

# **Лабораторная Работа №7**

**Командная оболочка Midnight Commander**

Барсегян Вардан Левонович

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
2.1	Задание по тс . . . . .	6
2.2	Задание по встроенному редактору тс . . . . .	17
<b>3</b>	<b>Выводы</b>	<b>23</b>

## Список иллюстраций

2.1	man mc . . . . .	6
2.2	Запуск mc . . . . .	7
2.3	Выделение файла . . . . .	7
2.4	Копирование файла . . . . .	8
2.5	Перемещение файла . . . . .	8
2.6	Информация . . . . .	8
2.7	Информация о правах доступа файла . . . . .	9
2.8	Меню левой панели . . . . .	10
2.9	Дерево каталогов . . . . .	11
2.10	Информация о каталоге . . . . .	12
2.11	Просмотр содержимого файла . . . . .	12
2.12	Редактирование файла . . . . .	13
2.13	Создание каталога . . . . .	13
2.14	Копирование файла в каталог . . . . .	14
2.15	Поиск файла . . . . .	14
2.16	История предыдущей команды . . . . .	15
2.17	Переход в домашнюю папку . . . . .	15
2.18	Анализ файла меню . . . . .	16
2.19	Анализ файла расширений . . . . .	16
2.20	Настройки конфигурации . . . . .	17
2.21	Создание файла . . . . .	17
2.22	Открытие файла . . . . .	18
2.23	Вставка текста . . . . .	18
2.24	Удаление строки . . . . .	19
2.25	Выделение фрагмента и его копирование . . . . .	19
2.26	Выделение фрагмента и его перемещение . . . . .	19
2.27	Сохранение изменений . . . . .	20
2.28	Отмена последнего действия . . . . .	20
2.29	Ввод текста в начале и конце файла . . . . .	20
2.30	Настройка подсветки синтаксиса . . . . .	21
2.31	Подсветка синтаксиса включена . . . . .	22

## Список таблиц

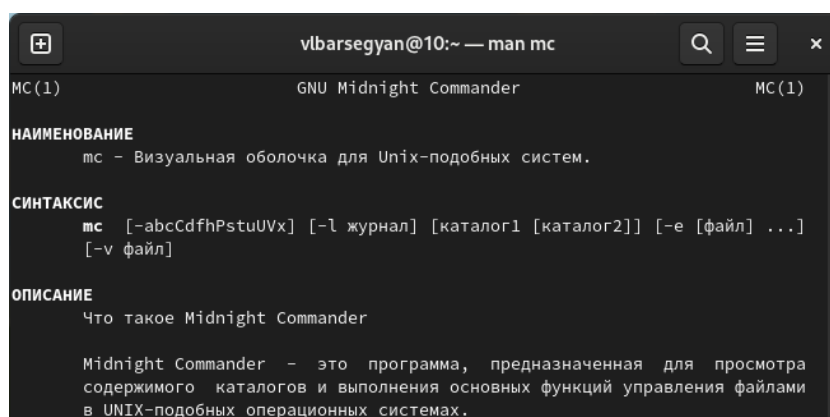
# 1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

## 2 Выполнение лабораторной работы

### 2.1 Задание по mc

1. Читаю справку по команде mc (рис. 2.1).



```
vlbarsegyan@10:~ — man mc
MC(1)                                GNU Midnight Commander                                MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
    mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
    mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
    [-v файл]

ОПИСАНИЕ
    Что такое Midnight Commander

    Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра
    содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами
    в UNIX-подобных операционных системах.
```

Рис. 2.1: man mc

2. Запускаю оболочку mc, изучаю его структуру и меню (рис. 2.2).

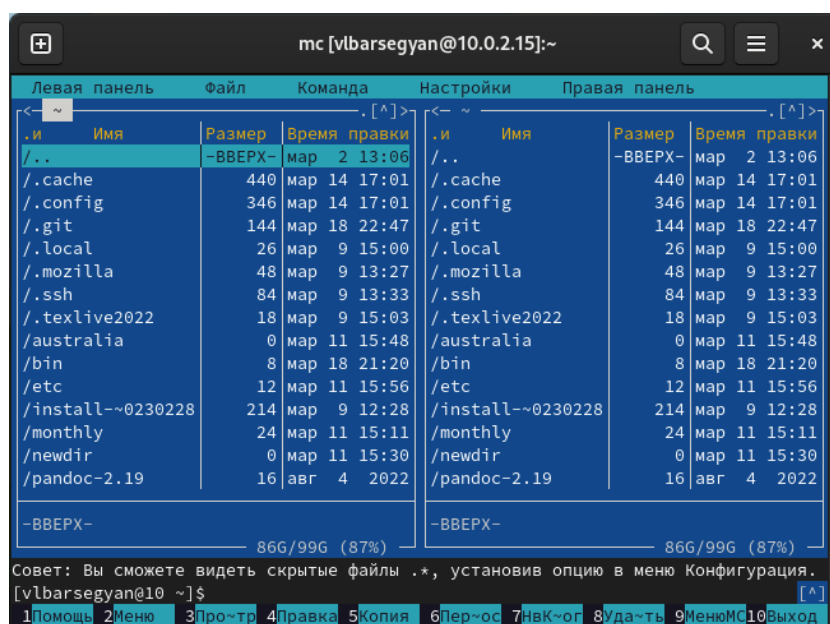


Рис. 2.2: Запуск mc

3. Выполняю несколько операций в mc: выделение и отмена выделения файла (рис. 2.3), копирование файла (рис. 2.4), перемещение файла (рис. 2.5), информация (рис. 2.6), информация о правах доступа файла, его владельце (рис. 2.7)

