Отчёт по лабораторной работе №8

Дисциплина: Архитектура компьютера

Барсегян Вардан Левонович НПИбд-01-22

Содержание

Цель работы	3
Выполнение лабораторной работы	4
Реализация переходов в NASM	^Z
Изучение структуры файлы листинга	9
Задание для самостоятельной работы	1
Выволы	. 13

Цель работы

Изучение команд условного и безусловного переходов. Приобретение навыков написания программ с использованием переходов. Знакомство с назначением и структурой файла листинга.

Выполнение лабораторной работы

Реализация переходов в NASM

1. Создаю каталог для лабораторной работы № 8, перехожу в него и создаю файл lab8-1.asm (рис. 1)

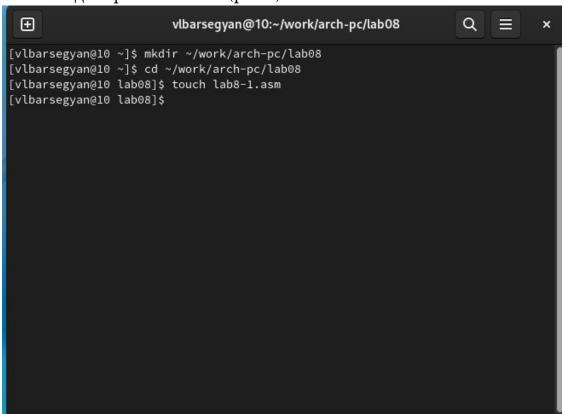


Рис. 1: Создание каталога и файла

2. Ввожу в созданный файл текст программы, создаю исполняемый файл и запускаю его (рис. 2)

```
vlbarsegyan@10:~/work/arch-pc/lab08

Q ≡ ×

[vlbarsegyan@10 lab08]$ nasm -f elf lab8-1.asm
[vlbarsegyan@10 lab08]$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
[vlbarsegyan@10 lab08]$ ./lab8-1

Coo6щение № 2

Coo6щение № 3
[vlbarsegyan@10 lab08]$
```

Рис. 2: Ввод текста программы и запуск исполняемого файла

3. Меняю текст программы, создаю исполняемый файл и запускаю его (рис. 3). Теперь сообщения выводятся в другом порядке

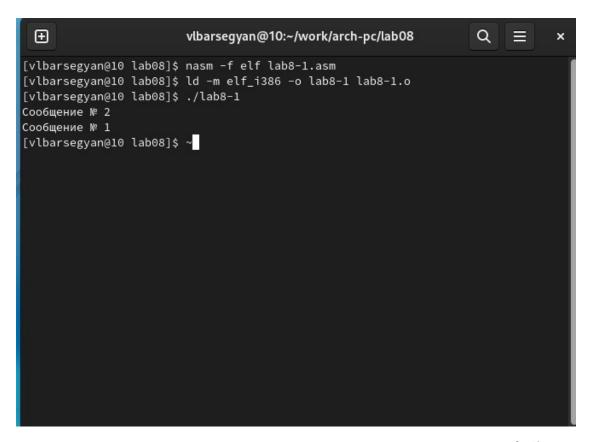


Рис. 3: Изменение текста программы и запуск исполняемого файла

4. Меняю текст программы самостоятельно так, чтобы программа выводила сообщения в другом порядке (рис. 4)

```
reportanta
msg3: ов сооощение № 3.,0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
jmp _label3
_label1:
mov eax, msgl ; Вывод на экран строки
call sprintLF ; 'Сообщение № 1'
jmp _end
_label2:
mov eax, msg2 ; Вывод на экран строки
call sprintLF ; 'Сообщение № 2'
jmp _label1
_label3:
mov eax, msg3 ; Вывод на экран строки
call sprintLF ; 'Сообщение № 3'
jmp _label2
_end:
call quit ; вызов подпрограммы завершения
```

Рис. 4: Изменение текста программы

5. Создаю исполняемый файл, запускаю его и проверяю правильность работы (рис. 5)

```
vlbarsegyan@10:~/work/arch-pc/lab08

Q ≡ ×

[vlbarsegyan@10 lab08]$ nasm -f elf lab8-1.asm

[vlbarsegyan@10 lab08]$ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o

[vlbarsegyan@10 lab08]$ ./lab8-1

Coo6щение № 3

Coo6щение № 1

[vlbarsegyan@10 lab08]$
```

