МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Кафедра систем управління літальними апаратами

Лабораторна робота № 5

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування»

Тема: «Реалізація циклічних алгоритмів на мові С ++»

ХАІ.301 .151.319а.5 ЛР

Виконав студент гр. 319а

13.12.23 Мудрік Владислав (підпис, дата) (П.І.Б.)
Перевірив

к.т.н., доц. О. В. Гавриленко

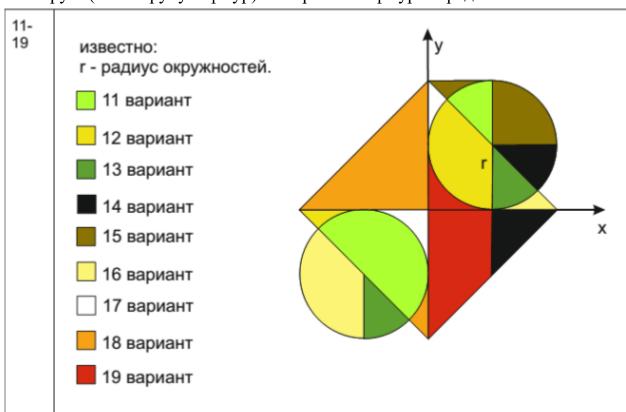
ас. Влад Білозерский (підпис, дата) (П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретичний матеріал із синтаксису мовою С ++ і поданням у вигляді блок-схем циклічних алгоритмів і реалізувати алгоритми з використанням інструкцій циклу з перед-умовою, циклу з після-умовою і параметричного циклу мовою С ++ в середовищі Visual Studio.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Дано дійсні числа (хі, уі), i = 1,2, ... n, - координати точок на площині. Визначити кількість точок, що потрапляють в фігуру заданого кольору (або групу фігур). Варіанти фігур представлено в табл.1.



Завдання 2. Дано дійсне число х і натуральне число п. Необхідно:

- а) Обчислити значення виразу при заданих х і п для виразу з табл.2.
- b) Вивести: для парних варіантів значення кожного третього елемента, для непарних значення кожного четвертого елемента.

$$-0.5 + \left(\sum_{k=0}^{n} \frac{(-1)^k x^{\frac{1}{2}+k}}{(1+2k)!}\right)^x$$

Завдання 3. Дослідити ряд на збіжність. Умова закінчення циклу обчислення суми прийняти у вигляді: | un | < e або | un | > g, де е — мала величина для переривання циклу обчислення суми збіжного ряду (e = 10^-5 ... 10^-20); g — величина для переривання циклу обчислення суми розбіжного ряду (g = 10^2 ... 10^5). Варіанти представлено в табл.3.

		a a
	6.	$\sum_{n=1}^{\infty} \frac{3n * n!}{n^n}$
I	_	

Завдання 4. Організувати меню в командному вікні для багаторазового виконання завдань та для перевірки вхідних даних на коректність описати функції, що повертають логічне значення (true – в разі коректного значення переданих параметрів і false – в іншому випадку).

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Вирішення задачі: 1

Вхідні дані (ім'я, опис, тип):

int n, x, y -цілочислений

n – кількість точок

х, у – координати точок

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

int couter – кількість точок, що

попадуть у фігуру

Вирішення задачі: 3

Вхідні дані (ім'я, опис, тип):

int lim – цілочислений – кількість

елементів

int x – цілочислений – змінна виразу

Вирішення задачі: 2

Вхідні дані (ім'я, опис, тип):

int - x – цілочислений - змінна

int - n - цілочислений - кількість

елементів

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

int element – з плавучою точкою -

результат

Вирішення задачі: 4

Вхідні дані (ім'я, опис, тип):

int menu – вибір завдання

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

double - sum – з плавучою точкою

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

void tabl1, tabl2, tabl3 – пустий тип-

варіанти завдань

Лістинг файлу Source.cpp наведено в дод.А. Екран роботи програми показаний в дод. Б.

ВИСНОВКИ

Під час виконання лабораторної роботи вдалося покращити навички роботи зі структурами даних та отримати більш глибоке розуміння принципів роботи циклів. В ході роботи вирішувалися питання, пов'язані з ініціалізацією змінних, поглиблено розуміння функціонування різних видів циклів та їх особливостей.

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми до завдань: 1,2,3,4

```
#include<iostream>
#include<cmath>
using namespace std;
void tabl1();
void tabl2();
void tabl3();
int main() {
     setlocale(LC ALL, "Russian");
     int menu;
     do {
           cout << "Доступные задания: 1 / 2 / 3" << endl;
           cout << "Выбрать задание под номером:";
           cin >> menu;
           switch (menu)
           case 1: tabl1(); break;
           case 2: tabl2(); break;
           case 3: tabl3(); break;
           default: cout << "Ошибка. Необходимо выбрать одно из доступных
заданий. Повторите выбор!" << endl;
           }
     } while (menu !=-1);
void tabl1() {
     int x, y, n, couter = 0;
     cout << " \n ";
     cout << "Задание 1\n ";
     cout << "Даны действительные числа (x, y) координаты точек на
плоскости.\п Определить количество точек, попадающих в фигуру заданного
цвета." << endl;
     cout << "\n Впишите какое количество точек хотели бы ввести : ";
     cin >> n;
     for (int j = 1; j \le n; j++) {
           cout << "Введем X и Y: ";
           cin >> x >> y;
           if (x = y \&\& x >= y \&\& x <= 2 * y) {
                couter++;
           }
           else if (x < y / 2 && (x - y / 2) * (x - y / 2) + (x - y / 2)
* (x - y / 2) < y * y / 4) {
                couter++;
           }
     }
     cout << "Количество точек, которые попали в фигуру: " << couter <<
" \n ";
}
void tabl2() {
     int x, n;
     int fact = 1;
     int element = 0;
     cout << "Введите целое число х: ";
```

```
cin >> x;
     cout << "Введите натуральное число n: ";
     cin >> n;
     for (int k = 0; k \le n; ++k) {
           if ((k + 1) % 4 == 0) {
                int numerator = 1;
                for (int i = 1; i <= 2 * k + 1; ++i) {
                      numerator *= x;
                }
                int denominator = 1;
                for (int i = 1; i <= 1 + 2 * k; ++i) {
                      denominator *= i;
                }
                int sign = (k \% 2 == 0) ? 1 : -1;
                element = -1 + sign * (numerator / denominator);
                cout << "Элемент " << k + 1 << ": " << element << endl;
           }
     }
void tabl3() {
     int lim, x, xfact;
     double sum = 0;
     double q = 100000000000;
     double drob;
     cout << " \n ";
     cout << "Задание 3\n ";
     cout << "Исследовать ряд на сходимость. Условие окончания цикла
исчисление суммы в виде : | u | > q,\n где q - величина для прерывания
цикла вычисления суммы расходящегося ряда (g = 10^2 \dots 10^5).\n";
     cout << " \n ";
     cout << "Введите количество элементов: ";
     cin >> lim;
     cout << "Введите число, факториал которого посчитать: ";
     cin >> x;
     xfact = x;
     drob = (pow(2 + lim, 3)) / (pow(xfact * 2, 2 * lim + 1));
     sum = drob;
     for (int i = 1; i <= x; i++)
           xfact *= i;
     while (fabs(drob) > q) {
           for (int i = 0; i <= lim; i++)</pre>
                drob = (pow(2 + lim, 3)) / (pow(xfact * 2, 2 * lim +
1));
           sum = sum + drob;
           lim++;
     cout << "Значение выражения, учитывая все условия выше, равно: " <<
sum << "\n" << endl;</pre>
```

ДОДАТОК Б

Скрін-шоти програми

```
Задание 1
Даны действительные числа (х, у) координаты точек на плоскости.
Определить количество точек, попадающих в фигуру заданного цвета.
Впишите какое количество точек хотели бы ввести : 3
Введем X и Y: 1 1
Введем X и Y: 6 3
Введем X и Y: 8 0
Количество точек, которые попали в фигуру: 2
```

Рисунок Б.1 - Екран виконання програми для вирішення завдання:1

```
Выбрать задание под номером:2
Введите целое число х: 5
Введите натуральное число п: 7
Элемент 4: -16
Элемент 8: -1
```

Рисунок Б.2 - Екран виконання програми для вирішення завдання: 2

```
Задание 3
Исследовать ряд на сходимость. Условие окончания цикла исчисление суммы в виде : | u | > g, где g - величина для прерывания цикла вычисления суммы расходящегося ряда (g = 10^2 ... 10^5).

Введите количество элементов: 5
Введите число, факториал которого посчитать: 6
Значение выражения, учитывая все условия выше, равно: 4.61637e-10
```

Рисунок Б.3 - Екран виконання програми для вирішення завдання: 3

```
Доступные задания: 1 / 2 / 3
Выбрать задание под номером:
```

Рисунок Б.4 - Екран виконання програми для вирішення завдання: 4