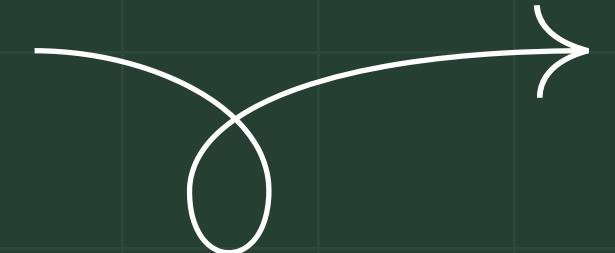


Kapita Selekta RB

Presented By: Kelompok 2



# ***HASIL PENGUJIAN***



## ***BLACK BOX TESTING***

**Sahabat Digital Anti Bullying**

**SD Negeri 1 Marga Agung, Jati Agung,  
Lampung Selatan**

Kapita Selekta RB

## ANGGOTA KELOMPOK 2

<b>Hanifah Hasanah</b>	<b>123140082</b>
<b>Arsa Salsabila</b>	<b>123140108</b>
<b>Abel Fortino</b>	<b>123140111</b>
<b>Sahiva Syamdo Vinoza</b>	<b>123140194</b>
<b>Ivan Nandira Mangunang</b>	<b>123140094</b>
<b>Muhammad Fatahillah Farid</b>	<b>123140203</b>
<b>Muhammad Fadhel</b>	<b>123140106</b>



# LATAR BELAKANG

## Permasalahan:

- Bullying di lingkungan sekolah dasar masih menjadi masalah serius yang menghambat proses pembelajaran.
- Banyak siswa yang menjadi korban bullying tidak berani melapor karena takut dan merasa tidak aman.
- SD Negeri 1 Marga Agung mengalami kasus bullying berupa ejekan dan perkataan yang merendahkan.
- Pihak sekolah kesulitan mendeteksi dan menangani kasus secara tepat.

**Solusi yang Ditawarkan "Sahabat Digital untuk Lingkungan Bebas Bullying" Platform web dengan:**

1. **Sistem Pelaporan Anonim : Formulir digital yang menjaga kerahasiaan identitas pelapor.**
2. **Modul Edukasi : Konten sederhana tentang bullying untuk siswa SD.**
3. **Dashboard Analitik : Membantu guru memantau tren dan menindaklanjuti laporan.**

## Target SDGs Desa

- **SDG 4: Pendidikan Berkualitas**
- **Indikator 4.a.1.(a): Menurunkan persentase siswa yang mengalami perundungan dalam 12 bulan terakhir**
- **Tujuan: Menciptakan lingkungan belajar yang aman, inklusif, dan bebas kekerasan**



# PENDAHULUAN PENGUJIAN

## Tentang Sistem

- Nama: Sahabat Digital untuk Lingkungan Bebas Bullying
- Jenis: Website Pelaporan Anonim Bullying
- Target Pengguna: Siswa SD, Guru, dan Admin Sekolah

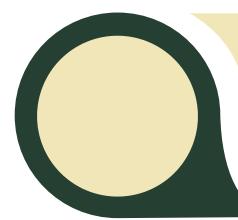
## Tujuan Pengujian

- Memastikan semua fitur berfungsi sesuai kebutuhan
- Memvalidasi keamanan dan anonimitas sistem
- Menguji kemudahan penggunaan (user-friendly untuk anak SD)
- Memastikan sistem siap untuk implementasi.

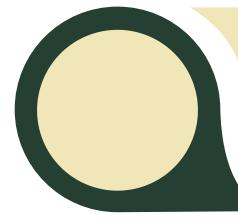
# METODE PENGUJIAN

- Black Box Testing – Pengujian fungsionalitas
- Focus: Input → Proses → Output
- Kriteria: Valid jika output sesuai dengan yang diharapkan

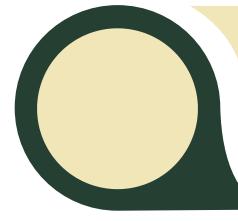
## FITUR YANG DIUJI



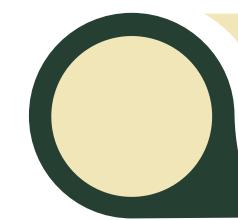
Pengujian Landing Page



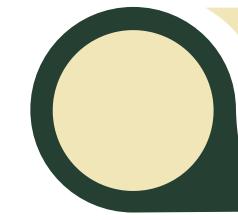
Pengujian Form  
Pelaporan Anonim



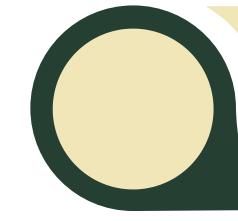
Pengujian Halaman  
Edukasi



Pengujian Form Login  
Admin



Pengujian Dashboard  
Admin



Pengujian Fitur Chat



Pengujian Responsiveness

# TABEL 1. HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING LANDING PAGE

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengakses halaman utama website	Buka URL: <a href="https://safe-school-antibullying.vercel.app">https://safe-school-antibullying.vercel.app</a>	Menampilkan halaman utama dengan maskot beruang dan tombol mulai, background cerah, dan teks "Yuk, kita mulai petualangan anti-bullying bersama!"	Sesuai harapan	Valid
2	Klik ikon Mulai di Maskot	Klik ikon mulai	Menampilkan halaman menu navigasi atau tombol untuk masuk ke fitur-fitur (Admin, Laporkan, Edukasi, Chat)	Sesuai harapan	Valid

# HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING LANDING PAGE



1. Mengakses halaman utama website



2. Menampilkan halaman menu navigasi setelah klik "Mulai"

## **TABEL 2. HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING FORM LOGIN ADMIN**

<b>No</b>	<b>Skenario Pengujian</b>	<b>Test Case</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Hasil Pengujian</b>	<b>Kesimpulan</b>
1	Klik tombol "Admin" dari halaman menu navigasi	Klik tombol Admin	Mengarahkan ke halaman Login Admin	Sesuai harapan	Valid
2	Username dan Password tidak diisi kemudian klik tombol Masuk	Username (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menampilkan pesan "Username tidak boleh kosong!"	Sesuai harapan	Valid
3	Mengetikkan Username, dan password tidak diisi kemudian klik tombol Masuk	Username: admin Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Password tidak boleh kosong"	Sesuai harapan	Valid

