



10.1

Vorlesung Compilerbau: Syntaktische Analyse – Parsing VII LR(k)-Parsing

Vorlesung des BA-Studiums Prof. Johann Christoph Freytag, Ph.D. Institut für Informatik, Humboldt-Universität zu Berlin SoSe 2018

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.



Ziele

- Darstellung der Grundlagen der Syntaxtheorie aus der Theorie der Automaten und formalen Sprachen
- Kontextfreie Grammatiken mit Ableitungsbegriff und Kellerautomaten
- Konstruktion von Top-Down- und Bottom-Up-Parsern
- LL(k)- und LR(k)-Grammatiken für Teilmengen kontextfreier Sprachen
- LR(1)-Analyseverfahren
 - LR(0), SLR(1)
 - kanonische LR(1)
 - LALR(1)

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.



Erweiterungsprinzip

Ziel

Erweiterung des Zustandes um Lookahead-Informationen, die Konflikte ausschließen:

jeder Zustand eines LR-Parsers soll genau anzeigen, welche Eingabesymbole einer Handle α folgen können, für den es eine Reduktion A $\rightarrow \alpha$ gibt

Weg

LR(k)-Elemente

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.

10.3



LR(1)-Elemente

Erinnerung:

Ein LR(k)-Element ist ein Paar $[\alpha, \beta]$, wobei

- α eine Produktion der Grammatik G ist und einer Markierung
 "•" in der RS der Regel, die anzeigt, wie viel von der RS einer Produktion schon erkannt worden ist
- β ist die Lookahead- Zeichenkette, die k Symbole (Terminalsymbole oder "\$") umfasst

Was sind LR(1)-Elemente?

- LR(1)-Elemente haben die Form [A→ X•YZ, a]
- alle Lookahead-Zeichenketten a haben die Länge 1

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.



LR(1)-Elemente (Forts.)

Motivation für Lookahead-Symbole

- Basis für Entscheidung: Schieben oder Reduzieren wird dabei nur für das »Ende« gebraucht:
 - für [A→ X•YZ, a] hat a keine Bedeutung
 - für [A→ XYZ•, a] ist a nützlich und wichtig
- Basis für Entscheidung: wonach reduziert werden soll Für [A→ α•, a] und [B→ α•, b] kann entschieden werden, ob nach A oder B zu reduzieren ist, und zwar abhängig von einem rechten, begrenzten Kontext
- erlaubt den Einsatz von Grammatiken zur Sprachdefinition, die nicht »eindeutig invertierbar« sind
 - eindeutig invertierbar: keine zwei Regeln haben dieselbe RS

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.

10.5



Konstruktion von LR(1)-Elementen

- ähnelt der Konstruktion von LR(0)-Elementen
- dabei Modifikation der Operatoren Hülle und Sprung

closure0 → closure1 goto0 → goto1

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.



closure1

Gegeben sei ein Element [A $\rightarrow \alpha \cdot B\beta,a$], dann enthält die Hülle

- das Element selbst und
- $\hbox{ alle weiteren Elemente, die aus einer Teilzeichenkette gebildet werden können, die α folgt }$

D.h., falls der Parser einen brauchbaren Präfix α im Keller gespeichert hat, dann sollte die Eingabe zu B β reduzieren **oder** zu γ für ein anderes Element [B \rightarrow • γ ,b]

```
function closure1 (I) repeat  if [A \rightarrow \alpha \cdot B\beta, a] \in I \text{ then add } [B \rightarrow \cdot \gamma, b] \text{ to } I \text{ where } b \in FIRST(\beta a) \\ until (no more items can be added to I) \\ return I
```

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.

10.7



Beispiel: closure1

Bildung von closure1 ({ $[S'\rightarrow \cdot S, \$]$ })

- $[S' \rightarrow \cdot S, \$] \in closure1 (Anfangsschritt)$
- Match mit [A $\rightarrow \alpha$ •B β ,a] wobei

```
A = S'
\alpha = \epsilon
```

fordert die Hinzunahme von

B= S β = ε [B $\rightarrow \cdot \gamma$, b] für jede Produktion B $\rightarrow \gamma$

. a = \$

und jedes Terminal b in FIRST(Ba)

Grammatik

3 C

→ CC

→ cC

weiterer Kandidat: $S \rightarrow CC$ mit $FIRST(\varepsilon \$) = \{ \$ \}$

 $[S \to \bullet \ CC, \$] \in \ \textbf{closure1}$ © Prof. J.C. Freytag, Ph.D.



Beispiel: closure1 (Forts.)

Bildung von closure1 ({ $[S'\rightarrow \cdot S, \$]$ })

da $[S \rightarrow \cdot CC, \$] \in closure1$

Match mit [$A \rightarrow \alpha \cdot B\beta$, a] wobei $A = S, \alpha = \varepsilon, B = C, \beta = C, a =$

fordert die Hinzunahme von

$$[C \rightarrow \cdot cC, c/d]$$
 mit $\{c, d\} = FIRST(C\$) = FIRST(Ba)$
 $[C \rightarrow \cdot d, c/d]$ mit $\{c, d\} = FIRST(C\$) = FIRST(Ba)$

keines der neuen Elemente hat ein Nichtterminal rechts vom Punkt (damit ist closure1 komplett) 5' → ·S, \$

kompakte Schreibweise für 6 Elemente

 $s \rightarrow \cdot cc$, $C \rightarrow \cdot cC$,

Grammatik $S' \rightarrow S$

3

→ CC

\$

c/d

→ ·d,

10.9

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.



