

Grotte de Lascaux, 3D: Perazio, Source: Dutailly et al. 2023 JOCCH

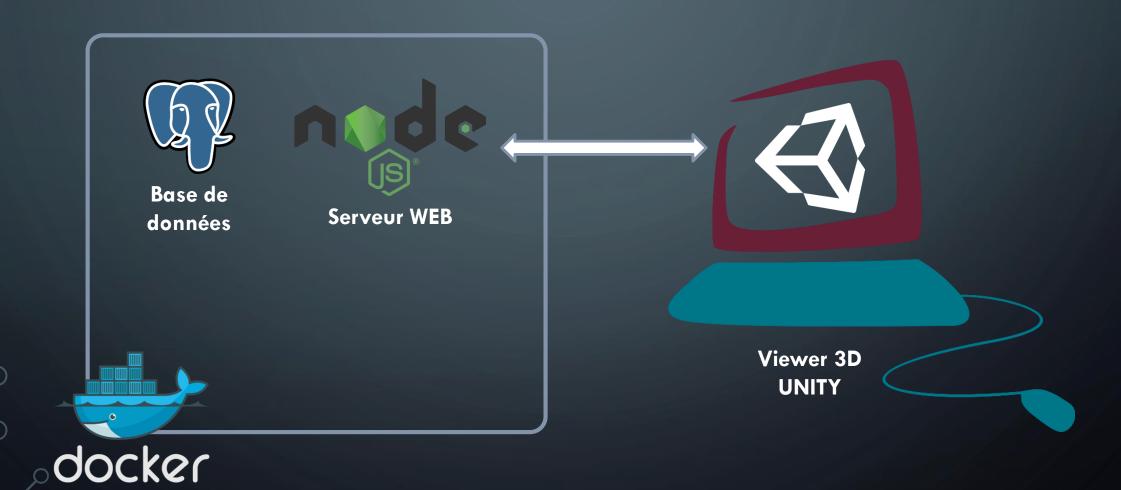
SYSTÈME D'INFORMATIONS RÉFÉRENCÉES EN 3D

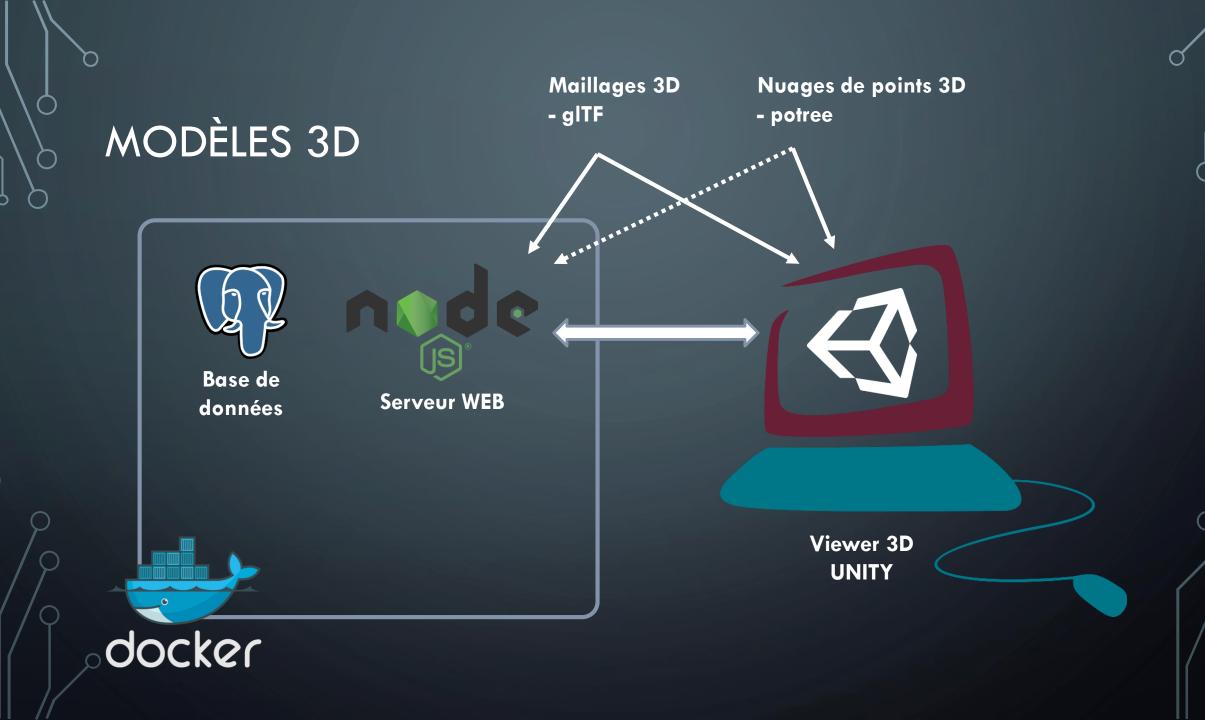
Bruno DUTAILLY – bruno.dutailly@u-bordeaux.fr

