Une image contenant texte, clipart

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, clipart

Description générée automatiquement

WRITEUP

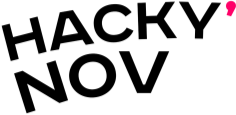
SQL

Murder

Artur Poetsch

Une image contenant lumière

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, clipart

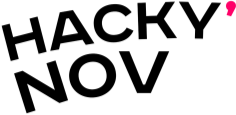
Description générée automatiquement

## Table des matières

1. [Exploration des differentes tables 1](#_bookmark0)
2. [Informations importantes 2](#_bookmark1)
3. [Recherche dans les tables 3](#_bookmark2)
4. [Recupération du flag 4](#_bookmark3)

Une image contenant lumière

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, clipart

Description générée automatiquement

1 . Exploration des différentes tables :

Une image contenant texte, capture d’écran, moniteur, équipement électronique

Description générée automatiquement

On voit que de nombreuses tables sont exploitables, dans notre objectif, on comprend que nous somme la pour résoudre une enquête.

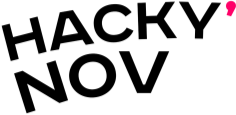
Une image contenant texte, moniteur, capture d’écran, équipement électronique

Description générée automatiquement

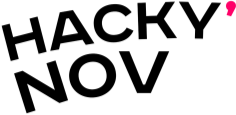
Dans la table témoignages, on remarque qu’une information se détache des autres : les yeux plus vert qu’une menthe à l’eau .

Une image contenant lumière

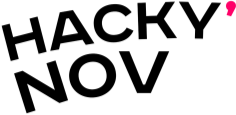
Description générée automatiquement

Une image contenant texte, clipart

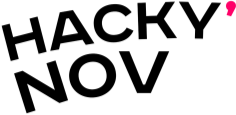
Description générée automatiquement

Une image contenant texte, clipart

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, clipart

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, clipart

Description générée automatiquement

2 . Informations importantes :

Jusqu’ici, nous avons un témoignage nous donnant une couleur d’yeux, ainsi qu’une table « couleurs\_yeux ». Dans la logique nous devons donc chercher une couleur verte menthe a l’eau dans couleur\_yeux. Une fois la couleur trouvée, nous auront aussi le numéro de la couleur qui est un champ présent également dans la table individu.

Une image contenant texte, moniteur, capture d’écran, écran

Description générée automatiquement

Une image contenant lumière

Description générée automatiquementIl ne nous reste donc plus grand choses a faire une fois avoir réunis les informations nécessaires.

3 . Recherche dans la table :

Une image contenant texte, moniteur, capture d’écran, équipement électronique

Description générée automatiquement

On utilise donc la recherche de la couleur et nous tombons sur la couleur recherchée et son numéro : 191.

Pour finir ce challenge il ne nous reste plus qu’a chercher la personne ayant ce numéro de couleur dans la table individu.

Une image contenant lumière

Description générée automatiquement

4 . Récupération du flag :

Une image contenant texte, équipement électronique, capture d’écran, ordinateur

Description générée automatiquement

Après avoir chercher les individu ayant la couleur d’yeux que nous avons trouvé, on remarque qu’il y a trois individus et donc 3 flag possibles.

Une image contenant texte, moniteur, écran, équipement électronique

Description générée automatiquement

Mais en regardant dans la table suspect, on remarque qu’une seule personne y est présente : Swann Guerin soit le numéro 297. Le flag est donc HACKYNOV{297}.

Une image contenant lumière

Description générée automatiquement