



HACKY

WRITEUP

SQL

Murder

Artur Poetsch







Table des matières

1.	Exploration des differentes tables	1
	Informations importantes	
3.	Recherche dans les tables	3
4	Recupération du flag	_



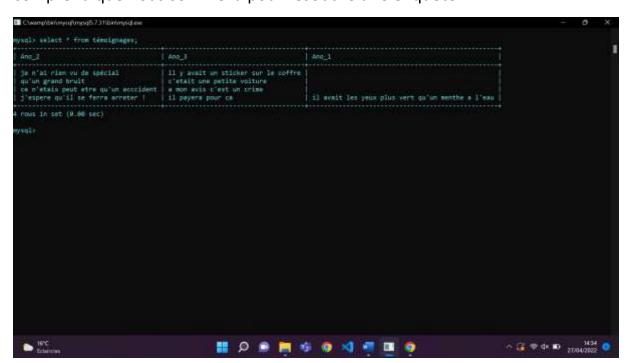




1 . Exploration des différentes tables :

```
### Comparison of the Comparis
```

On voit que de nombreuses tables sont exploitables, dans notre objectif, on comprend que nous somme la pour résoudre une enquête.



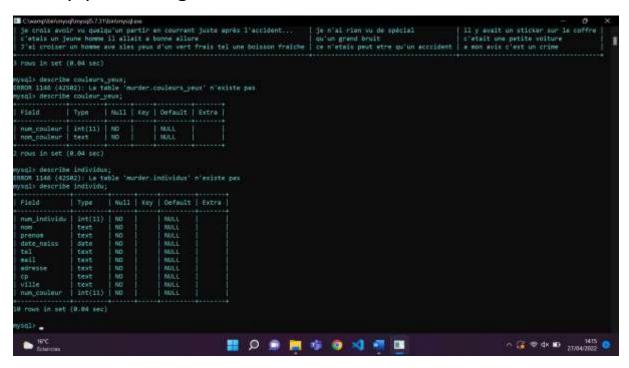
Dans la table témoignages, on remarque qu'une information se détache des autres : les yeux plus vert qu'une menthe à l'eau .





2 . Informations importantes :

Jusqu'ici, nous avons un témoignage nous donnant une couleur d'yeux, ainsi qu'une table « couleurs_yeux ». Dans la logique nous devons donc chercher une couleur verte menthe a l'eau dans couleur_yeux. Une fois la couleur trouvée, nous auront aussi le numéro de la couleur qui est un champ présent également dans la table individu.



Il ne nous reste donc plus grand choses a faire une fois avoir réunis les informations nécessaires.







3 . Recherche dans la table :

On utilise donc la recherche de la couleur et nous tombons sur la couleur recherchée et son numéro : 191.

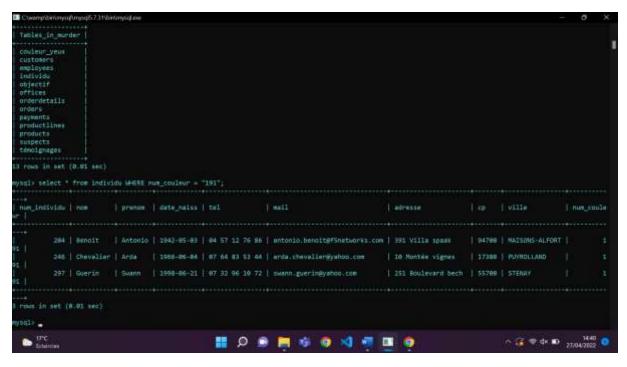
Pour finir ce challenge il ne nous reste plus qu'a chercher la personne ayant ce numéro de couleur dans la table individu.



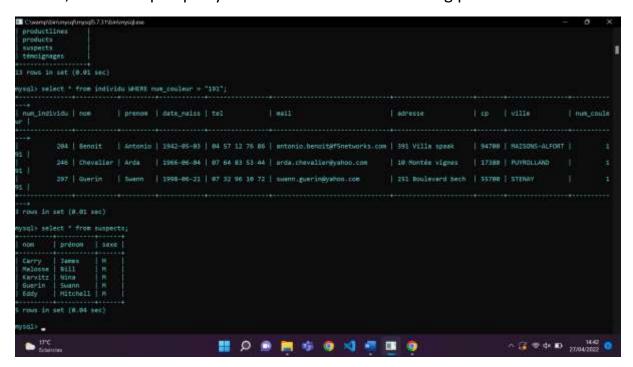




4 . Récupération du flag :



Après avoir chercher les individu ayant la couleur d'yeux que nous avons trouvé, on remarque qu'il y a trois individus et donc 3 flag possibles.



Mais en regardant dans la table suspect, on remarque qu'une seule personne y est présente : Swann Guerin soit le numéro 297. Le flag est donc HACKYNOV{297}.

