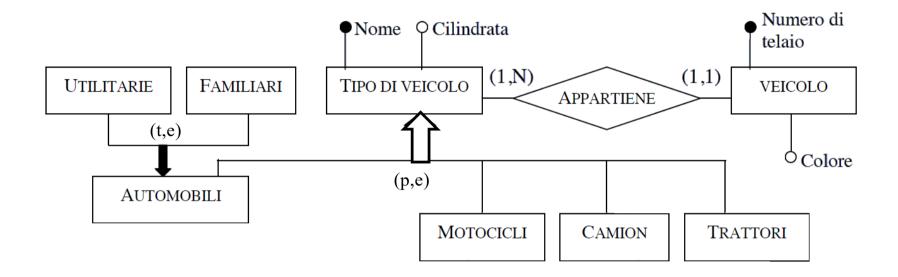
Schema E-R



Individuiamo le generalizzazioni

- 1. Un veicolo è identificato da un numero di telaio, ha un colore e può essere di un certo tipo
- 2. Un tipo di veicolo ha un nome (per esempio, Punto) e una cilindrata
- 3. I tipi possibili sono: automobili, motocicli, camion e trattori
- 4. Le automobili <u>si suddividono in utilitarie e familiari</u> e possono essere classificate anche in base alla cilindrata: piccola, media e grossa cilindrata

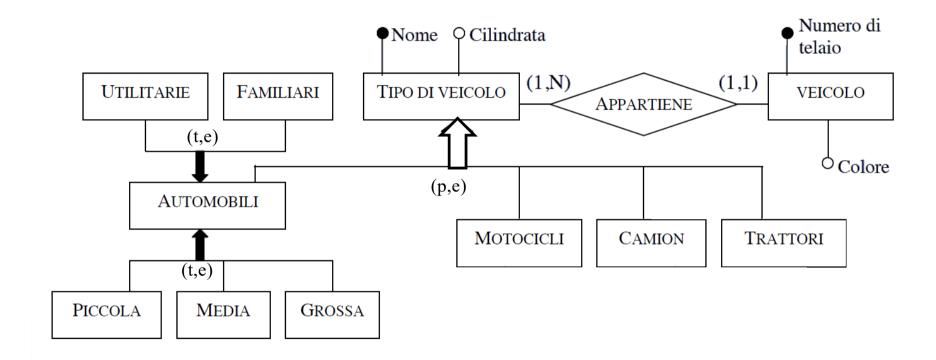
Schema E-R



Individuiamo le generalizzazioni

- 1. Un veicolo è identificato da un numero di telaio, ha un colore e può essere di un certo tipo
- 2. Un tipo di veicolo ha un nome (per esempio, Punto) e una cilindrata
- 3. I tipi possibili sono: automobili, motocicli, camion e trattori
- 4. Le automobili si suddividono in utilitarie e familiari e possono essere classificate anche in base alla cilindrata: piccola, media e grossa cilindrata

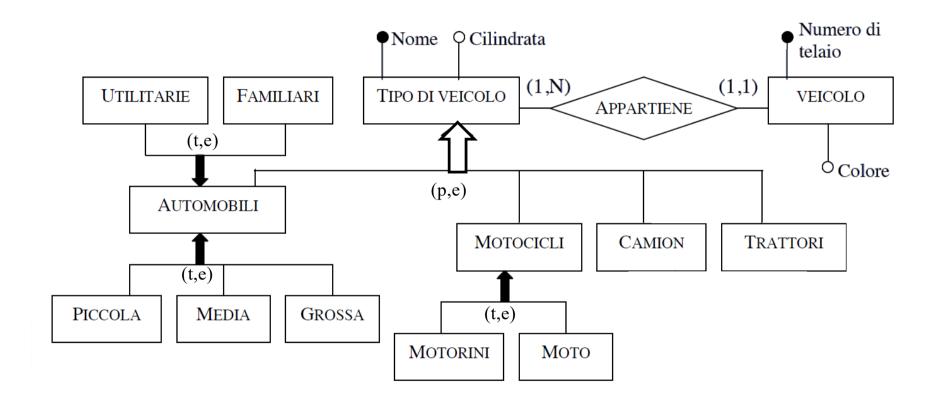
Schema E-R



Individuiamo le generalizzazioni

- 1. Un veicolo è identificato da un numero di telaio, ha un colore e può essere di un certo tipo
- 2. Un tipo di veicolo ha un nome (per esempio, Punto) e una cilindrata
- 3. I tipi possibili sono: automobili, motocicli, camion e trattori
- 4. Le automobili si suddividono in utilitarie e familiari e possono essere classificate anche in base alla cilindrata: piccola, media e grossa cilindrata
- 5. I motocicli si suddividono in motorini e moto