Sei I eine Menge an LR(1)-Elementen und X ein Grammatiksymbol,

dann ist GOTO(I, X) die Hülle der Menge aller Elemente $[A \rightarrow \alpha X \cdot \beta, a] \text{ mit } [A \rightarrow \alpha \cdot X\beta, a] \in I$

Intuition:

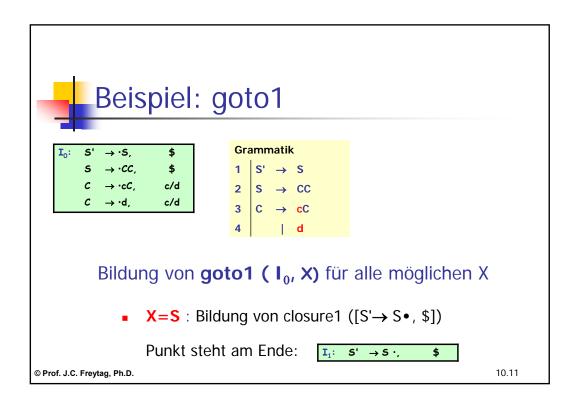
- Falls I die Menge aller brauchbaren Elemente für einen brauchbaren Präfix γ ist,
- dann ist GOTO(I,X) die Menge aller erlaubten Elemente für den brauchbaren Präfix yX

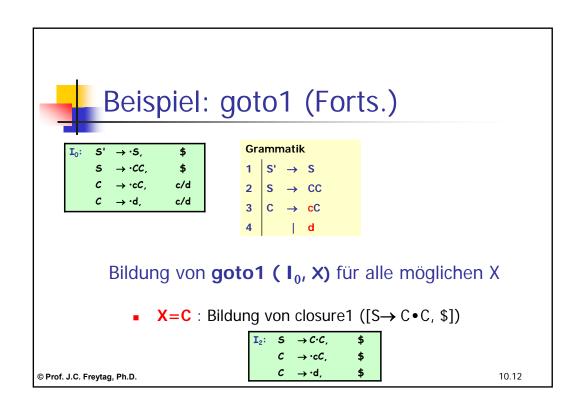
GOTO(I, X) repräsentiert den (Folge-)Zustand, nachdem X im Zustand I erkannt worden ist

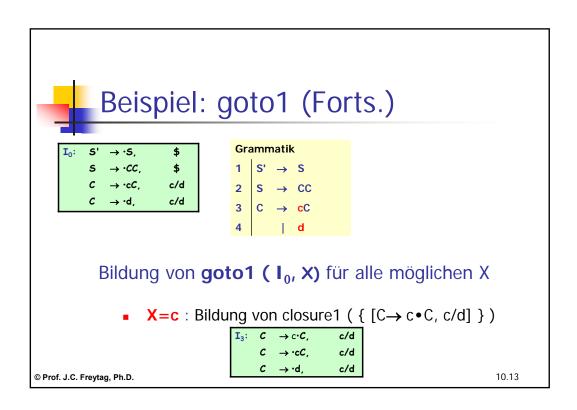
function goto1 (I, X)

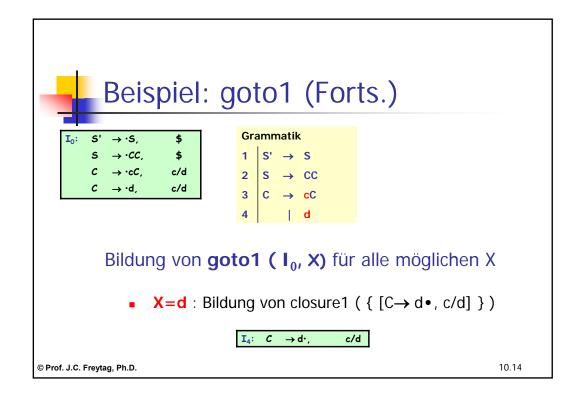
sei L die Menge aller Elemente $[A \rightarrow \alpha X \cdot \beta, a]$ mit $[A \rightarrow \alpha \cdot X \beta, a] \in I$; return (closure1 (L))

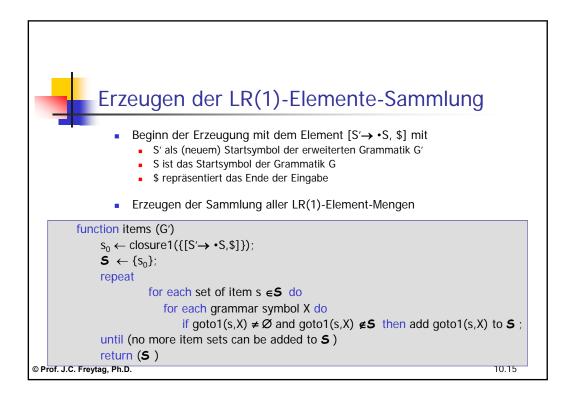
© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.

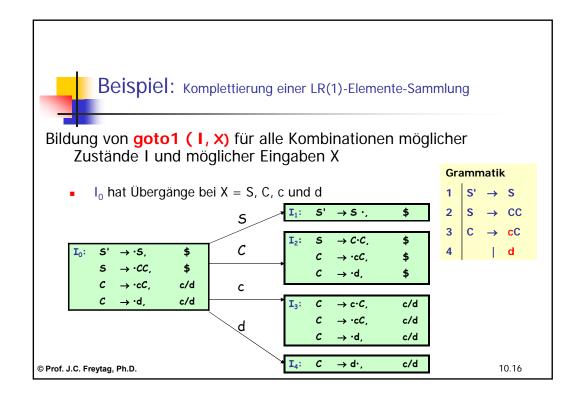


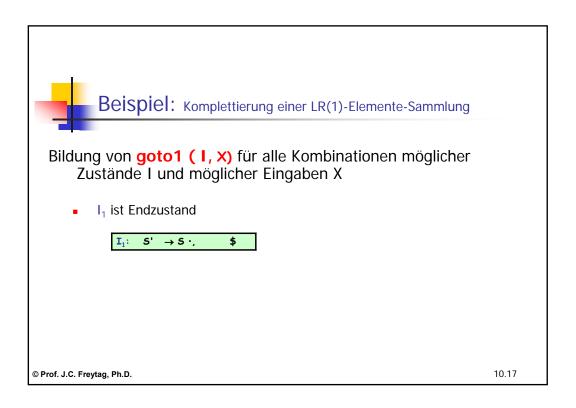


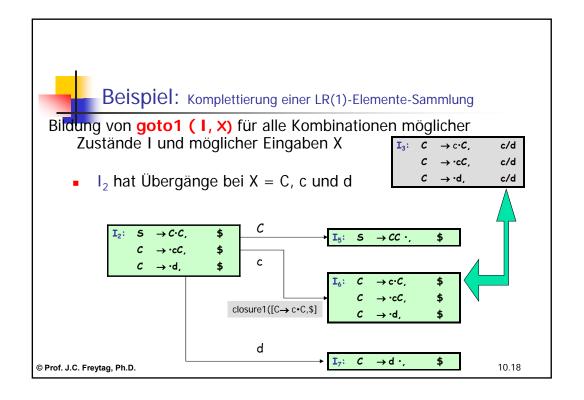


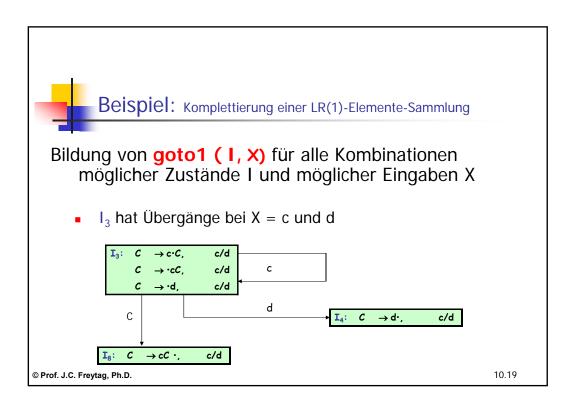


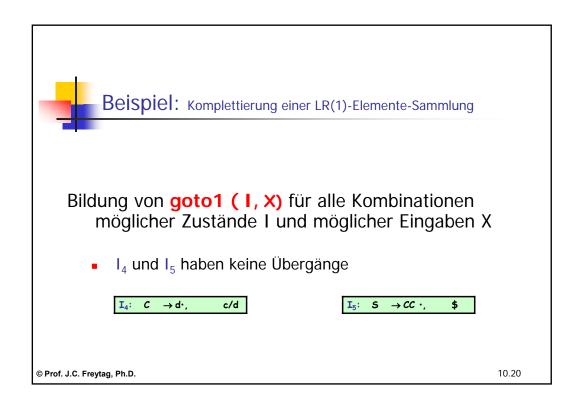


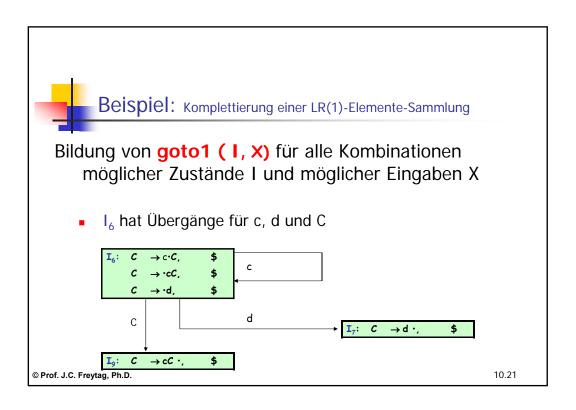


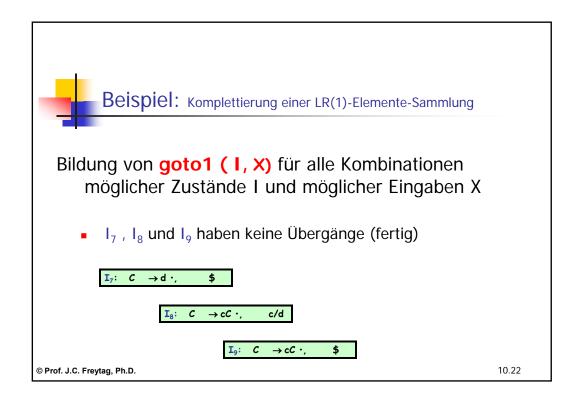


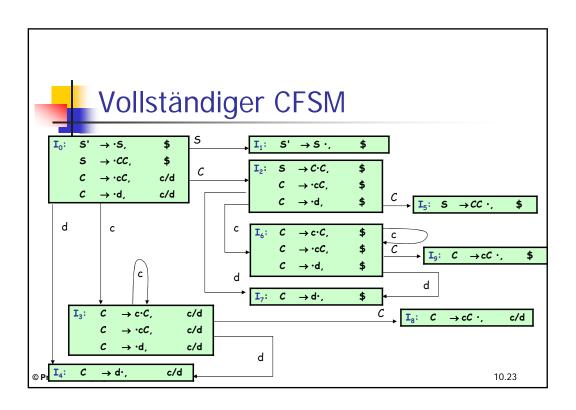


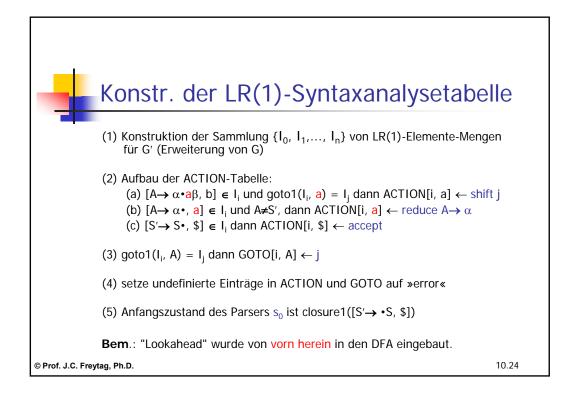














Beispiel: Konstruktion der LR(1)-Syntaxanalysetabelle

Zust.	ACTION			GOTO	
	С	d	\$	S	С
0	s3	s4	-	1	2
1	-	-	acc	-	-
2	s6	s7	-	1	5
3	s3	s4	-	-	8
4	r4	r4	-	-	-
