

8.1 算数运算符_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 8.1 算数运算符涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

1. 算数运算符

| 运算符 | 含义 |
|-----|---------------------|
| + | 数据相加 |
| - | 数据相减 |
| * | 数据相乘 |
| / | 数据相除 |
| % | 数据求余，要求两边的运算符必须为整数。 |

```
int a = 3,b = 2;
int c = a + b;
```

注意:

/ 若是两边的数据都是整数的话，默认为整除。小数舍掉.

% 要求两边的运算符一定要全部都是整数。否则，系统提示错误

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int a = 0,b = 0;
    int sum = 0;
    printf("please input two data : ");
    scanf("%d%d",&a,&b);

    sum = a + b;
    printf("a + b = %d\n",sum);

    sum = a - b;
    printf("a - b = %d\n",sum);

    sum = a * b;
    printf("a * b = %d\n",sum);

    sum = a / b;
    printf("a / b = %d\n",sum);

    sum = a % b;

    printf("a %% b = %d\n",sum);
    return 0;
}

please input two data : 20 10
a + b = 30
a - b = 10
a * b = 200
a / b = 2
a % b = 0
```

```
int a;  
int x,y,z;  
要求用户从键盘输入一个三位数的整数赋值给a,然后要求把该三位数的  
百数,十位,个位求出来。赋值给x,y,z并输出。  
例如:  
a = 456;  
x = 4;  
y = 5;  
z = 6;
```

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta, 点击查看详细说明