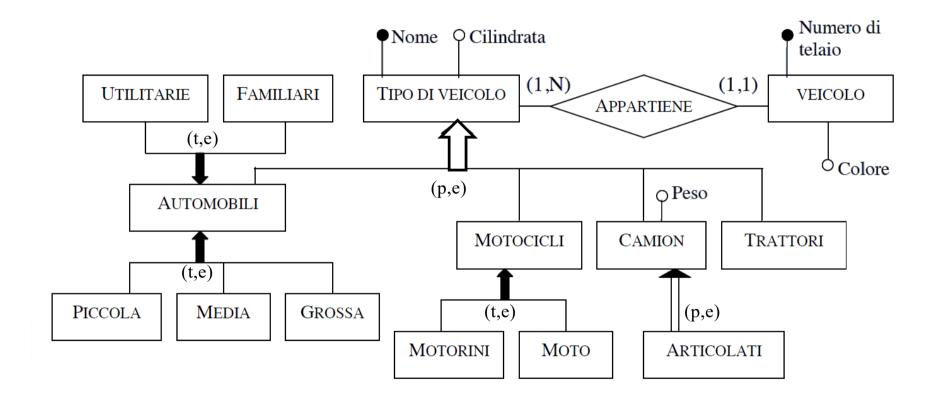
Schema E-R

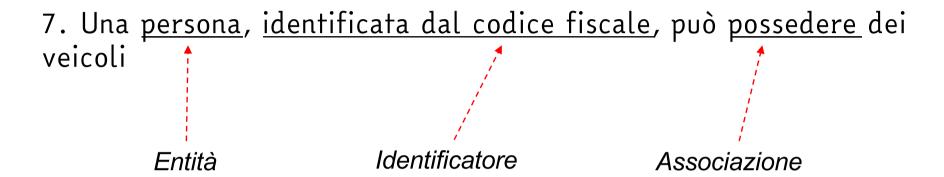


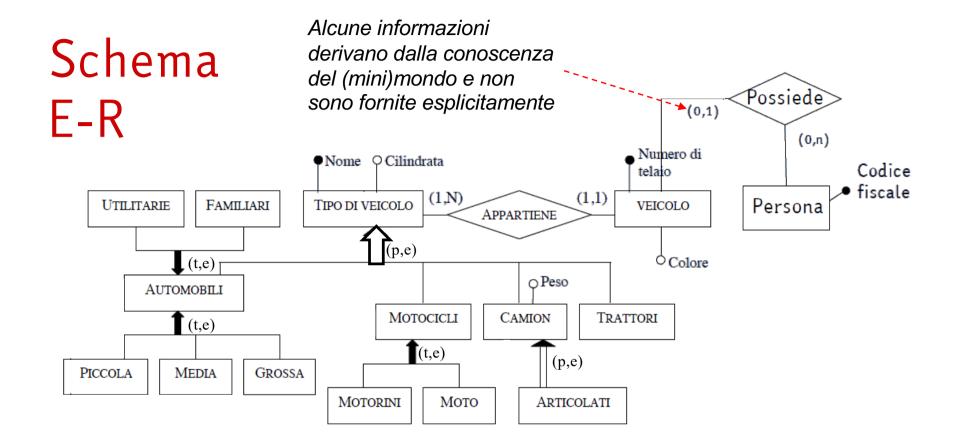
Individuiamo le generalizzazioni

- 1. Un veicolo è identificato da un numero di telaio, ha un colore e può essere di un certo tipo
- 2. Un tipo di veicolo ha un nome (per esempio, Punto) e una cilindrata
- 3. I tipi possibili sono: automobili, motocicli, camion e trattori
- 4. Le automobili si suddividono in utilitarie e familiari e possono essere classificate anche in base alla cilindrata: piccola, media e grossa cilindrata
- 5. I motocicli si suddividono in motorini e moto
- 6. I camion hanno un peso e alcuni sono autoarticolati