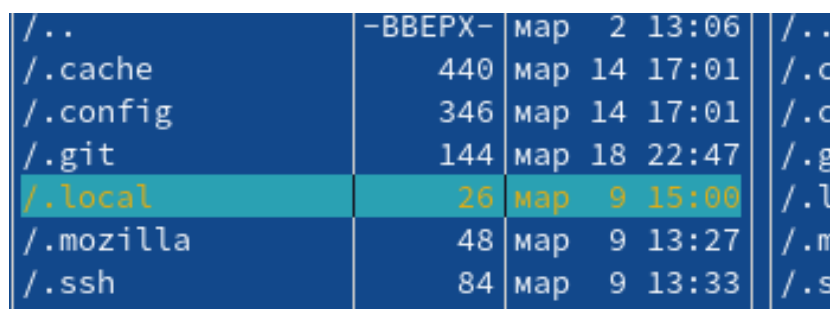


Рис. 2.3: Выделение файла

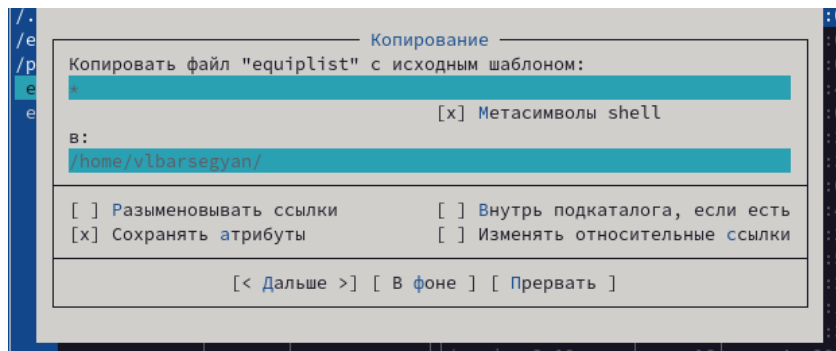


Рис. 2.4: Копирование файла

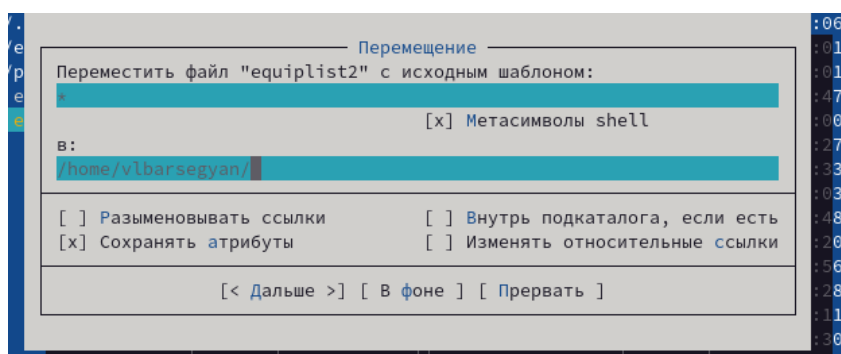


Рис. 2.5: Перемещение файла

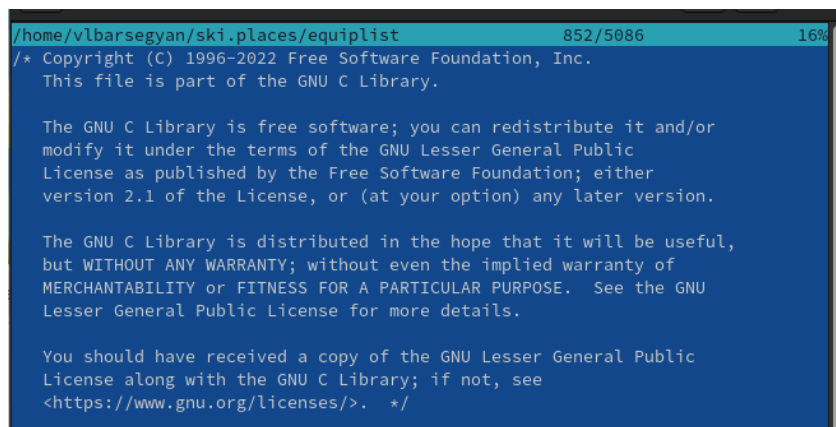


Рис. 2.6: Информация



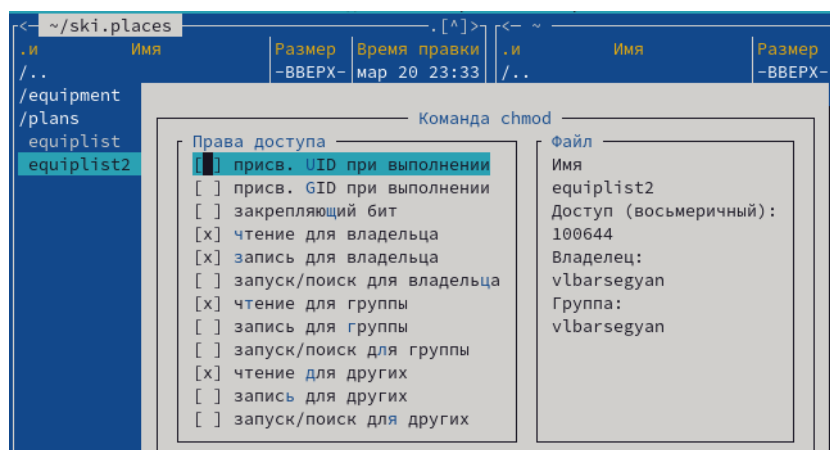


Рис. 2.7: Информация о правах доступа файла

4. Открываю меню левой панели (рис. 2.8)

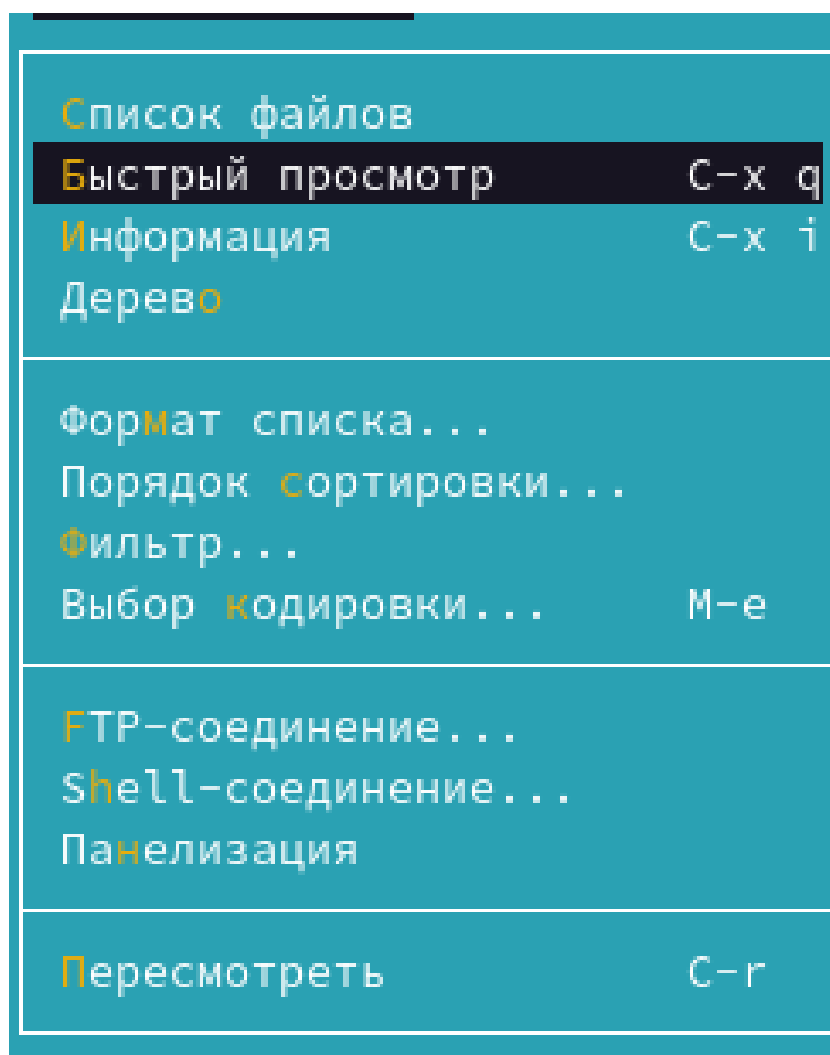


Рис. 2.8: Меню левой панели

5. Просматриваю в данном меню дерево каталогов (рис. 2.9), информацию о каталоге (рис. 2.10)