## **TABEL 2. HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING FORM LOGIN ADMIN**

<b>No</b>	<b>Skenario Pengujian</b>	<b>Test Case</b>	<b>Hasil yang Diharapkan</b>	<b>Hasil Pengujian</b>	<b>Kesimpulan</b>
4	Mengetikkan Password, dan username tidak diisi kemudian klik tombol Masuk	Username: (kosong) Password: admin123	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Username tidak boleh kosong"	Sesuai harapan	Valid
5	Mengetikkan Username dan/atau password tidak sesuai, kemudian klik tombol Masuk	Username: adminn Password: salah123	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan "Username atau Password salah"	Sesuai harapan	Valid
6	Mengetikkan Username dan password dengan benar, kemudian klik tombol Masuk	Username: admin Password: admin123	Sistem menerima akses login dan kemudian menampilkan halaman Dashboard Admin	Sesuai harapan	Valid
7	Klik tombol "BACK" dari halaman login admin	Klik tombol BACK	Sistem akan kembali ke halaman navigasi menu utama	Sesuai harapan	Valid

# HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING FORM LOGIN ADMIN

The screenshot shows the 'Login Admin' page. At the top left is a logo of a brown bear wearing a graduation cap. To its right, the text 'Sahabat Digital' and 'Anti Bullying' is displayed. Below this, the title 'Login Admin' is centered in orange. There are two input fields: 'Username' and 'Password', both with placeholder text and eye icon password helpers. A large dark brown 'Masuk' button is at the bottom. At the very bottom is an orange 'BACK' button.

1. Halaman Login Admin

This screenshot shows the same 'Login Admin' page as the first one, but with both the 'Username' and 'Password' fields empty. A red error message 'Username tidak boleh kosong!' (Username cannot be empty!) is displayed above the 'Masuk' button. The rest of the interface is identical to the first screenshot.

2. Tampilan username dan password tidak diisi

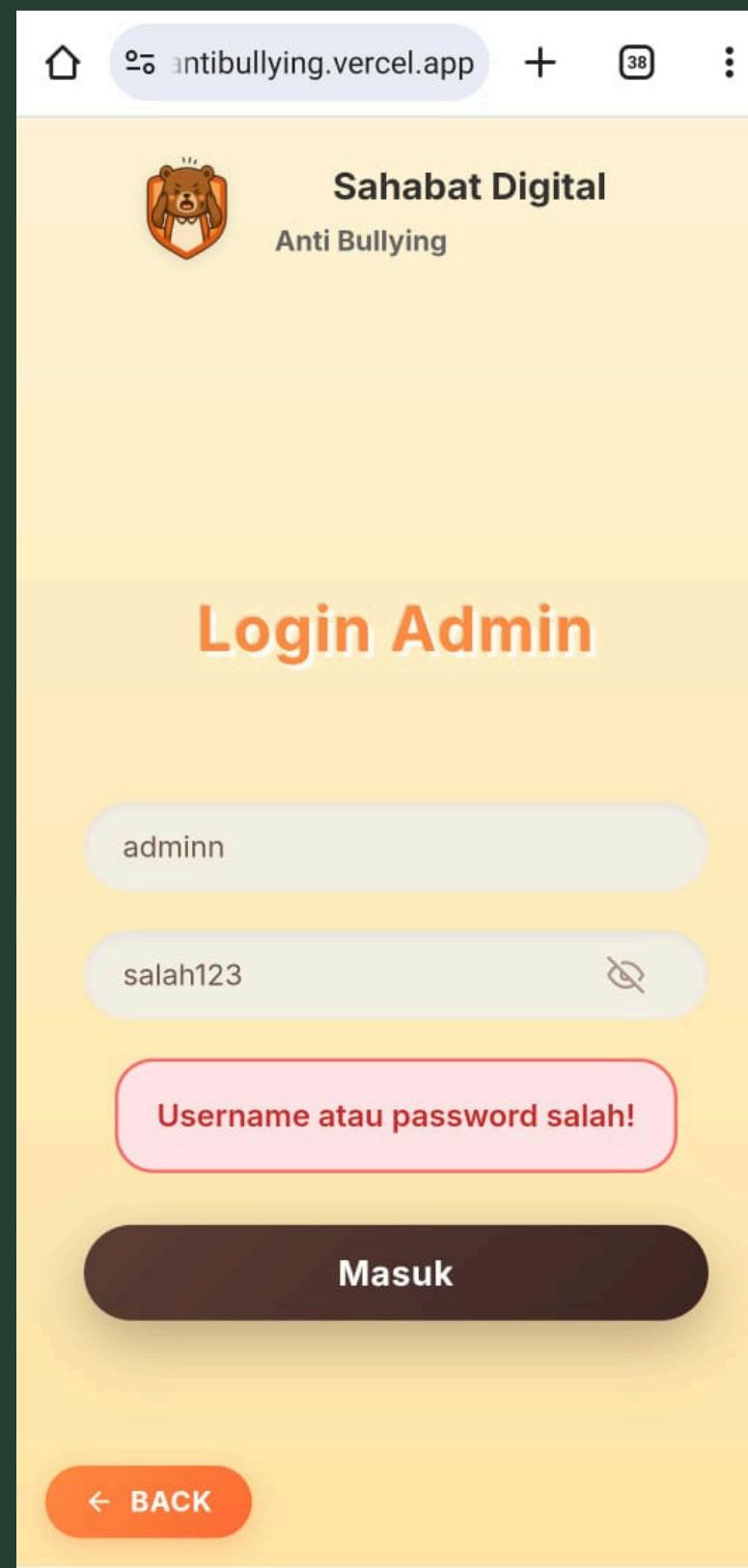
This screenshot shows the 'Login Admin' page with both the 'Username' field ('admin') and the 'Password' field filled. The 'Masuk' button is now white with black text. A red error message 'Password tidak boleh kosong!' (Password cannot be empty!) is displayed above the 'Masuk' button. The 'BACK' button is also visible at the bottom.

3. Mengisi username dan password tidak

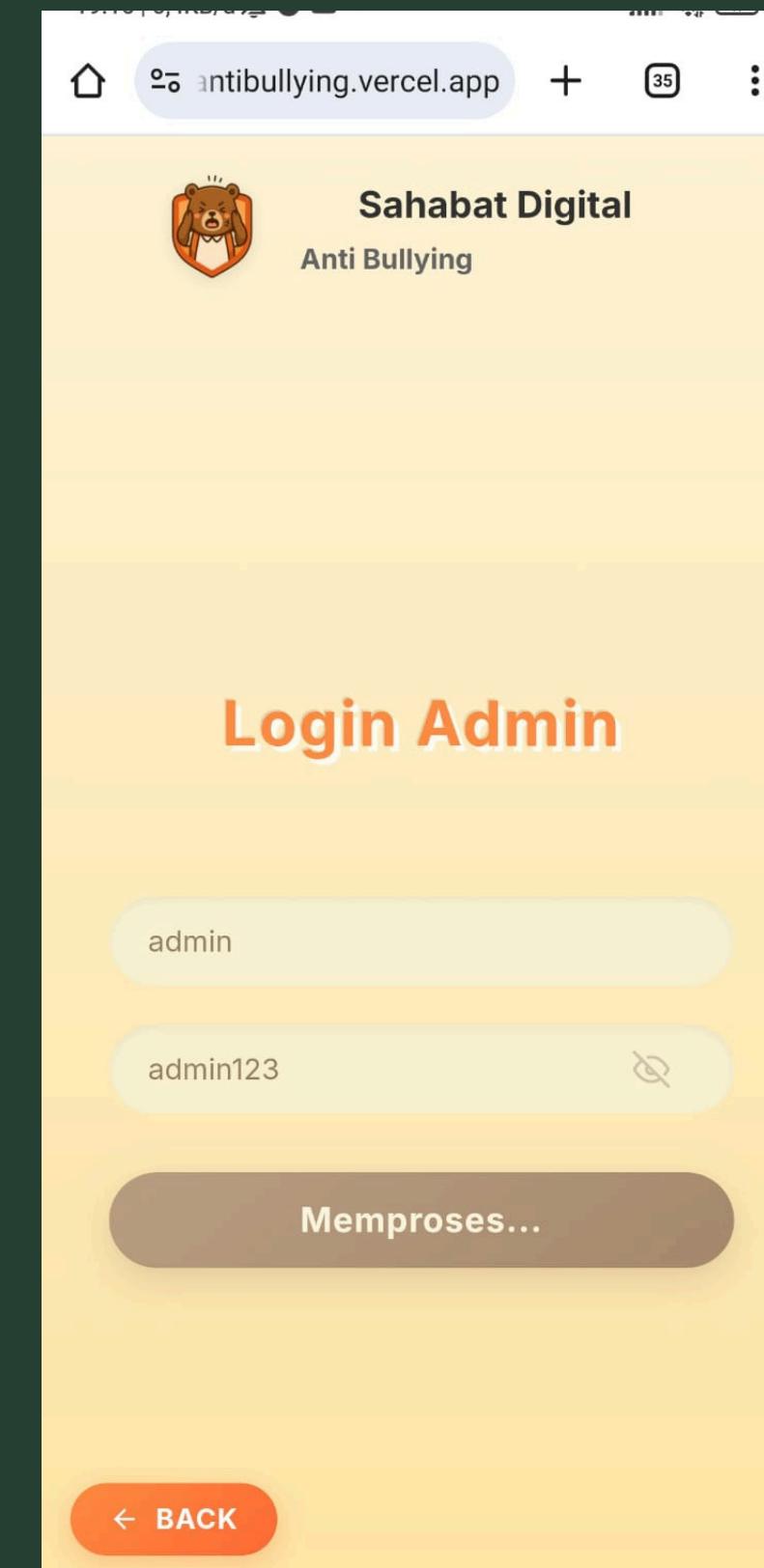
This screenshot shows the 'Login Admin' page with the 'Password' field ('admin123') filled and the 'Username' field empty. The 'Masuk' button is white with black text. A red error message 'Username tidak boleh kosong!' (Username cannot be empty!) is displayed above the 'Masuk' button. The 'BACK' button is visible at the bottom.

