Simulador de Intercambio de Caramelos

¿Cómo funciona la aplicación web?

Informe Educativo

Nombre:Russbel Rimualdy Mamani Fernandez

1. ¿Qué es el Simulador de Intercambio de Caramelos?

El Simulador de Intercambio de Caramelos es una aplicación web diseñada para recrear un juego educativo realizado en clase. Este juego enseña habilidades como el trabajo en equipo, la negociación, el pensamiento estratégico y la adaptabilidad mediante el intercambio de caramelos para obtener chupetines.

2. ¿Cómo se juega?

El juego se divide en dos fases:

2.1. Fase 1: Supervivencia

En esta fase:

Cada jugador recibe 2 caramelos aleatorios (de limón, pera o huevo).
Pueden intercambiar caramelos con otros jugadores.
Pueden convertir 1 caramelo = 1 chupetín.
El objetivo es que todos los jugadores tengan al menos 1 chupetín.

2.2. Fase 2: Competencia por Grupos

En esta fase:

- Los jugadores que lograron obtener al menos 1 chupetín pasan a esta fase. - Se dividen en 2 grupos. - Cada jugador recibe 2 nuevos caramelos aleatorios. - Ahora, para obtener 1 chupetín, se necesitan:

2 caramelos de limón + 2 de pera + 2 de huevo

- El objetivo es que el grupo obtenga la mayor cantidad de chupetines posibles.

3. ¿Cómo se usa la aplicación web?

La aplicación se puede usar desde cualquier computadora con acceso a internet o en una red local. Es ideal para jugar en clase con el proyector o en equipos pequeños.

Pasos para jugar:

- 1. Crear un nuevo juego.
- 2. Agregar jugadores.
- 3. Iniciar la Fase 1.
- 4. Intercambiar caramelos entre jugadores.
- 5. Obtener chupetines.
- 6. Finalizar la Fase 1 y pasar a la Fase 2.
- 7. Formar grupos y competir por más chupetines.
- 8. Ver los resultados finales.

4. Características Educativas

Este juego no solo es divertido, también ayuda a desarrollar importantes habilidades:
- Trabajo en equipo: Los jugadores deben colaborar para alcanzar el objetivo grupal. - Negociación: Se aprende a intercambiar recursos de forma justa y efectiva. - Pensamiento estratégico: Se debe planificar cómo usar los caramelos para obtener más chupetines. - Adaptabilidad: Al cambiar las reglas en la Fase 2, se enseña a ajustarse a nuevas situaciones.

5. Ejemplos Visuales del Juego

A continuación, se muestran algunas imágenes del juego en acción. Estas imágenes muestran cómo se ven las diferentes fases del juego en la aplicación web.

6. Conclusión

El Simulador de Intercambio de Caramelos es una herramienta educativa innovadora que permite aprender habilidades sociales y estratégicas a través de un juego interactivo. Su diseño sencillo y funcional lo hace ideal para usar en el aula, ayudando a los estudiantes a entender conceptos importantes de forma divertida y colaborativa.

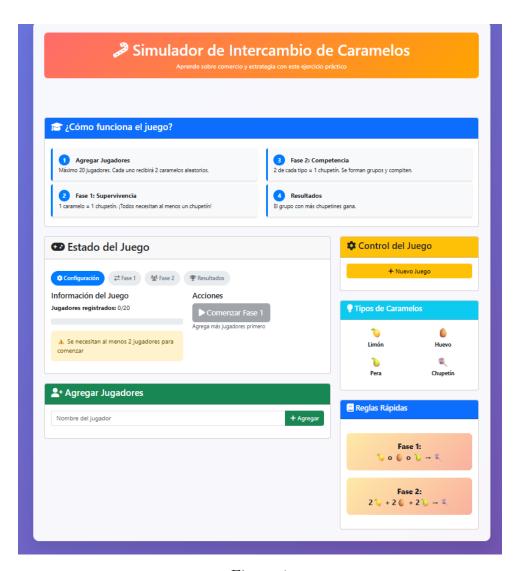


Figura 1

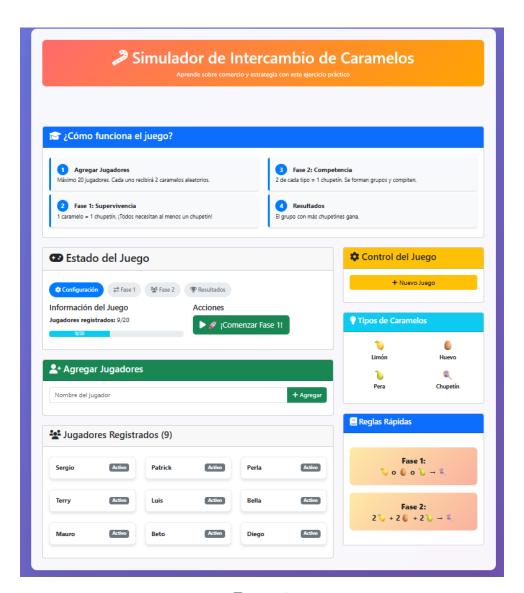


Figura 2

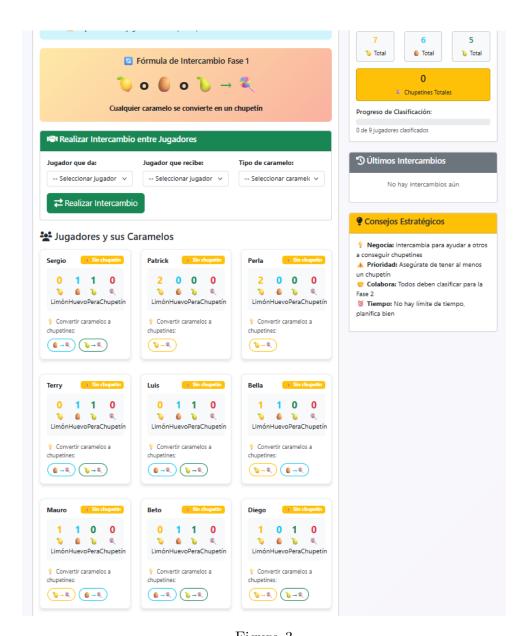


Figura 3

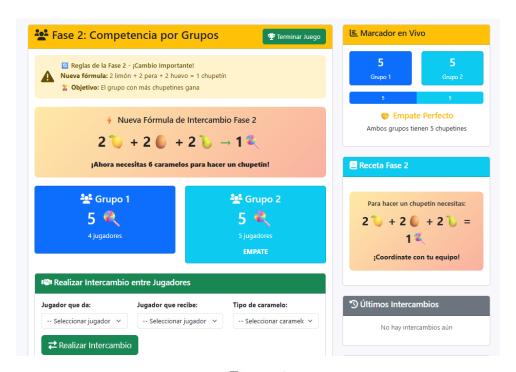


Figura 4

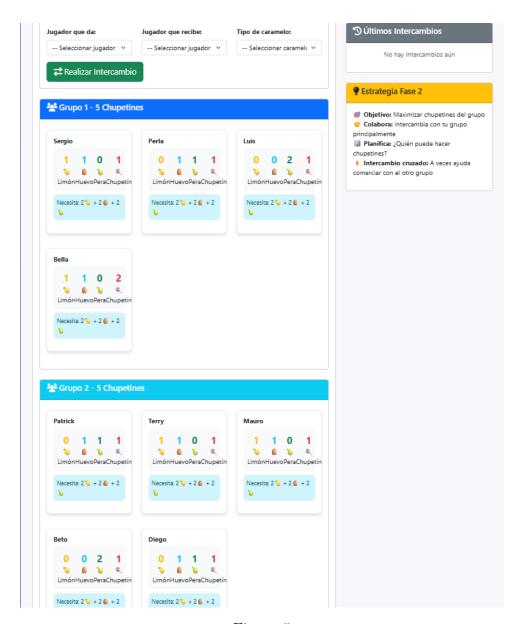


Figura 5