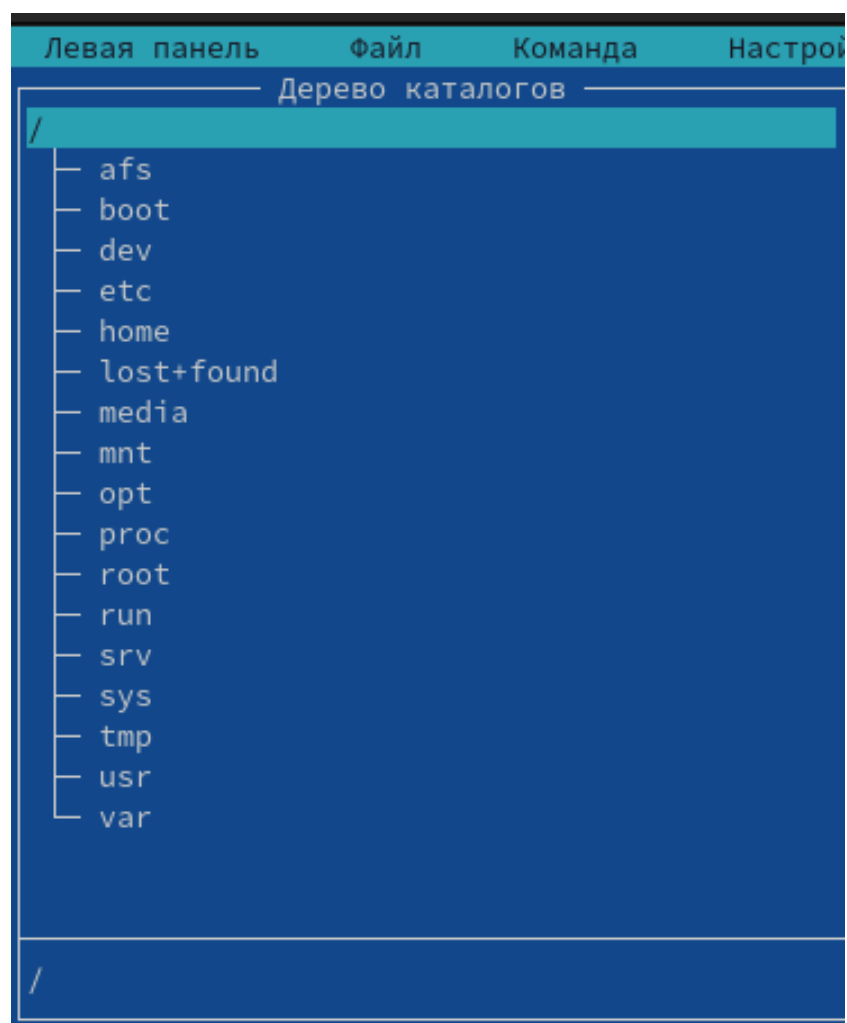


Рис. 2.9: Дерево каталогов

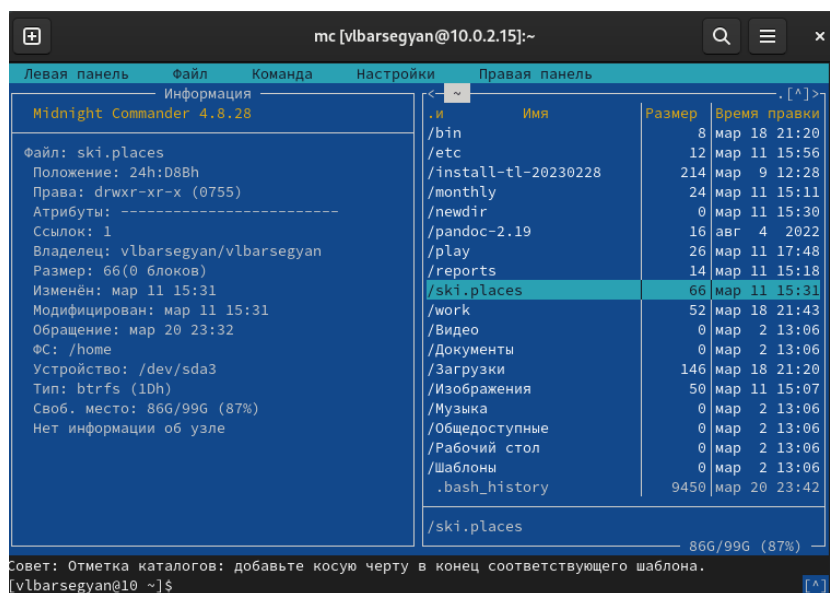


Рис. 2.10: Информация о каталоге

6. Просматриваю содержимое текстового файла, используя клавишу F3 (рис. 2.11)

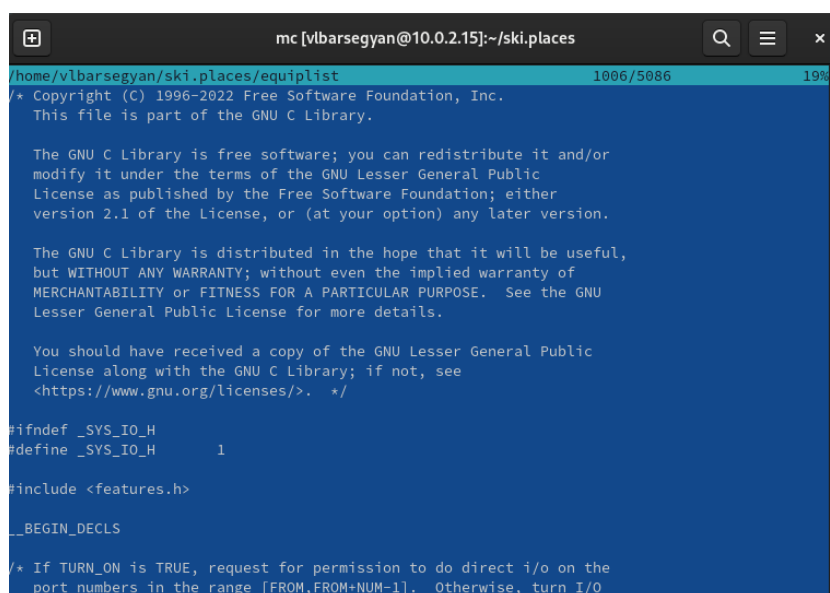


Рис. 2.11: Просмотр содержимого файла

7. Открываю файл для редактирования, используя клавишу F4 (рис. 2.12)