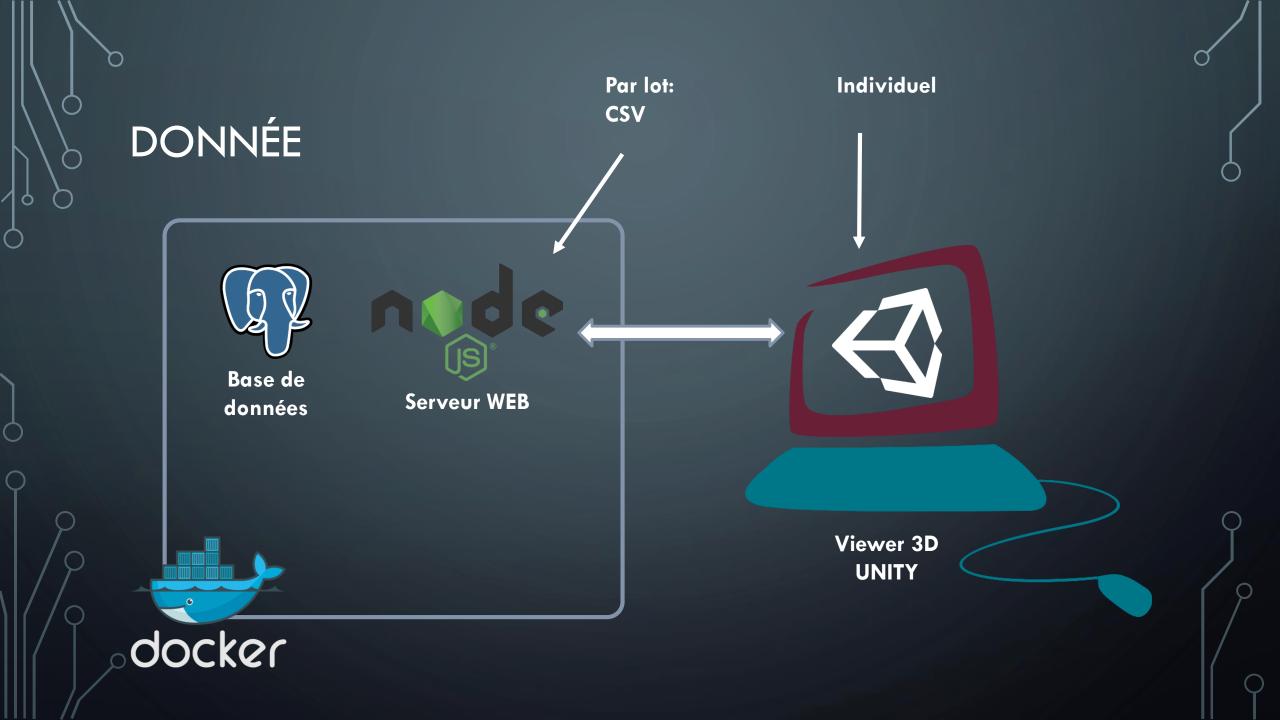
Maxime CONSTANT – maxime.constant@u-bordeaux-montaigne.fr