5	-	-	r2	-	-
6	s6	s7	-	-	9
7	-	-	r4	-	-
8	r3	r3	-	-	-
9	-	-	r3	-	-

Grammatik

1 $S' \rightarrow S$ 2 $S \rightarrow CC$ 3 $C \rightarrow CC$

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.

10.25



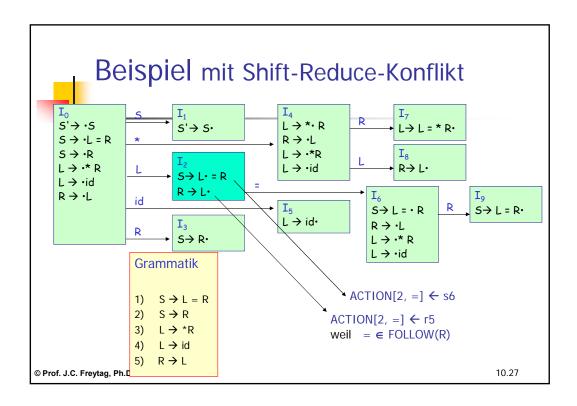
Beziehungen....

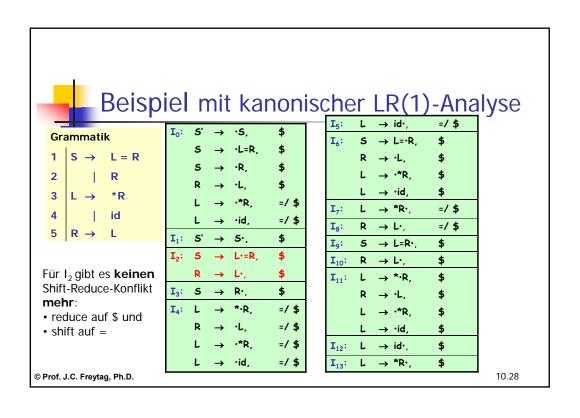
- Jede SLR(1)-Grammatik ist eine LR(1)-Grammatik
- aber: für eine SLR(1)-Grammatik kann der kanonische LR-Parser mehr Zustände haben als der SLR-Parser

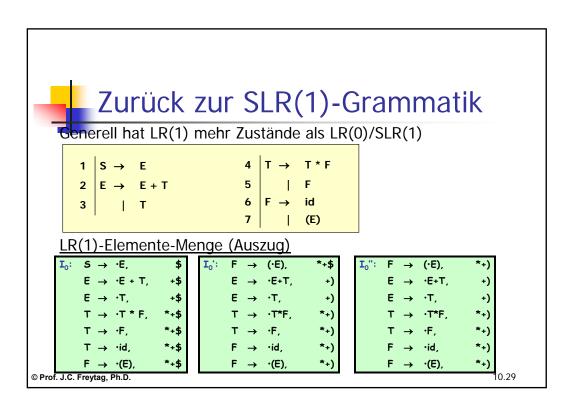
letztes Beispiel im Foliensatz 9 (mit L=R, u.a....)

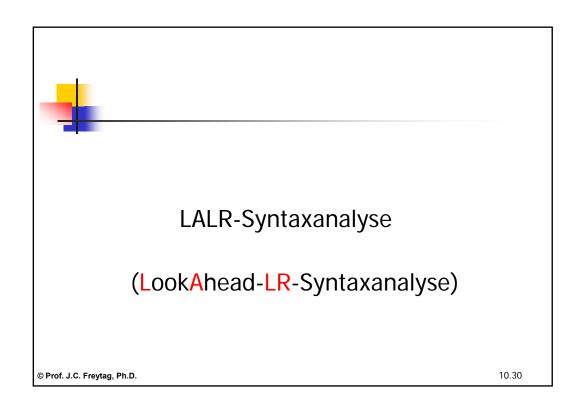
SLR(1)-Parser: 10 ZuständeLR(1)-Parser: 14 Zustände

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.







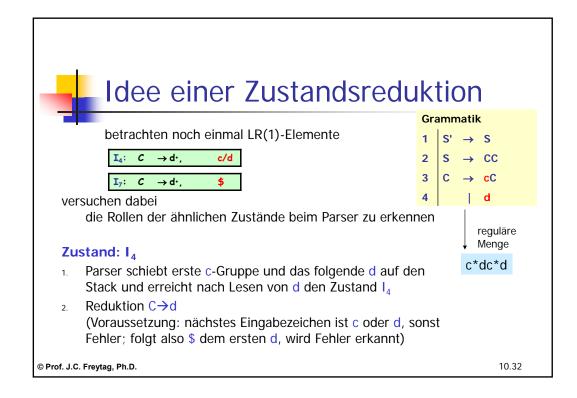


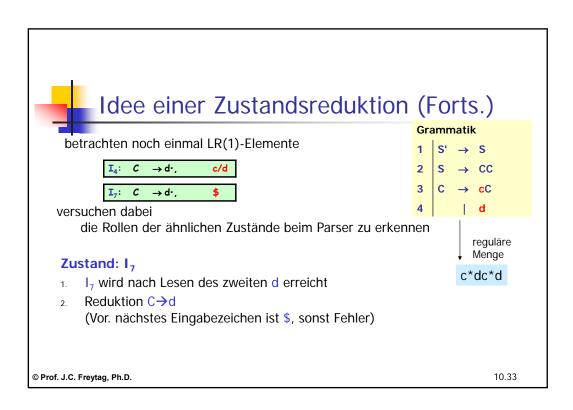


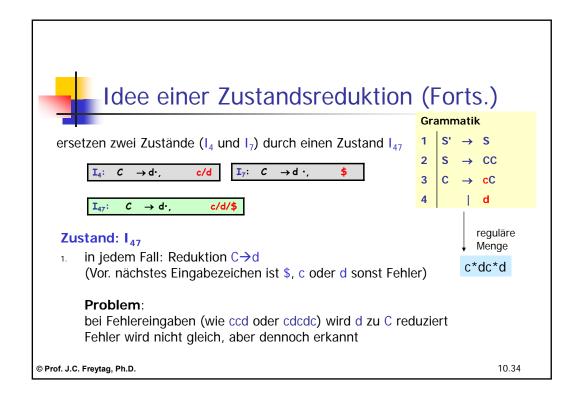
Zustandsraumdimensionen

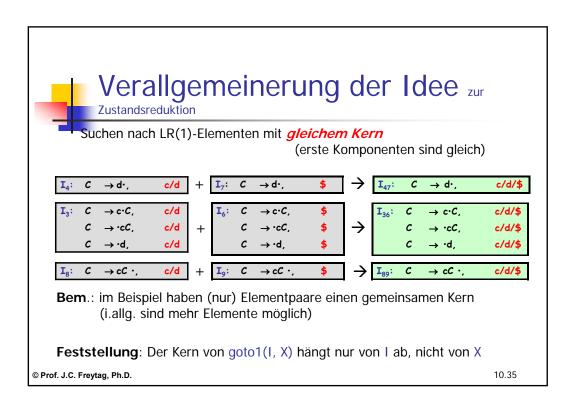
- LALR-Technik wird in der Praxis benutzt, da Tabellen kleiner sind als die der kanonische LR-Technik
- LALR- und SLR-Parser haben die gleiche Zustandsanzahl (z.B. einige hundert für Pascal) Zustände eines LALR-Parsers sind aber komplexer
- ein kanonischer LR-Parser benötigt für Pascal einige tausend Zustände

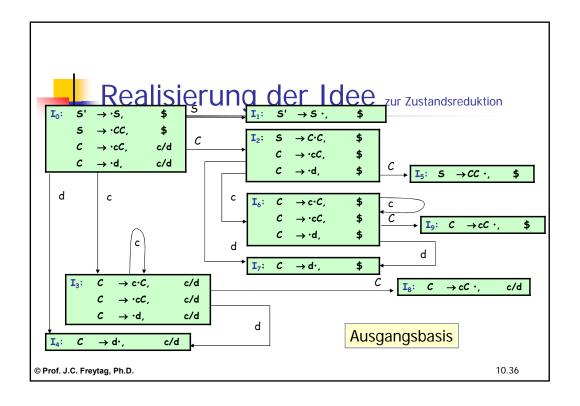
© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.

