

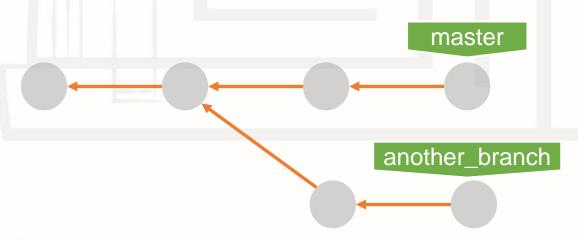
科研工具介绍

姚贺源

导师: 刘利斌 陈宝权

Git

- Git: 版本控制软件
 - 对不同时间的文件夹情况拍一个快照
 - 用时间和逻辑关系组织快照,附上修改者和修改时间等信息
 - 同一个Git仓库可以保存在不同的地方,互相之间可以毫无干系

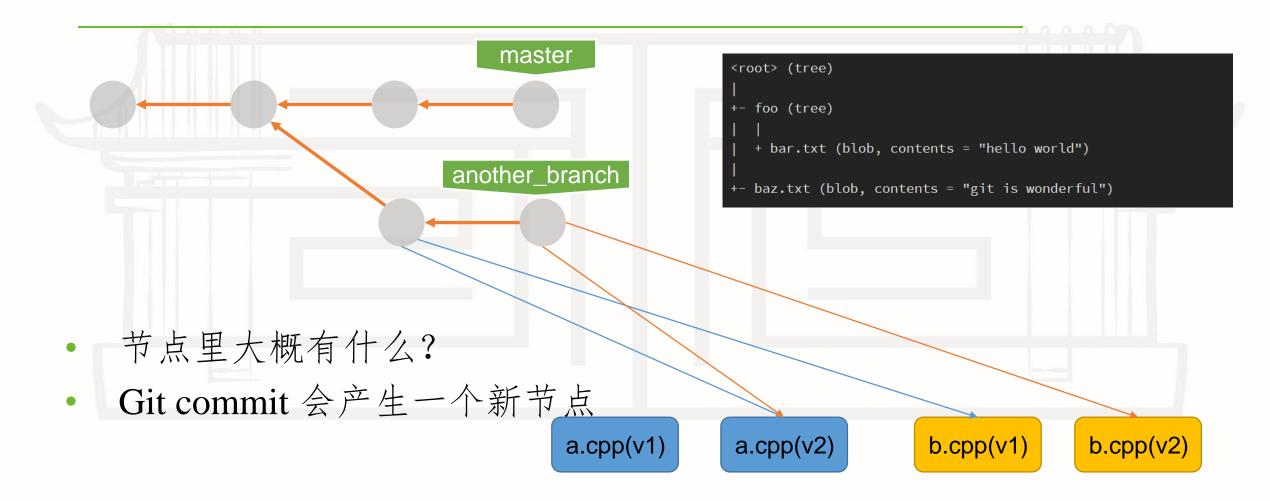


- 节点:保存的版本快照
- 指针: 一个分支, 指针可以移动





Git commit

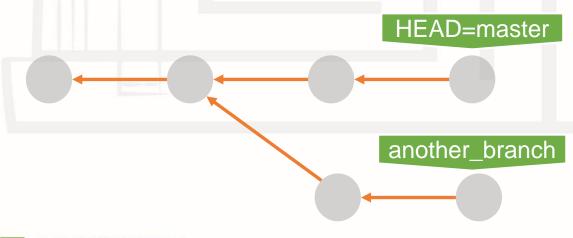






Git branch and checkout

- Git: 版本控制软件
 - · Master等指针用来标志着每个分支的末尾
 - · Head指针表示当前处于哪个节点(可以指向指针或节点)
 - Checkout: 移动Head指针

