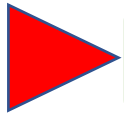
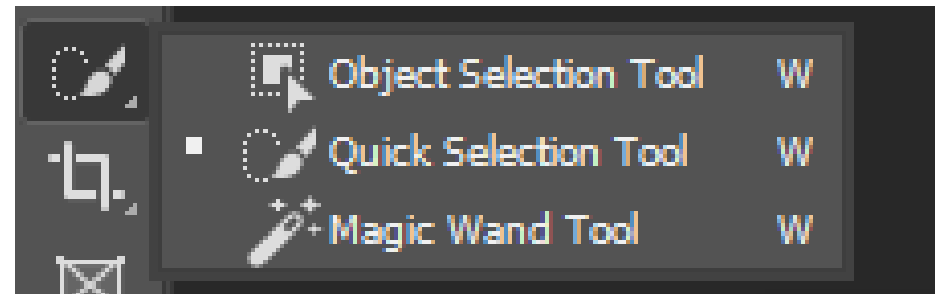


Tách Nền

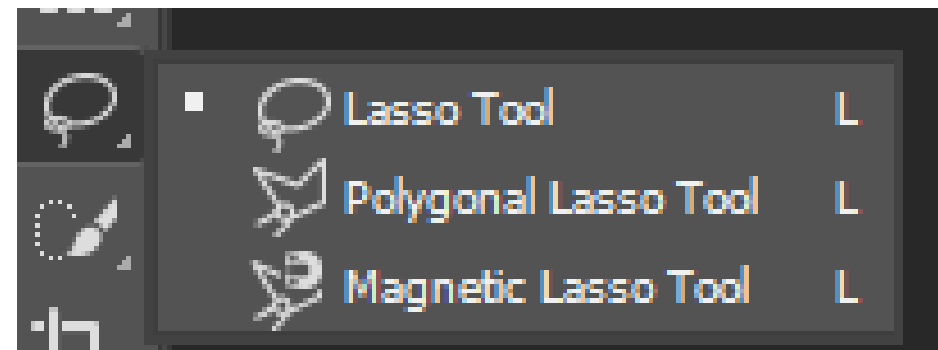
- + **Ctrl Ship I : đảo vùng chọn**
- + **Ctrl Ship n : Tạo layer mới**
- + **Ctrl j : Tạo layer mới từ vùng đã chọn**
- + **Ctrl delete và Atl delete để thay đổi màu**

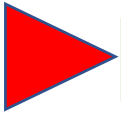


Tách nền



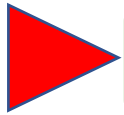
Select and Mask





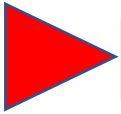
Pen tool

- **Giữ ALT để di chuyển vector**
- **Giữ phím cách để kéo cung tròn đi**
- **Mỗi lần đều phải kéo vector ra trước rồi mới chọn thêm điểm**
- **Sau đó chọn Selection hoặc phím tắt là Ctrl Enter**



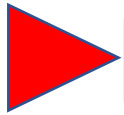
Smart Obj

- **Ctrl T : phóng to thu nhỏ**
- **Khi phóng to thu nhỏ thì ảnh bị vỡ**
- **Phải convert thành smart Object**



Cài Đặt

Cắt người đưa vào trong hình tròn



Layer Mart

+ Ctrt G : là tạo group

1. Chọn layer cần tạo mart

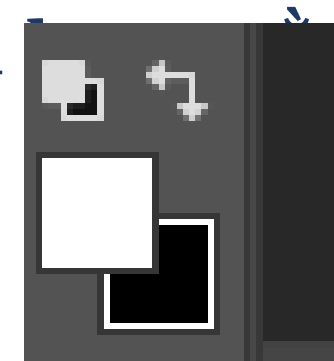
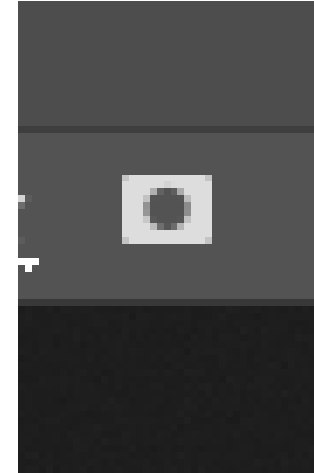
2. Click vào cái tạo mart

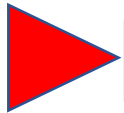
3. Màu trắng là nhìn thấy màu đen là không nhìn thấy

4. Chọn brush tool để xóa, hoặc các vùng chọn rồi cho nó màu đen

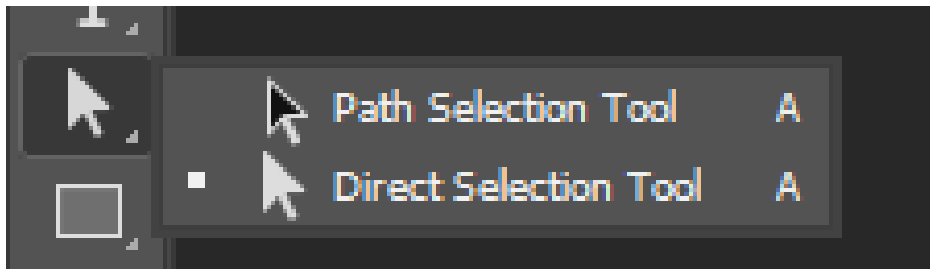
5. Thao tác là thao tác trên mặt nạ, nó là 1 layer nằm trên

6. Phải để màu đen bên dưới

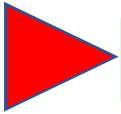




Vẽ hình



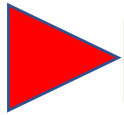
- + Cái bên trên là cầm kéo
- + cái bên dưới là khi chạm vô các góc nó sẽ hiện lên màu trắng và cầm kéo giãn đc
- + muốn tạo thêm điểm thì dùng Pen Tool để chấm vào



Merge

1. Chọn nhiều layer

2. Rồi chọn merge nó sẽ trở thành 1

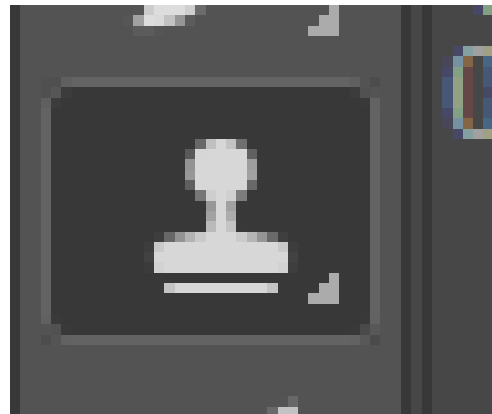


Chỉnh màu sắc

+ image / Adjustment/ Hue

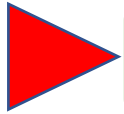
+ xóa mụn chọn clone stap tool

bấm alt chọn điểm rồi mới xóa



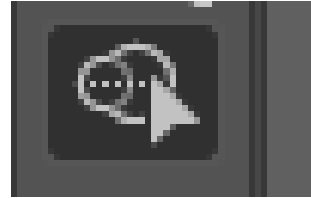


AI



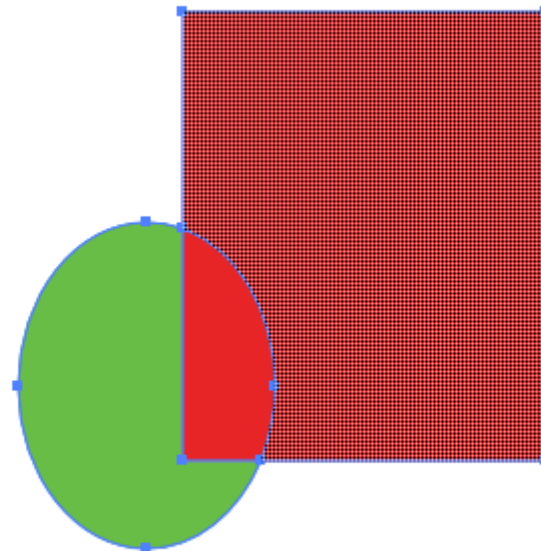
Mở file

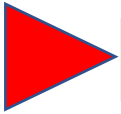
Công cụ



dung để bỏ đi phần thừa

Giống TRIM trong CAD

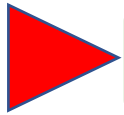




Tư duy

- 1. Màu – bánh xe màu**
- 2. Chữ - font chữ**
- 3. Bố cục**

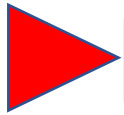
<https://www.awwwards.com/sites/estudio-nk-2021>



