REPÚBLICA DE ANGOLA

MINISTÉRIO DAS TELECOMUNICAÇÕES E TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

INSTITUTO DE TELECOMUNICAÇÕES

ITEL

**Relatorio do Projecto de Aptidão Profissional (PAP)**

**Sistema de Auxílio de Projectos da PAP**

**(SAPP)**

Luanda, 2022

REPÚBLICA DE ANGOLA

MINISTÉRIO DAS TELECOMUNICAÇÕES E TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

INSTITUTO DE TELECOMUNICAÇÕES

ITEL

**Sistema de Auxílio de Projectos da PAP**

**Modulos de: Gestão de Utilizadores,**

Otoniel Kavungu Dos Santos Emanuel- 13151

Valentim Loth Simão Prado - 13300

Orientador: Prof.

Luanda, 2022

DEDICATÓRIA

Dedicamos este projecto aos nossos pais que nos instruíram no mundo da escolaridade e nos acompanharam em toda essa trajetória, aos nossos professores desde o ensino de base até ao ensino médio, aos nossos amigos, família e todos aqueles que nos ajudaram de forma direta ou indireta neste trabalho.

RESUMO

* Espaçamento entre linhas: 1.5
* Espaçamento entre parágrafos: 6pt, antes e depois
* Margens: Superior 2,5 cm, inferior 2,5 cm, Esquerda 2,5 cm, Direita 2,5 cm
* Tipo de Letra: Calibri (Body)
* Tamanho de Letra: 12
* Sublinhados: só os títulos
* Número mínimo de páginas: 30 (dez), incluindo anexos
* Número máximo de páginas: 50 (quinze), excluindo anexos

ABSTRACT

ÍNDICE GERAL

[DEDICATÓRIA i](#_Toc10626845)

[RESUMO ii](#_Toc10626846)

[ABSTRACT iii](#_Toc10626847)

[ÍNDICE GERAL i](#_Toc10626848)

[ÍNDICE DETALHADO ii](#_Toc10626849)

[ÍNDICE DE TABELAS iv](#_Toc10626850)

[ÍNDICE DE FIGURAS v](#_Toc10626851)

[1 INTRODUÇÃO 1](#_Toc10626852)

[2 A INSTITUIÇÃO (Opcional) 2](#_Toc10626853)

[3 REQUISITOS DO SISTEMA 3](#_Toc10626854)

[4 TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS 4](#_Toc10626855)

[5 ARQUITECTURA DO SISTEMA 5](#_Toc10626856)

[6 MODULO DE GESTÃO DE UTILIZADORES 6](#_Toc10626857)

[7 MODULO DE GESTÃO DE VENDAS 7](#_Toc10626858)

[8 CONCLUSÕES E RESULTADOS OBTIDOS 8](#_Toc10626859)

[9 PERSPECTIVAS FUTURAS 9](#_Toc10626860)

[10 ANEXOS 10](#_Toc10626861)

[11 REFERÊNCIAS BIBLIOGRAFICAS 11](#_Toc10626862)

ÍNDICE DETALHADO

[DEDICATÓRIA i](#_Toc10626791)

[RESUMO ii](#_Toc10626792)

[ABSTRACT iii](#_Toc10626793)

[ÍNDICE GERAL i](#_Toc10626794)

[ÍNDICE DETALHADO ii](#_Toc10626795)

[ÍNDICE DE TABELAS iv](#_Toc10626796)

[ÍNDICE DE FIGURAS v](#_Toc10626797)

[1 INTRODUÇÃO 1](#_Toc10626798)

[1.1 Considerações Iniciais 1](#_Toc10626799)

[1.2 Objectivos Gerais 1](#_Toc10626800)

[1.3 Objectivos Especifico 1](#_Toc10626801)

[1.4 Estrutura do Relatório 1](#_Toc10626802)

[2 A INSTITUIÇÃO (Opcional) 2](#_Toc10626803)

[2.1 Objecto Social da Empresa 2](#_Toc10626804)

[2.2 Contexto da Instituição 2](#_Toc10626805)

[2.3 Serviços Prestados 2](#_Toc10626806)

[2.4 Organigrama Hierárquico 2](#_Toc10626807)

[3 REQUISITOS DO SISTEMA 3](#_Toc10626808)

[3.1 Requisitos Funcionais 3](#_Toc10626809)

[3.2 Requisitos não Funcionais 3](#_Toc10626810)

[3.3 Requisitos de Interface 3](#_Toc10626811)

[4 TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS 4](#_Toc10626812)

[4.1 Tecnologias Utilizadas 4](#_Toc10626813)

[4.1.1 Tecnologias de Desenvolvimento 4](#_Toc10626814)

[4.1.2 Tecnologias de Modelagem 4](#_Toc10626815)

[4.2 Ferramentas Utilizadas 4](#_Toc10626816)

[4.2.1 Servidores Utilizados 4](#_Toc10626817)

[4.2.2 Plataforma Utilizada 4](#_Toc10626818)