Schema E-R





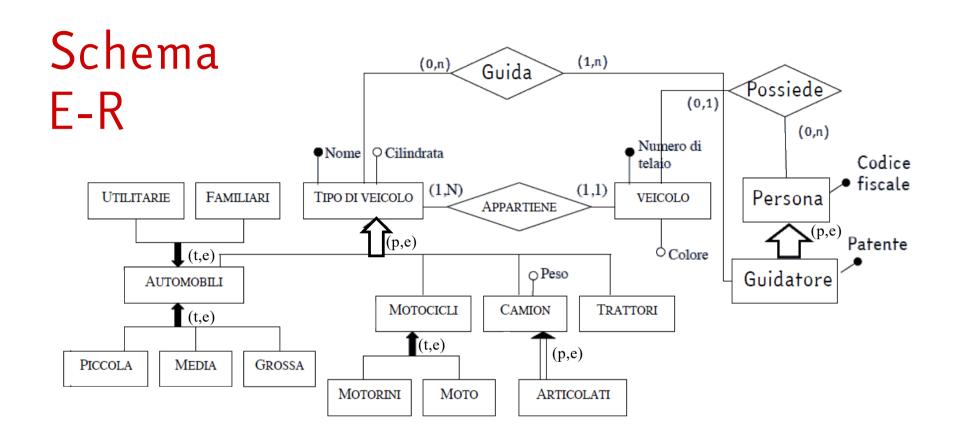


Generalizzazione

7. Una persona, identificata dal codice fiscale, può possedere dei veicoli

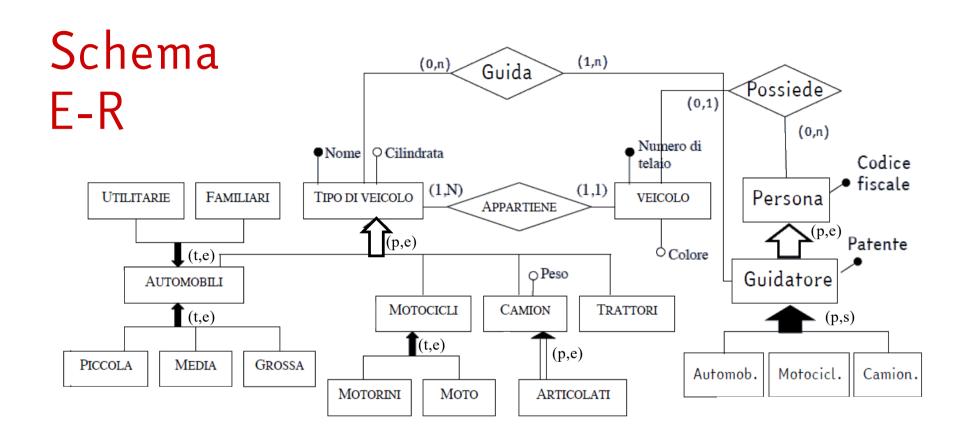
Identificatore

8. Solo un guidatore, che ha una patente, può guidare (un veicolo) 🥕 Associazione



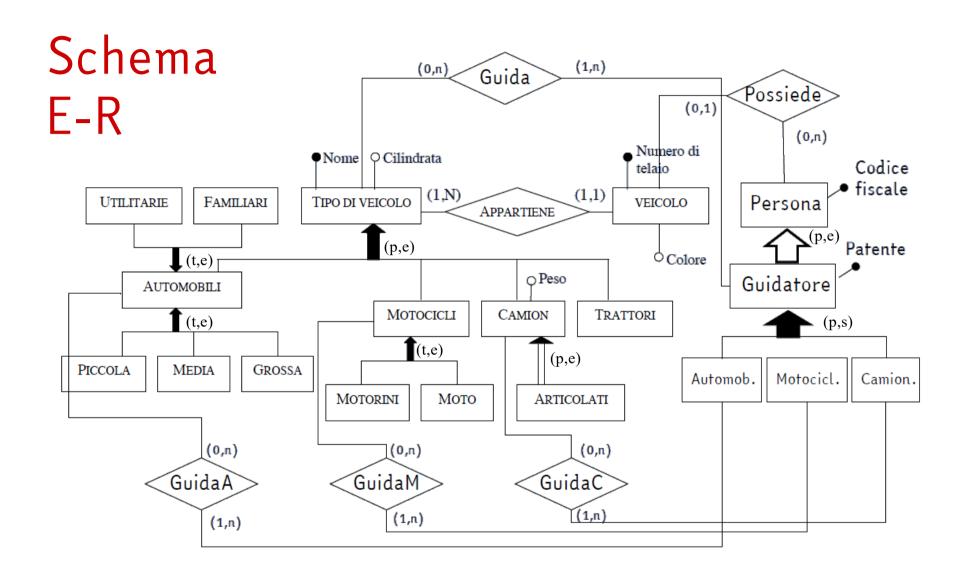
- 7. Una persona, identificata dal codice fiscale, può possedere dei veicoli
- 8. Solo un guidatore, che ha una patente, può guidare (un veicolo)
- 9. Un automobilista può <u>guidare automobili</u>, un motociclista può <u>guidare motocicli</u>, un camionista (<u>può guidare</u>) <u>camion</u>

Associazioni



- 7. Una persona, identificata dal codice fiscale, può possedere dei veicoli
- 8. Solo un guidatore, che ha una patente, può guidare (un veicolo)
- 9. Un automobilista può <u>guidare automobili</u>, un motociclista può <u>guidare motocicli</u>, un camionista (<u>può guidare</u>) <u>camion</u>

Queste associazioni rendono più precisa l'associazione Guida e evitano, ad esempio, l'inserimento di un automobilista che guidi camion



Uno schema E-R non è quasi mai sufficiente a rappresentare tutti gli aspetti di una base di dati.

Esempi sull'E-R aziendale precedente:

- il direttore deve afferire al dipartimento che dirige
- lo stipendio del direttore deve essere maggiore degli stipendi degli impiegati
- il budget di un progetto è calcolato come il triplo degli stipendi degli impiegati che vi partecipano.

Per garantire la correttezza del DB bisogna impedire che il DB possa rappresentare informazioni scorrette:

- un direttore che non afferisce al dipartimento che dirige
- lo stipendio di un direttore minore dello stipendio di un impiegato
- il budget di un progetto diverso dal triplo degli stipendi degli impiegati che vi partecipano.

I costrutti dell'ER non sono sufficienti a fornire queste garanzie, quindi occorre fornire ulteriori vincoli...

Documentazione da associare agli schemi E-R:

- Descrizione di concetti:
 - 1. Dizionario dei dati per le entità
 - 2. Dizionario dei dati per le associazioni
- Vincoli non esprimibili in E-R (business rules o, in italiano, regole aziendali):
 - 3. Vincoli di integrità
 (nella forma sintattica
 <concetto> deve/non deve <espressione su
 concetti>)

La documentazione è scritta in linguaggio naturale, ma in forma:

- atomica, cioè non decomponibile in sottovincoli,
- dichiarativa, cioè senza suggerire un metodo per soddisfare i vincoli,
- facendo riferimento a *concetti presenti nell'ER o* derivabili da essi,
- *precisa*, cioè devono essere implementabili senza ulteriori spiegazioni da parte del progettista.

L'implementazione può avvenire con clausole SQL, trigger o procedure in linguaggi di programmazione.

I vincoli di integrità e di derivazione devono essere non ridondanti rispetto all'ER, cioè non ripetere vincoli già espressi dall'ER (ad es. cardinalità).

Forma sintattica suggerita per i vincoli:

Vincoli di integrità

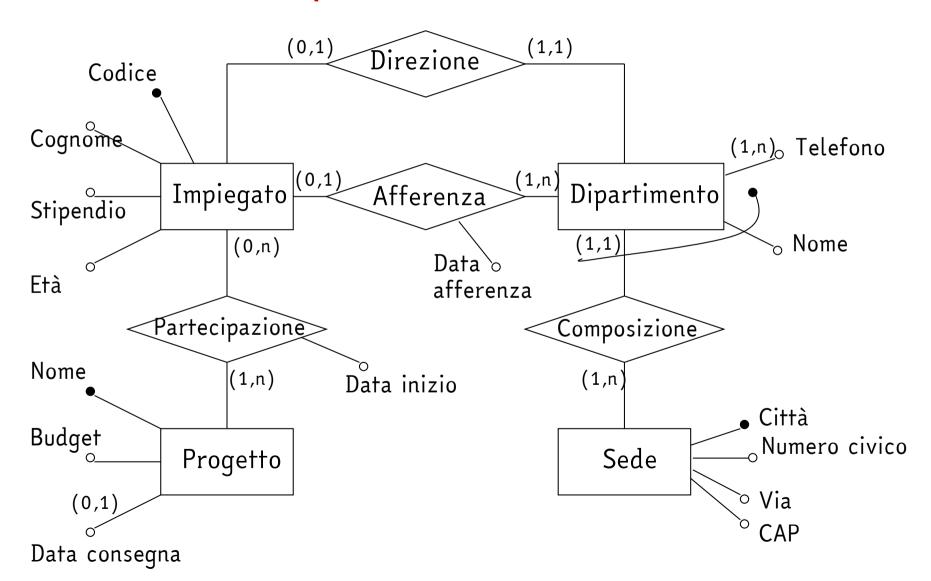
<concetto> deve/non deve <espressione su
concetti>

O Vincoli di derivazione

<concetto> si ottiene <operazione su
concetti>

L'implementazione dei vincoli può poi avvenire con clausole SQL, trigger o procedure in linguaggi di programmazione.

Esempio su ER azienda



1. Dizionario dei dati per le entità

Entità	Descrizione	Attributi	Identificatore
Impiegato	Dipendente dell'azienda	Codice, Cognome, Stipendio	Codice
Progetto	Progetti aziendali	Nome, Budget	Nome
Dipartimento	Struttura aziendale	Nome, Telefono	Nome, Sede
Sede	Sede dell'azienda	Città, Indirizzo	Città

2. Dizionario dei dati per le associazioni

Associazioni	Descrizione	Componenti	Attributi
Direzione	Direzione di un dipartimento	Impiegato, Dipartimento	
Afferenza	Afferenza a un dipartimento	Impiegato, Dipartimento	Data
Partecipazione	Partecipazione a un progetto	Impiegato, Progetto	
Composizione	Composizione dell'azienda	Dipartimento, Sede	

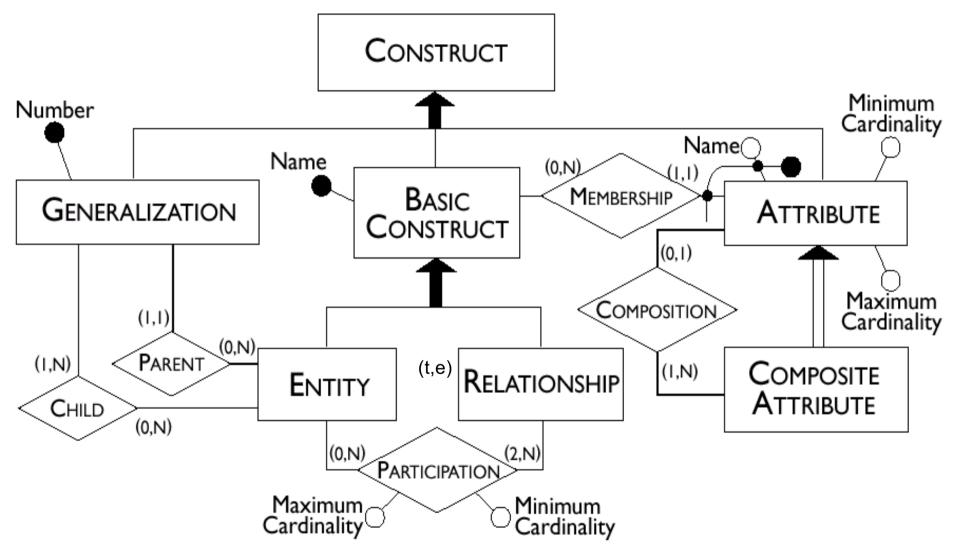
3. Vincoli di integrità

- (1) Il direttore di un dipartimento deve afferire al dipartimento che dirige
- (2) Un impiegato deve avere uno stipendio minore del direttore del dipartimento a cui afferisce
- (3) Un dipartimento con sede a Roma deve essere diretto da un impiegato con più di dieci anni di anzianità
- (4) Un impiegato che non afferisce a nessun dipartimento non può partecipare a nessun progetto

