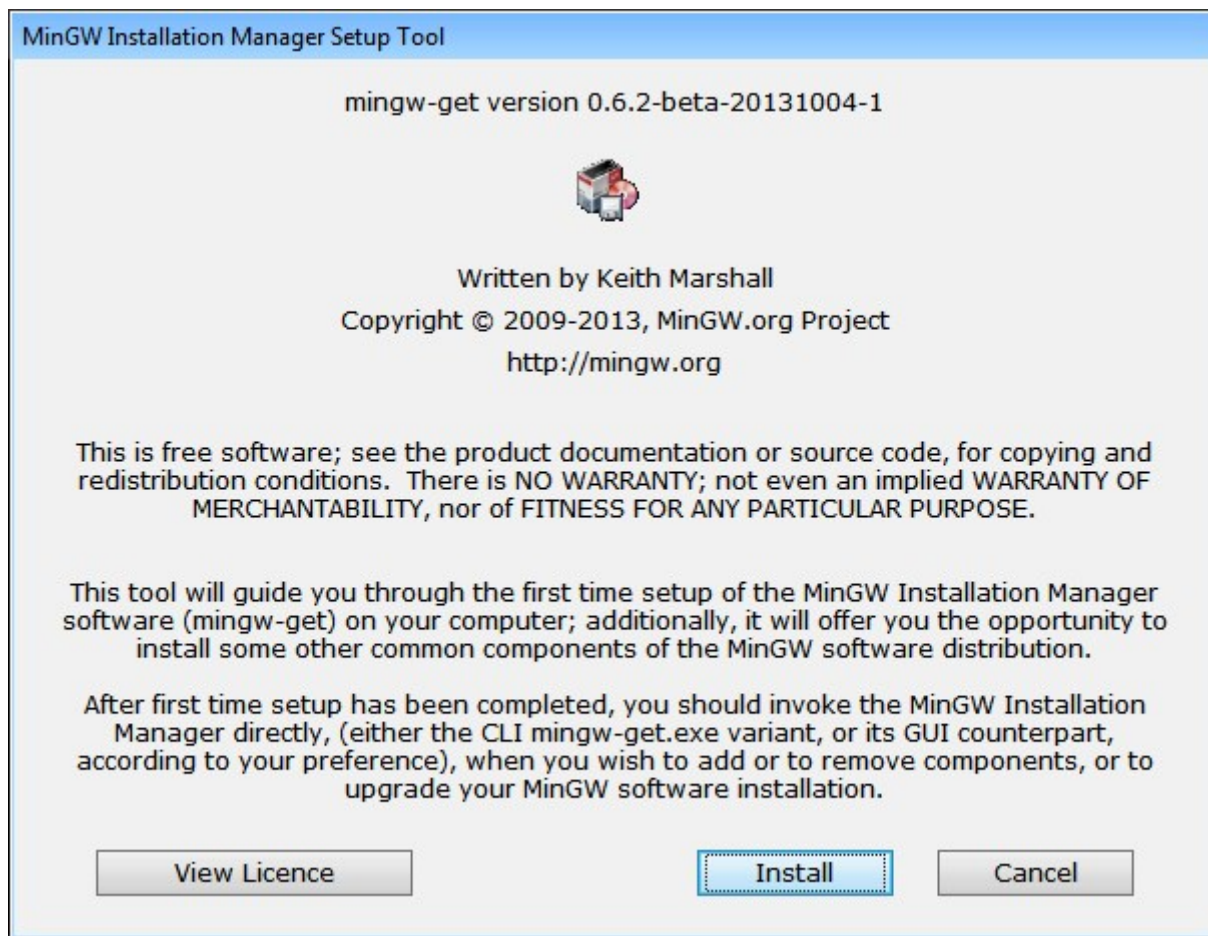


Использование компилятора MinGW в Sublime Text 3

1. Скачиваем компилятор

<http://sourceforge.net/projects/mingw/files/latest/download?source=files>

