



# KEMENTERIAN PEKERJAAN UMUM

DIREKTORAT JENDERAL SUMBER DAYA AIR

BALAI BESAR WILAYAH SUNGAI BRANTAS

Jalan Raya Menganti Nomor 312 Wiyung Surabaya 60228 Telp. (031) 7523487, 7523488

## SILABUS PROGRAM MAGANG BALAI BESAR WILAYAH SUNGAI BRANTAS

### A. Detail Program Magang

Posisi : Software Developer, UI/UX Designer, Junior Programmer  
Durasi : 907 Jam  
Pelaksanaan : 1 September 2025 hingga 31 Desember 2025  
Tools : Microsoft Office, GitHub, Visual Studio Code, Figma, Canva

### B. Pelaksanaan Program

Balai Besar Wilayah Sungai Brantas memberikan kesempatan kepada mahasiswa informatika untuk menerapkan ilmu yang telah dipelajari di bangku kuliah melalui praktik nyata di bidang teknologi informasi. Seluruh kegiatan dilakukan dengan sistem kerja Work From Office (WFO) selama 5 hari kerja dalam seminggu.

### C. Silabus Program

| No | Topik                             | Target  | Metode & Kegiatan   | Durasi (Jam) |
|----|-----------------------------------|---|---|--------------|
| 1  | Riset dan Analisis Pengguna       | <ul style="list-style-type: none"><li>Mampu melakukan identifikasi kebutuhan pengguna sistem informasi BBWS Brantas.</li><li>Mengetahui alur dokumen digital dan manual</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>Observasi</li><li>Diskusi</li><li>Laporan</li></ul> | 120          |
| 2  | Manajemen Dokumen & Arsip Digital | <ul style="list-style-type: none"><li>Membuat sistem klasifikasi dokumen digital</li><li>Menggunakan Excel/Word untuk pengelolaan arsip</li></ul>                                 | <ul style="list-style-type: none"><li>Input Data</li><li>Penyusunan Arsip</li></ul>       | 120          |
| 2  | Wireframing & Mockup              | <ul style="list-style-type: none"><li>Mendesain sketsa</li><li>Menyusun layout antarmuka sesuai analisis pengguna</li></ul>   | <ul style="list-style-type: none"><li>Figma</li></ul>                                     | 140          |

|   |                              |  |  |     |
|---|------------------------------|--|--|-----|
|   |                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat mockup awal menggunakan Figma.</li> </ul>   |  |     |
| 4 | Prototype Interaktif         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat prototype interaktif di Figma.</li> <li>• Mengintegrasikan ke simulasi HTML/CSS/JS di VSCode</li> <li>• Menyajikan alur interaktif sesuai kebutuhan pengguna</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Figma</li> <li>• VSCode</li> </ul>                          | 184 |
| 5 | Usability Testing & Evaluasi | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Melakukan pengujian kegunaan dengan pengguna target</li> <li>• Analisis hasil uji &amp; perbaikan desain</li> <li>• Menyusun evaluasi hasil uji.</li> </ul>                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uji Coba</li> <li>• Feedback</li> <li>• Analisis</li> </ul> | 100 |
| 6 | Project                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Studi kasus perbaikan desain</li> <li>• Mengimplementasikan hasil desain ke prototype</li> <li>• Kolaborasi tim dalam GitHub &amp; dokumentasi di Office</li> </ul>             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kolaborasi</li> </ul>                                       | 143 |
| 7 | Dokumentasi & Presentasi     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menyusun laporan teknis sesuai format standar</li> <li>• Membuat presentasi hasil visual menarik</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft Office</li> <li>• Canva</li> </ul>                | 100 |

Surabaya, 02 September 2025  
Ketua Tim Pelaksana Urusan Hukum  
dan Komunikasi Publik BBWS Brantas

( Yudhia Abrianto, S.E., M.M. )