

A digital landscape featuring a perspective view of a grid floor that recedes into the distance. On either side of the grid are jagged, low-poly mountains. In the background, a large, bright orange sun is partially obscured by the mountains. The sky is a gradient of light blue and white.

# КАК БАНКРОТЯТСЯ МЕТАВСЕЛЕННЫЕ

Алексей Лисовицкий, 2022 год  
[lisovitsky@gmail.com](mailto:lisovitsky@gmail.com)

ARNEXT

HOLOGRAPHICA

DEUS



FASTEP  
· · · · ·  
ПОНЯТНЫЕ ИНСТРУКЦИИ



**Алексей Лисовицкий**

**Директор по стратегическим коммуникациям  
Spider Group и FASTEP**

**Основатель и главный редактор  
Holographica.space**

# ДАВНЫМ ДАВНО

- Термин «мультивселенная», Уильям Джеймс — 1895 год (психология, отношение к жизни, религиозное мышление)
- Термин «мультивселенная» вошёл в обиход физиков
- Параллельные миры стали частью массовой культуры
- Первое замеченное упоминание термина «метавселенная»: «Лавина» Нила Стивенсона — 1992 год
- «Матрица» — 1999 год
- «Первому игроку приготовиться» — 2011 год
- Основание Oculus VR — 2012 год



# ПОСЛЕДНИЕ ГОДЫ

- Linden Lab ищет создателей контента для VR-преемника Second Life — 2015 год
- Метавселенная виртуальной реальности High Fidelity привлекла \$22 миллиона — 2016 год
- Виртуальная метавселенная Decentraland проведёт распродажу земель — 2017 год
- VR-вселенная Decentraland провела ICO на \$25,5 миллиона — 2017 год
- Метавселенная High Fidelity получила \$35 млн и интегрируется с блокчейном EOS — 2018 год
- Вселенная Neos VR получила большое обновление и свою криптовалюту. — 2019 год
- Mozilla рассказала о децентрализованной сети виртуальных пространств Hubs Cloud — 2020 год
- NFT-герцогство в метавселенной Arcona купили за \$64 000 — 2021 год

# ПОНЕСЛАСЬ

- Meta — новое название Facebook эпохи метавселенной
- Сеул станет первым городом-метавселенной
- Путин призвал использовать возможности метавселенных
- Лисовицкий написал статью «Хватит размышлять о метавселенных. Пора их застраивать»

ПОНЕСЛАСЬ

НИЧЕ

146%

- Meta — новое название Facebook и Instagram
- Сеул станет первым городом-метавселенной
- Путин призвал использовать возможности метавселенных
- Лисовицкий написал сценарий «Гиперразмещение метавселенных. Пора их застраивать»



# Metaverse Market Map



# ПРОБЛЕМЫ

- Нет рынка сбыта: PMF и пользователей
- Нет потребности, УТП
- Нет ресурсов, чтобы прогнуть мир
- Нет понимания, что делать
- Инвесторы не соображают, во что вкладывают



*Вы, ребята, должны платить нам по \$10 000 в месяц, чтобы мы продолжили работать в компании на неопределённый срок, чтобы мы в основном были компанией с положительным cash flow, как мы говорим здесь, в Кремниевой долине. И все остальные в ВР сейчас сталкиваются с этим.*

Филип Роздейл, High Fidelity, 2019 год

# NEGATIVE

- Meta: Horizon Workrooms, Venues и Worlds

# НЕГАТИВ

- Meta: Horizon Workrooms, Venues и Worlds
- Другие пылесосы тоже пылесосят



# НЕГАТИВ

- Meta: Horizon Workrooms, Venues и Worlds
- Другие пылесосы тоже пылесосят
- High Fidelity совершила пивот и теперь занимается пространственным звуком

# НЕГАТИВ

- Meta: Horizon Workrooms, Venues и Worlds
- Другие пылесосы тоже пылесосят
- High Fidelity совершила пивот и теперь занимается пространственным звуком
- Linden Lab продала Sansar и сосредоточилась на Second Life

# НЕГАТИВ

- Meta: Horizon Workrooms, Venues и Worlds
- Другие пылесосы тоже пылесосят
- High Fidelity совершила пивот и теперь занимается пространственным звуком
- Linden Lab продала Sansar и сосредоточилась на Second Life
- Magic Leap не нашла своих потребителей



# НЕГАТИВ

- Meta: Horizon Workrooms, Venues и Worlds
- Другие пылесосы тоже пылесосят
- High Fidelity совершила пивот и теперь занимается пространственным звуком
- Linden Lab продала Sansar и сосредоточилась на Second Life
- Magic Leap не нашла своих потребителей
- Виар и допреальность откатились на разочарованности потребителей

# НЕГАТИВ

- Meta: Horizon Workrooms, Venues и Worlds
- Другие пылесосы тоже пылесосят
- High Fidelity совершила пивот и теперь занимается пространственным звуком
- Linden Lab продала Sansar и сосредоточилась на Second Life
- Magic Leap не нашла своих потребителей
- Виар и допреальность откатились на разочарованности потребителей
- Предприниматели продолжают думать, что магии аббревиатур хватит для успеха

# НЕГАТИВ

- Meta: Horizon Workrooms, Venues и Worlds
- Другие пылесосы тоже пылесосят
- High Fidelity совершила пивот и теперь занимается пространственным звуком
- Linden Lab продала Sansar и сосредоточилась на Second Life
- Magic Leap не нашла своих потребителей
- Виар и допреальность откатились на разочарованности потребителей
- Предприниматели продолжают думать, что магии аббревиатур хватит для успеха
- **Отчасти это правда**



ПОЗИТИВ

- Как ни странно, Meta

# ПОЗИТИВ

- Как ни странно, Meta
- Раунд за раундом: Res Room привлекла \$145 млн и теперь стоит \$3,5 млрд

# ПОЗИТИВ

- Как ни странно, Meta
- Раунд за раундом: Rec Room привлекла \$145 млн и теперь стоит \$3,5 млрд
- Хедж-фонд Coatue вложил \$300 млн в метавселенную реального мира Niantic



# ПОЗИТИВ

- Как ни странно, Meta
- Раунд за раундом: Rec Room привлекла \$145 млн и теперь стоит \$3,5 млрд
- Хедж-фонд Coatue вложил \$300 млн в метавселенную реального мира Niantic
- Японский проект веб-метавселенной Hikku привлёк \$57 миллионов

# ПОЗИТИВ

- Как ни странно, Meta
- Раунд за раундом: Rec Room привлекла \$145 млн и теперь стоит \$3,5 млрд
- Хедж-фонд Coatue вложил \$300 млн в метавселенную реального мира Niantic
- Японский проект веб-метавселенной Hikyu привлёк \$57 миллионов
- Ultraleap, Zenith, Highstreet, Ready Player Me, VRChat

# ПОЗИТИВ

- Как ни странно, Meta
- Раунд за раундом: Rec Room привлекла \$145 млн и теперь стоит \$3,5 млрд
- Хедж-фонд Coatue вложил \$300 млн в метавселенную реального мира Niantic
- Японский проект веб-метавселенной Hikyu привлёк \$57 миллионов
- Ultraleap, Zenith, Highstreet, Ready Player Me, VRChat
- NFT: Spatial, HTC, Arcona, SketchAR, Anima/Coinbase

# ПОЗИТИВ

- Как ни странно, Meta
- Раунд за раундом: Rec Room привлекла \$145 млн и теперь стоит \$3,5 млрд
- Хедж-фонд Coatue вложил \$300 млн в метавселенную реального мира Niantic
- Японский проект веб-метавселенной Hikyu привлёк \$57 миллионов
- Ultraleap, Zenith, Highstreet, Ready Player Me, VRChat
- NFT: Spatial, HTC, Arcona, SketchAR, Anima/Coinbase
- Модульные очки от метаверса Somnium Space целются в свободолюбивых энтузиастов



