К данной записке приложены иконки (8 шт) и макеты. На главной странице (на всех трех небесных баннерах, файлы Index), а также на странице «Функциональные модули» обозначено, где будет находиться сфера.

То, что там нарисовано на макетах – это не эталон, эталон – это то, что сделали вы, от этого необходимо отталкиваться.

На странице «Модулей» есть **особенность**: при наведении на иконку сфера плавно останавливается, и от неё идёт соединение с текстовым комментарием (см. макет modules). Каждой иконке необходимо установить соответствие комментарию.

**Замечания**

На данный момент сфера останавливается резко. Вероятно, лучшим решением будет начинать останавливать её плавно при наведении мышки в область сферы, а не в область конкретной иконки.

Иногда изображение мелькает и просматривается фон.

**О поведении сферы. Цель.**

Нужно, чтобы сам шар вращался в разных направлениях, и сами иконки могли вращаться, переливаться, увеличиваться при наведении и пр. При этом любые интересные световые эффекты, вспышки и пр. также приветствуются, если будут выглядеть уместно интересно.

**Пример**

У нас уже брался один из подрядчиков за данную работу: он создал модель в формате псевдо 3d, посмотреть можно вот по этой ссылке: <http://nikolaev-design.ru/sphere7-2/>

Подобный результат нас не устроил: нам не подходит вариант сферы без соединительных линий, тк это похоже просто на какой-то муравейник из пиктограмм. Что же касается дизайна и анимации самих пиктограмм, то в принципе такая реализация нас устраивает.