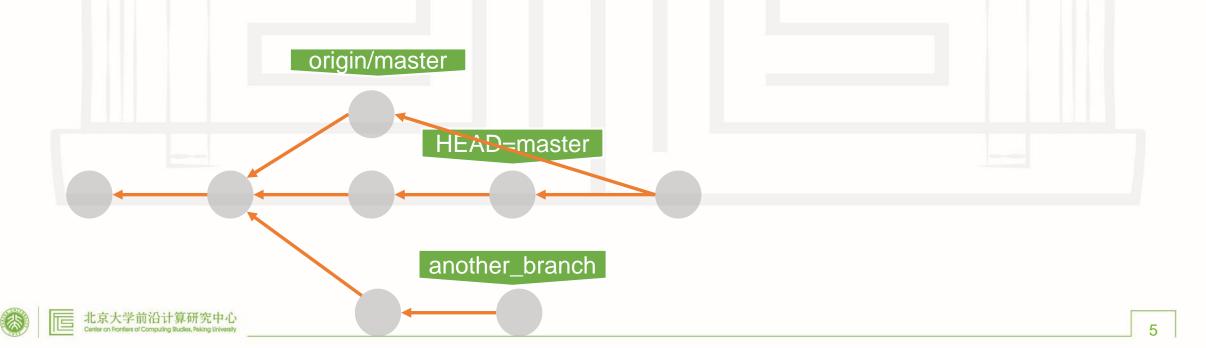






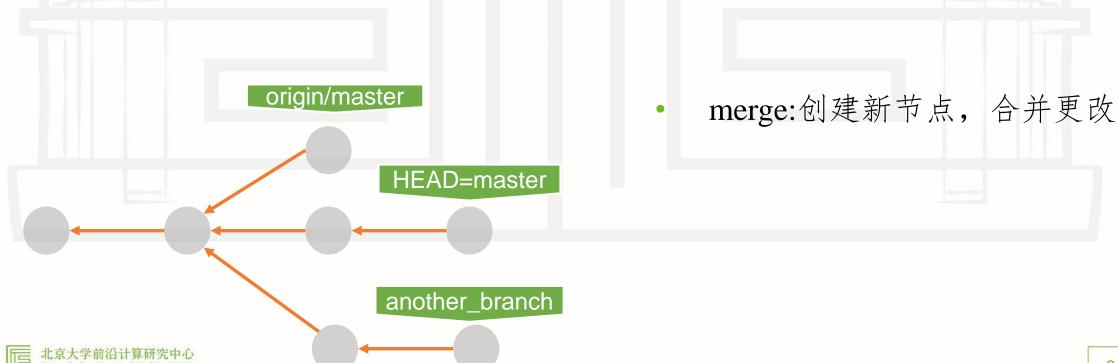
Git merge

- Git merge含义是在当前分支创建一个新节点,让其包含另一个分支的更改
- · 如果当前分支是另一个分支的子集,会Fast Forward



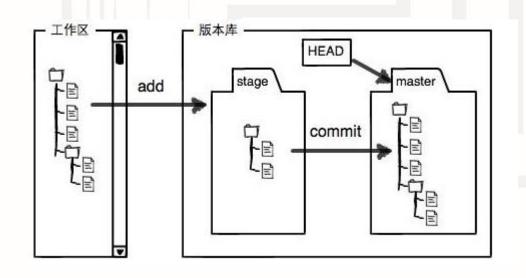
Git缩并命令

- git checkout -b = git branch + git checkout
- git pull = git fetch + git merge (fetch: 获取远程分支)



Git暂存区

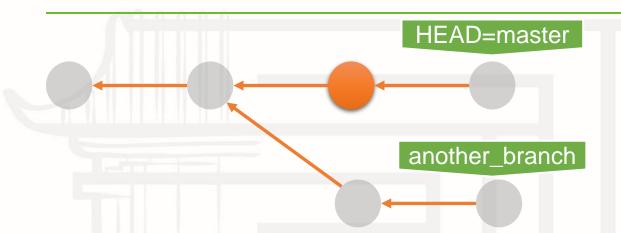
- 更改后不会立刻生成副本(否则代价太大了)
- · 不是所有更改都应该被同步(比如一些私人配置和Debug代码)
- · 需要手工指定哪些更改要被保存(staged)