Vincent BAILLET – vincent.baillet@u-bordeaux-montaigne.fr

CONCEPT







DONNÉE

Au format JSON:

- Structuration arborescente
- Requête SQL
- Typage simple: texte, nombres
- Typage plus complexe:
 - Image
 - Fichier
 - Date
 - Liste de mots
 - Couleur
 - Point de vue
 - Série 2D (histogrammes, courbes)
 - Projecteur d'images 3D
 - Volume de voxels

DONNÉE

Au format JSON:

- Structuration arborescente
- Requête SQL
- Typage simple: texte, nombres
- Typage plus complexe:
 - Image
 - Fichier
 - Date
 - Liste de mots
 - Couleur
 - Point de vue
 - Série 2D (histogrammes, courbes)
 - Projecteur d'images 3D
 - Volume de voxels

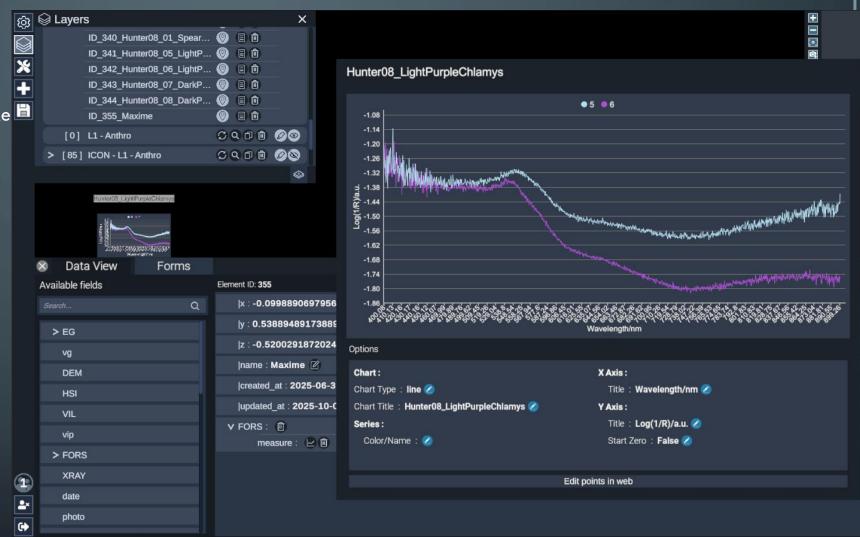
Exemple de donnée structurée

- Sampling
 - Who: text
 - When: date and time
 - Volume: numeric value
 - Photo: image
 - Procedure: list of texts (knife, drill, ...)
 - Analysis:
 - Spectrometry:
 - Data: 2D Serie
 - Author: text
 - Device: text
 - Microscopy:
 - Image: image
 - Author: text
 - Comment: text

DONNÉE

Série 2D: exemple de donnée complexe 🖺

- Titre: text
- Type: text (line, histogram)
- Axis:
 - X
- Title: text
- Y
- Title: text
- Starts from 0: bool
- X: [numbers]
- Labels: [text]
- Series: []
 - color: text
 - name: [text]
 - Y: [nunbers]