4. Mengisi password dan username tidak diisi

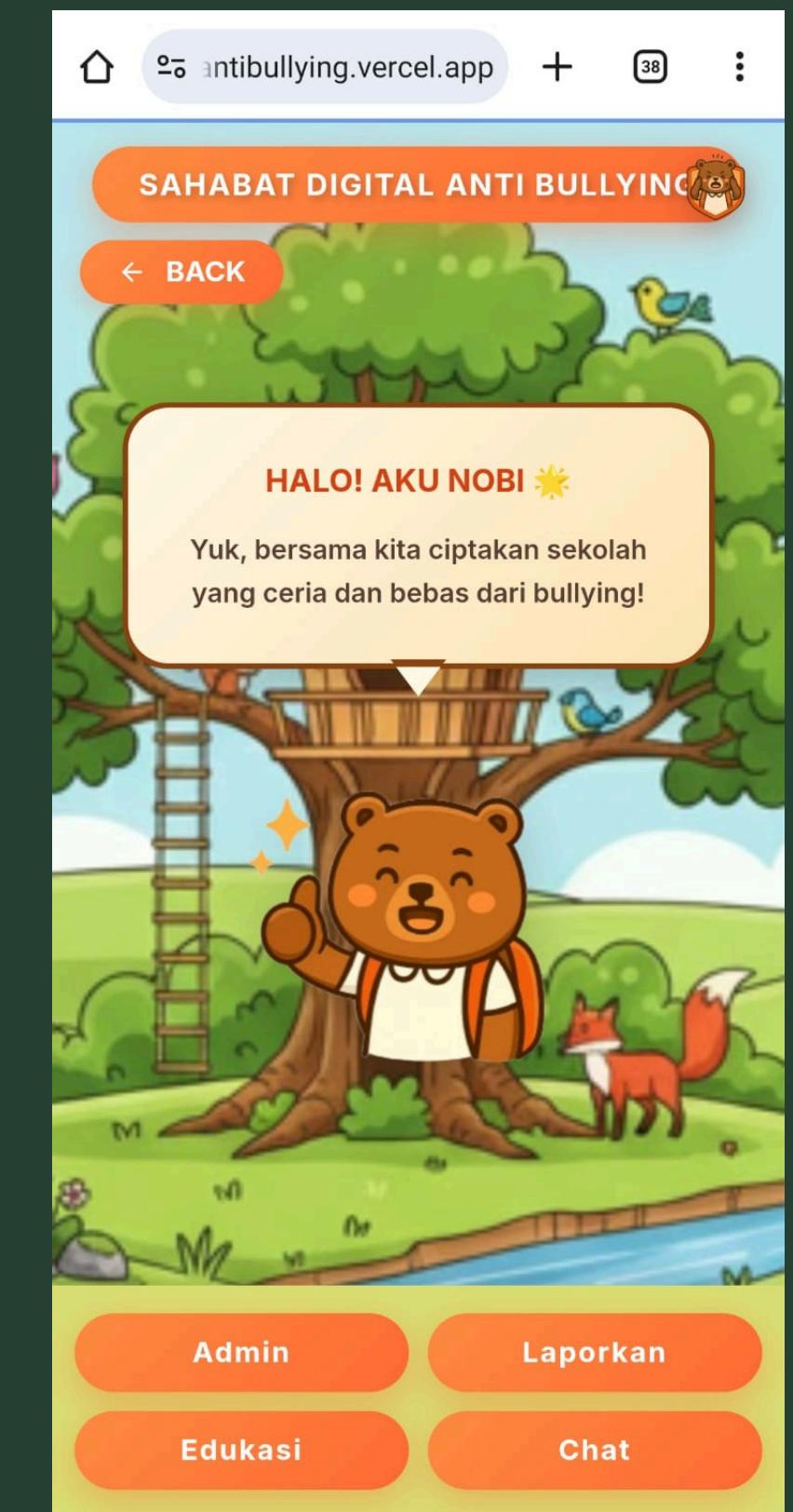
# HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING FORM LOGIN ADMIN



5. Mengisi username dan password yang salah



6. Mengisi username dan password dengan benar



7. Klik tombol back

# TABEL 3. HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING

## DASHBOARD ADMIN (SETELAH LOGIN)



No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Login sebagai admin kemudian melihat dashboard analytics	Login: berhasil Akses dashboard analytics	Menampilkan ringkasan laporan (total, hari, selesai, baru)	Sesuai harapan	Valid
2	Scroll kebawah kemudian akan melihat antrian	Dropdown pada bagian filter status	Akan menampilkan status semua, baru, diproses, selesai	Sesuai harapan	Valid
3	Kemudian akan muncul laporan masuk dan klik pada bagian laporan tersebut	Klik laporan	Sistem akan menampilkan kategori, lokasi, dan tanggal serta detail cerita pelapor. Kemudian akan menampilkan chat admin.	Sesuai harapan	Valid
4	Membalas Chat Pelapor	Ketik pesan lalu kirim	Menampilkan chat admin dan pelapor	Sesuai harapan	Valid

# TABEL 3. HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING DASHBOARD ADMIN (SETELAH LOGIN)



No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
5	Update status laporan dari "Diproses" ke "Selesai"	Ubah status laporan	Status berhasil diupdate dan tersimpan di database	Sesuai harapan	Valid
6	Scroll kebawah kemudian akan melihat pie chart laporan	Akses menu analitik	Menampilkan pie chart lokasi dan kategori kejadian bullying	Sesuai harapan	Valid

# HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING DASHBOARD ADMIN (SETELAH LOGIN)

The screenshot shows the 'Dashboard Analytics' section with a title 'Ringkasan'. It displays four categories: 'Total' (4), '30 Hari' (4), 'Selesai' (1), and 'Baru' (3). Each category has a corresponding orange button labeled 'Admin', 'Laporkan', or 'Edukasi'.

Kategori	Jumlah
Total	4
30 Hari	4
Selesai	1
Baru	3

1. Dashboard Analytics

The screenshot shows the 'Antrian' (Queue) section. At the top, there are two large buttons labeled '1' and '3'. Below them is a table titled 'Antrian' with a 'Filter status:' dropdown set to 'Semua'. The table lists three reports:

Pelaporan	Tanggal
aku sedih Tidak disebutkan Status: Baru	13/11/2025
aku didorong Tidak disebutkan Status: Baru Urgensi: Sedang	04/11/2025
aku diejek dari wa	05/11/2025