- add:将更改保存进暂存区
- commit: 将暂存区的更改提交
- git commit -a: 暂存所有更改并提交



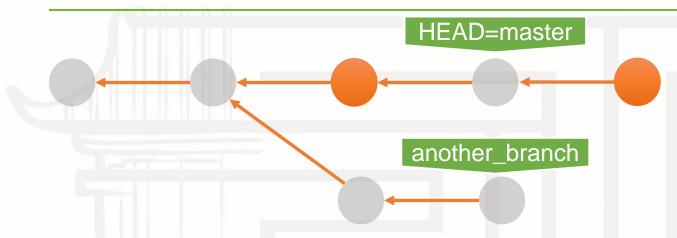
Git Reset & Revert



- Git Reset: 将最后一次的更改存入缓存区,然后指针回退一格
- Git Revert: 将撤销更改这次更改提交为一个新的节点



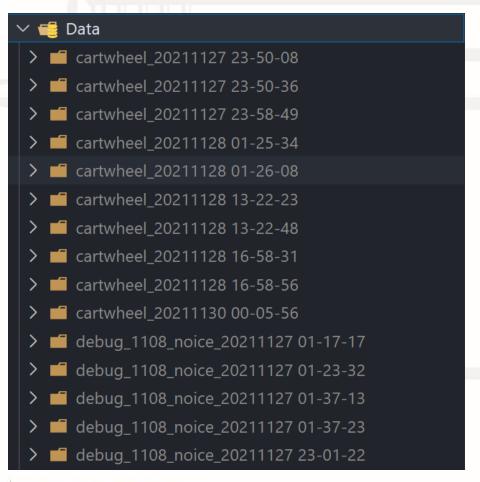
Git Reset & Revert



- Git Reset: 将最后一次的更改存入缓存区,然后指针回退一格
- Git Revert: 将撤销更改这次更改提交为一个新的节点



Git keep & Git ignore



Data文件夹下的数据都是程序 生成的,理论上不应该放入git

Git ignore: 记录Git可以忽略哪些文件的更改





Git keep & Git ignore

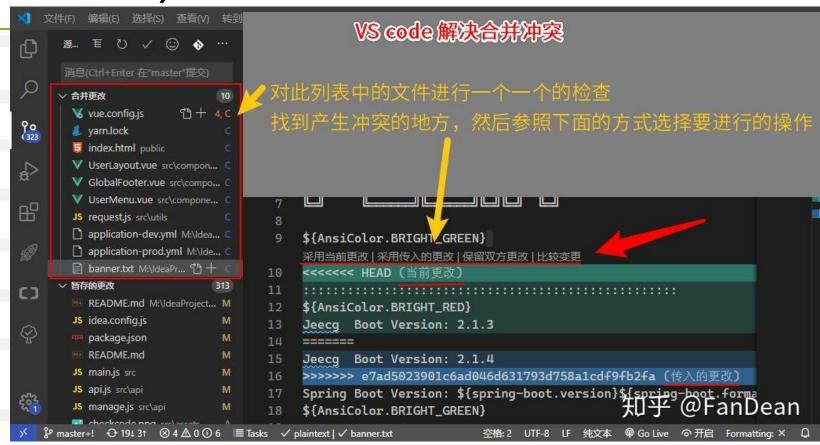
- 如果只用第一行,会发现不仅是 Data下的文件被忽略了,Data 文件夹本身也从Git消失了
- 这是因为Git追踪以文件为基础。 一般为了保留空文件夹会在该文 件夹下创建一个.gitkeep文件
- Ignore中的!表示不ignore这个





Git UI(处理conflict)

• 直接找的图片



https://zhuanlan.zhihu.com/p/126137780





更多Git

- 常用指令如git status, git log, git diff, git mv, git blame
- · Conflict的处理,分支管理
- 即便有Git,多人合作依然很艰难,使用时需要谨慎,防止误删他人代码或引入bug
- https://learngitbranching.js.org/?locale=zh_CN