Requête: valeur supérieure à 10 entre 01/04/2015 et 30/04/2015

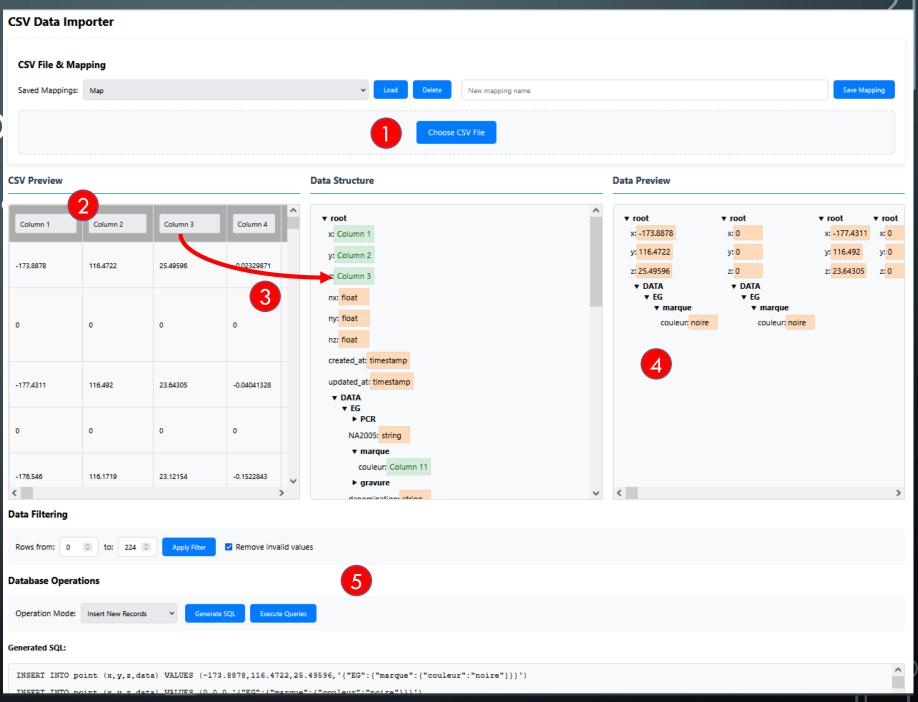
GESTION DES DONNÉES

- Gestion de la structure de données
 - Editeur JSON en ligne
 - Clefs de type texte
 - Le texte décrit le type

Edit structure Reload from DB | Save into DB object ▶ point ▶ FORS ▶ □ ▼ object {3} ▼ point {31} : voxelGrid : vectorImage HSI : vectorImage : vectorImage vip : vectorImage ▼ FORS {6} date : timestamp author: string pixels: int measure : 2Dserie spectrometers: string integration time : int XRAY : vectorImage date : timestamp photo: image auteur : string ▶ cussac {15} ▶ Mesures {2} meandre : string

GESTION D

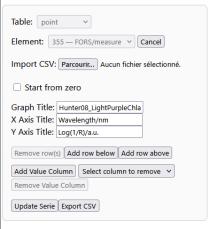
- Gestion de la stru
- Import CSV



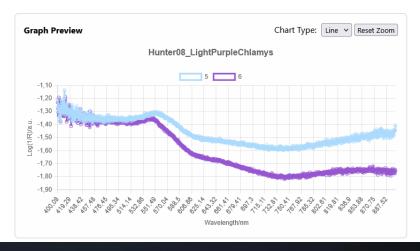
GESTION DES DONNÉES

- Gestion de
- Import CSV
- Import des séries 2D

Create and Update 2D Series



Index	x	Label	5	6
0	400.08		-1.204635401	-1.230065551
1	400.51		-1.267711327	-1.277975746
2	400.95		-1.297957376	-1.307645769
3	401.39		-1.299681592	-1.332195995
4	401.83		-1.266913422	-1.193736633
5	402.26		-1.359247174	-1.239899817
6	402.7		-1.339749482	-1.322632712
7	403.14		-1.292167431	-1.315823458
8	403.58		-1.249124949	-1.22005576
9	404.01		-1.310544629	-1.375389236
10	404.45		-1.383528134	-1.267124775
11	404.89		-1.251029539	-1.256260607
12	405.32		-1.320623955	-1.244870622
13	405.76		-1.269232664	-1.330839741



GESTION DES DONNÉES

- Gestion de la structure de données
- Import CSV
- Import des séries 2D
- Gestion de la base (exports/imports)
 - JSON
 - XLS
 - SQL (pg_dump, en cours)