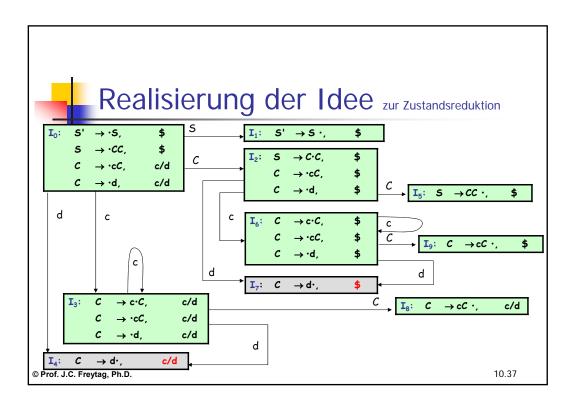


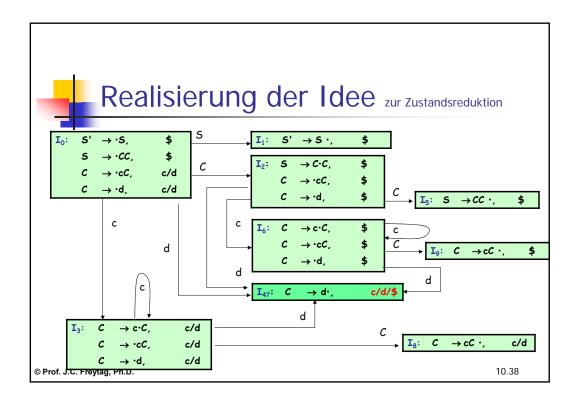


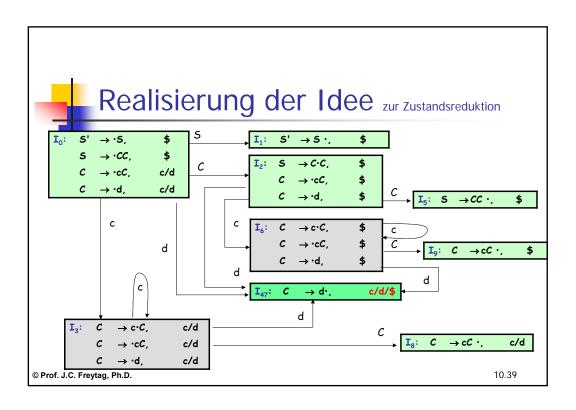


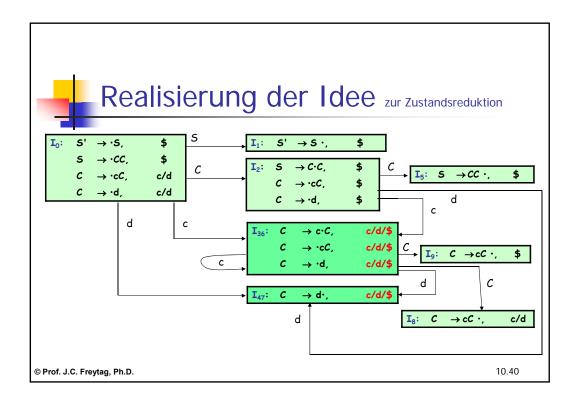


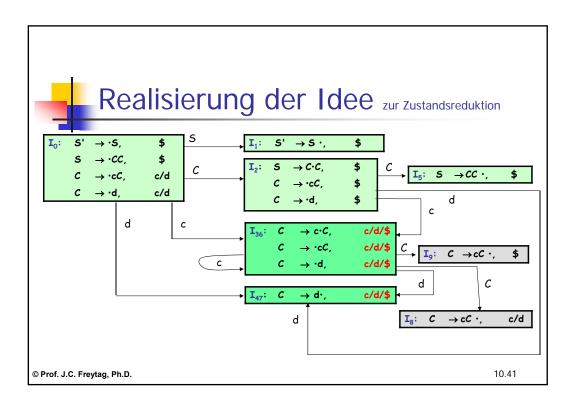


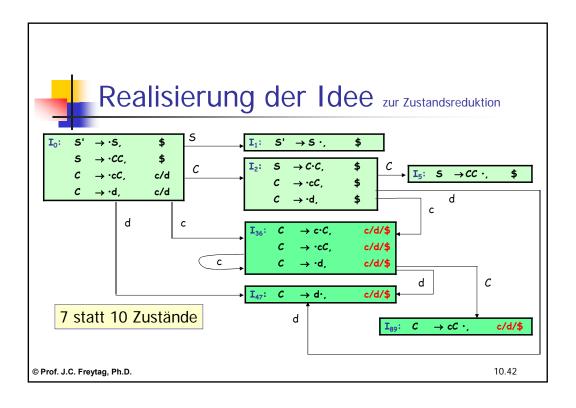














LALR(1) - Syntaxanalyse

Definition

Der Kern (engl. core) einer Menge von LR(1)-Elementen ist die Menge der LR(0)-Elemente, die dadurch abgeleitet werden, dass die Lookahead-Symbole ignoriert werden

