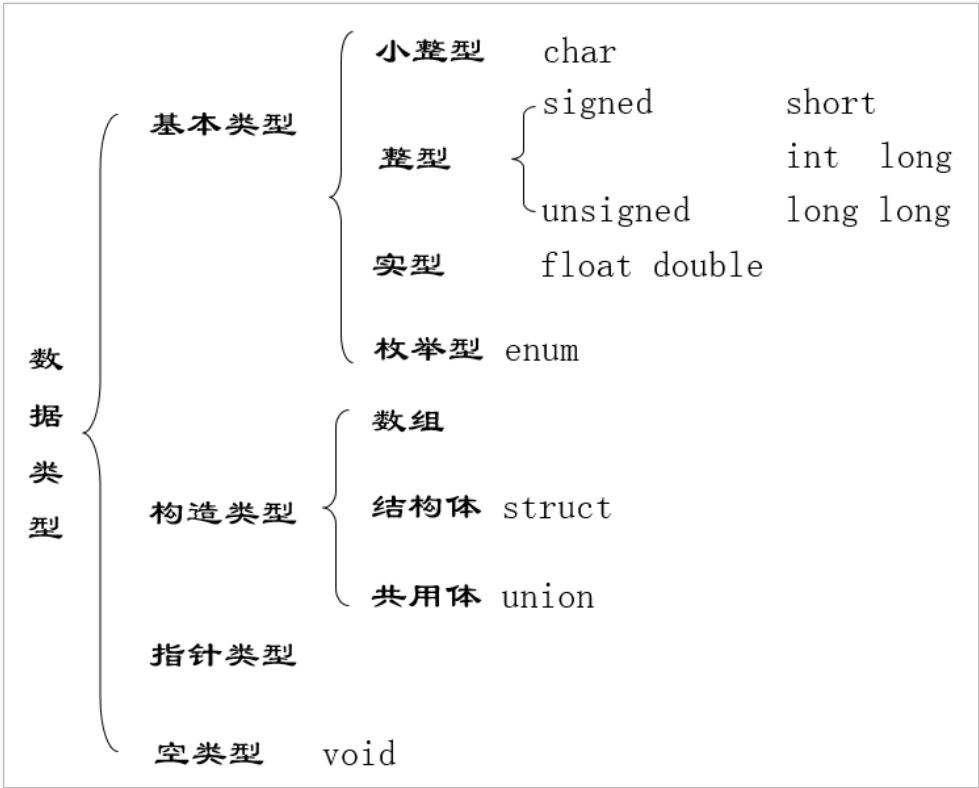


# 7.3 C 语言中的变量\_物联网 / 嵌入式工程师 - 慕课网

“ 慕课网慕课教程 7.3 C 语言中的变量涵盖海量编程基础技术教程，以图文图表的形式，把晦涩难懂的编程专业用语，以通俗易懂的方式呈现给用户。

## 3.C 语言中的变量



在实际编程和生活中,某些数据并不是一成不变的,而是根据实际的需求,可以时时改变。这样变量的应运而生。数据可以变量的量,我们叫做变量。本质是系统在内存中申请一块空间,根据用户的需求,随时改变申请空间中的数据。

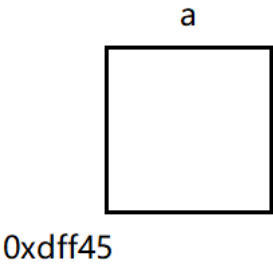
数据类型 变量名;

```
数据类型:
char      占1bytes   ,一般用于存储字符 --- 'A'
short     占2bytes   ,一般用于存储整数 ---30,-30
int       占4bytes   ,一般用于存储整数(范围更大)---30,-30
float     占4bytes   ,一般用于存储小数---3.14
double    占8bytes   ,一般用于存储小数(范围更大)-----4.54
long      占4bytes   ,一般用于存储整数 ---30,-30
long long 占8bytes   ,一般用于存储整数(范围超级大)-----888\

变量名: 由字符,数字,下划线组成. 首个单词一定要是字母或下划线。
例如:
int a;
short b
char c_15;
float d
double e;
double &&#a;
double _p7;
```

int a;

内存分布如下：



示例代码：

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int a = 10,b = 20;
    int c = 0;

    a = 100;
    printf("a = %d b = %d c = %d\n",a,b,c);
    return 0;
}
```

运行结果：

格式：

sizeof(变量名)

或

sizeof(数据类型)

```
例如：
int a;
printf("sizeof(a) = %ld\n",sizeof(a));
printf("sizeof(int) = %ld\n",sizeof(int));
```

练习：

- 1. 要求自己设计 3 个变量 a,b,c。分别用来保存 10,3.14,'M'这 3 个数据
- 2. 分别利用 sizeof 输出 a,b,c 的大小
- 3. 然后输出 a,b,c 的值

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化，用以提升阅读体验

使用了 全新的简悦词法分析引擎 beta，点击查看详细说明