[5 ARQUITECTURA DO SISTEMA 5](#_Toc10626819)

[5.1 Arquitectura Logica 5](#_Toc10626820)

[5.2 Arquitectura Fisica 5](#_Toc10626821)

[6 MODULO DE GESTÃO DE UTILIZADORES 6](#_Toc10626822)

[6.1 Objectivo do Modulo 6](#_Toc10626823)

[6.2 Requisitos Funcionais 6](#_Toc10626824)

[6.3 Identificação dos Actores 6](#_Toc10626825)

[6.4 Modelagem 6](#_Toc10626826)

[6.5 Implementação 6](#_Toc10626827)

[6.6 Camada de Negócio 6](#_Toc10626828)

[6.7 Camada de Persitência 6](#_Toc10626829)

[7 MODULO DE GESTÃO DE VENDAS 7](#_Toc10626830)

[7.1 Objectivo do Modulo 7](#_Toc10626831)

[7.2 Requisitos Funcionais 7](#_Toc10626832)

[7.3 Identificação dos Actores 7](#_Toc10626833)

[7.4 Modelagem 7](#_Toc10626834)

[7.5 Implementação 7](#_Toc10626835)

[7.6 Camada de Negócio 7](#_Toc10626836)

[7.7 Camada de Persitência 7](#_Toc10626837)

[8 CONCLUSÕES E RESULTADOS OBTIDOS 8](#_Toc10626838)

[8.1 Conclusões 8](#_Toc10626839)

[8.2 Resultados Obtidos 8](#_Toc10626840)

[9 PERSPECTIVAS FUTURAS 9](#_Toc10626841)

[9.1 Perspectivas Futuras 9](#_Toc10626842)

[10 ANEXOS 10](#_Toc10626843)

[11 REFERÊNCIAS BIBLIOGRAFICAS 11](#_Toc10626844)

ÍNDICE DE TABELAS

**No table of figures entries found.**

ÍNDICE DE FIGURAS

**No table of figures entries found.**

# INTRODUÇÃO

## Considerações Iniciais

Desde os primôrdios, o ser humano sempre buscou meios de facilitar a sua vida no âmbito de manter-se informado acerca de eventos e no âmbito de gerenciar os mesmos. De lá pra cá, isso não tem sido diferente.

A busca de ambientes educativos como workshops, palestras ou ainda ambientes de entretenimento, aumentou consideravelmente nos últimos anos, por isso, manter-se informado do acontecimento futuro desses eventos tornou-se algo importante para o ser humano.

## Objectivos

### Objectivo Geral

O Objectivo geral do projecto é desenvolver uma aplicação web e mobile para divulgação e gerenciamento de eventos.

### Objectivos Específicos

* Criar uma área na aplicação para cadastro de eventos;
* Criar uma área na aplicação para cadastro de usuários;
* Desenvolver um módulo para gestão de usuários;
* Desenvolver um módulo para gestão de eventos;
* Permitir a participação em eventos públicos e privados;
* Adicionar metodos de pagamento para compra ingressos em eventos privados;
* Criar módulo para efetuar de streaming de vídeo do evento.

## Problemática

Para os gestores ou organizadores de eventos, fazer a divulgação para o público com todas as informações, fazer a contabilidade, gerenciar diferentes tipos de eventos, muitas das vezes é um problema executar todas essas tarefas de uma só vez.

## Solução Desenvolvida

Com o objectivo de resolver o problema acima descrito, desenvolver-se-á uma aplicação que permitirá realizar a divulgação de eventos e o gerenciamento do mesmo.

Permitindo assim que os usuários estejam sempre informados de todos os eventos e que possuam todas as informações dos mesmos que acontecerão ou estão por acontecer, agilizando também o processo de pagamento à eventos privados.

A aplicação também facilitará o trabalho dos organizadores de eventos no momento de divulgação, gerenciamento e venda de ingressos nos eventos privados.

## Estrutura do Relatório

# REQUISITOS DO SISTEMA

## Requisitos Funcionais

## Requisitos não Funcionais

## Requisitos de Interface

# TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS

## Tecnologias Utilizadas

### Tecnologias de Desenvolvimento

### Tecnologias de Modelagem

## Ferramentas Utilizadas

### Servidores Utilizados

### Plataforma Utilizada

# ARQUITECTURA DO SISTEMA

## Arquitectura Logica

## Arquitectura Fisica

# MODULO DE GESTÃO DE UTILIZADORES

## Objectivo do Modulo

## Requisitos Funcionais

## Identificação dos Actores

## Modelagem

## Implementação

## Camada de Negócio

## Camada de Persitência

# MODULO DE GESTÃO DE VENDAS

## Objectivo do Modulo

## Requisitos Funcionais

## Identificação dos Actores

## Modelagem

## Implementação

## Camada de Negócio

## Camada de Persitência

# CONCLUSÕES E RESULTADOS OBTIDOS

## Conclusões

## Resultados Obtidos

# PERSPECTIVAS FUTURAS

## Perspectivas Futuras

# ANEXOS

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRAFICAS