



Valentin Gundlach

Softwareentwickler

✉ v.gundlach.schule@gmail.com
🏠 Dorotheenstraße 73, 22301
Hamburg, Deutschland
📅 26 Jahre alt
☎ +49 162 9115819

Berufserfahrung

Spieleentwickler — [Phantomedia](#) Landkreis Stade, NI, Germany

Von März 2025 bis April 2025

Praktikum als Spieleentwickler in der Unreal Engine 5.

Zu meinen Tätigkeiten gehörten:

- Spieler Modell in verschiedene Masken unterteilen
- Lokalisation in 14 Sprachen für ein Videospiel mit Story Fokus
- UI Design
- Erstellung neuer Gegner, Waffen und einfacher Sequenzen
- Allgemeine Programmierungsarbeiten

Spieleentwickler — [Weltfern](#) Hamburg, Deutschland

Von Februar 2024 bis Mai 2024

Praktikum während des Studiums. Ich war an der Entwicklung eines VR Spiels mit der Godot Game Engine beteiligt bei der ich folgende Tätigkeiten ausgeführt habe:

- Arbeit im Team mit Versionierung über Git
- Dateistruktur- und Code Optimierung.
- Menü und UI Programmierung (GDScript).
- Performance Problem Analyse und Verbesserung.
- Gameplay Programmierung (GDScript).
- Shader Programmierung (Shading Language wie GLSL ES 3.0).

Terrainparkmitarbeiter — [Cypress Mountain](#) Vancouver, Kanada

Von Dezember 2019 bis April 2020

Work and Travel in Kanada. Die Aufgabe war es, als Team, den Terrainpark im Skiresort in Stand zu halten und zu sichern. Darüber hinaus habe ich meine Sprachkenntnisse in Englisch vertieft

Diplome und Ausbildungen

Bachelor - Computer Games Technology — [Fachhochschule Wedel](#)
Deutschland

Von Oktober 2020 bis September 2024

Informatik Studium mit Schwerpunkt Medien und Games und viel praktischer Erfahrung durch Software Übungen, Software Praktika und Software Projekte.

Durch Studium gesammelte Kenntnisse in:

- Backend Programmierung: Java, C#, JavaScript
- Frontend Programmierung: HTML, CSS, JavaScript
- Grafik Programmierung: Godot Shading Language, HLSL, GLSL
- Versionierung: Git, Gitlab
- Betriebssysteme: Windows, Linux
- Datenbanken: SQL
- Game/Grafik Engines: Unity, Unreal Engine 5, Godot
- Virtual Reality Entwicklung: Meta Quest 2 & 3, CAVE

Über mich

Leidenschaftlicher Spieleentwickler mit Erfahrung in Unreal Engine, Unity und Godot. Ich bin Technisch versiert, teamorientiert und immer neugierig auf neue Tools und Herausforderungen.

Kompetenzen

Java



C#



C, C++



Git



SQL



Stärken

Teamarbeit

Kreatives Denken

Problemlösungskompetenz

Zielorientiertheit

Sprachen

Deutsch

Muttersprache

Englisch