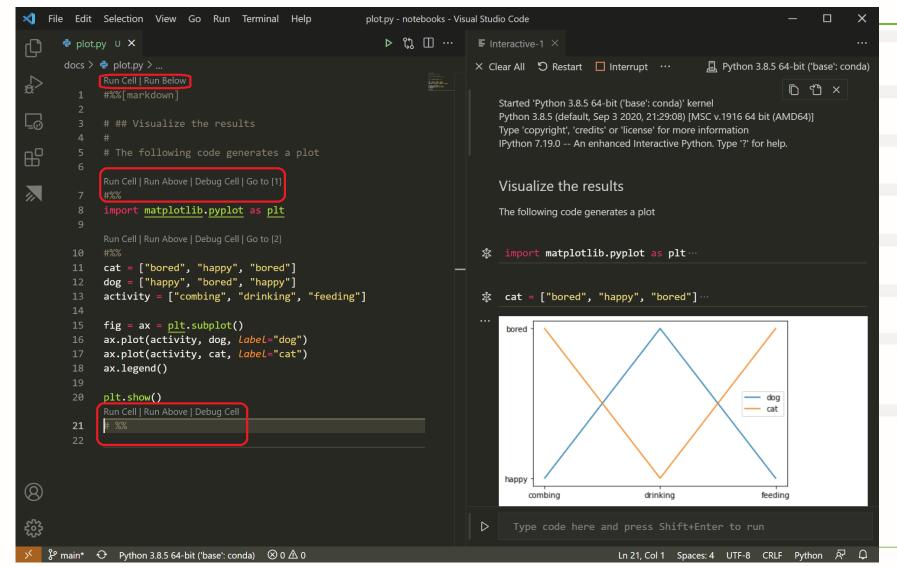


Some Python Trick: 使用Anaconda

- 经常使用他人代码/开发不同环境
- · 安装的Python版本不同,包不同
- Anaconda提供虚拟环境,每个环境内可以有独立的Python 版本和包管理
- 下载和安装可以自查,唯一建议使用国内镜像站(如清华源)

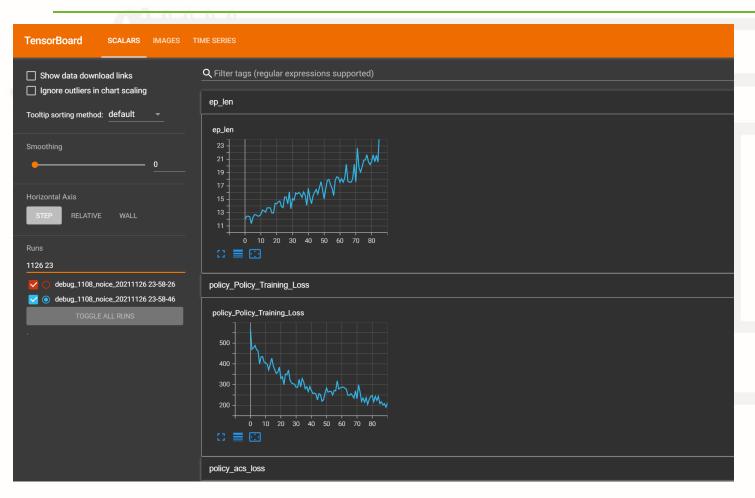


Some Python Trick: 尝试jupyter notebook



支持 python 代码块, markdown 文本块, Matplotlib 等可视化

Some Python Trick: 使用Tensor board



每个epoch都记录到Tensorboard的event文件中(用logger)

在命令行里输入 tensorboard - logdir xxx(event文件的父 目录)

