





## Ficha de Avaliação Final

**Curso**: UFCD 10793

UFCD/Módulo/Temática: UFCD 10793 - Fundamentos de Python

Ação: 10793\_02/AT & 10793\_05/N

Formador/a: Sandra Liliana Meira de Oliveira

Data: março de 2025

Nome do Formando/a:

## Resolve os seguintes exercícios recorrendo ao Jupyter Notebook.

Jupyter Widgets são São controlos gráficos que permitem uma interatividade com código, gráficos e operações, sem que o utilizador precise usar código explicitamente.

Em particular: "\*sliders\*", botões, caixas de entrada de texto, e alguns selecionadores de listas e calendários.

É possível também criar widgets customizados.

Podes encontrar a lista de widgets no seguinte endereço:

Widget List - Jupyter Widgets 8.0.7 documentation (ipywidgets.readthedocs.io)

E exemplos de interação neste:

Using Interact - Jupyter Widgets 8.0.7 documentation (ipywidgets.readthedocs.io)

1. Explora a biblioteca escrevendo e executando o seguinte código.

```
import ipywidgets as widgets
widgets.IntSlider()

from IPython.display import display
w = widgets.IntSlider()
display(w)

w.value = 100

widgets.Text(value='Hello World!', disabled=True)

slider = widgets.FloatSlider(
```













```
value=7.5,
    min=5.0,
    max = 10.0,
    step=0.1,
    description='Input:',
# Create text box to hold slider value
text = widgets.FloatText(description='Value')
# Link slider value and text box value
widgets.link((slider, 'value'), (text, 'value'))
# Put them in a vertical box
widgets.VBox([slider, text])
slider = widgets.FloatSlider(
    value=7.5,
    min=5.0,
    max=10.0,
    step=0.1,
    description='Input:',
# Create non-editable text area to display square of value
square_display = widgets.HTML(description="Square: ",
value='{}'.format(slider.value**2))
# Create function to update square display's value when slider changes
def update_square_display(change):
    square_display.value = '{}'.format(change.new**2)
slider.observe(update_square_display, names='value')
# Put them in a vertical box
widgets.VBox([slider, square_display])
```

É possível utilizar os widgets para interagir com o nosso código usando a função *interact*.
 Reproduz o seguinte código para observares a mesma em utilização

A função `interact` (`ipywidgets.interact`) cria automaticamente um interface de utilizador (UI).













No nível mais básico, 'interact' gera automaticamente controlos UI para parâmetros da função e, em seguida, chama a função com esses argumentos.

```
def f(x):
interact(f, x=10);
interact(f, x=True);
interact(f, x='Hi there!');
@widgets.interact(x=True, y=1.0)
def g(x, y):
    return (x, y)
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
def f(m, b):
    fig = plt.figure()
    plt.clf()
    plt.grid()
    x = np.linspace(-10, 10, num=1000)
    plt.plot(x, m * x + b)
    plt.ylim(-5, 5)
    plt.show()
interact(f, m=(-2.0, 2.0), b=(-3, 3, 0.5))
```

3. Reproduz o seguinte num jupyter notebook. Coloca cada exemplo numa secção distinta.

```
import ipywidgets as widgets
from ipywidgets import HBox, VBox
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from IPython.display import display
%matplotlib inline

#exemplo1
@widgets.interact
def f(x=5):
    print(x)

#exemplo2
#exemplo3
```











```
@widgets.interact(x=(0, 5))
def f(x=5):
    print(x)
#exemplo4
@widgets.interact_manual(
    color=['blue', 'red', 'green'], lw=(1., 10.))
def plot(freq=1., color='blue', lw=2, grid=True):
    t = np.linspace(-1., +1., 1000)
    fig, ax = plt.subplots(1, 1, figsize=(8, 6))
    ax.plot(t, np.sin(2 * np.pi * freq * t),
            lw=lw, color=color)
    ax.grid(grid)
#exemplo5
freq_slider = widgets.FloatSlider(
    value=2.,
    min=1.,
    max=10.0,
    step=0.1,
    description='Frequency:',
    readout_format='.1f',
freq slider
#exemplo6
range_slider = widgets.FloatRangeSlider(
    value=[-1., +1.],
    min=-5., max=+5., step=0.1,
    description='xlim:',
    readout_format='.1f',
range_slider
#exemplo7
grid_button = widgets.ToggleButton(
    value=False,
```



description='Grid',

icon='check'









```
grid_button
#exemplo8
color_buttons = widgets.ToggleButtons(
    options=['blue', 'red', 'green'],
    description='Color:',
color_buttons
#exemplo9
title textbox = widgets.Text(
    value='Hello World',
    description='Title:',
title textbox
#exemplo10
color_picker = widgets.ColorPicker(
    concise=True,
    description='Background color:',
    value='#efefef',
color_picker
#exemplo11
button = widgets.Button(
    description='Plot',
button
#exemplo12
def plot2(b=None):
   xlim = range_slider.value
    freq = freq_slider.value
    grid = grid_button.value
    color = color buttons.value
    title = title_textbox.value
    bgcolor = color_picker.value
    t = np.linspace(xlim[0], xlim[1], 1000)
    f, ax = plt.subplots(1, 1, figsize=(8, 6))
```











```
ax.plot(t, np.sin(2 * np.pi * freq * t),
            color=color)
    ax.grid(grid)
@button.on_click
def plot_on_click(b):
    out.clear_output(wait=True)
    with out:
        plot2()
        plt.show()
tab1 = VBox(children=[freq_slider,
                      range_slider,
                      ])
tab2 = VBox(children=[color_buttons,
                      HBox(children=[title textbox,
                                      color_picker,
                                      grid_button]),
                                      ])
out = widgets.Output()
tab = widgets.Tab(children=[tab1, tab2])
tab.set_title(0, 'plot')
tab.set_title(1, 'styling')
VBox(children=[tab, button, out])
#exemplo12
```

4. Cria uma função em Python, que dado o valor do raio, introduzido pelo utilizador com recurso a widgets, devolva o Volume de uma esfera (V =  $4/3 \pi r^3$ ).

alínea	Cotação (escala 1-20)
1	4
2	4
3	6
4	6