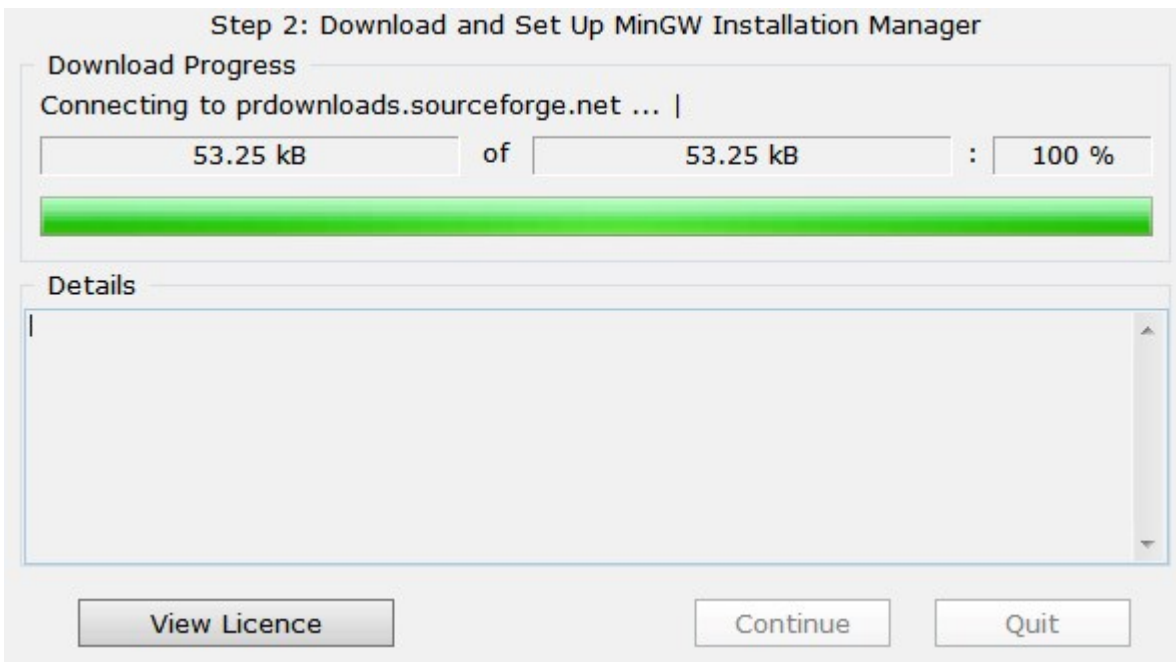
2. После скачивания запускаем файл mingw-get-setup.exe
3. Видим следующую картину:



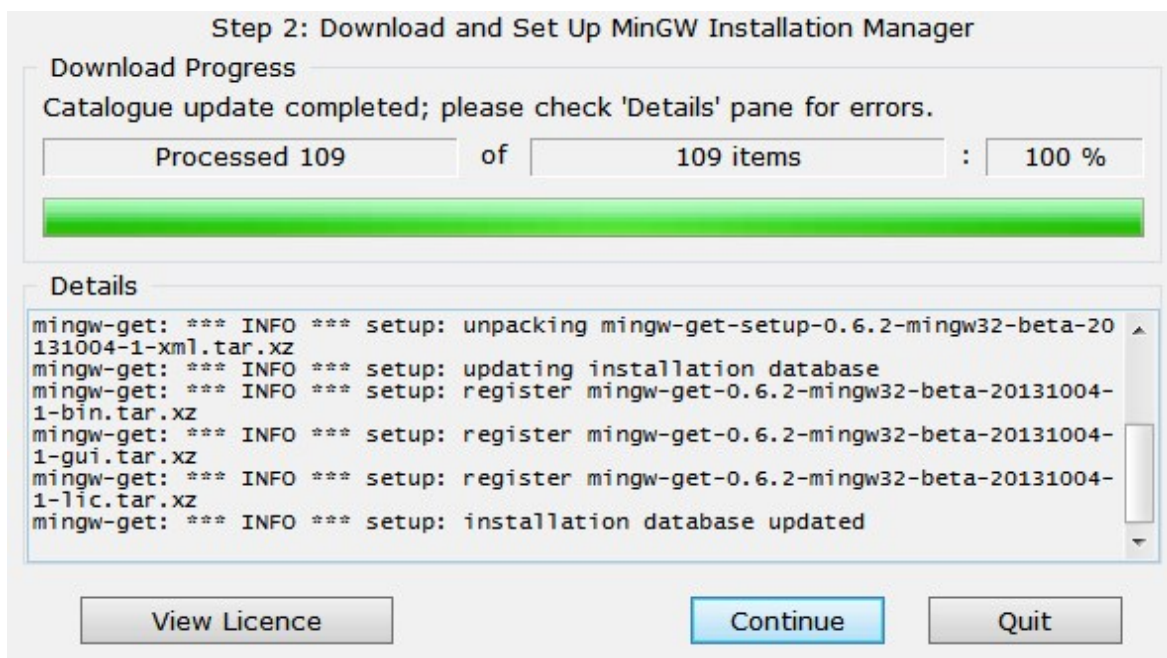
4. Нажимаем кнопку "Install"