4. Vincoli di derivazione

(5) Il budget di un progetto si ottiene moltiplicando per tre la somma degli stipendi degli impiegati che partecipano al progetto

Il modello E-R del modello E-R



Vincoli di integrità: card. minima minore o uquale della card. massima

Rappresentare in E-R questi tre casi:

- 1. Sport, nazione e superficie. Uno sport si pratica in una certa nazione su una certa superficie (ad esempio, il tennis si gioca sull'erba in Inghilterra e in Australia, sulla terra rossa in Italia e in Francia, sul sintetico in USA, Italia e Francia; il calcio sull'erba in Italia, sul sintetico e sull'erba in USA, sull'erba in Inghilterra).
- 2. Studioso e dipartimento. Gli studiosi tengono seminari presso dei dipartimenti. Per ogni seminario è necessario rappresentare data e titolo, con il vincolo che uno studioso non possa tenere più seminari nello stesso giorno.
- 3. Professionista e azienda. I professionisti svolgono consulenze per delle aziende. È necessario rappresentare il numero di consulenze effettuate da un professionista per ciascuna azienda, con il relativo costo totale.

Rappresentare in E-R il seguente caso:

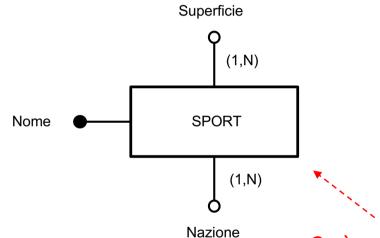
1. Sport, nazione e superficie. Uno sport si pratica in una certa nazione su una certa superficie (ad es. il tennis si gioca sull'erba in Inghilterra e in Australia, sulla terra rossa in Italia e in Francia, sul sintetico in USA, Italia e Francia; il calcio sull'erba in Italia, sul sintetico e sull'erba in USA, sull'erba in Inghilterra)

Unica entità

Attributi (1,N) per gestire il caso diverse coppie sport/terreno

Rappresentare in E-R it seguente caso:

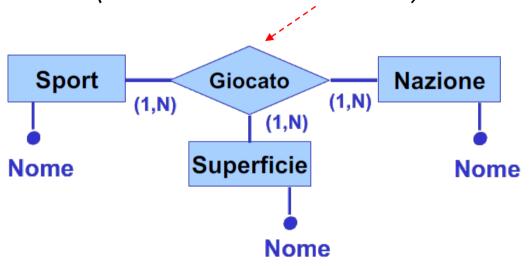
1. Sport, nazione e súperficie. Uno sport si pratica in una certa nazione su una certa superficie (ad es. il tennis si gioca sull'erba in Inghilterra e in Australia, sulla terra rossa in Italia e in Francia, sul sintetico in USA, Italia e Francia; il calcio sull'erba in Italia, sul sintetico e sull'erba in USA, sull'erba in Inghilterra)



Così ogni sport ha un insieme di superfici e un insieme di nazioni senza legami tra superfici e nazioni. Ad es. non si può rappresentare il fatto che il tennis si gioca su erba in Inghilterra e su terra rossa in Italia

Schema E-R corretto

Introduco associazione Giocato, che conterrà le triplette ammesse: (tennis, erba, Inghilterra), (tennis, terra rossa, Italia), ...



Rappresentare in E-R il seguente caso:

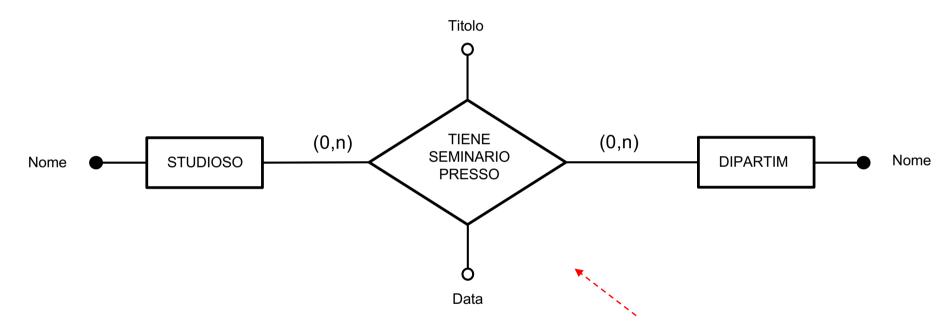
2. Studioso e dipartimento. Gli studiosi tengono seminari presso dei dipartimenti. Per ogni seminario è necessario rappresentare data e titolo, con il vincolo che uno studioso non possa tenere più seminari nello stesso giorno.

