Лабораторная Работа №10

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Командные файлы

Барсегян Вардан Левонович

Содержание

3	Выводы	13
2	Выполнение лабораторной работы	6
1	Цель работы	5

Список иллюстраций

2.1	Создание папки, файла для скрипта	6
2.2	man tar	7
2.3	Код первого скрипта	7
2.4	Проверка работы скрипта	8
	Создание файла, изменение прав доступа, открытие в редакторе .	8
2.6	Код второго скрипта	9
2.7	Проверка работы скрипта	9
	Создание файла, изменение прав доступа, открытие в редакторе .	10
2.9	Код третьего скрипта	10
	Проверка работы скрипта	11
	Создание файла, изменение прав доступа, открытие в редакторе .	11
2.12	Код четвертого скрипта	12
2.13	Проверка работы скрипта	12

Список таблиц

1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Создаю папку backup для резервного копирования, создаю файла для первого скрипта и открываю его (рис. 2.1).

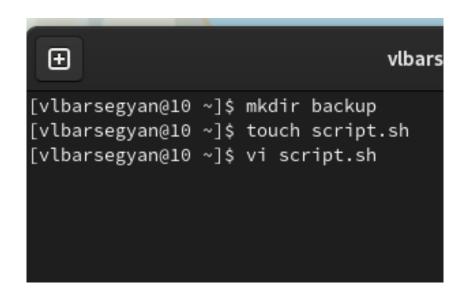


Рис. 2.1: Создание папки, файла для скрипта

2. С помощью команды man изучаю опции и использование архиватора tar (рис. 2.2).

```
∄
                                                                     Q ≡
                             vlbarsegyan@10:~ — man tar
TAR(1)
                                 GNU TAR Manual
                                                                           TAR(1)
NAME
       tar - an archiving utility
SYNOPSIS
   Traditional usage
       tar \ \{A|c|d|r|t|u|x\}[GnSkUWOmpsMBiajJzZhPlRvwo] \ \ [\underline{ARG}...]
       tar -A [OPTIONS] ARCHIVE ARCHIVE
       tar -c [-f ARCHIVE] [OPTIONS] [FILE...]
       tar -d [-f ARCHIVE] [OPTIONS] [FILE...]
       tar -t [-f ARCHIVE] [OPTIONS] [MEMBER...]
       tar -r [-f ARCHIVE] [OPTIONS] [FILE...]
       tar -u [-f ARCHIVE] [OPTIONS] [FILE...]
       tar -x [-f ARCHIVE] [OPTIONS] [MEMBER...]
Manual page tar(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 2.2: man tar

3. Код первого скрипта (рис. 2.3).

```
Открыть ▼ 

file=/home/vlbarsegyan/script.sh

backup_dest=/home/vlbarsegyan/backup

tar -cf ${backup_dest}/script.tar script.sh

5
```

Рис. 2.3: Код первого скрипта

4. Запускаю скрипт и проверяю его работу - в папке backup создался архив с файлом этого скрипта. (рис. 2.4).

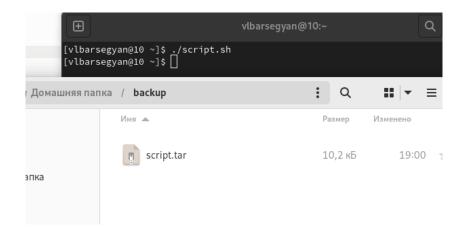


Рис. 2.4: Проверка работы скрипта

5. Создаю файл для второго скрипта, делаю файл исполняемым, запускаю в редакторе (рис. 2.5).

```
vlbarsegyan@10:~

[vlbarsegyan@10 ~]$ touch script2.sh
[vlbarsegyan@10 ~]$ gedit script2.sh &
[3] 3908
[2] Завершён gedit script.sh
[vlbarsegyan@10 ~]$
```

Рис. 2.5: Создание файла, изменение прав доступа, открытие в редакторе

6. Код второго скрипта (рис. 2.6).

Рис. 2.6: Код второго скрипта

7. Проверка работы второго скрипта (рис. 2.7).

```
[vlbarsegyan@10 ~]$ ./script2.sh 3423 2 42 2 1 9 29 1 48 19 418 43
3423
2
42
2
1
9
29
1
48
19
418
43
[vlbarsegyan@10 ~]$
```

Рис. 2.7: Проверка работы скрипта

8. Создаю файл для третьего скрипта, делаю файл исполняемым, запускаю в редакторе (рис. 2.8).

```
vlbarsegyan@10:~

[vlbarsegyan@10 ~]$ touch script3.sh
[vlbarsegyan@10 ~]$ chmod +x script3.sh
[vlbarsegyan@10 ~]$ gedit script3.sh &
[2] 4084
[vlbarsegyan@10 ~]$
```

Рис. 2.8: Создание файла, изменение прав доступа, открытие в редакторе

9. Код третьего скрипта (рис. 2.9).

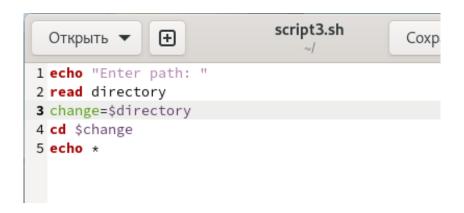


Рис. 2.9: Код третьего скрипта

10. Проверка работы третьего скрипта (рис. 2.10).

```
vlbarsegyan@10:~

[vlbarsegyan@10 ~]$ ./script3.sh

Enter path:
/home/vlbarsegyan/monthly
april june may
[vlbarsegyan@10 ~]$
```

Рис. 2.10: Проверка работы скрипта

11. Создаю файл для четвертого скрипта, делаю файл исполняемым, запускаю в редакторе (рис. 2.11).



Рис. 2.11: Создание файла, изменение прав доступа, открытие в редакторе

12. Код четвертого скрипта (рис. 2.12).

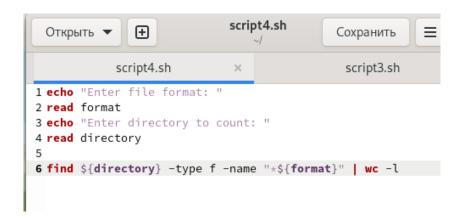


Рис. 2.12: Код четвертого скрипта

13. Проверка работы четвертого скрипта (рис. 2.13).

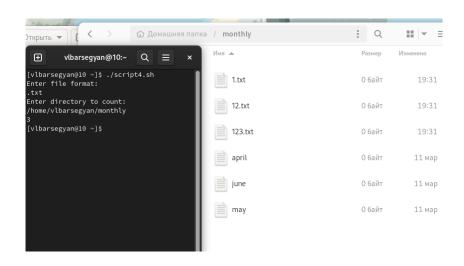


Рис. 2.13: Проверка работы скрипта

3 Выводы

Я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux, узнал множество различных команд, узнал про циклы, ветвления и прочие конструкции. Написал 4 скрипта (командные файлы)