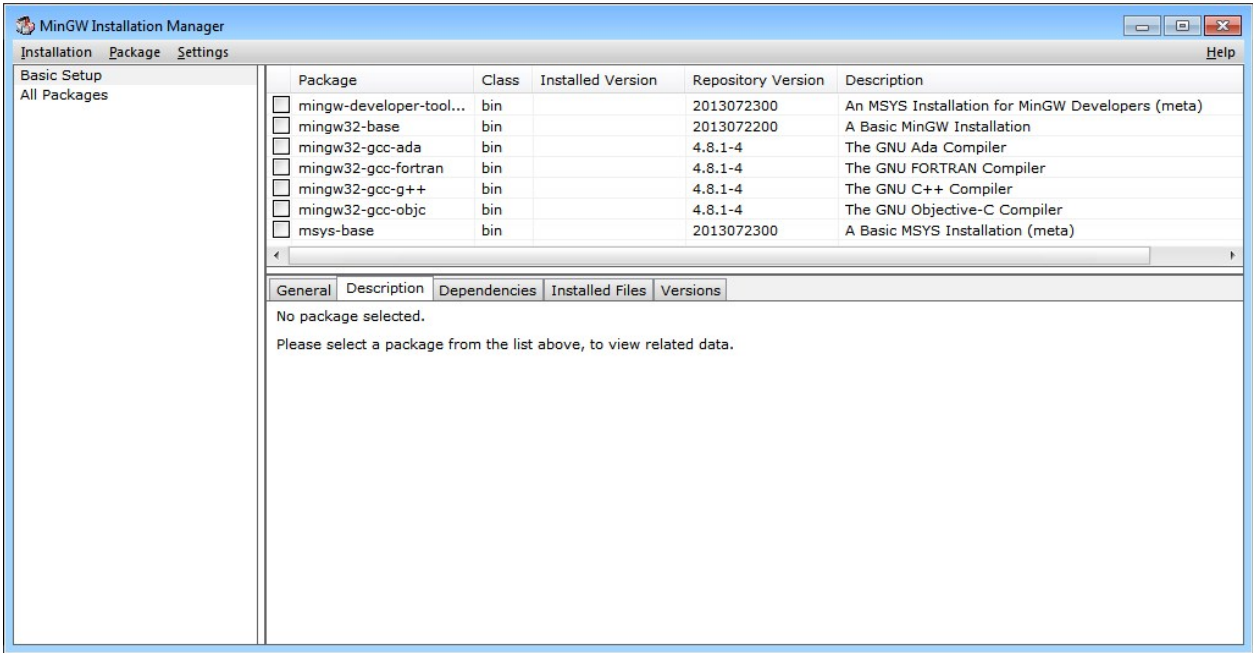
5. Можно ничего не снимать и нажать "Continue"



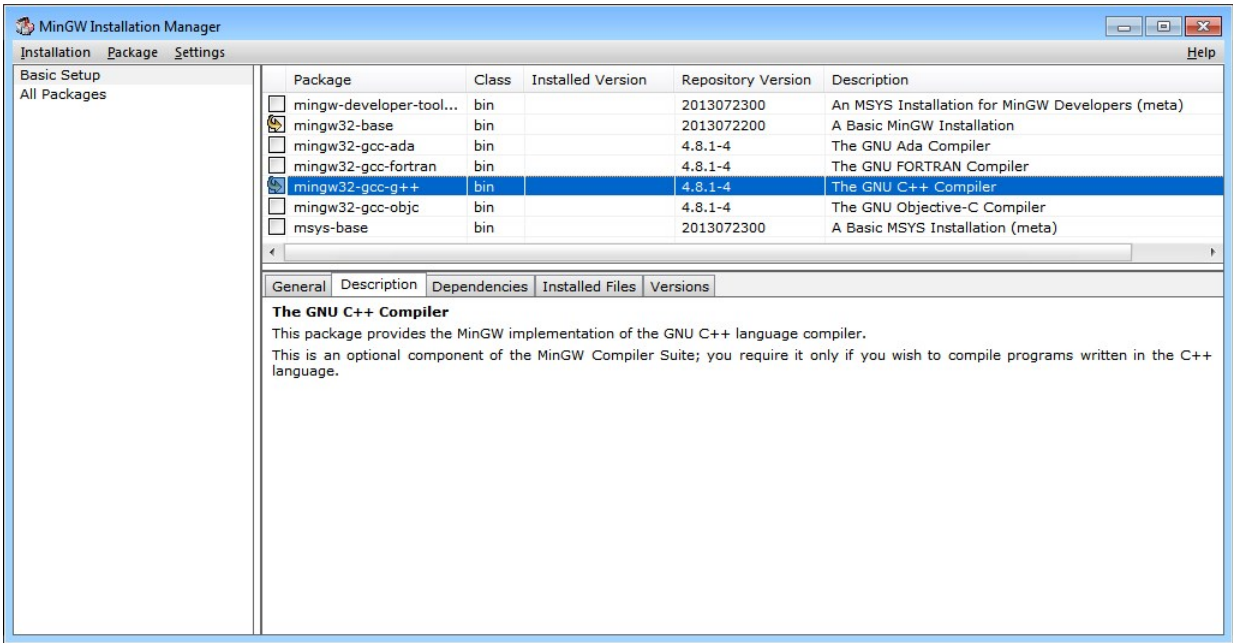
6. Ждем пока установятся необходимые компоненты
7. Процесс установки завершен. Нажимаем "Continue"



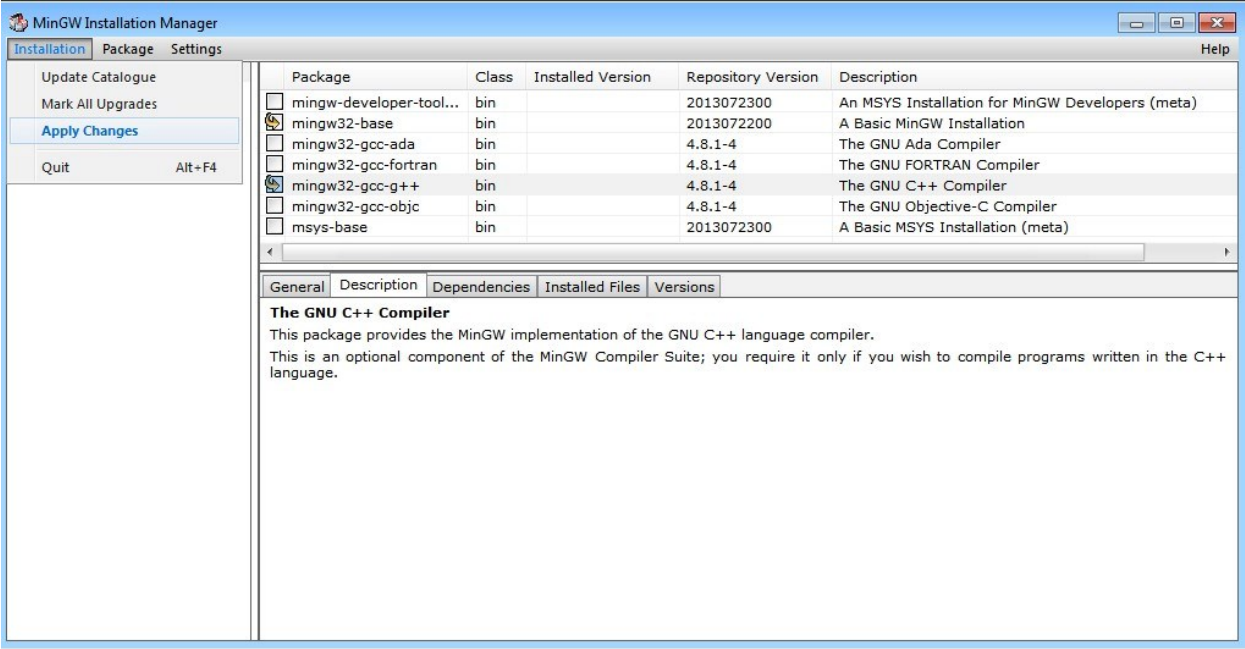
8. Открывается MinGW Installation Manager – нам нужно установить два пакета – mingw32-base, mingw32- gcc-g++ +