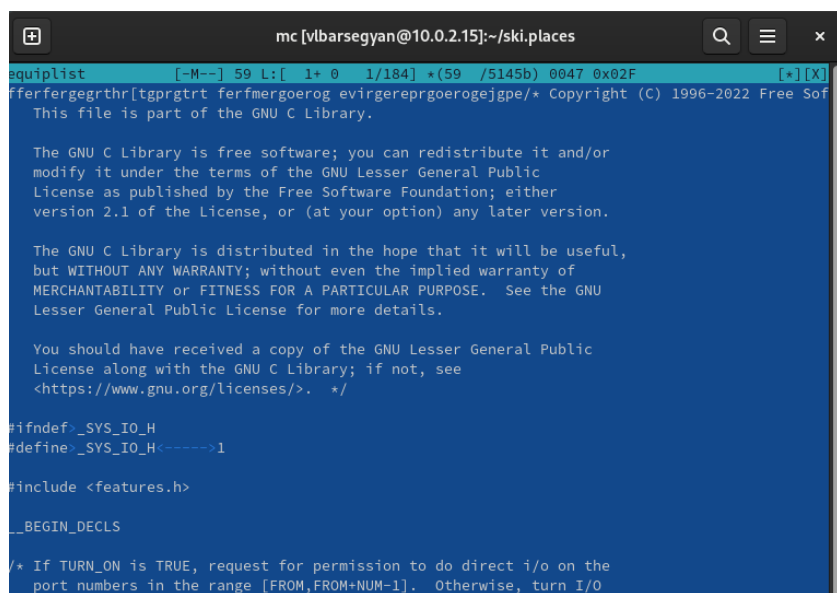


Рис. 2.12: Редактирование файла

8. Создаю новый каталог, используя клавишу F7 (рис. 2.13)

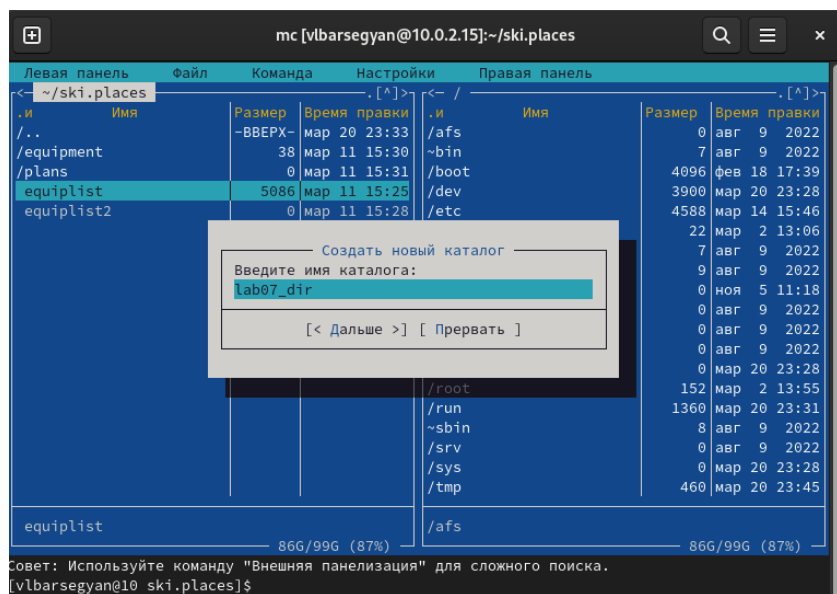


Рис. 2.13: Создание каталога

9. Копирую файл в данный каталог, используя клавишу F5 (рис. 2.14)

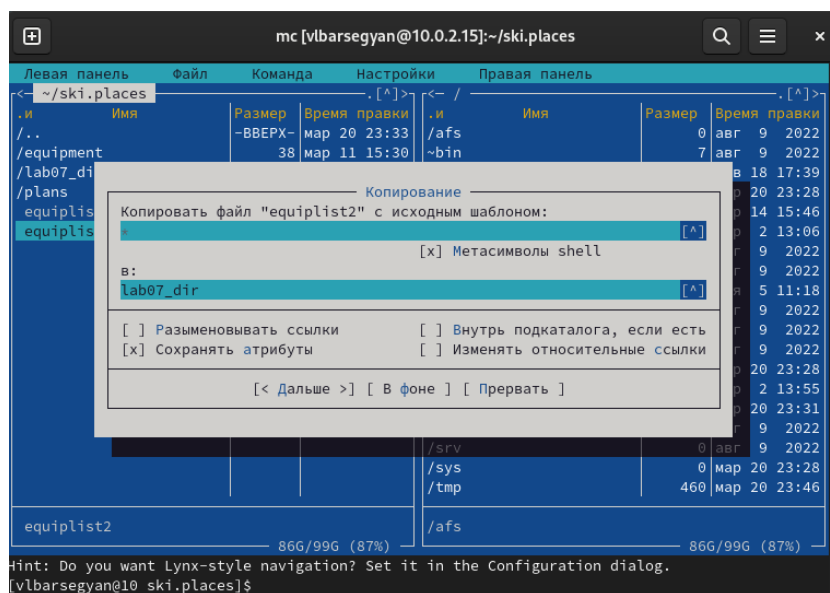


Рис. 2.14: Копирование файла в каталог

10. В подменю Команда произвожу поиск файла с заданными условиями (рис. 2.15)