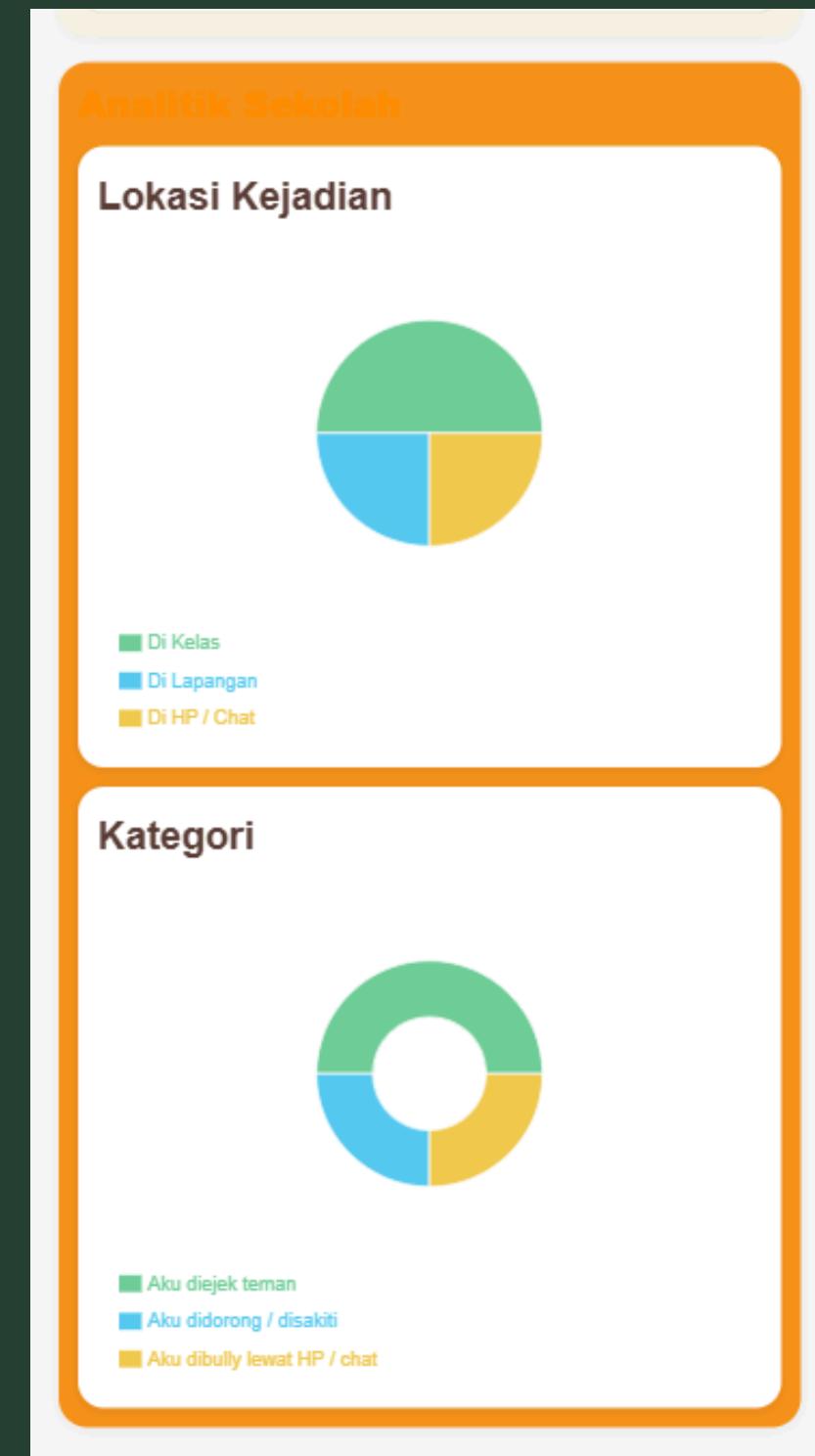
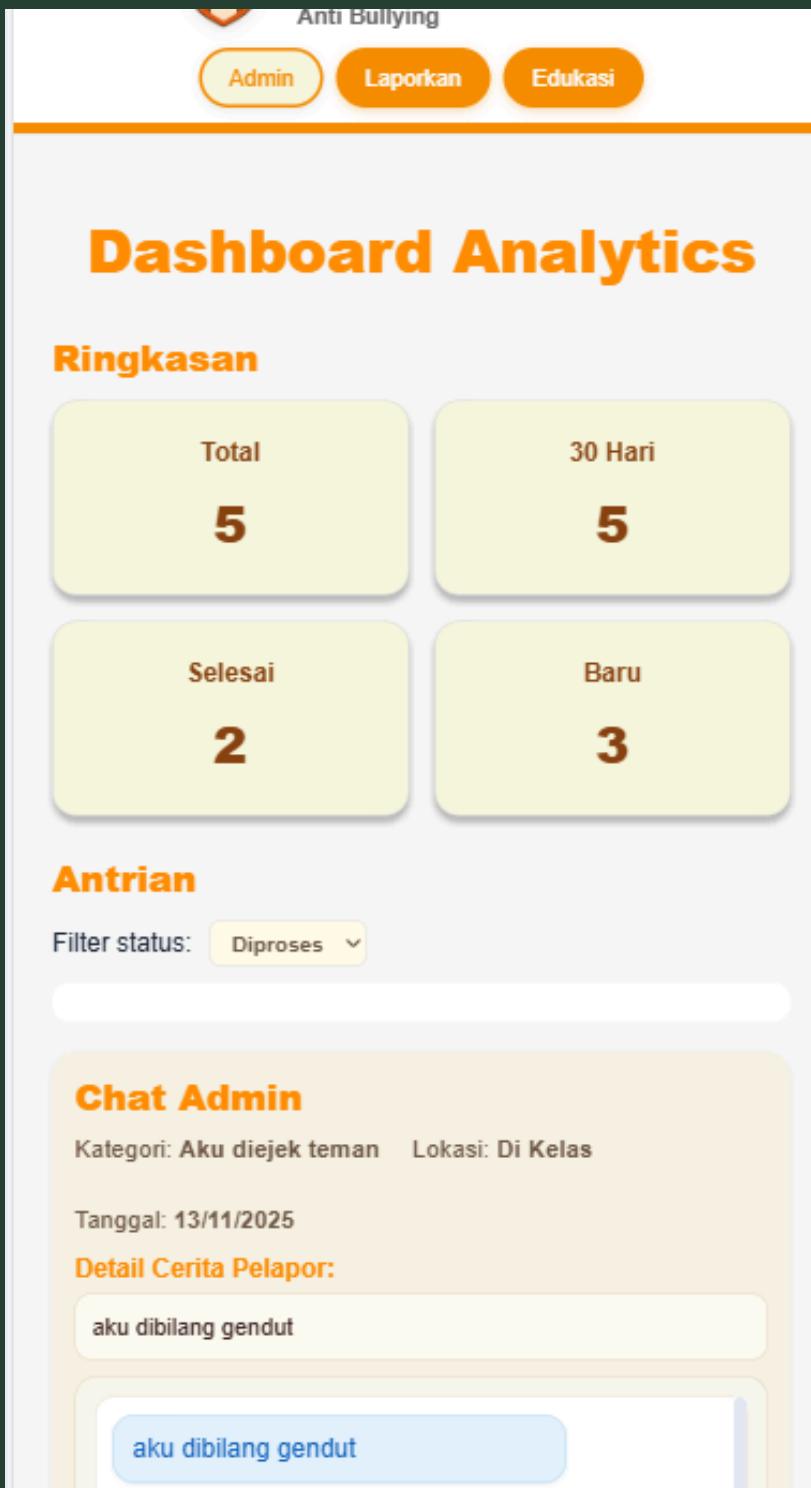
Below the queue is a 'Chat Admin' section with a message: 'Belum ada pesan. Pilih laporan untuk mulai chat.' On the right, there is a 'Lokasi Kejadian' section with a green circular icon.

