МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Севастопольский государственный университет»

Институт радиоэлектроники и интеллектуальных технических систем Кафедра «Информатика и управление в технических системах»



МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ

к выполнению лабораторной работы «Структуры данных Python»

по дисциплине «Обработка данных в автоматизированных системах»

для студентов очной формы обучения направления 27.03.04 «Управление в технических системах» (профиль подготовки «Интеллектуальные робототехнические системы»)

Севастополь — 2023

УДК 004.6

Методические указания выполнению лабораторной работы К данных Python» «Обработка «Структуры данных ПО дисциплине автоматизированных системах» для студентов очной формы обучения 27.03.04 «Управление в технических системах» направления (профиль подготовки «Интеллектуальные робототехнические системы») Альчаков В.В. Севастополь: Изд-во ФГАОУ BO «Севастопольский государственный университет», 2023. — с. 42.

Методические указания:

рассмотрены и рекомендованы к изданию решение кафедры «Информатика и управление в технических системах», протокол № X от XX.XX.2023 г.;

допущены учебно-методическим центром ФГАОУ ВО «Севастопольский государственный университет» в качестве методических указаний.

Рецензент:

Крамарь В.А., д-р техн. наук., профессор, профессор кафедры «Информатика и управление в технических системах» СевГУ.

© СевГУ, 2023 © Альчаков В.В., 2023

Содержание

Цель работы	4
Порядок выполнения и задание на работу	4
Требования к отчёту по лабораторной работе	4
Основные теоретические сведения	5
Списки	
Кортежи	
Множества	
Словари	
Задание на работу	
Списки и кортежи	
Множества и словари	
Контрольные вопросы	
Список использованных источников	

Цель работы

Изучить основные структуры данных Python: списки, кортежи, множества, словари.

Порядок выполнения и задание на работу

- 1. Ознакомиться с теоретическими сведениями.
- 2. Научиться создавать структуры данных.
- 3. Научиться манипулировать структурами данных.
- 4. Выполнить задание в соответствии с вариантом задания.

Требования к отчёту по лабораторной работе

Отчёт о выполненной лабораторной работе должен содержать:

- титульный лист;
- цель лабораторной работы;
- основные положения;
- вывод по работе.

Отчёт составляется каждым обучающимся индивидуально и должен соответствовать варианту задания, назначенного преподавателем.

В отчёте к данной лабораторной работе необходимо привести описание структур данных, основные методы и способы манипулирования структурами, описание решения задачи по варианту задания. В выводе проанализировать в каких случаях лучше использовать ту или иную структуру данных.

Основные теоретические сведения

К базовым структурам данных Python принято относить списки, кортежи, множества, словари.

Списки

Список (list) представляет собой упорядоченный набор элементов, каждый из которых имеет свой номер, или индекс, позволяющий быстро получить к нему доступ. Нумерация элементов в списке начинается с 0. Для создания списка применяются квадратные скобки [], внутри которых через запятую перечисляются элементы списка. Например, определим список чисел:

numbers =
$$[1, 2, 3, 4, 5]$$

Кортежи

Кортеж (tuple) представляет последовательность элементов, которая во многом похожа на список за тем исключением, что кортеж является неизменяемым типом. Обращение к элементам в кортеже происходит также, как и в списке, по индексу. Индексация начинается также с нуля при получении элементов с начала списка и с -1 при получении элементов с конца списка. Для создания кортежа используются круглые скобки, в которые помещаются его значения, разделенные запятыми:

```
tom = ("Igor", 18)
```

Также для определения кортежа мы можем просто перечислить значения через запятую без применения скобок:

```
tom = "Tom", 23
```

Множества

Множество (set) представляют еще один вид структур данных, который хранит только уникальные элементы. Для определения множества используются фигурные скобки, в которых перечисляются элементы. Множество содержит только уникальные значения.

```
users = {"Tom", "Bob", "Alice", "Tom"}
```

Словари

Словарь (dictionary) в языке Python хранит коллекцию элементов, где каждый элемент имеет уникальный ключ и ассоциированое с ним некоторое значение. Определение словаря имеет следующий синтаксис:

```
dictionary = \{ ключ1:значение1, ключ2:значение2, ....\}
```