Entità

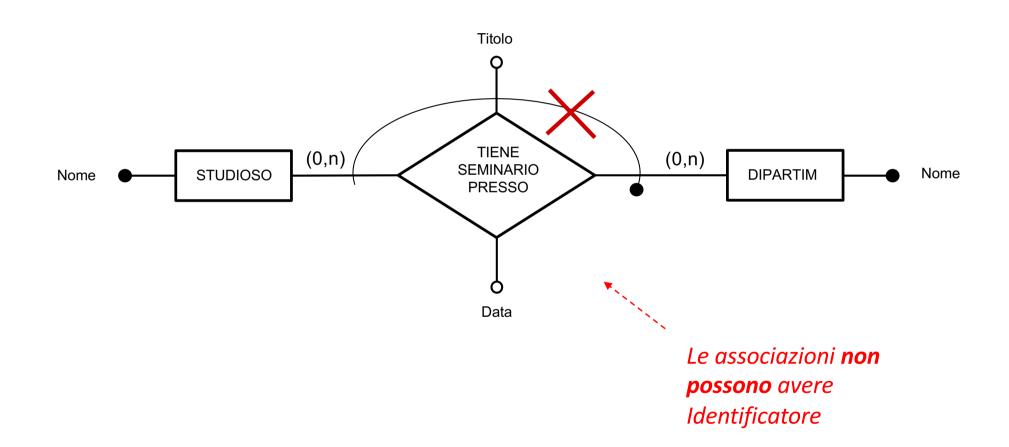
Rappresentare in E-R il seguente caso:

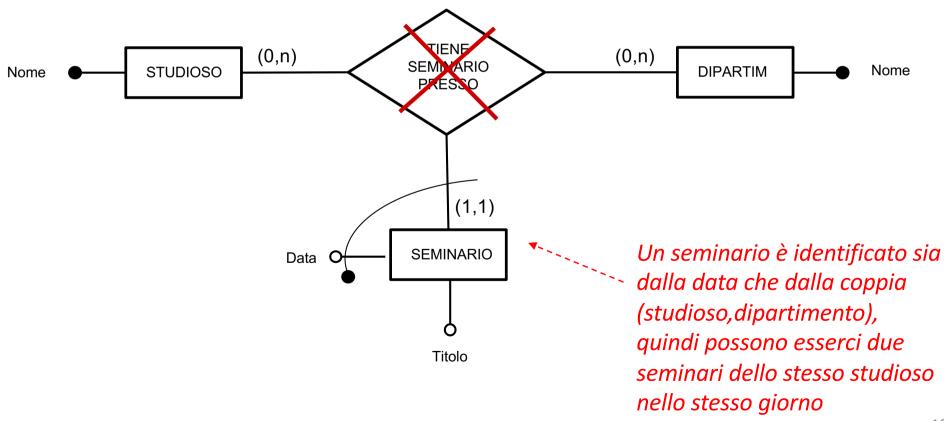
2. Studioso e dipartimento. Gli <u>studiosi tengono seminari</u> <u>presso</u> dei <u>dipartimenti</u>. Per ogni seminario è necessario rappresentare data e titolo, con il vincolo che uno studioso non possa tenere più seminari nello stesso giorno.

Associazione

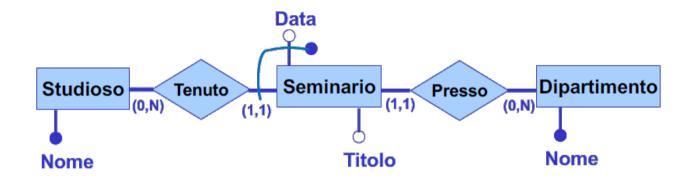


Uno studioso può tenere più seminari (in date diverse) presso lo stesso dipartimento, ma questa associazione non lo permette





Schema E-R corretto



3. Professionista e azienda. I professionisti svolgono consulenze per delle aziende. È necessario rappresentare il numero di consulenze effettuate da un professionista per ciascuna azienda, con il relativo costo totale.