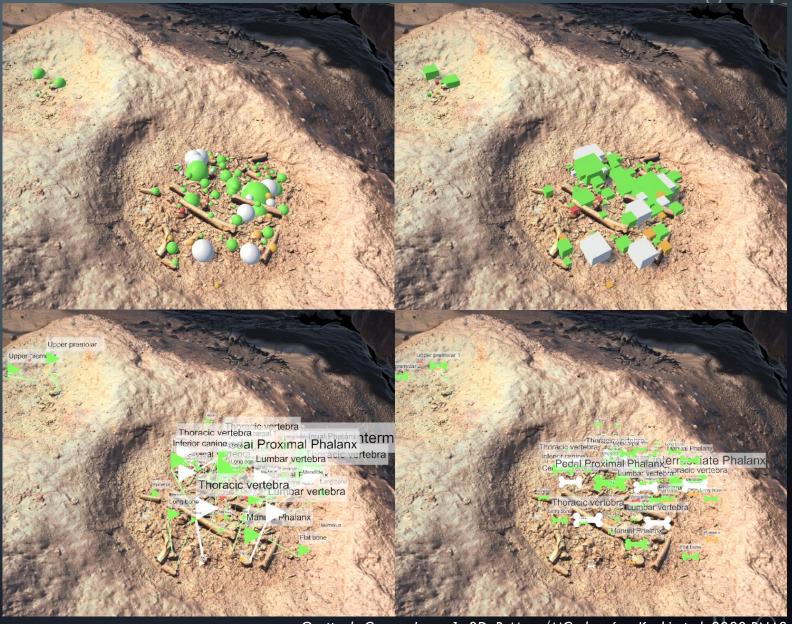
ACCROCHER LA DONNÉE SUR LA 3D

- Point 3D: élément 0D à une position (x,y,z)
- Ligne 3D: élément 1D; liste ordonnée de points 3D
- Surface 3D: élément 2D; détourage de surface
- Volume 3D: élément 3D; objet volumique

Visualisés par des marqueurs

POINT 3D

- (x,y,z)
- Cliqué sur un objet 3D ou importé par CSV
- Affiché en 3D par un marqueur:
 - Sphère
 - Cube
 - Drapeau
 - Icone
 - ...



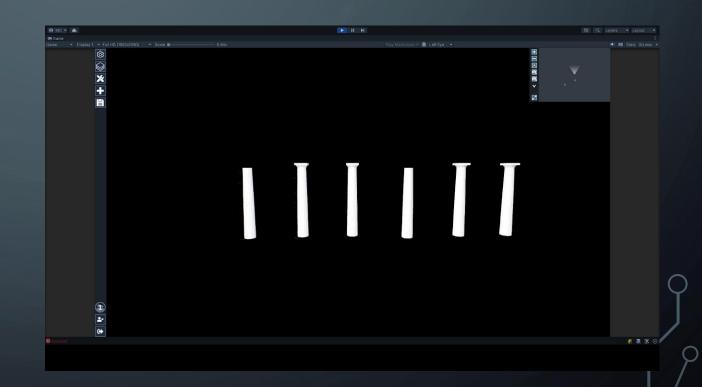
SURFACE 3D

- Liste de points 2D avec tous les paramètres de la caméra
- Cliqué sur un objet 3D
- Affiché en 3D par un marqueur:
 - Contour (couleur, épaisseur, ...)
 - Fond (couleur, style,...)