Задание на работу

Списки и кортежи

- **1.** Напишите программу, в которой на основе текста, введенного пользователем, создается кортеж. Затем на основе этого кортежа создается новый кортеж. В новый кортеж включаются равноотстоящие элементы, начиная с первого (с нулевым индексом). Например, в новый кортеж включаются элементы, отстоящие друг от друга на 3 позиции (элементы с индексами 0, 3, 6, 9 и так далее). Расстояние между элементами (приращение по индексу) вводится пользователем.
- 2. Напишите программу, в которой пользователь вводит целое число, а программа формирует кортеж, который состоит из цифр, входящих в это число. Предложите способы создания кортежа, при котором цифры, формирующие число, включаются в кортеж в прямом и обратном порядке.
- **3.** Напишите программу с функцией, которая создает вложенный список. Размеры списка указываются аргументами функции. Список заполняется случайными буквами.
- 4. Напишите программу, в которой есть функция для заполнения вложенного списка. Список заполняется натуральными числами «змейкой»: сначала заполняется первая строка, затем последний столбец (сверху вниз), последняя строка (справа налево), первый столбец (снизу вверх), вторая строка (слева направо), и так далее.
- **5.** Напишите программу, в которой создается вложенный список из случайных чисел. В матрице, которая реализуется данным вложенным списком, удаляется строка и столбец. Номер строки и номер столбца, которые нужно удалить, вводятся пользователем.
- 6. Напишите программу, в которой выполняется сортировка списка (в порядке возрастания) методом пузырька. Метод такой: последовательно сравниваются значения соседних элементов, и если значение элемента слева больше значения элемента справа, элементы меняются местами. За один полный перебор элементов в списке элемент с самым большим значением оказывается последим в списке. За второй перебор предпоследним оказывается элемент со вторым по величине значением и так далее.

- **7.** Напишите программу с функцией, которая для списка, переданного аргументом, возвращает список из двух элементов: значение наибольшего элемента в списке и индекс этого элемента в списке (если таких элементов несколько, то индекс первого из таких элементов).
- **8.** Напишите программу, в которой создается числовой список. Список заполняется случайными числами. Затем элементы с четными индексами сортируются в порядке возрастания, а элементы с нечетными индексами сортируются в порядке убывания.
- **9.** Напишите программу, в которой создается числовой список. Список заполняется случайными числами. Затем между каждой парой элементов этого списка вставляется новый элемент, равный сумме значений соседних элементов.
- **10.** Напишите программу, в которой создается два списка одинакового размера. На основе этих списков поочередной вставкой элементов из первого и второго списка формируется новый список.

Множества и словари

- **1.** Напишите программу, в которой генерируется 15 случайных целых чисел: 5 чисел попадают в диапазон значений от 1 до 10 и 10 чисел попадают в диапазон от 10 до 30.
- **2.** Напишите программу, в которой пользователь вводит два целых числа, а программой определяются цифры, которые есть в представлении обоих чисел.
- **3.** Напишите программу, в которой пользователь вводит текстовое значение и для этого текстового значения определяются гласные буквы, представленные во введенном тексте.
- **4.** Напишите программу для вычисления множества чисел (в пределах первой полусотни), которые делятся или на 3, или на 4, но при этом не делятся одновременно на 3 и 4.
- **5.** Напишите программу для создания множества, элементами которого являются кортежи (по два элемента в каждом) с нечетными числами: (1, 3), (3, 5), (5, 7) и так далее.