Bố cục

1. Cân bằng (đối xứng, Bất đối xứng)

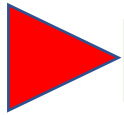




Bố cục

Tương phản (màu sắc, hình ảnh đối lập nhau)

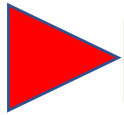




Bố cục

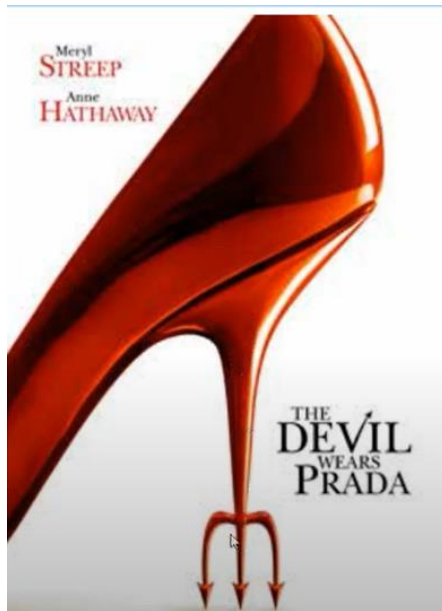
Chuyển động(tạo ra sự chuyển động bằng kiểu nét, kiểu nghiêng, kiểu sắp xếp các phần tử)

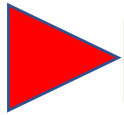




Bố cục

Nhấn mạnh (Tạo sự nhấn mạnh)

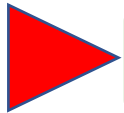




Bố cục

Đồng nhất (Sử dụng chung 1 thuộc tính, giúp tạo sự thông nhất và ổn định)

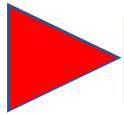




Bố cục

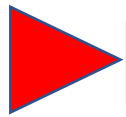
Dòng chảy thị giác(dựa trên hướng và hình , điều hướng cho người nhìn nhìn vào đâu trước nhìn vào đâu sau như poster)





Quy trình

1. **Tìm logic**
2. **Suy luận tìm kiếm đưa ra mô hình , đường nét, góc cạnh, màu....**
3. **Vẽ phác thảo trên giấy**
4. **Sử dụng illustrator**
5. **Trình bày bằng photoshop (mocup)**



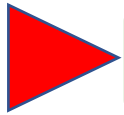
Shape building

Hình cơ bản

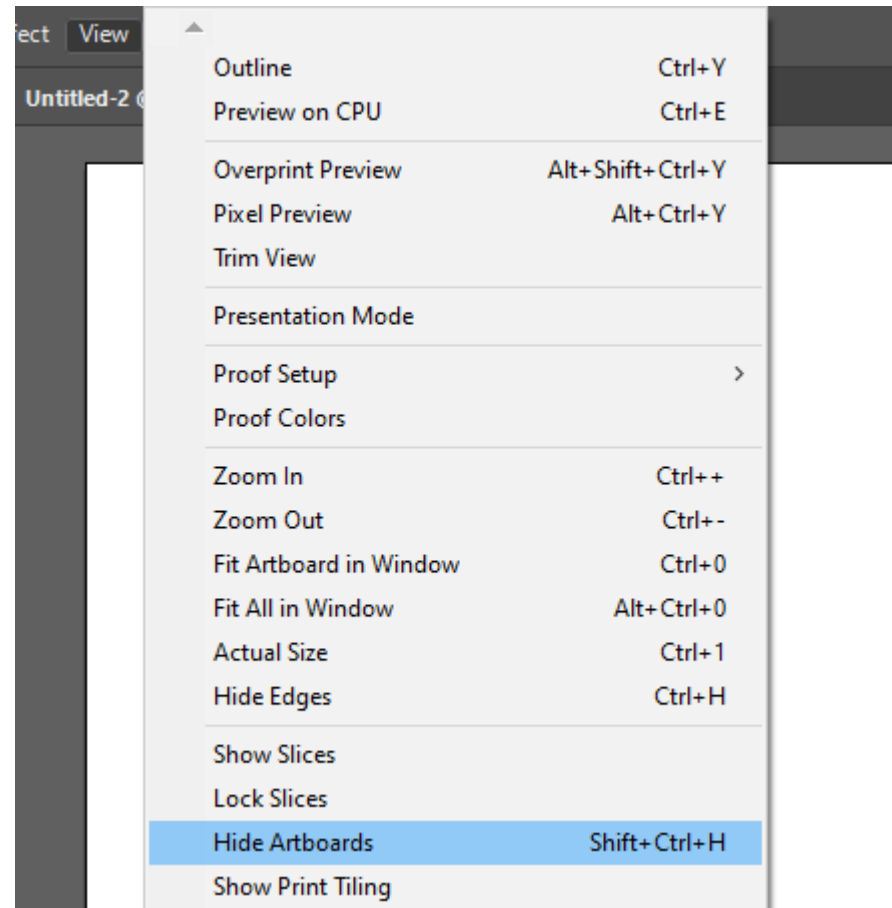
- Tròn
- Chữ nhật
- Tam giác ...

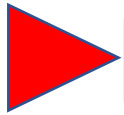
Khi tạo hình từ các đường này nhìn đường nét có 1 sức căng nhất định



