Отчёт по лабораторной работе Nº11

Дисциплина: Архитектура компьютера

Барсегян Вардан Левонович НПИбд-01-22

Содержание

Цель работы	1
Выполнение лабораторной работы	1
Задание для самостоятельной работы	7
Выводы	11

Цель работы

Приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

Выполнение лабораторной работы

1. Создаю каталог для программ лабораторной работы N^{o} 11, перехожу в него и создаю файлы lab11-1.asm и readme.txt (рис. 1)

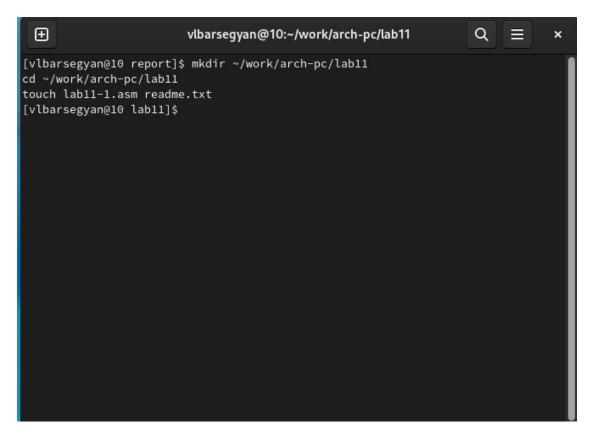


Рис. 1: Создание каталога и файлов

2. Ввожу в файл lab11-1.asm текст программы из листинга 11.1 (Программа записи в файл сообщения) (рис. 2). Создаю исполняемый файл и проверяю его работу (рис. 3)

```
1 ;-----
2 ; Запись в файл строки введененой на запрос
3 ;-----
4 %include 'in_out.asm'
6 SECTION .data
7 <u>filename db 'readme</u>.txt', <u>Oh</u> ; Имя файла
8 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', <u>Oh</u> ; Сообщение
9
10 SECTION .bss
11 contents resb 255; переменная для вводимой строки
13 SECTION .text
14 global _start
15
16 _start:
17 ; --- Печать сообщения `msg`
18 mov eax,msg
19 call sprint
20
21 ; --- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
22 mov ecx, contents
23 mov edx, 255
24 call sread
25
26 ; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
27 mov ecx, 2; открываем для записи (2)
28 mov ebx, filename
29 <u>mov eax</u>, 5
```

Рис. 2: Ввод текста программы из листинга

```
vlbarsegyan@10:~/work/arch-pc/lab11

[vlbarsegyan@10 lab11]$ nasm -g -f elf lab11-1.asm
[vlbarsegyan@10 lab11]$ ld -m elf_i386 -o lab11-1 lab11-1.o
[vlbarsegyan@10 lab11]$ ./lab11-1

Введите строку для записи в файл: hi
[vlbarsegyan@10 lab11]$ ls -l

итого 28

-гw-г----. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 3942 ноя 19 21:08 in_out.asm
-гwxrwxr-x. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 9700 дек 24 16:29 lab11-1
-гw-гw-г--. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 1298 дек 24 16:25 lab11-1.asm
-гw-гw-г--. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 2512 дек 24 16:28 lab11-1.o
-rw-rw-r--. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 3 дек 24 16:29 readme.txt
[vlbarsegyan@10 lab11]$ cat readme.txt
hi
[vlbarsegyan@10 lab11]$
```

Рис. 3: Создание исполняемого файла и проверка его работы

3. С помощью команды *chmod* изменяю права доступа к исполняемому файлу *lab11-1*, запретив его выполнение (рис. 4). После запрета его выполнения в консоли выводится отказ в доступе

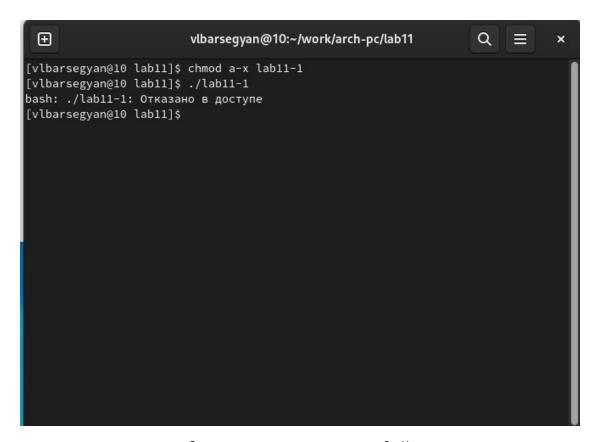


Рис. 4: Изменение прав доступа исполняемого файла

4. С помощью команды *chmod* изменяю права доступа к файлу *lab11-1.asm* с исходным текстом программы, добавив права на исполнение (рис. 5). До добавления прав на исполнение выполнить файл было нельзя, отказ в доступе, после добавления прав файл выполнялся

```
vlbarsegyan@10:~/work/arch-pc/lab11 Q ≡ ×

[vlbarsegyan@10 lab11]$ ./lab11-1.asm
bash: ./lab11-1.asm: Отказано в доступе
[vlbarsegyan@10 lab11]$ ./lab11-1.asm
[vlbarsegyan@10 lab11]$ ./lab11-1.asm
./lab11-1.asm: строка 1: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «;»
./lab11-1.asm: строка 1: `;-------'
[vlbarsegyan@10 lab11]$
```

Рис. 5: Изменение прав доступа .asm файла

5. Вариант **6**, предоставить права доступа **-w- r-x -w-** файлу **readme.txt**. Для предоставления таких прав доступа следует представить запись в двоичной, а затем восьмеричной системе: -w-r-x-w- = 010101010 = 252 в восьмеричной, и поменять права доступа с помощью команды *chmod* (рис. 6)

Рис. 6: Изменение прав доступа файла readme.txt

Задание для самостоятельной работы

1. Создаю файл *task.asm* для выполнения с/р, пишу в нем текст программы (рис. 7)

```
1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 filename db 'name.txt', 0h
 4 msg db 'Как Вас зовут? ', 0h
 5 msg2 db 'Меня зовут ', 0h
 7 SECTION .bss
 8 username resb 255 ; переменная для вводимой строки
10 global _start
    _start:
12
13 mov eax,msg
15 mov ecx, username
16 mov edx, 255
18 ; --- Создание файла ('sys_create')
19 mov ecx, 0777o
20 mov ebx, filename
21 mov eax, 8
22 int 80h
23 ; --- Открытие существующего файла ('sys_open')
24 mov ecx, 2
25 mov ebx, filename
26 mov eax, 5
27 int 80h
28 ; --- Запись дескриптора файла в 'esi'
29 mov esi, eax
30 ; --- Расчет длины введенной строки
31 mov eax, msg2
32 call slen
33 ; --- Записываем в файл ('sys_write')
34 mov edx, eax
35 mov ecx, msg2
36 mov ebx, esi
37 mov eax, 4
38 int 80h
39 ; --- Записываем в файл ('sys_lseek')
40 точ есх, 1 ; Открытие файла (1 - для записи).
41 mov ebx, filename
42 mov eax, 5
43 int 80h
44 mov edx, 2 ; смещение
45 mov есх, 0 ; смещение на 0 байт
46 mov ebx, eax ; дескриптор файла
47 mov eax, 19 ; номер системного вызова 'sys_lseek'
48 int 80h ; вызов ядра
49 mov edx, 9 ; Запись в конец файла
50 mov ecx, username ; строки из переменной `msg`
51 mov eax, 4
52 int 80h
53 ; --- Закрываем файл ('sys_close')
54 mov ebx, esi
55 mov eax, 6
56 int 80h
57 call quit
```

Рис. 7: Текст программы для с/р

2. Создаю исполняемый файл, проверяю его работу (рис. 8)

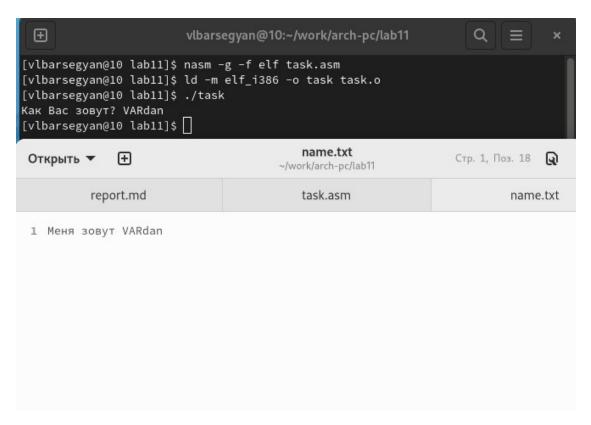


Рис. 8: Создание исполняемого файла и его проверка

3. Проверяю созданный текстовый файл с помощью команды *ls* (рис. 9)

```
\oplus
                        vlbarsegyan@10:~/work/arch-pc/lab11
[vlbarsegyan@10 lab11]$ ls
in_out.asm lab11-1.asm name.txt
                                               task.o
lab11-1
           lab11-1.o readme.txt task.asm
[vlbarsegyan@10 lab11]$ ls -l
итого 52
-rw-r--r-. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 3942 ноя 19 21:08 in_out.asm
-rw-rw-r--. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 9700 дек 24 16:29 lab11-1
-rwxrwxr-x. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 1298 дек 24 16:25 lab11-1.asm
-rw-rw-r--. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 2512 дек 24 17:11 lab11-1.о
-rwxrwxr-x. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 27 дек 24 18:10 name.txt
--w-r-x-w-. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 3 дек 24 16:29 readme.txt
-rwxrwxr-x. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 9712 дек 24 18:10 task
-rw-rw-r--. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 1439 дек 24 18:09 task.asm
-rw-rw-r--. 1 vlbarsegyan vlbarsegyan 2624 дек 24 18:10 task.o
[vlbarsegyan@10 lab11]$ ~
```

Рис. 9: Проверка создания файла

4. Проверяю содержимое файла с помощью команды *cat* (рис. 10)

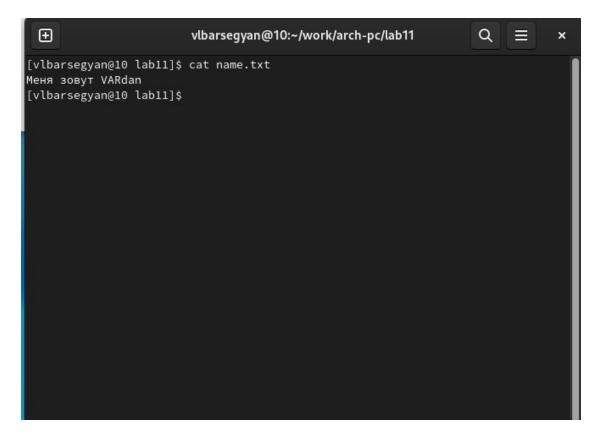


Рис. 10: Проверка содержимого файла

Выводы

Я ознакомился с правами доступа к файлам, ознакомился как открывать, создавать, удалять, читать, записывать закрывать и изменять содержимое файлов. Также я написал программу для считывания данных с консоли и их записи в файл