- **6.** Напишите программу, которая выполняется следующим образом. Пользователь вводит целое неотрицательное число. На основе этого числа создается список из натуральных чисел от 1 до этого числа. Затем на основе этого списка создается словарь. Элементы списка служат ключами для элементов словаря. Значения элементов словаря определяются на основе значений элементов списка, но взятых в обратном порядке. Например, если пользователь вводит число 3, то создается список [1,2,3] и на его основе создается словарь из трех элементов. У элемента с ключом 1 значение 3, у элемента с ключом 2 значение 2, а у элемента с ключом 3 значение 1.
- 7. Напишите программу, которая выполняется следующим образом. Пользователь вводит текст. На основе этого текста создается словарь. Ключами словаря служат символы из текста, а значениями элементов словаря являются количества вхождений соответствующих символов в текст. Например, если пользователь вводит текст "АВВСАВ", то словарь будет состоять из трех элементов с ключами "А", "В" и "С", а значения элементов соответственно равны 2 (в тексте 2 буквы "А"), 3 (в тексте 3 буквы "В") и 1 (в тексте 1 буква "С").
- 8. Напишите программу, в которой используется словарь. Ключами в словаре являются фамилии писателей, а значение соответствующего элемента название произведения, написанного автором. В программе перебираются значения всех элементов словаря, и для каждого значения (название произведения) пользователю предлагается указать фамилию автора. После перебора содержимого словаря и получения всех ответов программа отображает количество правильных ответов пользователя.
- 9. Напишите программу, в которой пользователю предлагается ввести текстовое значение. На основе текста формируется словарь. Ключами элементов словаря являются символы из текста. Значение соответствующего элемента это исходный текст, в котором «вычеркнут» тот символ, который является ключом. Если при формировании очередного элемента словаря окажется, что такой ключ уже есть, то соответствующий символ пропускается. Например, если пользователь ввел текст "АВСАВD", то в словаре будут представлены элементы с ключами "А", "В", "С" и "D" со значениями соответственно "ВСАВD", "АСАВD", "АВАВD" и "АВСАВ".

10. Напишите программу, в которой на основе двух словарей создается новый словарь. В этот новый словарь включатся те элементы, которые представлены в каждом из исходных словарей (имеются в виду ключи элементов). Значениями элементов в создаваемом словаре являются множества из значений соответствующих элементов в исходных словарях.

Контрольные вопросы

- 1. Какие основные структуры данных Python вы знаете?
- 2. Опишите структуру данных «список».
- 3. Опишите структуру данных «кортеж».
- 4. Опишите структуру данных «множество».
- 5. Опишите структуру данных «словарь»...

Список использованных источников

- 1. **Маккини У. Python и анализ данных** / У. Маккини Пер. с англ. М.: ДМК Прес, 2020. 540 с.
- 2. Плас Дж. В. Руthon для сложных задач: наука о данных и машинное обучение / Дж. В. Плас Пер. с англ. СПб.: Питер, 2022. 576 с.
- 3. **Грас Дж. Data Science. Наука о данных с нуля** / Дж. Грас Пер. с англ. 2-е издание СПб.: БХВ-Петербург, 2022. 416 с.
- 4. **Луц М. Изучаем Python. Том I** / М. Луц Пер. с англ. 5-е издание СПб.: ООО «Диалектика», 2020. 720 с.
- 5. **Луц М. Изучаем Python. Том II** / М. Луц Пер. с англ. 5-е издание СПб.: ООО «Диалектика», 2020. 832 с.
- 6. Рашка C. Python и машинное обучение: машинное обучение с использованием Python, scikit-learn и TensorFlow / С. Рашка, В. Мирджалили Пер. с англ. 3-е издание СПб.: ООО «Диалектика», 2020. 848 с.
- 7. **Брюс П. Практическая статистика для специалистов Data Science** / П. Брюс, Э. Брюс, П. Гадек Пер. с англ. 2-е издание СПб.: БХВ-Петербург, 2022. 352 с.
- 8. **Васильев А. Программирование на Python в примерах и задачах** / А. Васильев М.: Эксмо, 2021. 616 с.
- 9. **Луц М. Python. Карманный справочник** / М. Луц Пер. с англ. 5-е издание СПб.: ООО «Диалектика», 2020. 320 с.

Учебное издание

Василий Викторович Альчаков

СТРУКТУРЫ ДАННЫХ РҮТНОМ

Методические указания к выполнению лабораторной работы

Оригинал-макет и вёрстка В.В. Альчаков

- © СевГУ, 2023
- © Альчаков В.В., 2023