# Modul Verkehrsverbindungen

## Einleitung

Ziel des Projektes ist, den InteressentInnen der HTL Grieskirchen einen schnellen Überblick über die Verkehrsverbindungen von ihrem Wohnort zur HTL Grieskirchen zu geben. Dazu soll ein interaktives Modul für die Website der HTL Grieskirchen erstellt werden. Zum Einsatz kommen die Technologien: HTML, CSS, PHP, MySQL und JavaScript. Natürlich dürfen auch diverse Frameworks verwendet werden.

Die Daten für die Verkehrsverbindungen für die öffentlichen Verkehrsverbindungen sollten über die API eines Dienstanbieters (Google, Scotty, ...) ermittelt werden. Die Verkehrsverbindungen für den Gelegenheitsverkehr müssen von der Schule gepflegt werden.

#### Frontend

Die BesucherInnen der Website geben die PLZ ihres Wohnortes ein:



### Daraufhin kann eine Haltestelle innerhalb dieser PLZ-Region ausgewählt werden:

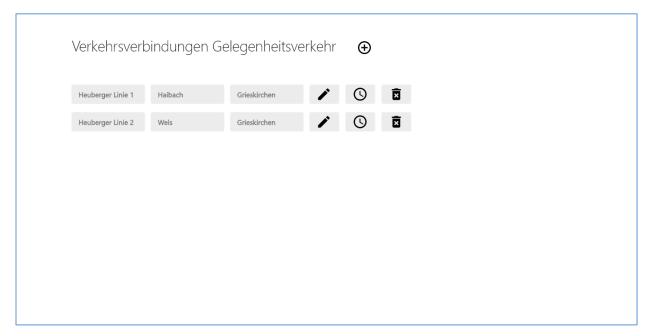


Und es wird eine Liste mit Verbindungen vom Wohnort nach Grieskirchen angezeigt. Dabei soll für die Hinfahrt nur eine Verbindung angezeigt werden, mit der man spätestens um 8:00 in der Schule ist, für die Rückfahrt alle Verbindungen zwischen 11:30 und 18:00. Dabei muss berücksichtigt werden, dass eventuell mehrere Verkehrsmittel kombiniert werden müssen (auch Gelegenheitsverkehr und öffentlicher Verkehr).

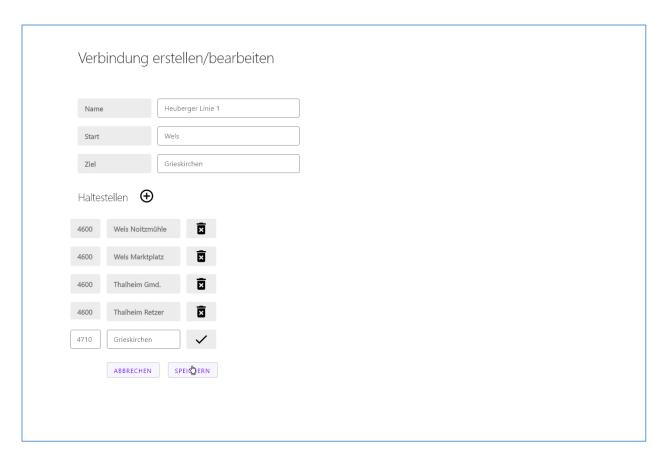


#### Backend

Das Sekretariat der HTL Grieskirchen kann über das Backend die Verkehrsverbindungen des Gelegenheitsverkehrs pflegen. Nach der Authentifizierung gelangt man auf eine Seite mit allen bestehenden Verkehrsverbindungen. Hier können Verkehrsverbindungen neu angelegt, bearbeitet und gelöscht werden. Außerdem kann man zu einer Verkehrsverbindung die Fahrten bearbeiten:



Beim Bearbeiten/Erstellen der Verkehrsverbindung müssen alle Haltestellen inkl. PLZ eingegeben werden:



Die Fahrten einer Verkehrsverbindung werden auf einer eigenen Seite aufgelistet (erreichbar durch das Schedule-Symbol (Uhr)) und können hier erstellt/bearbeitet gelöscht werden.



Beim Erstellen muss für jede Haltestelle, sofern sie bedient wird, eine Uhrzeit angegeben werden:

