**Python: qué es, para qué sirve y cómo se programa**

¿Has oído hablar de **Python**? Si acabas de empezar a **programar ordenadores** y otros dispositivos, lo más probable es que hayas intentado averiguar qué **lenguaje de programación** es el mejor para aprender primero.

Hay muchos artículos en Internet sobre **qué lenguaje de programación deberías aprender**, cuáles son los mejores para tal plataforma, cuáles son los más fáciles de aprender, cuáles son los que más te ayudarán a conseguir un trabajo ganando mucho dinero, etc.

Si has estado analizando todas estas opiniones, es muy probable que hayas oído hablar de Python.

Aprender cualquier lenguaje de programación también te enseñará a pensar como un programador. Todos los lenguajes de programación tienen sus fortalezas y debilidades. Si buscas un lenguaje que funcione en una amplia gama de aplicaciones, o si sólo quieres sumergirte en las profundidades de la codificación, Python puede ser adecuado para intentarlo.

## **¿Qué es Python?**

En términos técnicos, Python es un **lenguaje de programación de alto nivel**, orientado a objetos, con una semántica dinámica integrada, principalmente para el **desarrollo web** y de **aplicaciones informáticas**.

Es muy atractivo en el campo del **Desarrollo Rápido de Aplicaciones (RAD)** porque ofrece tipificación dinámica y opciones de encuadernación dinámicas.

Python es relativamente simple, por lo que es fácil de aprender, ya que requiere una sintaxis única que se centra en la legibilidad. Los desarrolladores pueden leer y traducir el **código Python** mucho más fácilmente que otros lenguajes.

Por tanto, esto reduce el costo de mantenimiento y de desarrollo del programa porque permite que los equipos trabajen en colaboración sin barreras significativas de lenguaje y experimentación.

Además, soporta el uso de módulos y paquetes, lo que significa que los programas pueden ser diseñados en un estilo modular y el código puede ser reutilizado en varios proyectos. Una vez se ha desarrollado un módulo o paquete, se puede escalar para su uso en otros proyectos, y es fácil de importar o exportar.

Por otro lado, uno de los **beneficios más importantes de Python** es que tanto la **librería estándar** como el **intérprete** están disponibles gratuitamente, tanto en forma binaria como en forma de fuente.

Tampoco hay exclusividad, ya que Python y todas las herramientas necesarias están disponibles en todas las plataformas principales. Por lo tanto, es una opción **multiplataforma**, bastante tentadora para los desarrolladores que no quieren preocuparse por pagar altos costos de desarrollo.

En definitiva, es un lenguaje de programación relativamente fácil de aprender, y las herramientas necesarias están disponibles para todos de forma gratuita. Esto hace que sea accesible para casi todo el mundo. Si dispones de tiempo para aprender, conseguirás crear esos proyectos que tienes en mente.

**¿Quién creó Python?**

Python fue creado por el informático **Guido van Rossum**, quien había estado trabajando con un lenguaje llamado **ABC** en su anterior trabajo en el Centrum Wiskunde & Informática (CWI) – Instituto Nacional de Investigación en Matemáticas e Informática en los Países Bajos-. Aunque le gustaban algunos aspectos de ABC, estaba frustrado por lo difícil que era difundir este lenguaje.

Durante las vacaciones de Navidad de 1989, van Rossum decidió intentar crear su propio lenguaje. Poco más de un año después, en febrero de 1991, subió la primera versión de su creación a **USENET**.

Por otro lado, le gustaba leer los textos de los episodios de «El circo volador de Monty Python», de la famosa compañía británica de comedia. Buscando un nombre que fuera «corto, único y ligeramente misterioso», eligió llamarlo Python.