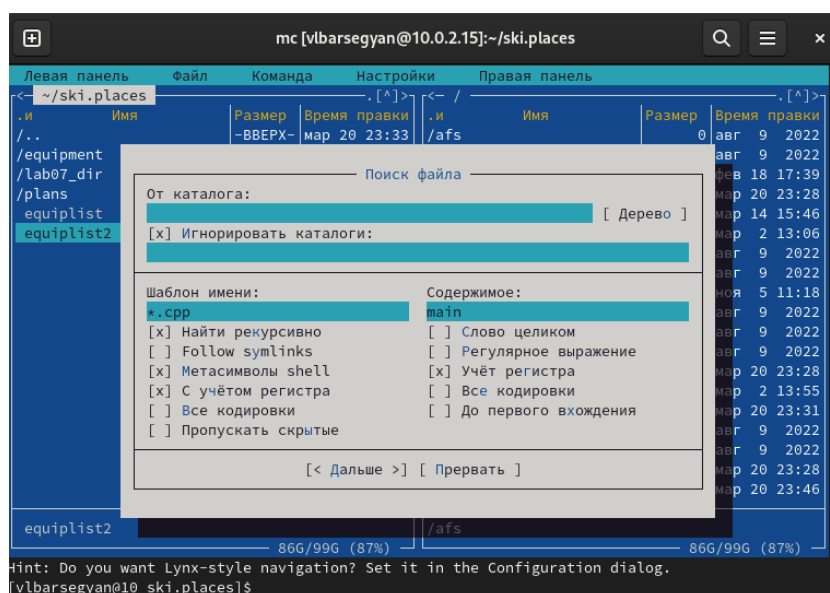


Рис. 2.15: Поиск файла

11. История предыдущей команды (рис. 2.16)

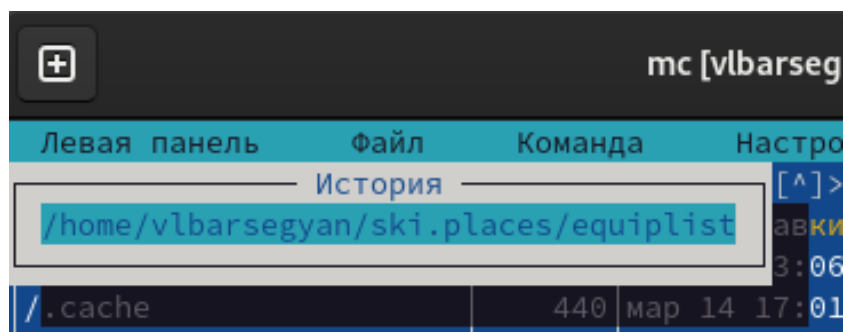


Рис. 2.16: История предыдущей команды

12. С помощью дерева каталогов перехожу в домашнюю папку (рис. 2.17)

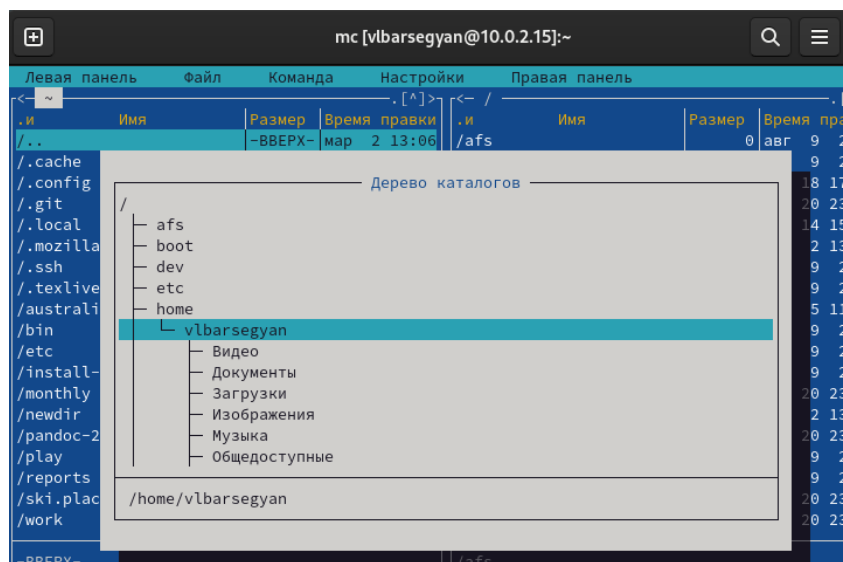
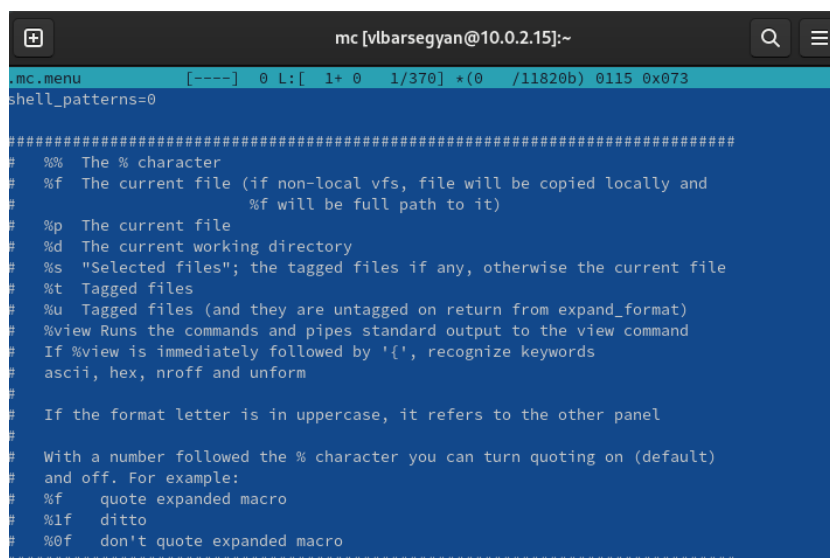


Рис. 2.17: Переход в домашнюю папку

13. Открываю анализ файла меню (рис. 2.18)

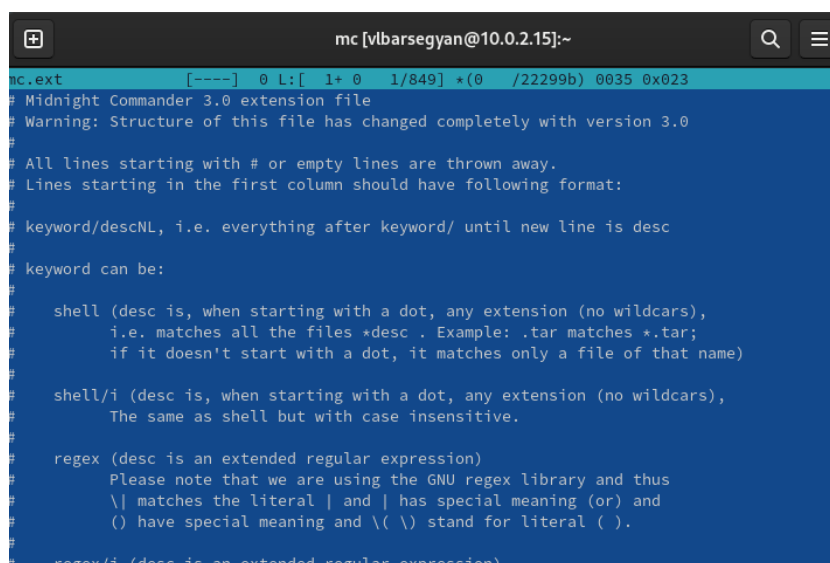


```
mc [vlbarsegyan@10.0.2.15]:~
mc.menu [----] 0 L:[ 1+ 0 1/370] *(0 /11820b) 0115 0x073
shell_patterns=0

#####
# %% The % character
# %f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
# %f will be full path to it)
# %p The current file
# %d The current working directory
# %s "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
# %t Tagged files
# %u Tagged files (and they are untagged on return from expand_format)
# %view Runs the commands and pipes standard output to the view command
# If %view is immediately followed by '{', recognize keywords
# ascii, hex, nroff and uniform
#
# If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel
#
# With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
# and off. For example:
# %f quote expanded macro
# %lf ditto
# %of don't quote expanded macro
#####
```