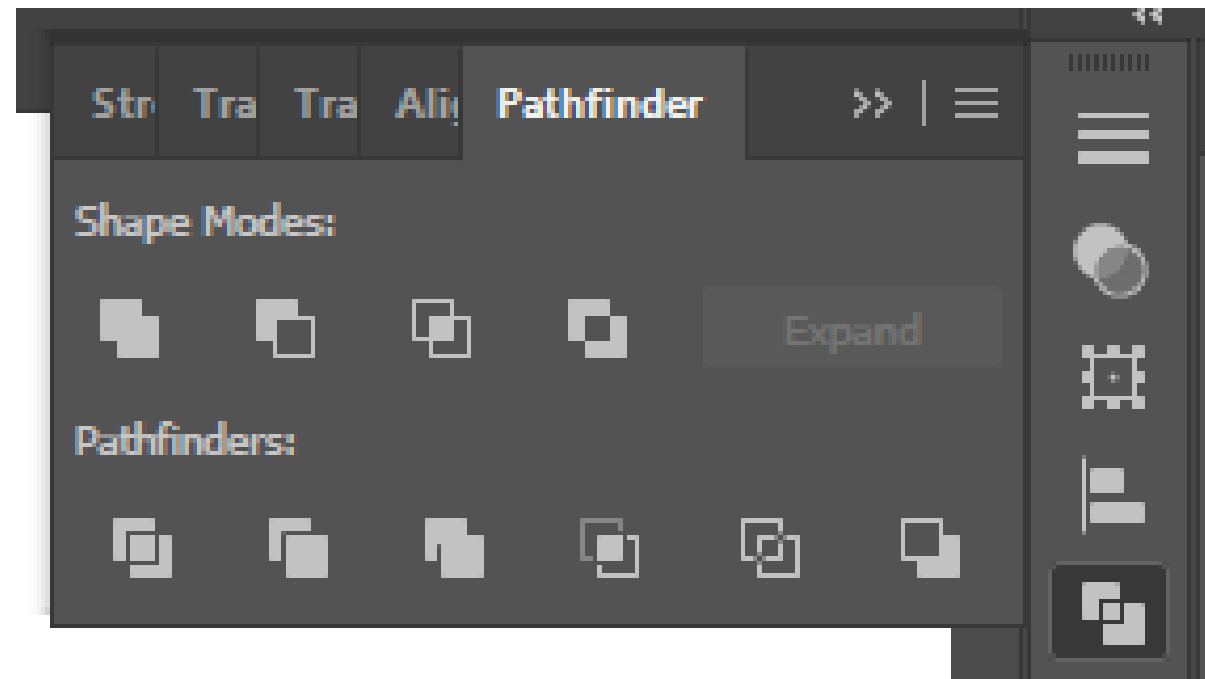


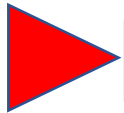
Mở to



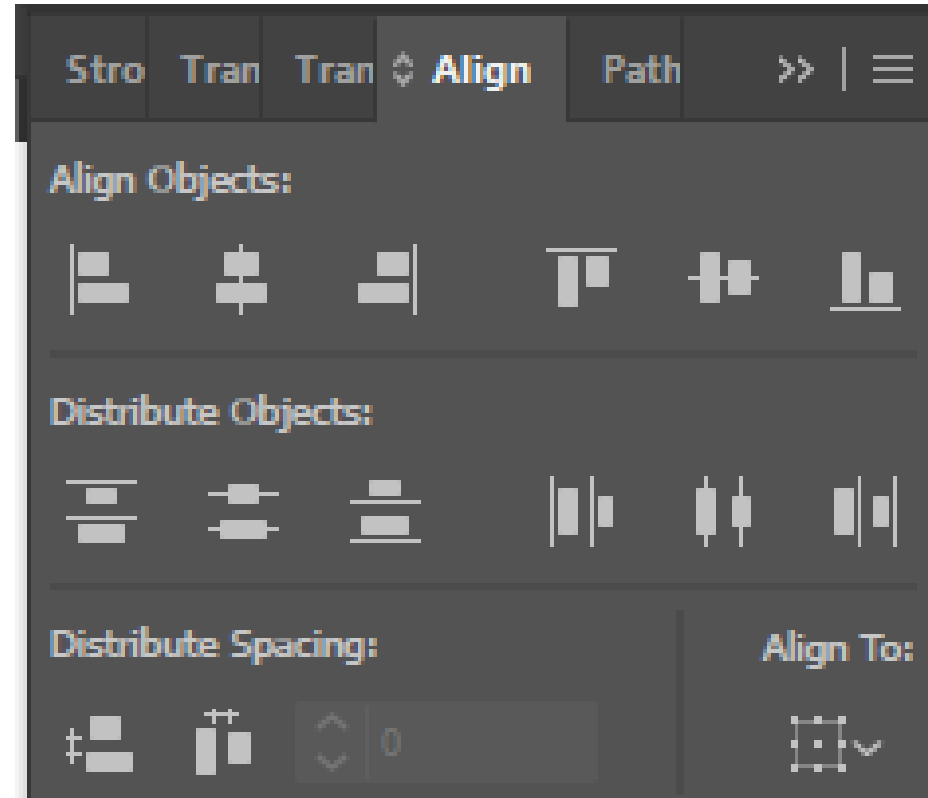


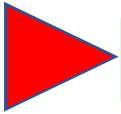
Ghép hình





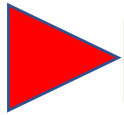
Căn





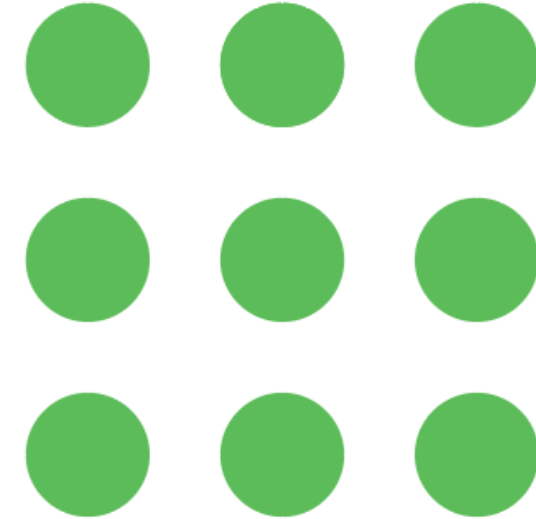
Đối xứng

Chọn vật trước rồi mới thao tác như đối xứng...

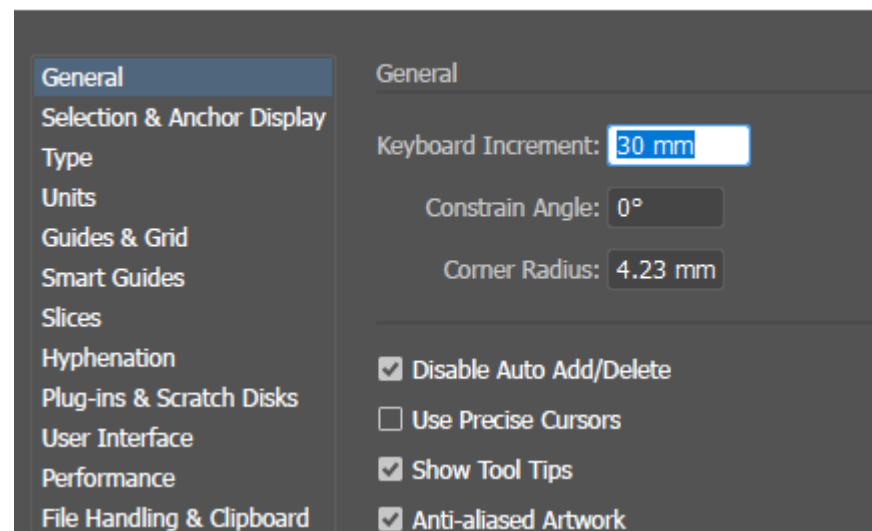


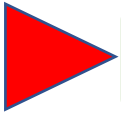
Kiểu array

1. Vẽ hình xong
2. Bấm ctrl k
3. Nhập khoảng cách muốn array
4. Giữ Alt và bấm lên, xuống, trái phải



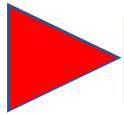
Preferences





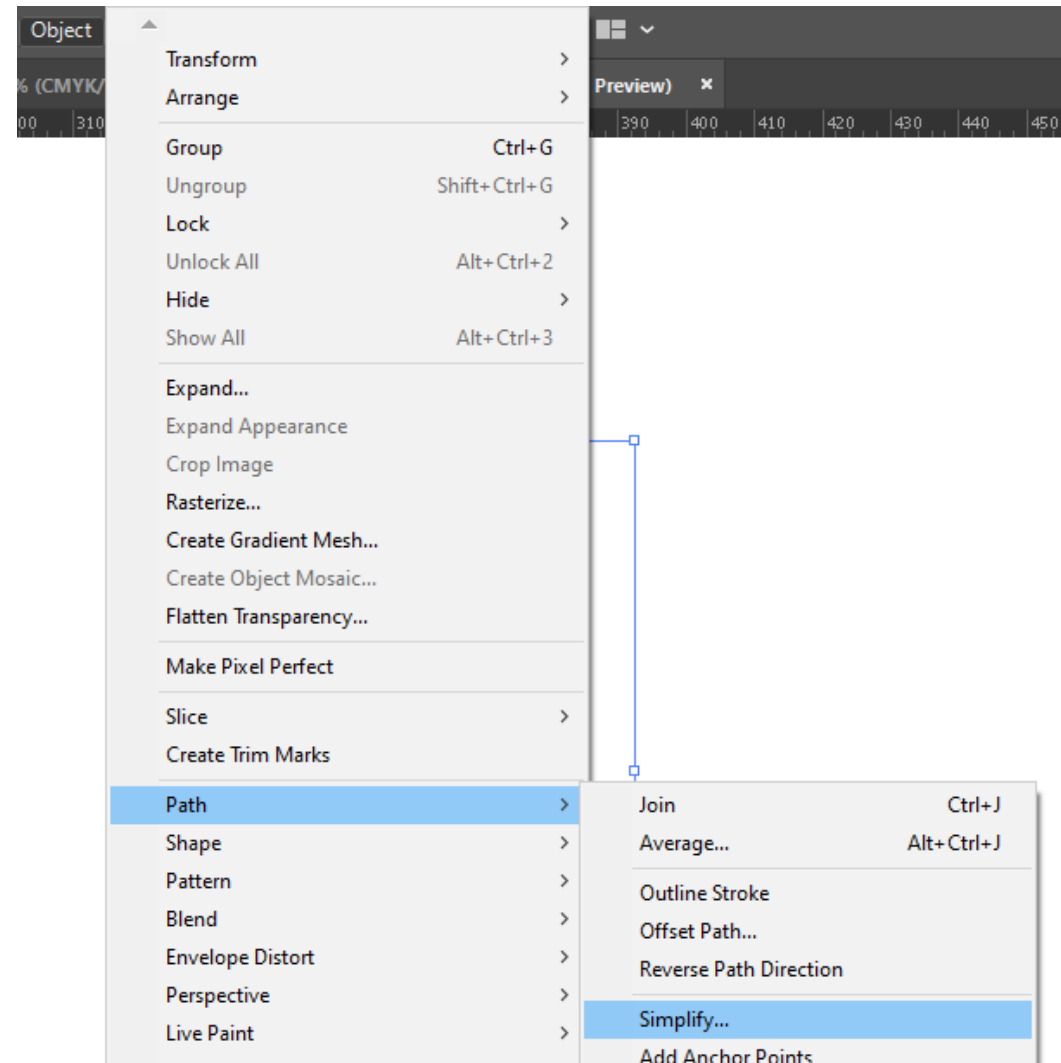
Pen tool

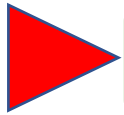
Giống PS



Mềm

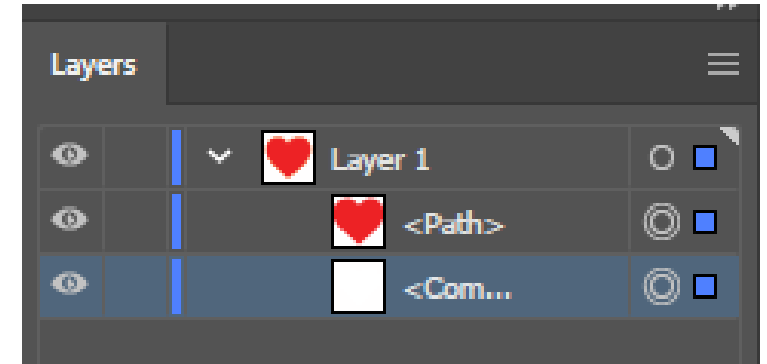
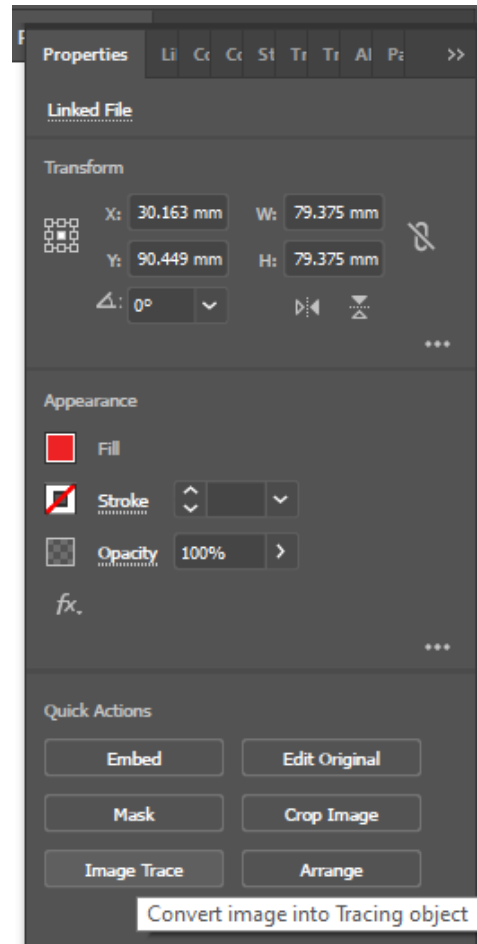
Làm mềm đường nét + Chọn đường

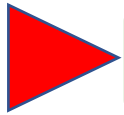




Chuyển ảnh thành vector

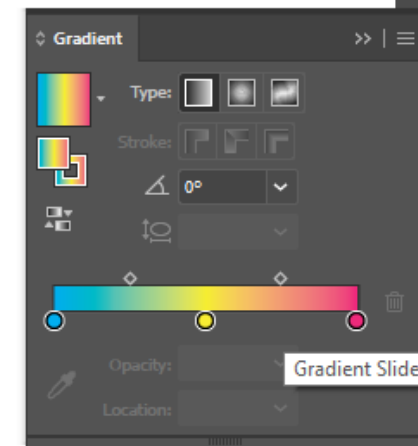
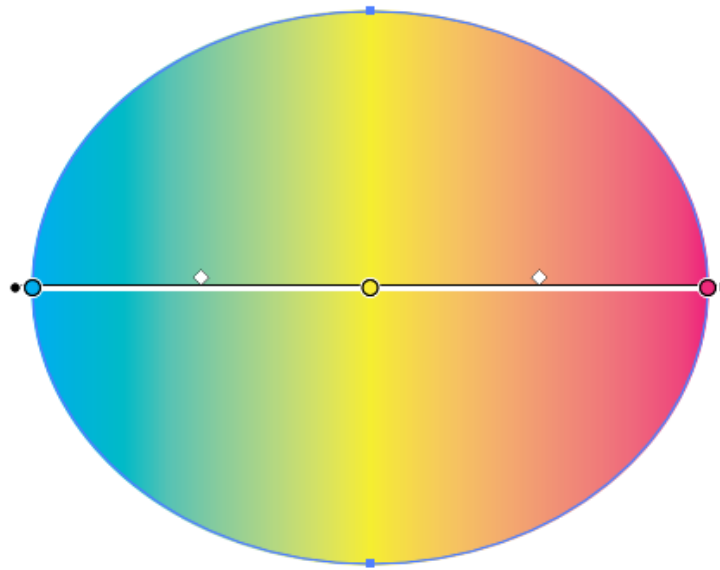
1. Kéo ảnh vào
2. Chọn image trace
3. Chọn màu
4. Expand
5. Ungroup
6. Xóa cái dư đi





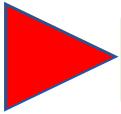
Gradient

Chạm vào bên dưới thanh màu nó sẽ hiện lên dấu cộng



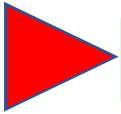


LightRoom



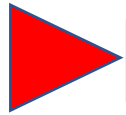
Mở file

- + Muốn mở file thì phải import vào
- + Quan tâm Library và Develop
- + xuất file thì phải export ra



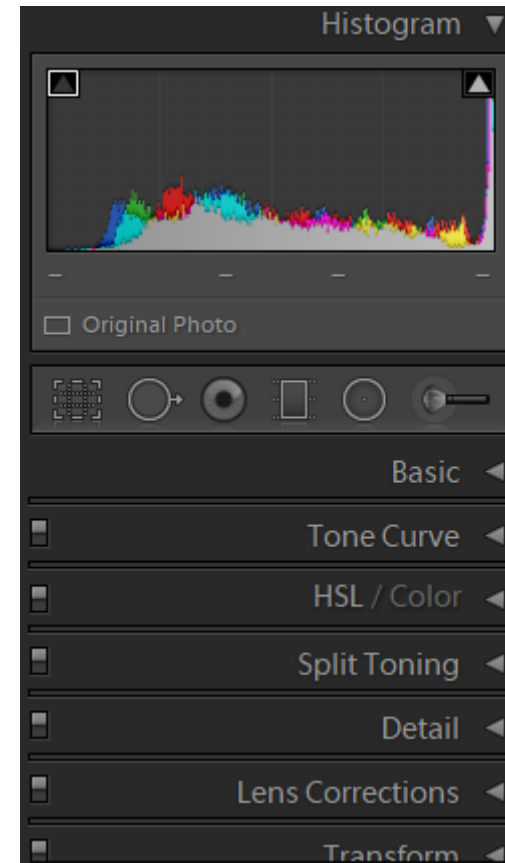
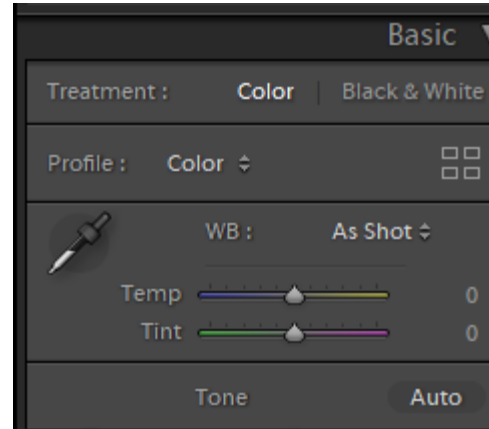
Sửa hàng loạt

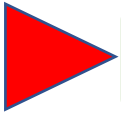
- 1. Chọn ảnh đã sửa-> choột phải**
- 2. Developer setting**
- 3. Copy setting**
- 4. Chọn các ảnh khác muốn paste**
- 5. Choột phải chọn developer setting**
- 6. Paste setting**



Cân bằng Trắng

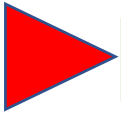
Vào basic





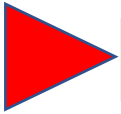
BASIC

1. **Temp: nhiệt độ**
2. **Tint : ám màu**
3. **Exposure : tăng giảm cả sáng và tối**
4. **Contrast : độ tương phản**
5. **HighLight + White : Xử lý vùng sáng nhất**
6. **Shadown + balack : Xử lý vùng tối nhất**
7. **Clarity : Độ chi tiết của các phần tử**
8. **Vibrance: độ bão hòa màu (đỏ thì đỏ hơn . Vàng thì vàng hơn)**
9. **Saturision: độ bão hòa màu (đỏ thì đỏ hơn . Vàng thì vàng hơn)**



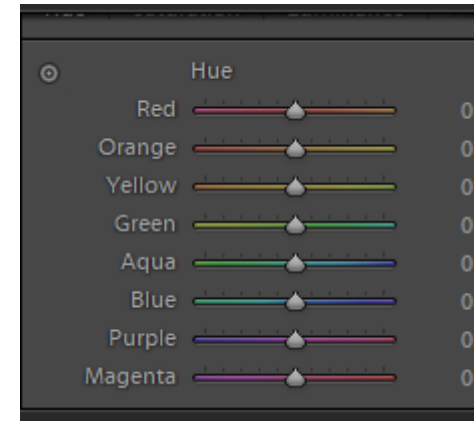
Tone Curve

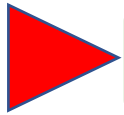
1. Sáng tối



HSL

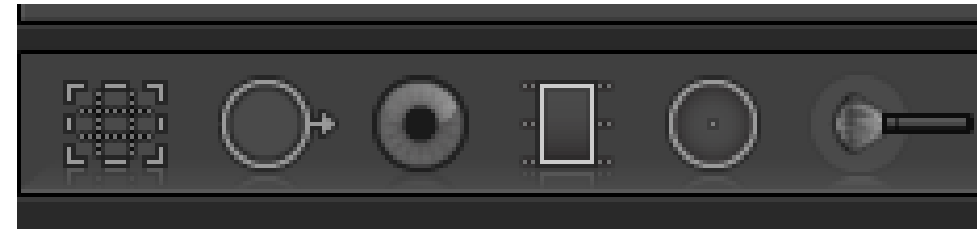
1. **Tương tác đến từng màu**
2. **Màu màu khác không bị ảnh hưởng**

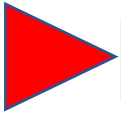




Gradient

1. Tạo ra sự chuyển đổi dần dần về 1 màu
2. Bấm vào cái hình chữ nhật
3. Rồi kéo theo đường thẳng là ra





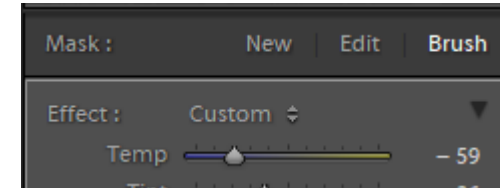
Brush

Radial giống hệt



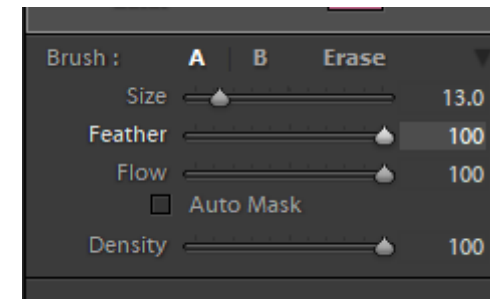
Trong gradient

1. Trong gradient chọn brush
2. Rồi kéo xuống chọn Erase rồi xóa phần bị ảnh hưởng bởi gradient đi



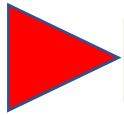
Brush bình thường

1. Cách 2
2. Chọn Brush
3. Chọn màu rồi quét vùng muốn thay đổi màu



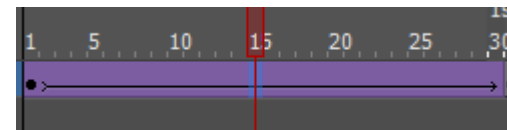


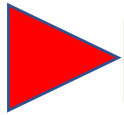
AN



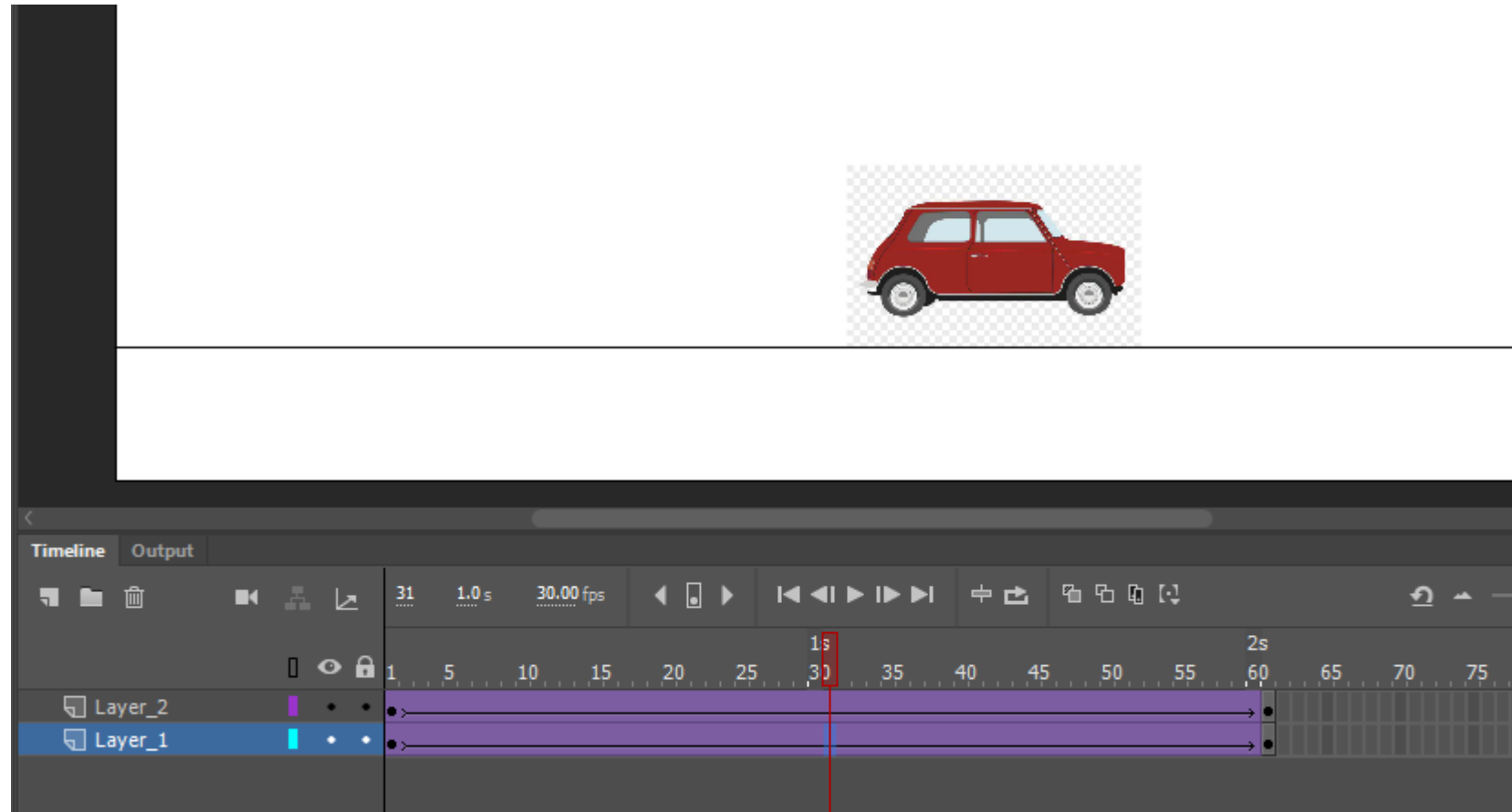
Chuyển động 1

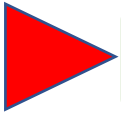
1. Chọn điểm đầu
2. Chọn điểm cuối và bấm insert key frame
3. Classic twenn
4. Bấm vào 1 điểm ở giữa trong timeLine rồi chọn gia tốc
5. Ctrl Enter để chạy





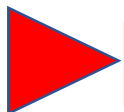
Cài Đặt





Cài Đặt

Bôi đen 2 frame của 2 layer rồi insert frame thì 2 layer sẽ duy trì cho đến frame đó