Рис. 5: Запуск исполняемого файла

6. Создаю файл lab8-2.asm, ввожу в него текст программы, создаю исполняемый файл и запускаю его (рис. 6)

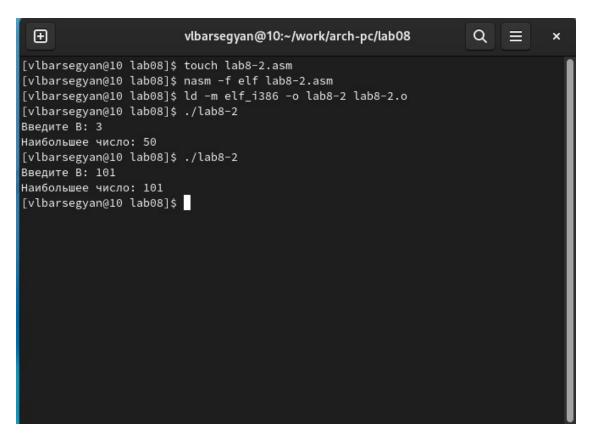


Рис. 6: Ввод текста программы и запуск исполняемого файла

Изучение структуры файлы листинга

7. Создаю файл листинга с помощью команды nasm -f elf -l lab8-2.lst lab8-2.asm и открываю его с помощью текстового редактора (рис. 7). 2, 3 и 4 строки этого файла - это листинг первых трех строк файла in_out.asm

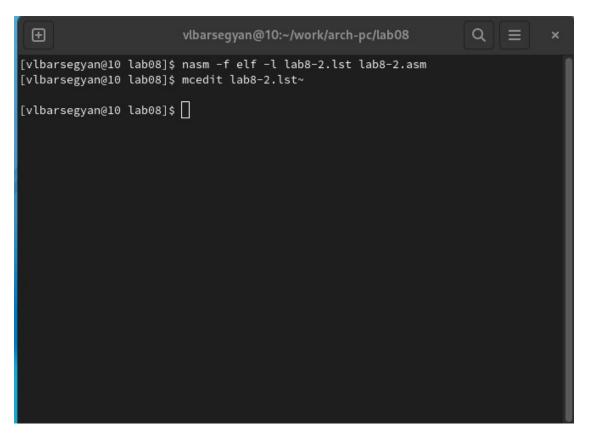


Рис. 7: Создание файла листинга и его открытие

8. Удаляю из инструкции *mov eax, msg2* второй операнд (рис. 8). При выполнении трансляции не создался файл *lab8-2.o*, а в файл *lab8-2.lst* записалась ошибка на этой строчке (рис. 9)

Рис. 8: Изменение файла и выполнение его трансляции

Рис. 9: Лог ошибки в файле листинга

Задание для самостоятельной работы

1. Создаю файл *task.asm* и пишу в нем текст программы самостоятельной работы. Создаю исполняемый файл и проверяю его работу на числах 79, 83, 41 (вариант 6) (рис. 10)

```
vlbarsegyan@10:~/work/arch-pc/lab08

[vlbarsegyan@10 lab08]$ touch task.asm
[vlbarsegyan@10 lab08]$ nasm -f elf task.asm
[vlbarsegyan@10 lab08]$ ld -m elf_i386 -o task task.o
[vlbarsegyan@10 lab08]$ ./task
Наименьшее число: 41
[vlbarsegyan@10 lab08]$ [
```

Рис. 10: Создание файла, написание программы и ее проверка

2. Создаю файл *task2.asm* для задания 2. Выполняю задание 2, создаю исполняемый файл и проверяю на значениях для моего варианта (рис. 11)

Рис. 11: Создание файла, написание программы и ее проверка

Выводы

Я изучил команды условного и безусловного переходов, научился писать программы с их использованием, узнал с назначение и структуру файла листинга, написал программы с использованием переходов для вычисления значения функций