2. Tampilan memilih filter status pelaporan dan antrian laporan

The screenshot shows the 'Antrian' (Queue) and 'Chat Admin' sections. In the 'Antrian' section, a report for 'aku dibilang gendut' is selected, showing details: 'Kategori: Aku diejek teman', 'Lokasi: Di Kelas', 'Tanggal: 13/11/2025', 'Detail Cerita Pelapor: aku dibilang gendut', and buttons for 'Hapus', 'Diproses', and 'Selesai'. In the 'Chat Admin' section, a message from the user 'aku dibilang gendut' is shown, followed by a response from the admin 'aku sedih'. The admin has typed 'Setiap orang itu beda-beda, dan kamu itu sudah baik seperti' and is awaiting a reply. There is also a 'Lokasi Kejadian' section at the bottom.

3. Menampilkan laporan dan chat admin dan pelapor

# HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING DASHBOARD ADMIN (SETELAH LOGIN)



4. Tampilan dashboard analytics setelah update status laporan dari proses ke selesai akan tersimpan di database.

5. Menampilkan pie chart dari lokasi kejadian dan kategori kejadian

# TABEL 4. HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING

## FORM PELAPORAN ANONIM SISWA



No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Klik tombol "Laporkan" dari halaman menu navigasi	Klik tombol laporan	Menampilkan maskot nobi sedang menyapa siswa dengan tombol lapor sekarang dan alur pelaporan	Sesuai harapan	Valid
2	Klik tombol lapor sekarang pada halaman laporkan	Klik tombol lapor sekarang	Akan menampilkan kategori bullying	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi kategori bullying	Klik tombol kategori yang dialami	Setelah di klik akan menampilkan halaman untuk menuliskan detail kejadian	Sesuai harapan	Valid
4	Mengisi pesan dari detail kejadian	Klik tombol kirim setelah menuliskan detail kejadian	Akan menampilkan halaman selanjutnya yaitu memasukkan waktu kejadian dan tempat kejadian.	Sesuai harapan	Valid

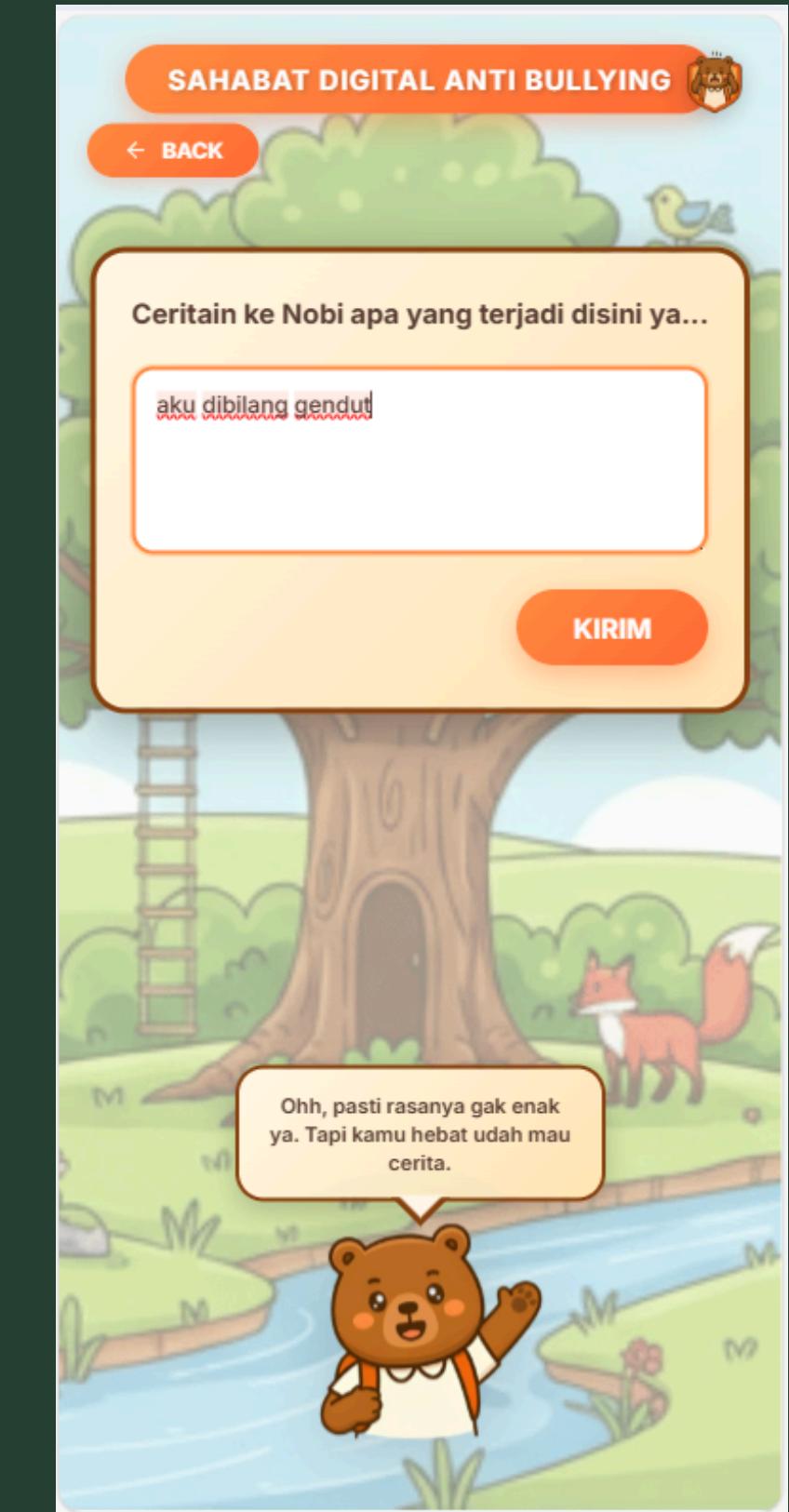
# TABEL 4. HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING

## FORM PELAPORAN ANONIM SISWA



No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
5	Memasukkan waktu kejadian dan memilih tempat kejadian bullying	Pilih waktu kejadian dan klik tombol tempat kejadian bullying. Setelah itu kirim	dapat memilih waktunya dan tempat kejadian. Setelah itu klik tombol kirim dan akan menampilkan halaman selanjutnya yaitu memilih orang yang berada dilokasi kejadian tersebut	Sesuai harapan	Valid
6	Memilih orang yang berada dilokasi kejadian bullying	Klik tombol sesuai dengan siapa orang yang ada dilokasi kejadian lalu kirim	Setelah mengirim orang yang berada dilokasi kejadian akan memunculkan kode rahasia untuk chat admin	Sesuai harapan	Valid
7	Klik tombol Finish	Klik tombol Finish	Akan menampilkan halaman menu navigasi	Sesuai harapan	Valid

# HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING FORM PELAPORAN ANONIM SISWA



1. Halaman menu navigasi

2. Tampilan halaman pelaporan

3. Tampilan kategori bullying

4. Tampilan mengisi detail kejadian

# HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING FORM PELAPORAN ANONIM SISWA



5. Tampilan memilih waktu dan tempat kejadian



6. Tampilan memilih orang yang berada dilokasi kejadian



7. Mendapatkan kode rahasia untuk fitur chat dan klik finish

# TABEL 5. HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING

## HALAMAN EDUKASI



No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengakses halaman Edukasi dari halaman menu navigasi	Klik tombol "Edukasi"	Sistem menampilkan halaman edukasi dengan konten tentang bullying	Sesuai harapan	Valid
2	Scroll kebawah konten edukasi	Scroll ke bawah untuk melihat semua konten	Semua konten dapat dibaca, dan terdapat gambar maskot nobi dengan pesannya.	Sesuai harapan	Valid
3	Klik tombol "BACK" dari halaman Edukasi	Klik tombol BACK	Akan menampilkan halaman menu navigasi	Sesuai harapan	Valid

# HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING HALAMAN EDUKASI



This screenshot shows the 'Edukasi Mengenai Bullying' (Education about Bullying) page. The header includes the 'Sahabat Digital Anti Bullying' logo and navigation links for 'Admin', 'Laporkan', 'Edukasi', and 'Chat'. The main content features a cartoon bear with a speech bubble asking 'Apa itu bullying?'. Below the bear is a paragraph explaining what bullying is. Another speech bubble with the same question appears at the bottom left.



This screenshot shows the 'Jenis - Jenis Bullying' (Types of Bullying) page. It contains four sections: 'Bullying Verbal', 'Bullying Fisik', 'Cyberbullying', and 'Bullying Sosial'. Each section has a title and a descriptive paragraph. For example, the 'Bullying Verbal' section says: 'Kalau kamu pernah dengar ada yang suka mengejek nama orang, menghina, atau memanggil dengan nama jelek, nah itu namanya bullying verbal. Kadang orang pikir itu cuma bercanda, tapi kalau bikin hati temannya sakit, itu tetap bullying!'.

1. Tampilan halaman edukasi setelah klik tombol edukasi di navigasi menu utama

2. Konten edukasi

3. Konten edukasi

4. Konten edukasi

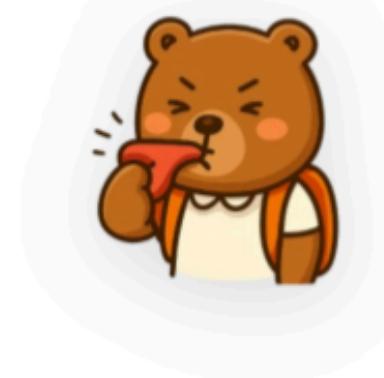
# HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING HALAMAN EDUKASI

## Dampak Bullying

Coba bayangan, gimana rasanya kalau ada teman yang terus diejek, dijauhi, atau bahkan disakiti? Kelihatannya sepele, tapi ternyata bullying bisa bikin hati seseorang terluka dalam banget! ❤️

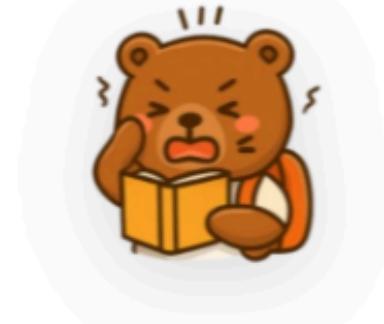
Yuk, kita cari tahu bareng-bareng apa sih dampak dari bullying biar kita bisa sama-sama mencegahnya

- Sedih banget dan gak percaya diri
- Takut untuk pergi ke sekolah
- Merasa sendirian, ga punya teman
- Tidak bisa fokus belajar



5. Konten edukasi

Kadang kita pikir bercanda itu seru, tapi kalau bikin teman sedih, itu udah bukan lucu lagi, Yang keren itu, anak yang berani minta maaf dan mau berubah!