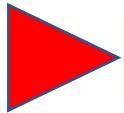


Tách chữ ra nhiều layer

1. Chọn tất cả chữ
2. Chọn Breack apart
3. Quét chữ muốn chọn rồi Ctrl G nó lại
4. Chọn distribute to layer
5. Cứ bôi đen rồi kéo nó chạy đi kkk

Văn Thọ 15

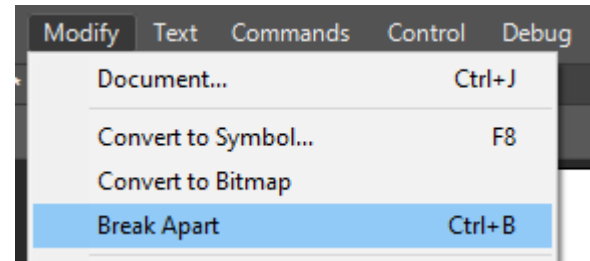
Văn

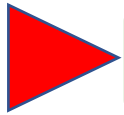


Symbol

+ Muốn hình vẽ hay chữ có blur hay cái khác nữa thì nó phải là Symbol

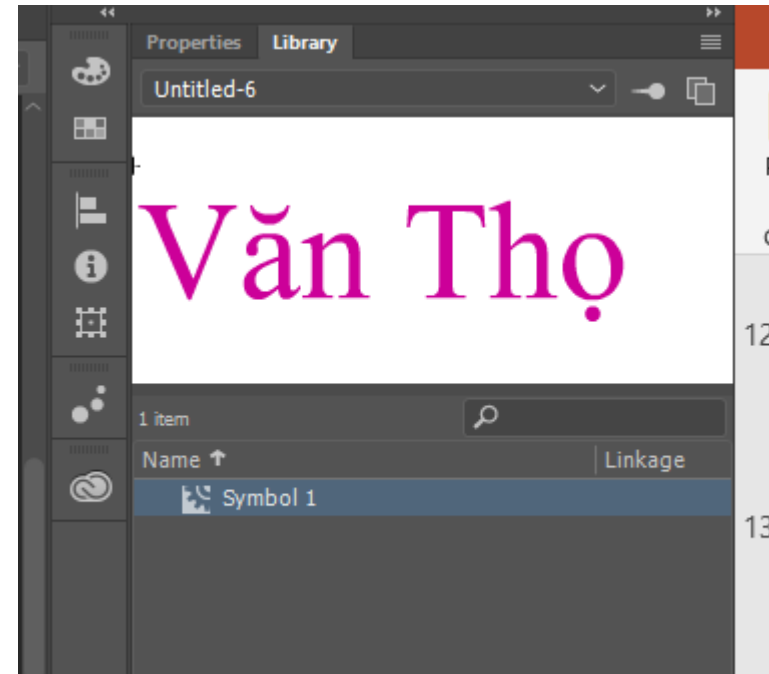
- 1. Chọn đối tượng**
- 2. Ctrl B**

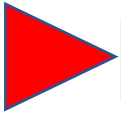




Lúc làm

**Kéo các ảnh vào Library
Rồi tạo layer làm**





Mặt nạ

profile video motion graphics

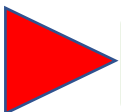
- **Tạo layer chuyển động**
- **Tạo thêm 1 layer bên trên**
- **Vẽ hình**
- **Chọn layer bên trên rồi chọn layer mask**
- **Layer bên dưới mà nằm trong vùng layer mask thì sẽ thấy**



PR

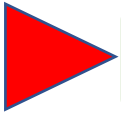
<https://panzoid.com/>

<https://www.flaticon.com/>



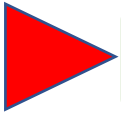
Mở

- **Giới thiệu**
 - **Giới thiệu nhân vật, con đường, biển tên đường, bối cảnh, sự việc , câu truyện và dùng các cảnh toàn.**
 - **Đưa ra nội dung nổi trội của video nhằm thu hút người xem.**
- **Kết**
 - **Kết bằng nhân vật luôn(nếu là gái)**
 - **Dùng flycam (gần tới xa)**
 - **Cảnh toàn đi từ gần tới xa dần và mất**



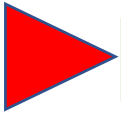
Trình tự sắp xếp video

- 1. Theo thời gian**
 - 2. Theo không gian**
 - 3. Theo nhân vật**
 - 4. Theo lời thoại**
-
- 1. Theo qui tắc Toàn Trung Cận**
 - 2. Không để lặp lại các cỡ cảnh cạnh nhau(2 cạnh trung)**
 - 3. Không để các đúp cảnh có cùng thời lượng**
 - 4. Không để đúp hình quá dài hoặc quá ngắn (cỡ 3s)**



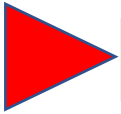
Khi nào dùng chuyển cảnh

- 1. Ngay ban đầu vào video**
- 2. Khi sai cỡ cảnh**
- 3. Khi chuyển bối cảnh**
- 4. Tạo sự ấn tượng**
- 5. Chuyển cảnh bằng hành động của nhân vật**
- 6. Các hiệu ứng zoom, light_leak, làm nhanh , làm chậm video**

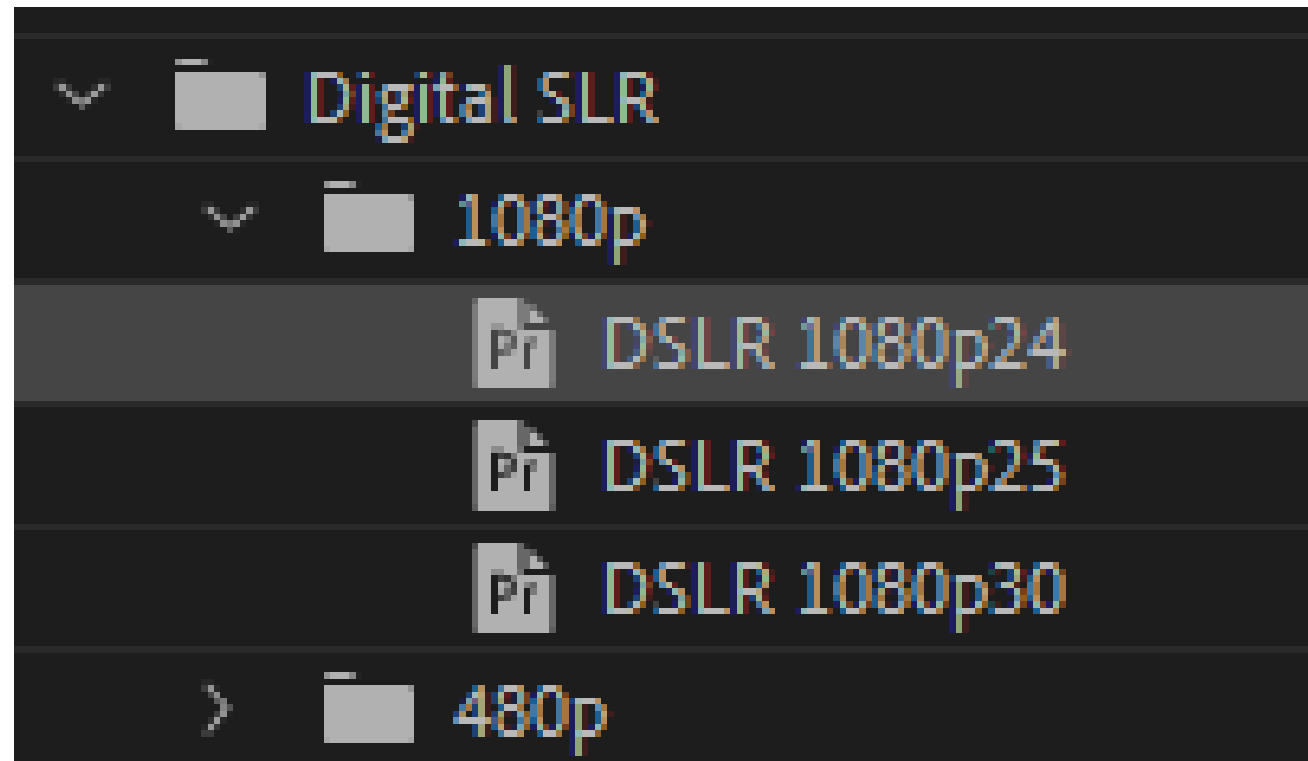


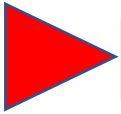
Kết

- **Kết**
 - Kết bằng nhân vật luôn(nếu là gái)
 - Dùng flycam (gần tới xa)
 - Cảnh toàn đi từ gần tới xa dần và mất