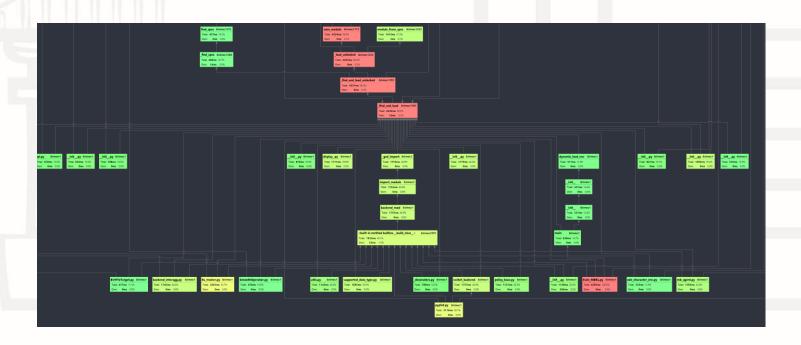
在浏览器里打开上一步返回的端口

可以记录变量,图片



Some Python Trick: 使用Profile

• 代码写完了以后需要检查错误和估计效率







Some Python Trick: 使用Profile

• 代码写完了以后需要检查错误和估计效率

		,	
<pre><built-in _imp.create_dynamic="" method=""></built-in></pre>	125	1538 35.8%	
<built-in io.open_code="" method=""></built-in>	1121	391 9.1%	
<built-in method="" nt.stat=""></built-in>	5119	278 6.5%	
_initpy		1129 26.3%	
<built-in marshal.loads="" method=""></built-in>	1109	229 5.3%	
_path_join	9852	141 3.3%	
<method '_io.bufferedreader'="" 'read'="" objects="" of=""></method>	1115	58 1.4%	
cleandoc	2701	87 2.0%	
<built-in builtinsbuild_class="" method=""></built-in>	2597	1935 45.1%	
docformat	339	101 2.4%	
<pre><built-in _imp.exec_dynamic="" method=""></built-in></pre>	125	711 16.6%	
find_spec	2024	404 9.4%	
get_data	1121	479 11.2%	
<method 're.pattern'="" 'sub'="" objects="" of=""></method>	692	27 0.6%	
<method 'startswith'="" 'str'="" objects="" of=""></method>	66143	22 0.5%	
get_code	1115	839 19.5%	
<built-in builtins.len="" method=""></built-in>	135797	19 0.4%	
<method 'findall'="" 're.pattern'="" objects="" of=""> ~</method>	358	18 0.4%	





Cmake(Building System)

- Make, Cmake, ccmake
- Make:
- 类似于脚本,每次调用它都是为了"生成"一些目标(exe, gif, pdf)
- 把长长的生成命令如
 - gcc -balabla xxxx · · · 写进去,可以一键生成
- 但是还会做更多
 - 比如生成一个pdf之前需要先生成一个图片
 - 比如图片之前生成过了,判断是否需要重新生成





Cmake(Building System)

Make, Cmake, ccmake

- Cmake:
- · Make的生成命令需要自己手敲进去,并且依赖于环境
 - gcc -c xxx.cpp -o xxx
- · Cmake帮你生成这条命令,从而你可以用更抽象的语言
 - add_executable(xxx xxx.cpp)
- 好处是简洁且跨平台



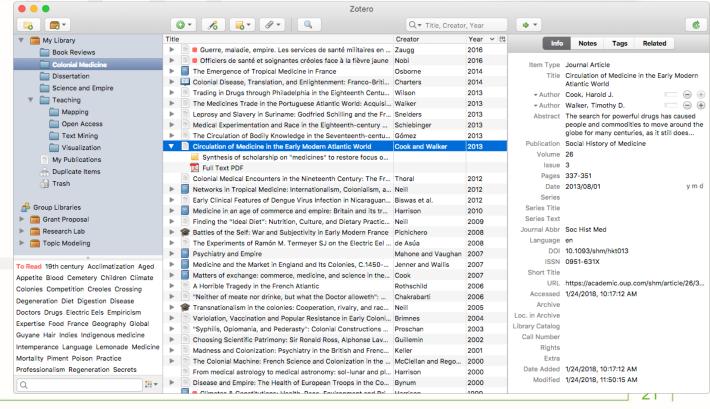


Zotero 文献管理

• 可以收录文章的pdf, meta data, 可以添加笔记

• 类似软件还有Mendeley, Endnote

· 方便导出引用(bibtex…)









感谢倾听