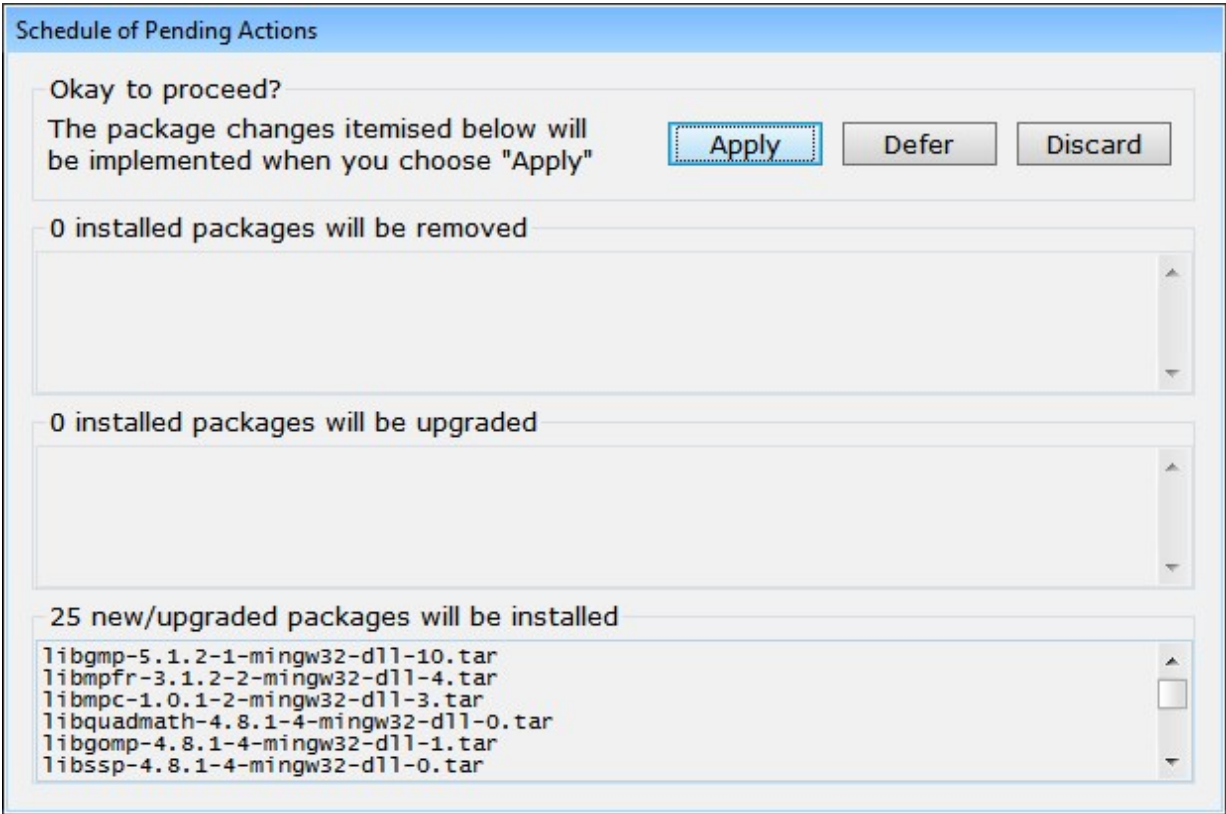
9. Нажимаем левой или правой кнопкой мыши по чекбоксам и выбираем пункт контекстного меню “Mark for Installation”. Получаем следующую картину:



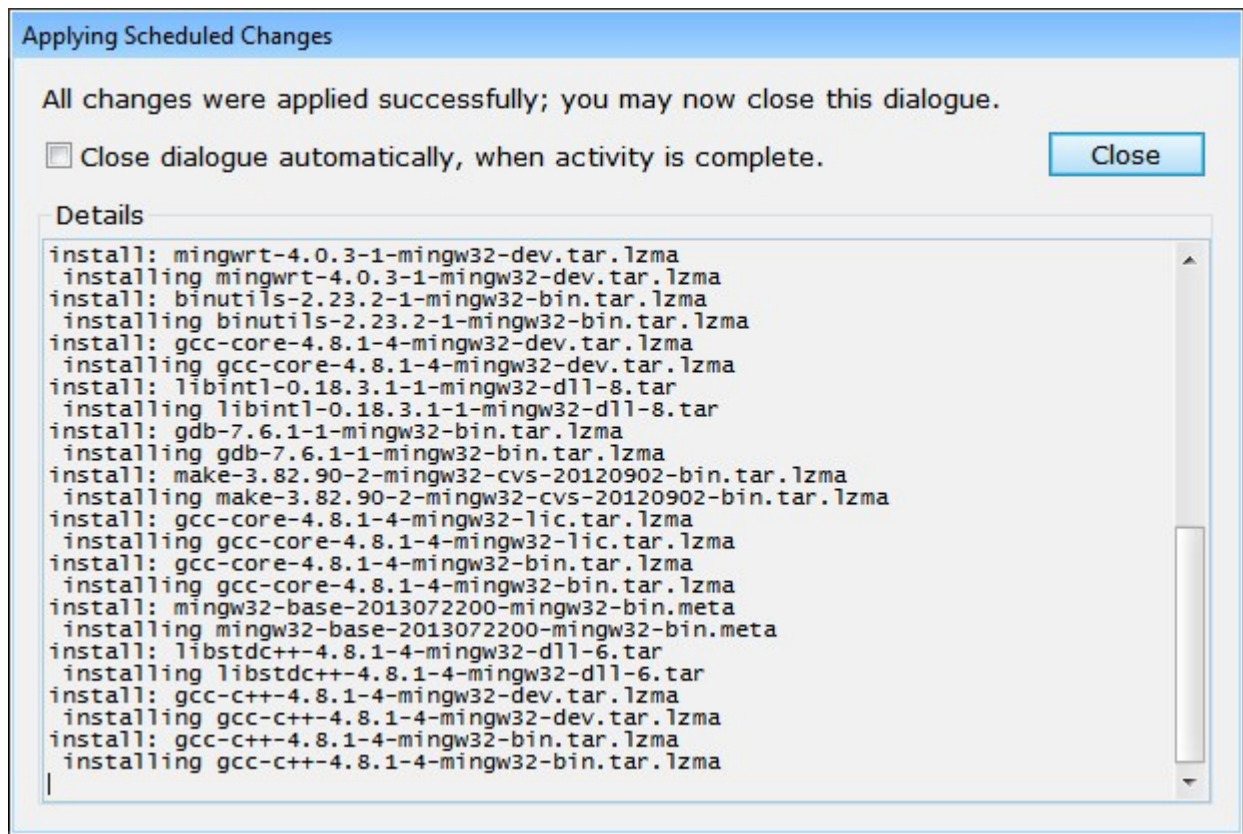
10. Затем выбираем пункт меню "Installation" и подпункт "Apply Changes"



11. Нажимаем "Apply"