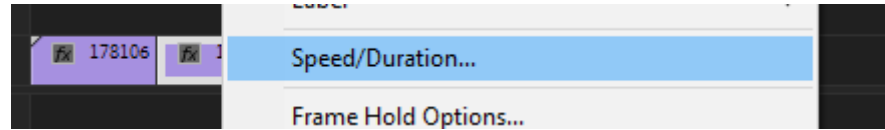


Create

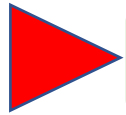




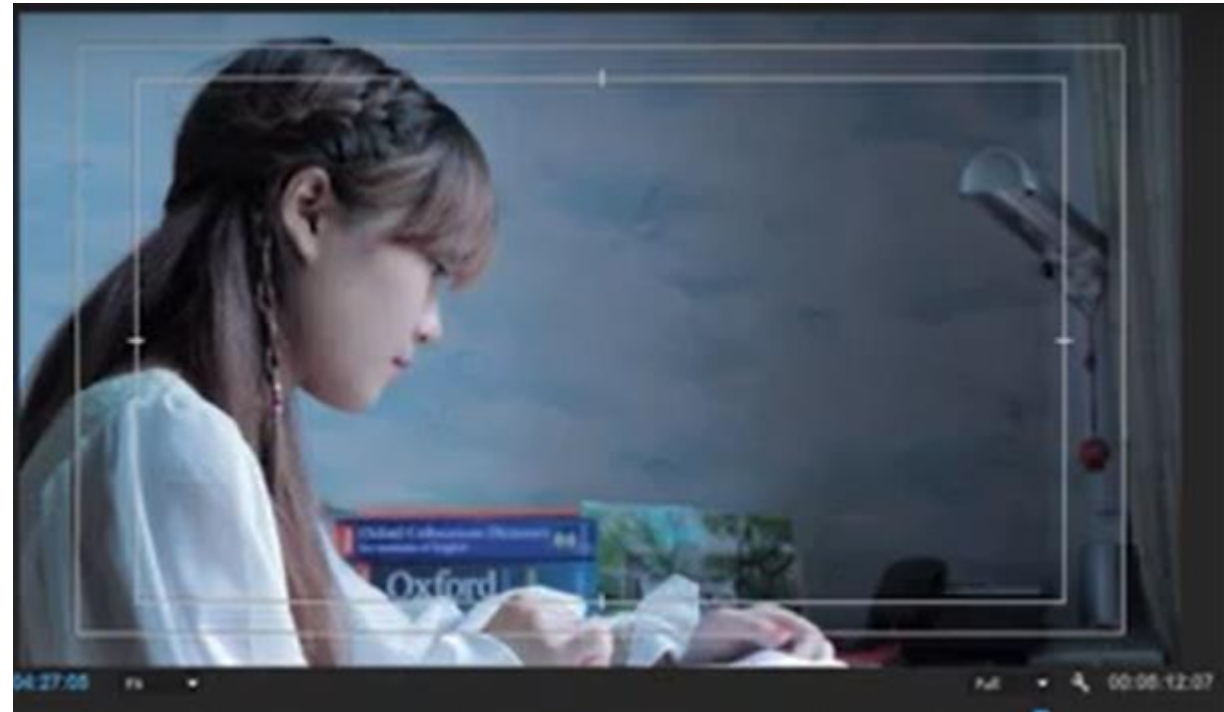
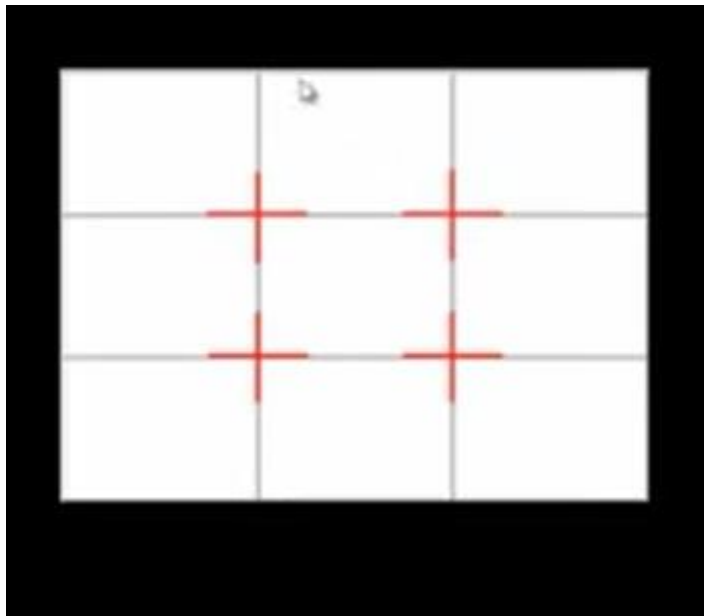
Low motion



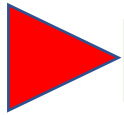
Click chuột phải và chọn. Bé hơn 100% là làm chậm còn lớn hơn 100% là tua nhanh



Khung hình



Khung hình 1/3



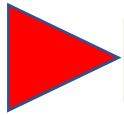
Bố cục

- + Các loại như theo đường, theo hướng
- + Trung tâm
- + Loại 1/3

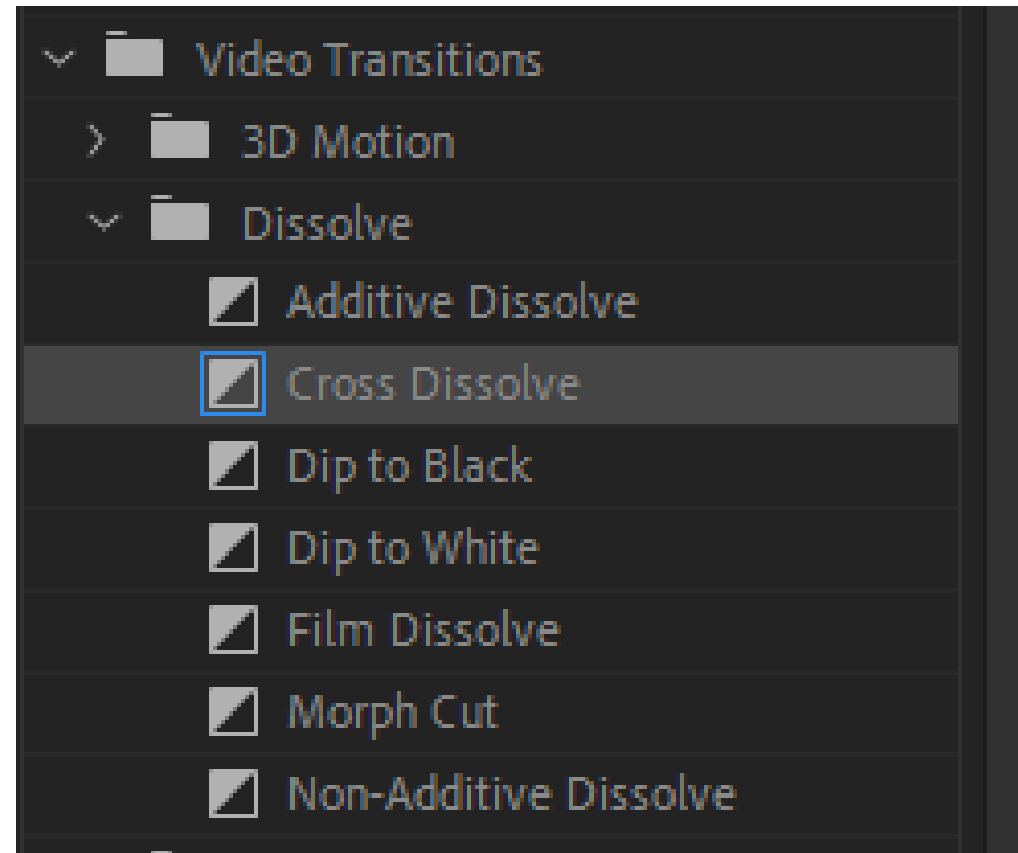
- Video
- + Toàn cảnh
- + Trung cảnh
- + Cận cảnh