Рис. 2.18: Анализ файла меню

#### 14. Открываю анализ файла расширений (рис. 2.19)



```
mc [vlbarsegyan@10.0.2.15]:~
mc.ext [----] 0 L:[ 1+ 0 1/849] *(0 /22299b) 0035 0x023
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#         Please note that we are using the GNU regex library and thus
#         \| matches the literal | and | has special meaning (or) and
#         () have special meaning and \( \) stand for literal ( ).
#
#   regex/i (desc is an extended regular expression)
```

Рис. 2.19: Анализ файла расширений

#### 15. В подменю настройки открываю изменение внешнего вида редактора (рис. 2.20)



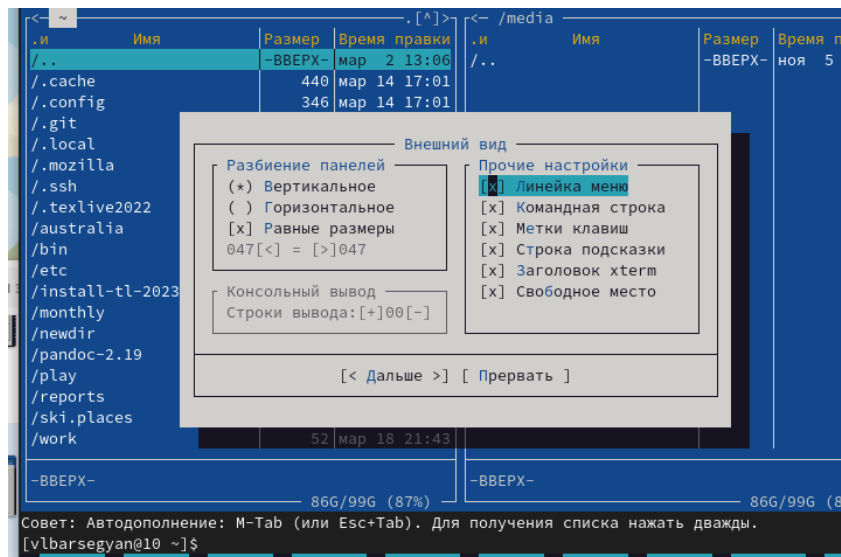


Рис. 2.20: Настройки конфигурации

## 2.2 Задание по встроенному редактору mc

1. Создаю файл text.txt (рис. 2.21)

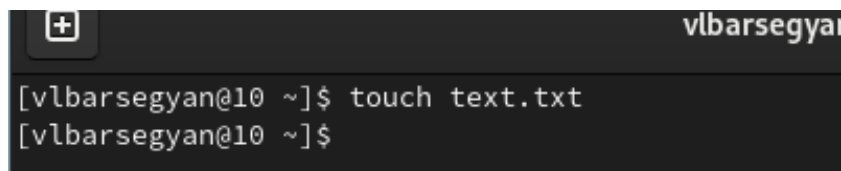


Рис. 2.21: Создание файла

2. Открываю этот файл с помощью встроенного в mc редактора (рис. 2.22)

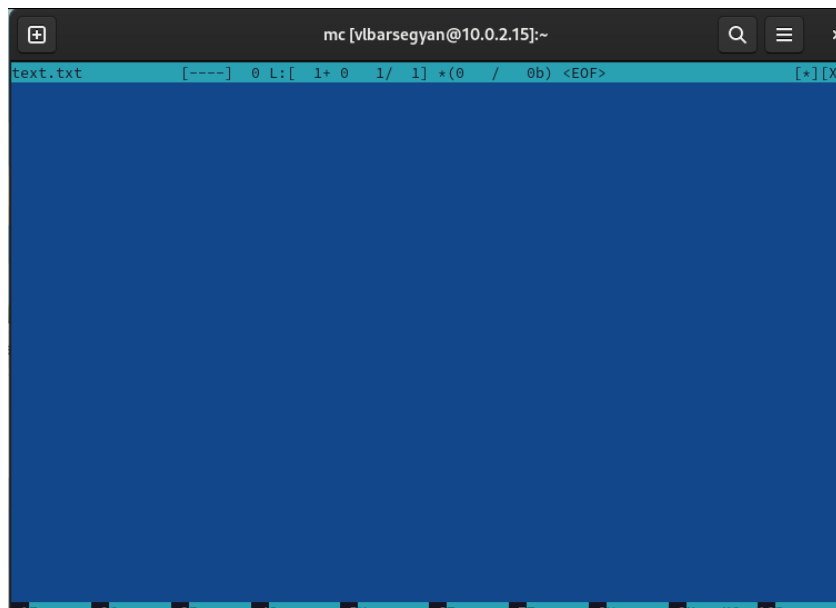


Рис. 2.22: Открытие файла

3. Вставляю в этот файл текст (рис. 2.23)