Beispiel:

die beiden Mengen

- {[$A \rightarrow \alpha \cdot \beta$, a], [$A \rightarrow \alpha \cdot \beta$, b]} und
- {[$A \rightarrow \alpha \cdot \beta$, c], [$A \rightarrow \alpha \cdot \beta$, d]}

haben denselben Kern

Schlüsselidee:

Falls zwei Mengen von LR(1)-Elementen I_i und I_k denselben Kern haben, dann werden die Zustände, die sie repräsentieren, in der ACTION- und GOTO-Tabelle zusammengelegt

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D. 10.43



LALR(1) - Syntaxanalysetabelle

- Um die LALR(1)-Syntaxanalysetabelle zu konstruieren, braucht nur ein einziger zusätzlicher Schritt in den LR(1)-Algorithmus eingefügt zu werden
 - (1) für jeden Kern, der unter den Mengen an LR(1)-Elementen existiert, finde alle Mengen, die diesen Kern besitzen und ersetze diese Mengen durch ihre Vereinigung
 - (2) die goto1-Funktion muss verändert werden, um die neue Zustandsmenge zu reflektieren

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.



LALR(1) - Syntaxanalysetabelle (Forts.)

geänderter Algorithmus

- (1) Konstruiere die LR(1)-Elementmengen von G'
- (2) Für jeden Kern, der unter den Mengen der LR(1)-Items existiert, finde alle Menge, die denselben Kern haben, und ersetze diese Mengen durch ihre Vereinigung (Verändere die goto1-Funktion inkrementell)
- (3) **Zustand i** des LALR(1)-Automaten wird von I_i wie folgt konstruiert:
 - (a) $[A \rightarrow \alpha \cdot a\beta, b] \in I_i$ und goto1 $(I_i, a) = I_i$ dann **ACTION** $[i, a] \leftarrow$ shift j
 - (b) $[A \rightarrow \alpha \bullet, a] \in I_i \text{ und } A \neq S', \text{ dann } ACTION[i,a] \leftarrow \text{reduce } A \rightarrow \alpha$
 - (c) $[S' \rightarrow S^{\bullet}, \$] \in I_i \text{ dann } ACTION[i, \$] \leftarrow accept$

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.

10.45



LALR(1) - Syntaxanalysetabelle (Forts.)

geänderter Algorithmus

..

- (4) Sei J die Vereinigung einer oder mehrere Mengen von LR(1)-Elementen:
 - $J = I_1 \cup I_2 \cup ... \cup I_k,$
 - dann sind die Kerne von goto1(I₁, X), goto1(I₂, X), ..., goto1(I_k, X) gleich
 - sei nun K die Vereinigung aller Elementmengen, die den gleichen Kern wie goto1(I_1 , X) haben, dann ist **goto1**[J_1 X] \leftarrow K
- (5) Setze undefinierte Einträge in ACTION und GOTO auf error
- (6) Anfangszustand des Parsers s_0 ist closure1([S' $\rightarrow \bullet S_0$ \$])

Problem: Der Algorithmus erfordert viel Speicherplatz

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.

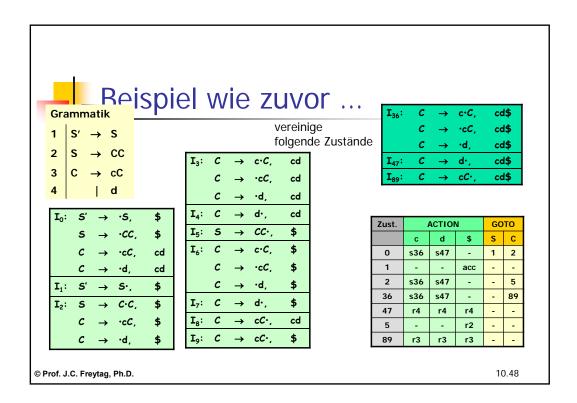


Zusammenfassung

- Tabelle heißt LALR-Syntaxtabelle für G
- gibt es keine Syntaxanalysekonflikte, dann ist die gegebene Grammatik G eine LALR(1)-Grammatik
- LR- und LALR-Parser verhalten sich bei fehlerfreien Eingaben gleich
- bei fehlerhaften Eingaben kann der LALR-Parser noch weitere Reduktionen ausführen, nachdem der LR-Parser bereits einen Fehler erkannt hat

ABER: er kann niemals schieben, nachdem der LR-Parser einen Fehler erkannt hat.

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D. 10.47





Syntaxanalysekonflikte

- Annahme: unsere Ausgangsgrammatik sei vom Typ LR(1) (d.h., die kanonische LR(1)-Analyse verursacht keine Syntaxanalysekonflikte)
- Frage: können Syntaxanalysekonflikte nach Zustandsreduktion bei einer LALR-Analyse entstehen?
 - Antwort: Shift-Reduce-Konflikte sind nicht möglich, aber Reduce-Reduce-Konflikte

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.