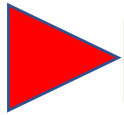


+ Vật mà dài quá thì lia cam, nên giữ tĩnh 1 đoạn rồi mới lia ảnh



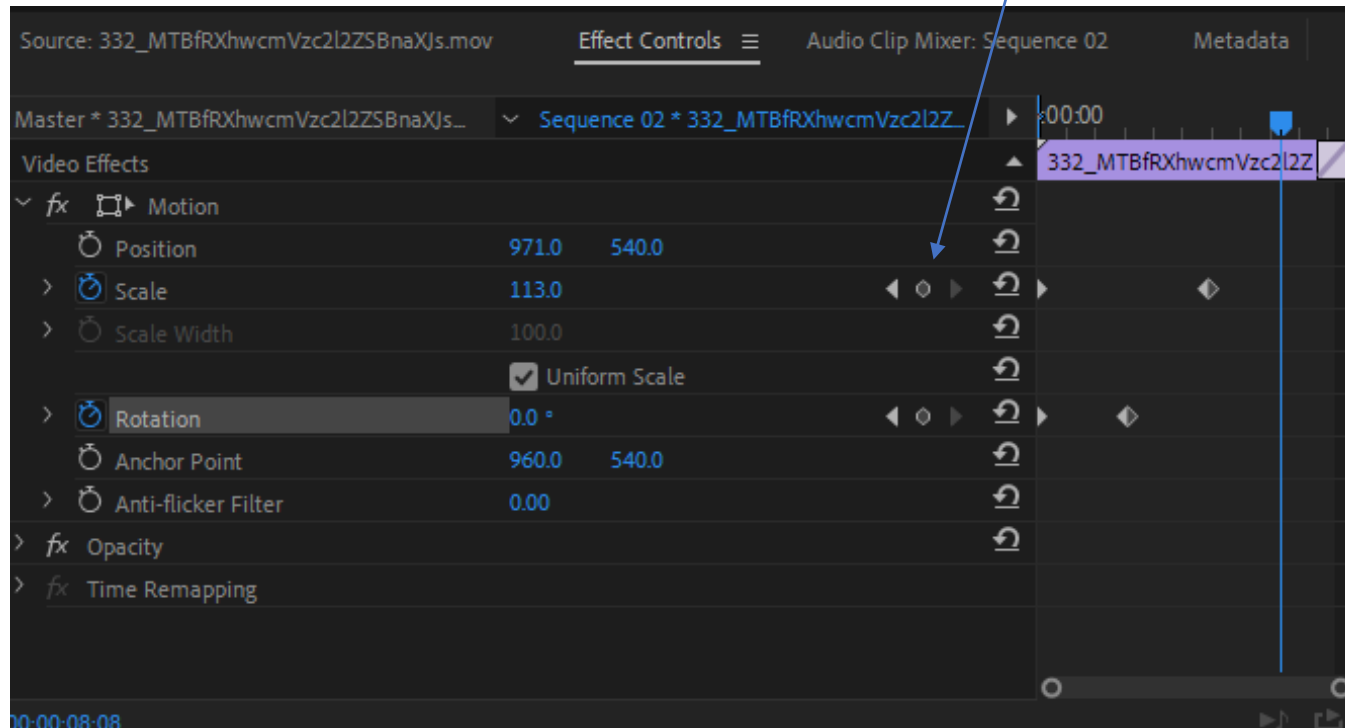
Chuyển cảnh

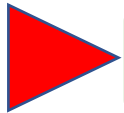




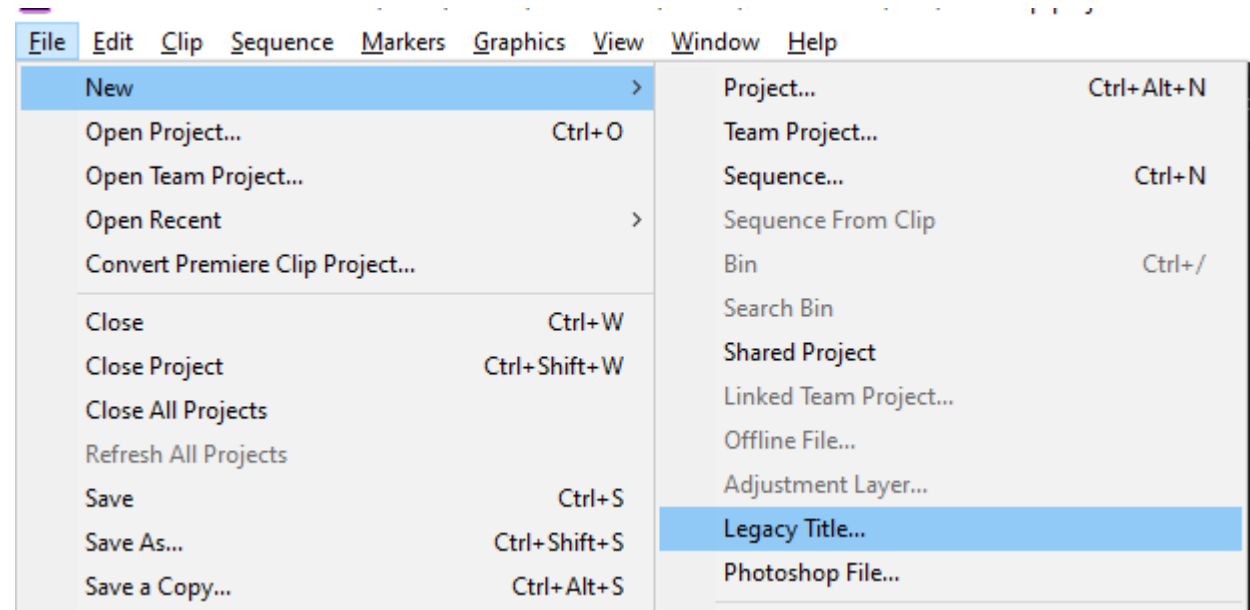
Tạo chuyển động

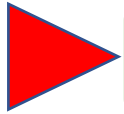
Add keyFrame





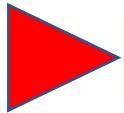
Logo





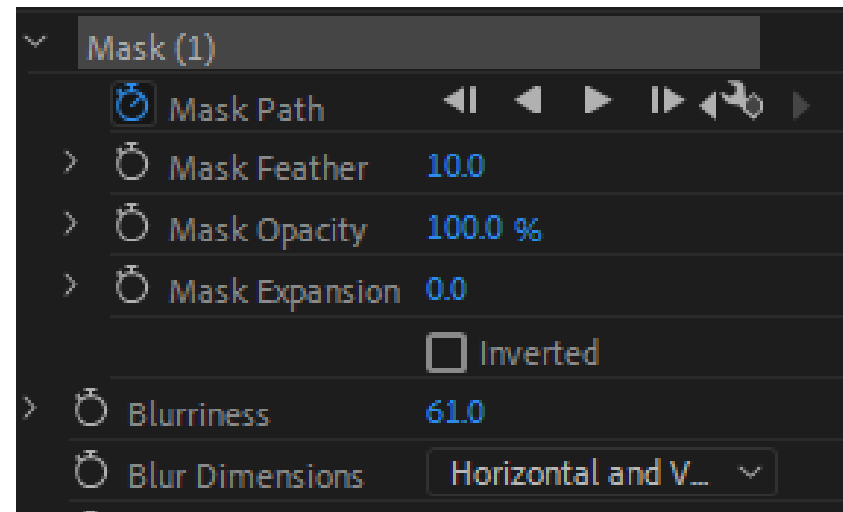
Key phong xanh

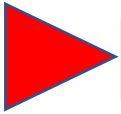
1. Vào effect cọn key->utral Key
2. Key color : chọn màu rồi chỉnh thông số
3. Đưa nền vào



Tracking

1. Làm nhòe mặt
2. Chọn hiệu ứng fast blur
3. Bấm cho chạy
4. Rồi blur nó đi

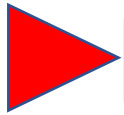




Lấy âm thanh

Website **SOUNDFX FREE**

01. <https://freesound.org/>
02. <https://soundcrate.com/>
03. <https://www.partnersinrhyme.com/>
04. <https://freesound.org/>
05. <https://99sounds.org/>
06. <https://www.findsounds.com/>
07. <https://www.zapsplat.com/>
08. <https://orangefreesounds.com/>



Tăng giảm tốc

**Tăng giảm tốc độ video, sẽ hiện đường thẳng tốc độ chỉ việc cầm kéo là đc.
Bình thường là 100%**