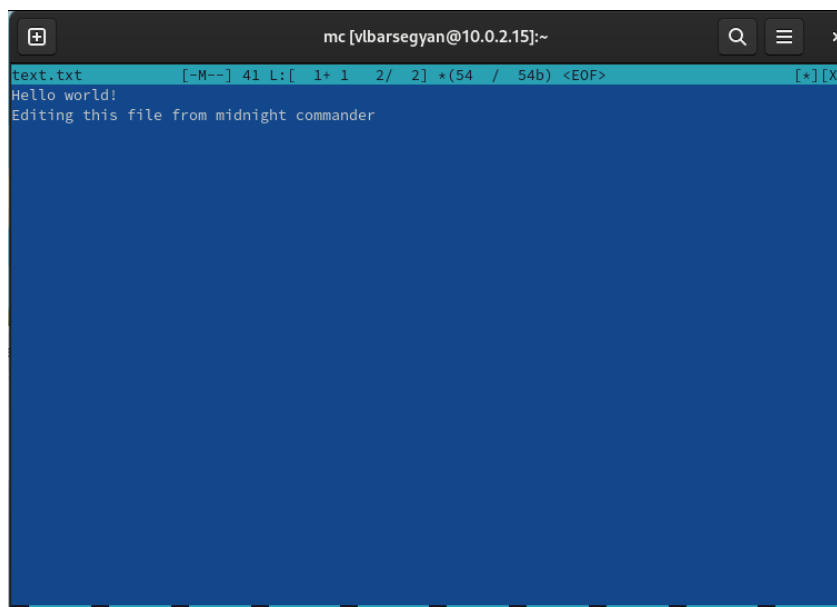


Рис. 2.23: Вставка текста

4. Удаляю строку текста, используя Ctrl+y (рис. 2.24)

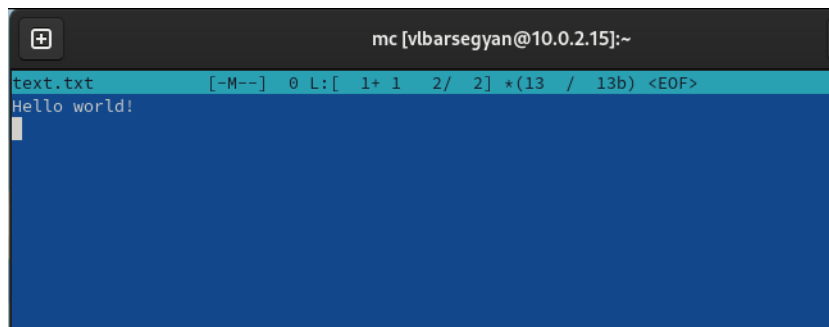


Рис. 2.24: Удаление строки

5. Выделяю фрагмент текста и копирую его, используя F3, F5 (рис. 2.25)

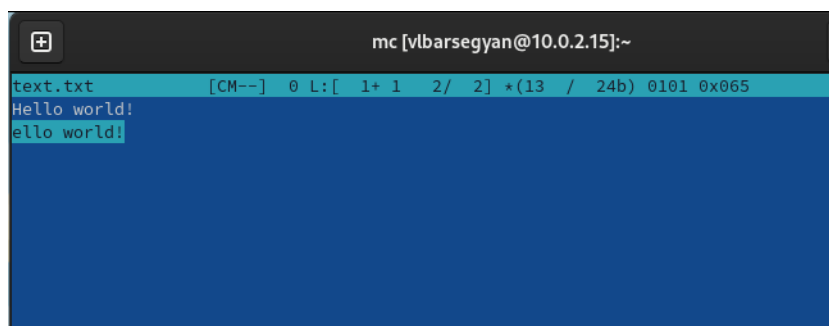


Рис. 2.25: Выделение фрагмента и его копирование

6. Выделяю фрагмент текста и пермещаю его, используя F3, F6 (рис. 2.26)

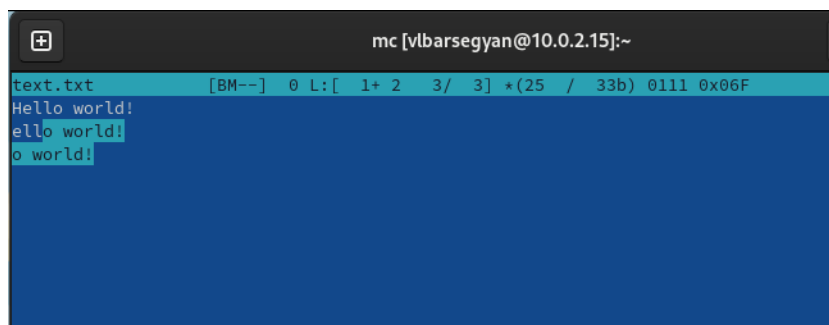


Рис. 2.26: Выделение фрагмента и его перемещение

7. Сохраняю файл, используя F2 (рис. 2.27)

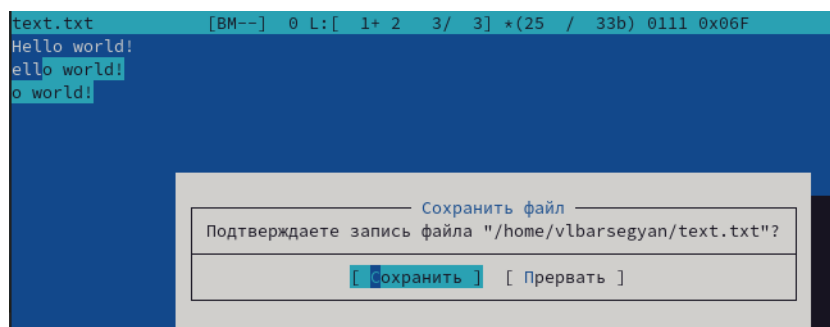


Рис. 2.27: Сохранение изменений

8. Отменяю последнее действие, используя Ctrl+U (рис. 2.28)

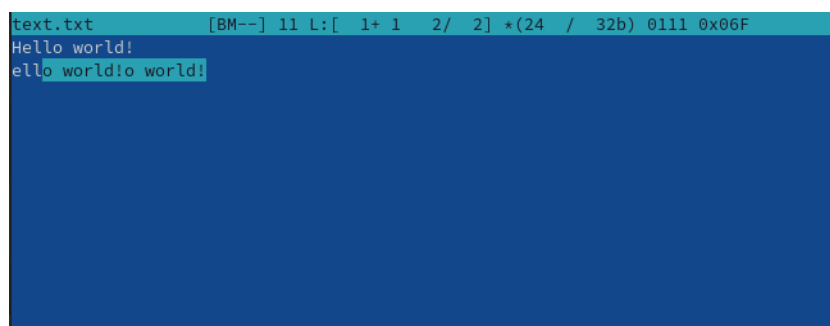


Рис. 2.28: Отмена последнего действия

9. Перехожу сначала в конец файла (сочетание Ctrl+End), пишу текст, далее перехожу в начало файла (сочетание Ctrl+Home), пишу текст (рис. 2.29)