# ПОЗИТИВ

- Как ни странно, Meta
- Раунд за раундом: Rec Room привлекла \$145 млн и теперь стоит \$3,5 млрд
- Хедж-фонд Coatue вложил \$300 млн в метавселенную реального мира Niantic
- Японский проект веб-метавселенной Hikyu привлёк \$57 миллионов
- Ultraleap, Zenith, Highstreet, Ready Player Me, VRChat
- NFT: Spatial, HTC, Arcona, SketchAR, Anima/Coinbase
- Модульные очки от метаверса Somnium Space целются в свободолюбивых энтузиастов
- Промышленность взяла на вооружение хайп-терминологию

# ПОЗИТИВ

- Как ни странно, Meta
- Раунд за раундом: Rec Room привлекла \$145 млн и теперь стоит \$3,5 млрд
- Хедж-фонд Coatue вложил \$300 млн в метавселенную реального мира Niantic
- Японский проект веб-метавселенной Hikyu привлёк \$57 миллионов
- Ultraleap, Zenith, Highstreet, Ready Player Me, VRChat
- NFT: Spatial, HTC, Arcona, SketchAR, Anima/Coinbase
- Модульные очки от метаверса Somnium Space целются в свободолюбивых энтузиастов
- Промышленность взяла на вооружение хайп-терминологию
- Всё больше пассивного развлекательного контента

# TOKENS

Axie Infinity  
The Sandbox  
Decentraland  
GALA  
Enjin  
High Street  
Somnium Space  
Meta Hero  
Red Fox Labs  
Bloktopia  
Star Atlas

Starlink  
Radio Caca  
Veracity  
IoTeX  
Metahero  
Alien Worlds  
WAX  
CEEK VR  
Chromia  
Efinity

Decentraland  
Axie Infinity  
Theta Network  
The Sandbox  
GALA  
Solana  
IoTeX  
Efinity  
Alien Worlds  
WAX

Decentraland  
Axie Infinity  
The Sandbox  
My Neighbor Alice  
Theta Network  
Enjin  
Efinity  
Veracity  
Alien Worlds  
EPIK Prime

Ether  
Axie Infinity  
The Sandbox  
Decentraland  
Gala

# Т О К Е Н Ы

Axie Infinity  
The Sandbox  
Decentraland  
GALA  
Enjin  
High Street  
Somnium Space  
Meta Hero  
Red Fox Labs  
Bloktopia  
Star Atlas

Starlink  
Radio Caca  
Veracity  
IoTeX  
Metahero  
Alien Worlds  
WAX  
CEEK VR  
Chromia  
Efinity

Decentraland  
Axie Infinity  
Theta Network  
The Sandbox  
GALA  
Solana  
IoTeX  
Efinity  
Alien Worlds  
WAX

Decentraland  
Axie Infinity  
The Sandbox  
My Neighbor Alice  
Theta Network  
Enjin  
Efinity  
Veracity  
Alien Worlds  
EPIK Prime

Ether  
Axie Infinity  
The Sandbox  
Decentraland  
Gala

- Большой разброс
- Много мусора
- Списки проплачены
- Авторы не понимают, что советуют
- За проектами не стоят ясные бизнес-цели и технологии

# БУДУЩЕЕ

- Метавселенные — это не только VR и DR, это не криптовалюты
- Иммерсивные технологии ещё далеки от пика проникновения
- То же самое касается криптовалют, поэтому они идут рука об руку
- А двигают их энтузиасты
- Проекты рушит отсутствие реальной уникальной пользы
- Проектам помогает PMF и заметный рост пользовательской базы



# БУДУЩЕЕ

- Не воспринимайте метавселенные и web3 как нечто суперновое
- Погружайтесь в технологии и рынок сбыта
- Не давайте морочить себе головы продажами токенов
- Смотрите на команды
- Смотрите на маркетинг
- Смотрите на продукт

# КАК БАНКРОТЯТСЯ МЕТАВСЕЛЕННЫЕ?

**Точно так же, как все остальные стартапы — часто и тихо**

БЛАГОДАРЮ ЗА ВНИМАНИЕ



**Алексей Лисовицкий**

lisovitsky@gmail.com

+79179560284

@lisovitsky