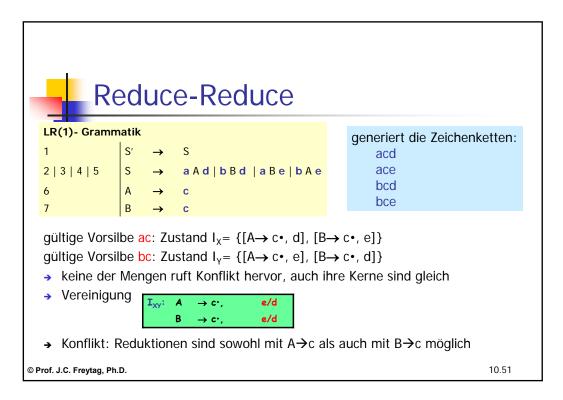
Shift-Reduce

- Ann.: Shift-Reduce tritt für Lookahead a in der Vereinigung auf d.h., es gibt zwei Elemente
 - $[A \rightarrow \alpha \bullet, a]$ ruft Reduktion für $A \rightarrow \alpha$
 - [B→ β•aγ, b] ruft Schieben
- dann muss es separate Zustände gegeben haben
 - [A $\rightarrow \alpha$ •, a] muss dann zu einer Menge I gehört haben
 - da alle Kerne für die Vereinigung gleich sein mussten, muss die Menge I auch ein Element [B→ β•aγ, c] für irgend ein c enthalten haben
 - dann hat aber dieser Zustand bereits ein Shift-Reduce-Konflikt bei a (Widerspruch zur Annahme Grammatik sei LR(1))

Fazit:

- Schiebe-Aktionen sind nur vom Kern abhängig (nicht vom Lookahead)
- Zustandsvereinigung bringt keine Shift-Reduce-Konflikte hervor

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.





Frage: kann der Aufbau der vollständigen kanonischen Sammlung an Mengen von LR(1)-Elementen vermieden werden?

Antwort: ja, bei Ausnutzung folgender Feststellungen

- Repräsentiere I_i durch seinen Kern:
 Item-Mengen werden entweder durch das Startelement
 [S'→ •S,\$] dargestellt oder haben keinen "•" links einer RS
- Berechnung von shift-, reduce- und goto-Aktionen für Zustände, kann für I_i direkt aus dem Kern abgeleitet werden

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D. 10.52



Verdichtung von LR-Analysetabellen

- typische Programmiersprachen (50..100 Terminale, 100 Produktionen)
 - → LALR
 - 100 Zustände
 - goto1 20.000 Einträge (8 Bit pro Eintrag) effiziente Kodierung 2-dimensionaler Felder
- Verwendung von Zeigern bei identischen Zeilen (Zeiger für Zustände mit den gleichen Aktionen zeigen auf den gleichen Platz)

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.

10.53



Fehlererholung in SR-Parsern

- Folgende Probleme können auftreten:
 - Behandlung eines nicht-erlaubten Tokens
 - inkorrekter Baum, der im Keller gespeichert ist
 - inkorrekte Einträge in der Symboltabelle
- Ziel: Rest der Eingabe soll »geparst« werden
- Wiederanlauf (Restart) der Parsers:
 - finde einen Zustand im Keller, von dem aus die Korrektheit der Restes der Eingabe weiter überprüft (reduziert) werden kann
 - rücke auf einen konsistenten Punkt in der Eingabe vor
 - schreibe informative (Fehler-) Nachrichten aus

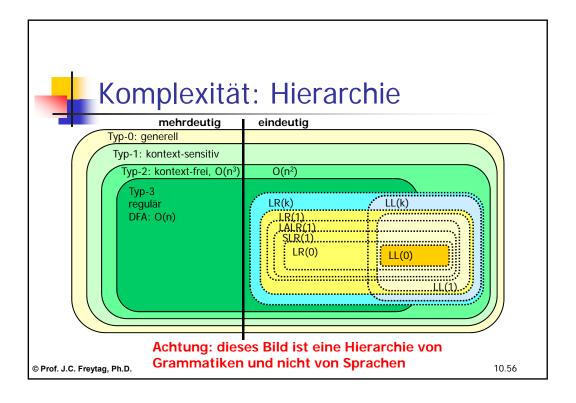
© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.



Zusammenfassung Parsing

- Rekursiv absteigend
 - Ein handkodierter rekursiv absteigender Parser kodiert eine Grammatik (typischerweise eine LL(1)-Grammatik) durch eine Folge von Prozeduren, die sich gegenseitig aufrufen.
- LL(k)
 - Ein LL(k)-Parser muss in der Lage sein, die Anwendung einer Regel zu erkennen, nachdem er nur die ersten k Symbole der rechten Seite einer Regel erkannt hat
- LR(k)
 - Ein LR(k)-Parser muss in der Lage sein, die rechte Seite einer Regel zu erkennen, nachdem er alles gesehen hat, was von dieser rechten Seite abgeleitet werden kann mit einem Lookahead von k Symbolen

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D. 10.55





Sprache - Grammatik

Beobachtung:

- Jede reguläre Sprache hat eine Grammatik, die LL(1) ist, aber nicht alle regulären Grammatiken dieser Sprache sind vom Typ LL(1)
 - $\bullet \ \ \, \text{Beispiel: S} \! \to \text{ab , S} \! \to \text{ac}$
 - Ohne Linksfaktorisierung ist diese Grammatik nicht LL(1)

10.57

• S \rightarrow aX, X \rightarrow b, X \rightarrow c (diese ist LL(1))

© Prof. J.C. Freytag, Ph.D.