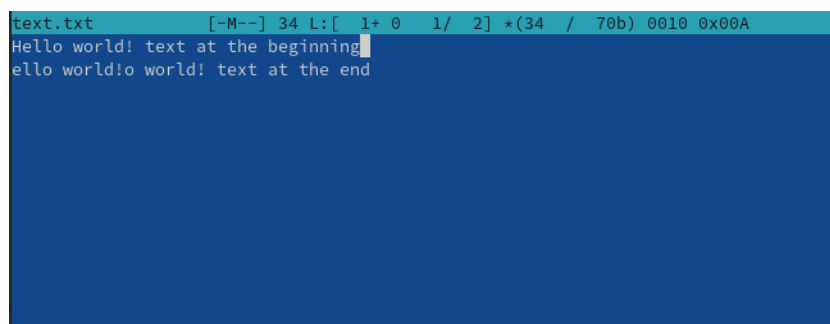
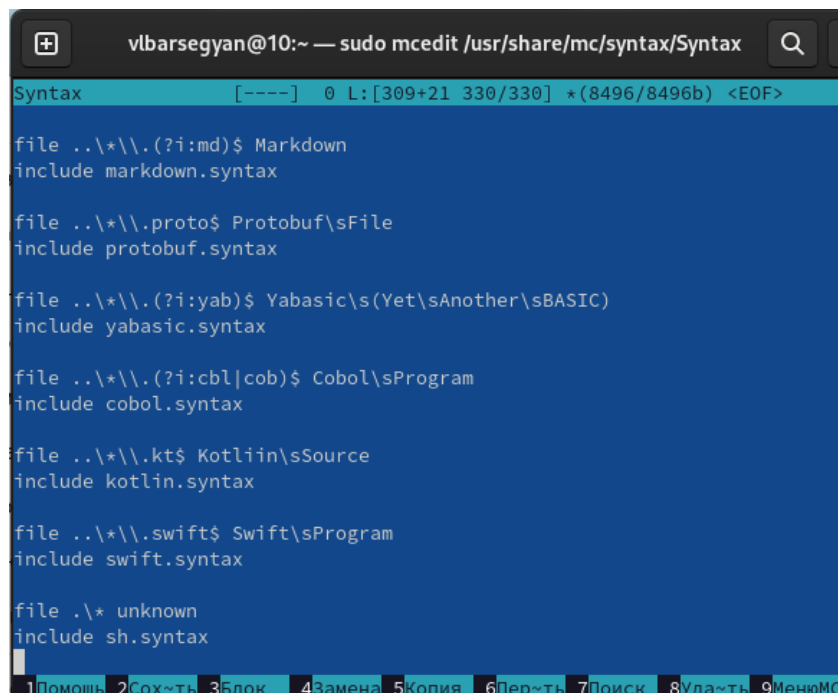


Рис. 2.29: Ввод текста в начале и конце файла

10. В файле с настройкой подсветки синтаксиса редактора mc нахожу include unknown.syntax, меняю на unclude sh.syntax (рис. 2.30)



The screenshot shows the mc editor interface with the file `/usr/share/mc/syntax/Syntax` open. The file content is as follows:

```
Syntax [----] 0 L:[309+21 330/330] *(8496/8496b) <EOF>

file *.*\.(?i:md)$ Markdown
include markdown.syntax

file *.*\.(?i:proto)$ Protobuf\srcFile
include protobuf.syntax

file *.*\.(?i:yab)$ Yabasic\src(Yet\srcAnother\srcBASIC)
include yabasic.syntax

file *.*\.(?i:cbl|cob)$ Cobol\srcProgram
include cobol.syntax

file *.*\.(?i:kt)$ Kotlin\srcSource
include kotlin.syntax

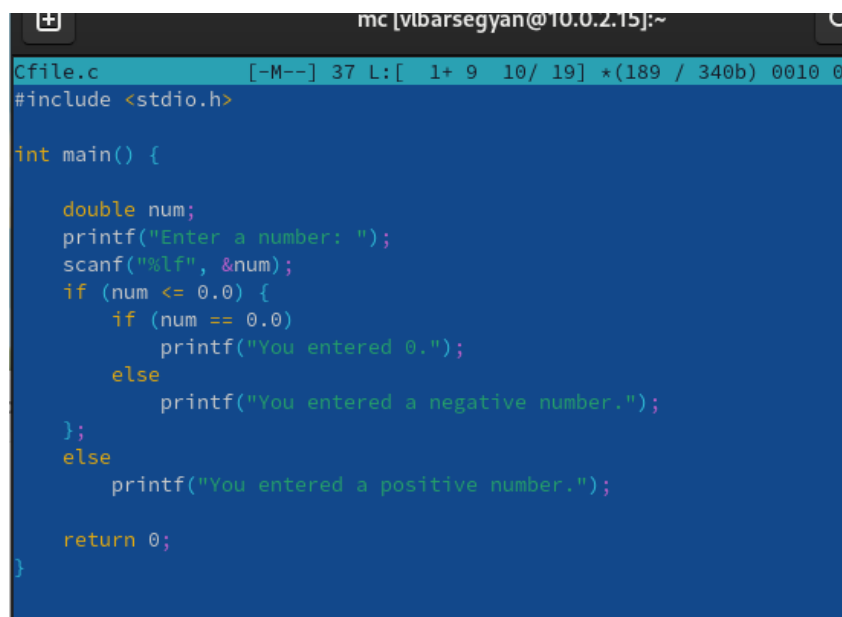
file *.*\.(?i:swift)$ Swift\srcProgram
include swift.syntax

file *.* unknown
include sh.syntax
```

The bottom status bar of the mc editor is visible, showing menu options: 1Помощь, 2Сох~ть, 3Блок, 4Замена, 5Копия, 6Пер~ть, 7Поиск, 8Уда~ть, 9МенюМС.

Рис. 2.30: Настройка подсветки синтаксиса

11. Открываю С файл в mc, теперь подсветка синтаксиса работает (рис. 2.31)

A screenshot of a code editor window. The title bar shows 'mc [vlbarsegyan@10.0.2.15]:~'. The editor displays a C program named 'Cfile.c'. The code is as follows:

```
Cfile.c [-M--] 37 L: [ 1+ 9 10/ 19] *(189 / 340b) 0010 0
#include <stdio.h>

int main() {

    double num;
    printf("Enter a number: ");
    scanf("%lf", &num);
    if (num <= 0.0) {
        if (num == 0.0)
            printf("You entered 0.");
        else
            printf("You entered a negative number.");
    };
    else
        printf("You entered a positive number.");

    return 0;
}
```

The code is syntax-highlighted: keywords like 'int', 'double', 'if', 'else', 'return' are in orange; identifiers like 'num' are in yellow; string literals are in green; and punctuation like braces and semicolons are in blue. The background is dark blue.

Рис. 2.31: Подсветка синтаксиса включена

## 3 Выводы

Я научился углубленно работать с мс, освоил множество горячих клавиш данного редактора, изучил меню различных настроек и конфигураций, приобрел практические навыки по работе, просмотру, редактированию файлов и каталогов через midnight commander, включил подсветку синтаксиса.