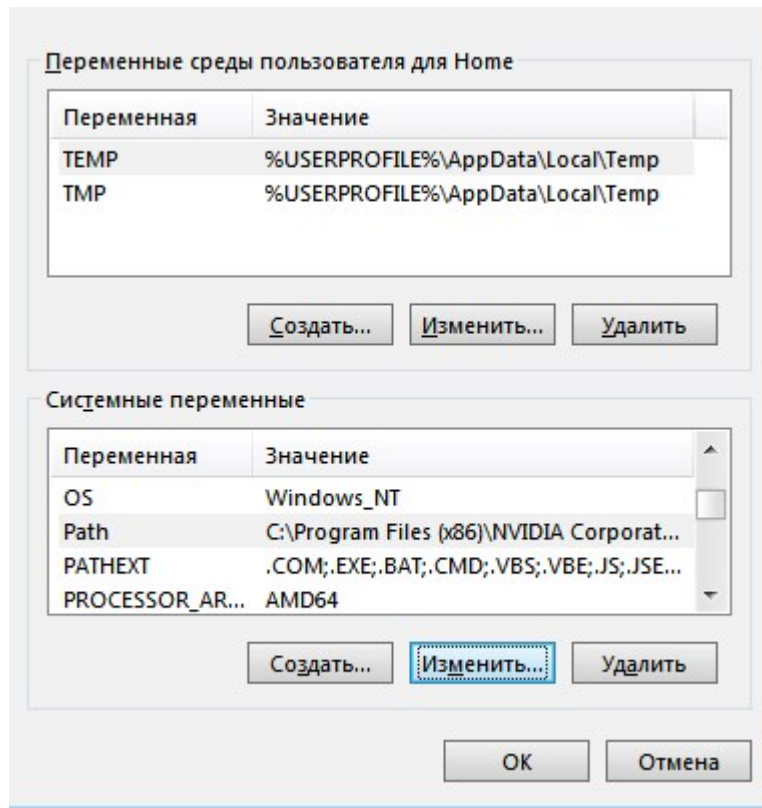


12. После того как все скачалось и установилось, закрываем диалог кнопкой "Close"

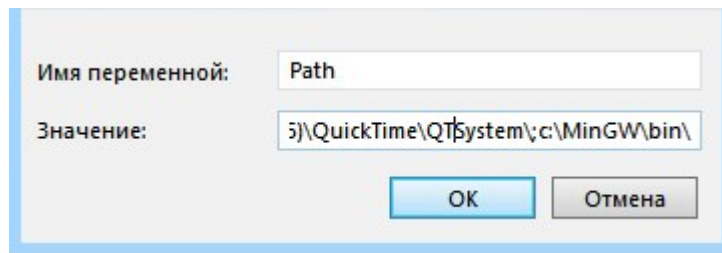


13. Закрываем MinGW Installation Manager

14. Затем заходим в Пуск, открываем Панель Управления – Система – Дополнительные параметры системы – Переменные среды – и в окне системные переменные ищем переменную “Path”



15. Нажимаем на “Path” два раза левой кнопкой мыши и в конце дописываем папку, где у вас установлен MinGW и его компиляторы (у меня это c:\MinGW\bin\)

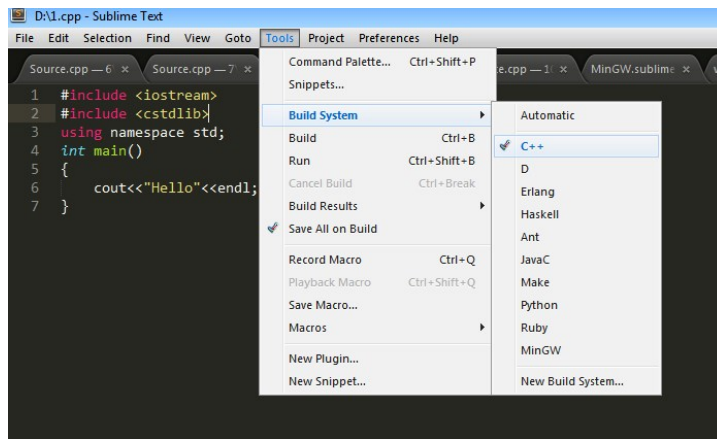


Внимание!!! Заметьте, что переменные окружения разделяются точкой с запятой (;) и не содержат пробелов.

Одной из ошибок может быть наличие пробела после последнего слеша в c:\MinGW\bin\

16. Принимаем изменения

17. Открываем Sublime Text 3 и выбираем пункт меню "Tools – Build System – C++"