## Pesan dari Cerita

- Jangan bercanda soal keluarga atau orang tua teman.
- Kalau temanmu kelihatan gak suka, hentikan dan minta maaf.
- Hormati orang tua teman seperti kamu menghormati orang tuamu sendiri.
- Anak baik itu bukan yang bisa bikin orang ketawa, tapi yang bisa bikin orang merasa nyaman ☀️

BACK

Saling Jaga, Saling Sayang

6. Konten edukasi

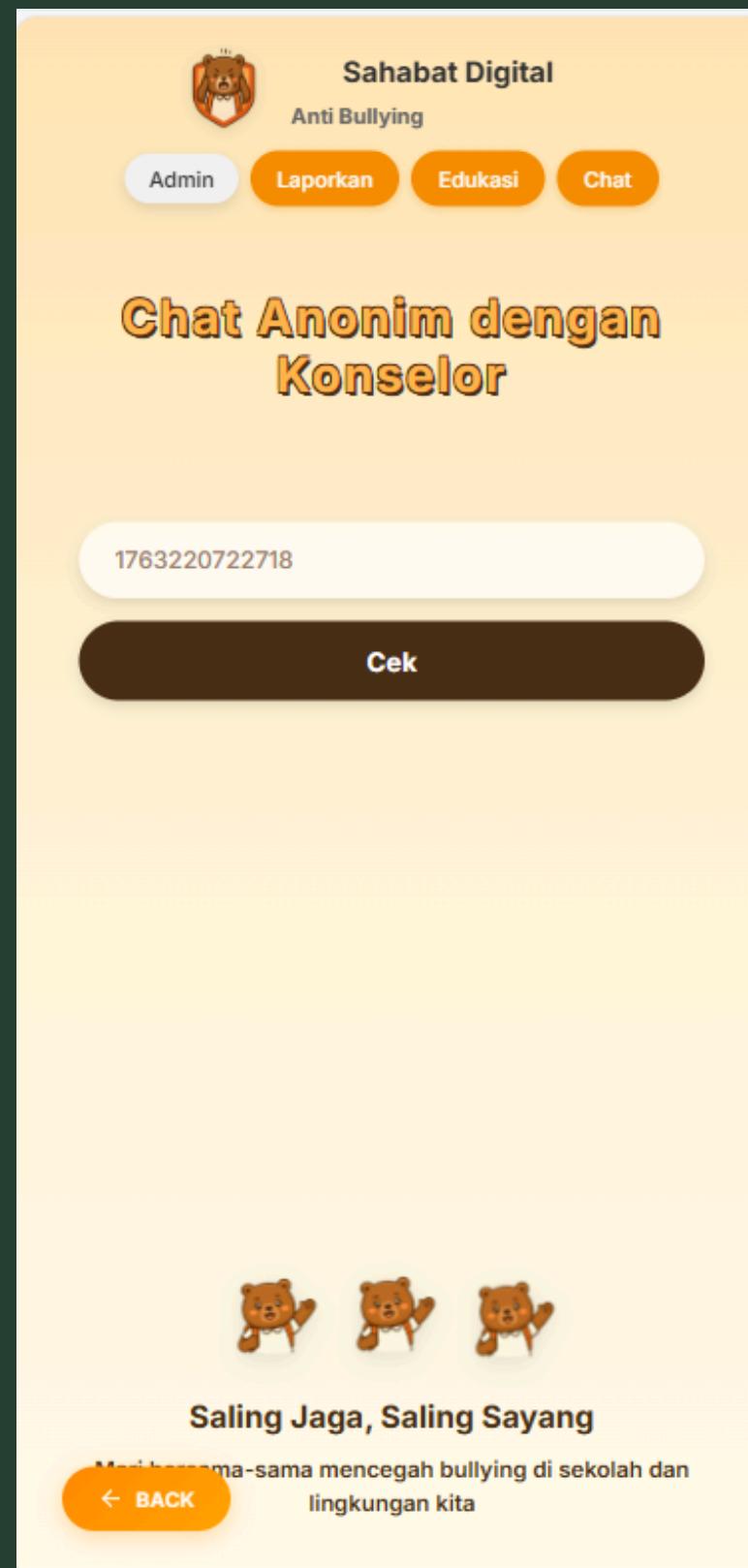
# TABEL 6. HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING

## FITUR CHAT



No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Mengakses halaman chat dari halaman menu navigasi	Klik tombol "chat"	Sistem menampilkan halaman chat dan meminta untuk memasukkan kode rahasia yang didapatkan dari halaman pelaporan	Sesuai harapan	Valid
2	Memasukkan kode rahasia	Memasukkan kode rahasia dan klik tombol cek jika berhasil akan masuk ke halaman chat	Menampilkan halaman chat dengan konselor / admin	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi pesan chat untuk disampaikan ke konselor/admin	Mengisi pesan yang ingin disampaikan lalu klik kirim	Akan menampilkan pesan chat pelapor dan balasan dari admin	Sesuai harapan	Valid

# HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING FITUR CHAT



1. Tampilan halaman chat setelah klik tombol chat di menu navigasi

2. Tampilan setelah cek kode rahasia

3. Tampilan chat jika sudah dibalas

4. Tampilan klik tombol back

# TABEL 7. HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING RESPONSIVENESS (TAMPILAN MOBILE)



No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Akses website dari smartphone	Buka website di HP (Android)	Tampilan menyesuaikan layar HP dan tombol mudah diklik, tetapi tombol back dan logo masih belum responsif.	Belum sesuai harapan	Invalid
2	Akses website dari desktop/laptop	Buka website di laptop	Tampilan optimal di layar besar	Sesuai harapan	Valid

# HASIL PENGUJIAN BLACK BOX TESTING RESPONSIVENESS (TAMPILAN MOBILE)



1. Tampilan jika akses website dari smartphone



2. Tampilan jika Akses website dari desktop/laptop

Kapita Selekta RB

Presented By: Kelompok 2

**TERIMAKASIH!**



**Sahabat Digital Anti Bullying**

**SD Negeri 1 Marga Agung, Jati Agung,  
Lampung Selatan**