作成要否				img			
×	キャラクター				chara		
×		プレイヤ-	_			player	
$\circ$			ノーマル				player_normal
$\bigcirc$			スピード				player_speed
$\circ$			パワー				player_power
$\bigcirc$			レンジ				player_range
$\circ$			スーパー				player_super
$\bigcirc$		雑魚敵1				enemy1	
$\bigcirc$		雑魚敵2				enemy2	
$\bigcirc$		雑魚敵3				enemy3	
$\bigcirc$		雑魚敵4				enemy4	
$\bigcirc$		雑魚敵5				enemy5	
$\bigcirc$		ボス1				boss1	
$\bigcirc$		ボス2				boss2	
×	弾				bullet		
×		プレイヤー	_			player	
$\bigcirc$			ノーマル				bullet_normal
$\bigcirc$			スピード				bullet_speed
$\bigcirc$			パワー				bullet_power
$\bigcirc$			レンジ				bullet_range
$\bigcirc$			スーパー				bullet_super
×		雑魚敵1				enemy1	
$\circ$			ノーマル				bullet_enemy1
×		雑魚敵2				enemy2	
$\circ$			サーチ奇数弾				bullet_enemy2
×		雑魚敵3				enemy3	
$\circ$			サーチ偶数弾				bullet_enemy3
×		雑魚敵4				enemy4	
$\bigcirc$			レンジ広範囲				bullet_enemy4
×		雑魚敵5				enemy5	
$\bigcirc$			レンジ狭範囲				bullet_enemy5
×		ボス1				boss1	
$\bigcirc$			ノーマル				bullet_boss1_normal
$\bigcirc$			スペシャル				bullet_boss1_special
×		ボス2				boss2	
$\bigcirc$			ノーマル				bullet_boss2_normal
$\circ$			スペシャル				bullet_boss2_special
×	アイテム				item		
$\bigcirc$		ノーマル				item_nor	mal
$\circ$		スピード				item_spe	ed
$\bigcirc$		パワー				item_pov	ver
0		レンジ				item_ran	ge
$\circ$		スーパー				item_sup	er
$\circ$		ライフ増加	П			item_life	

0		ゲージ増加		item_gage
×	背景		bg	
$\bigcirc$		汎用(タイトル、ステージ選択など)		bg_title
$\bigcirc$		ゲーム画面1		bg_game1
$\bigcirc$		ゲーム画面2		bg_game2
×	文字		string	
$\bigcirc$		数字(0~9)、同一画像		string_numbers
$\bigcirc$		タイトル		string_title
$\bigcirc$		ゲームオーバー		string_gameover
$\bigcirc$		ステージ(レベル)選択		string_stageSelect
×	その他汎用		other	
$\bigcirc$		選択用アイコン		selecticon