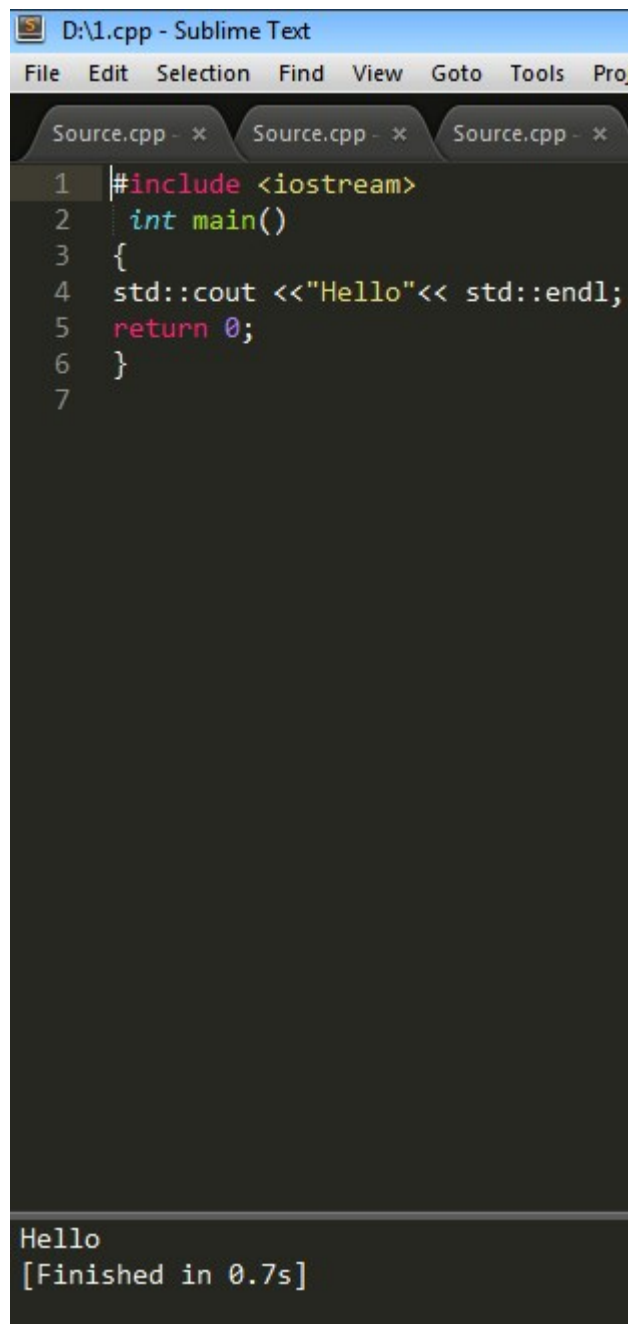


18. Пишем простенький код, например:

```
#include
<iostream>    int
main()
{
    std::cout <<"Hello"<<
    std::endl;
    return 0;
}
```

19. Сохраняем под любым именем с расширением .cpp

20. После нажимаем Ctrl+V для сборки либо Ctrl+Shift+V для сборки и запуска



The screenshot shows a Sublime Text editor window titled "D:\1.cpp - Sublime Text". The menu bar includes "File", "Edit", "Selection", "Find", "View", "Goto", "Tools", and "Pro". There are three tabs, all labeled "Source.cpp - x". The code in the editor is as follows:

```
1 |#include <iostream>
2 |    int main()
3 |    {
4 |        std::cout <<"Hello"<< std::endl;
5 |        return 0;
6 |    }
7 |
```

At the bottom of the window, the output is displayed:

```
Hello
[Finished in 0.7s]
```


UPD: Добавлен способ для запуска проекта в консоли Windows (cmd) (спасибо **dzrkot**)

```
{
  "cmd": ["g++", "${file}", "-o", "${file_path}/${file_base_name}"],
  "file_regex": "^(..[^:]*):([0-9]+):?([0-9]+)??:? (.*)$",
  "working_dir": "${file_path}",
  "selector": "source.c, source.c++",
  "shell": true,
  "encoding": "1251",
  "variants":
  [
    {
      "name": "Run",
      "cmd": ["g++", "${file}", "-o", "${file_path}/${file_base_name}",
"&&", "start", "${file_path}/${file_base_name}"],
      "shell": true
    }
  ]
}
```

Чтобы создать новую систему сборки (Build System) нужно создать файл %название Build System%.sublime-build (у меня MinGW.sublime-build) по пути:

c:\Users\%UserName%\AppData\Roaming\Sublime Text 3\Packages\User\

и вставляем указанный выше код, затем выбираем нашу Build System.