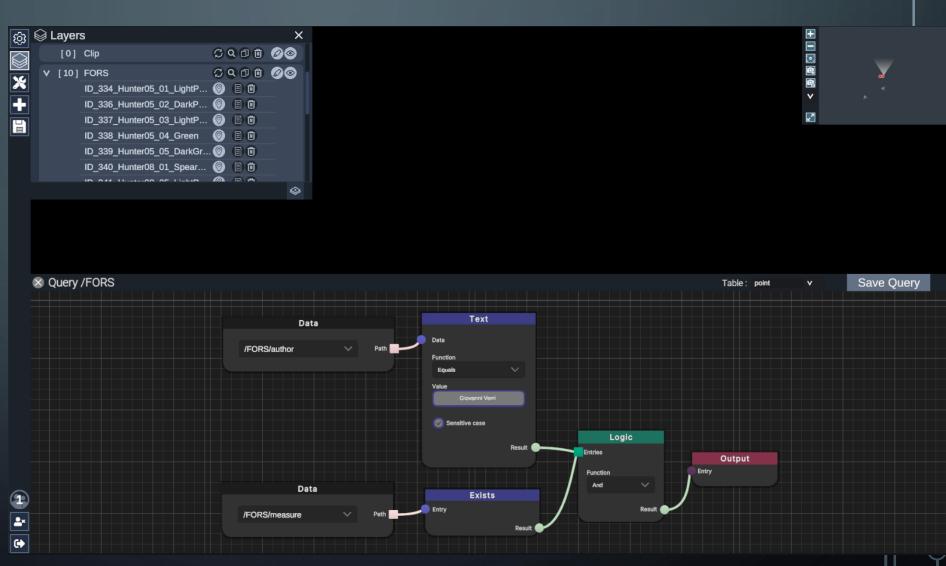
VOLUME 3D

- Adresse du nom de l'objet
- Cliqué sur l'objet 3D
- Affiché en 3D par un marqueur
 - Contour en surbrillance
 - Couleur



CALQUES

- Requête:
 - Éditeur nodal
 - Transformé en requête PGSQL par le serveur web

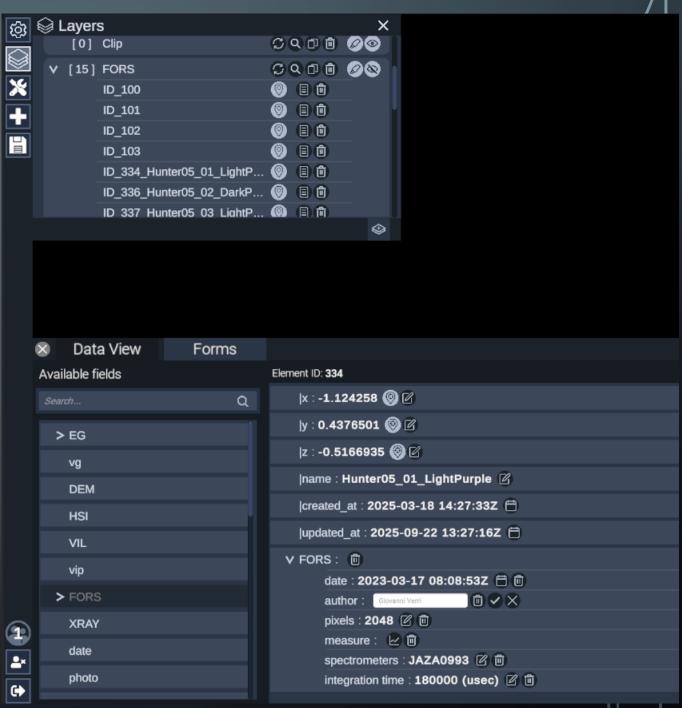


CALQUES

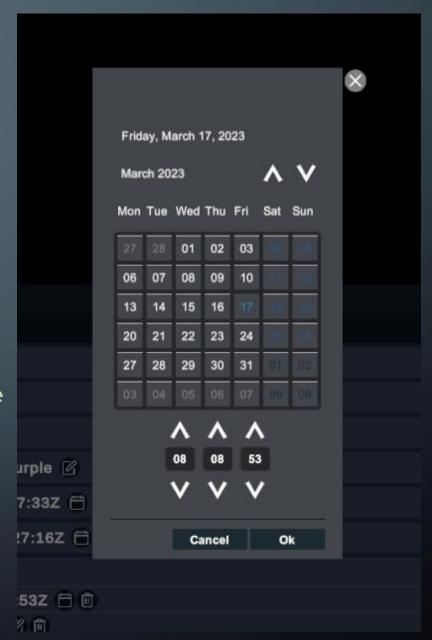
- Requête
- Customisation des marqueurs:
 - Couleur, taille, textes, animations, etc.
 - Contrôlé par des valeurs fixes
 - Ou par des valeurs prises dans les données de chaque point
 - Possibilité de transformer la donnée par des opérations: ex: latéralité de l'os qui est une liste de mots (Right, Left, Und.) en couleurs (Blanc, rouge, vert)



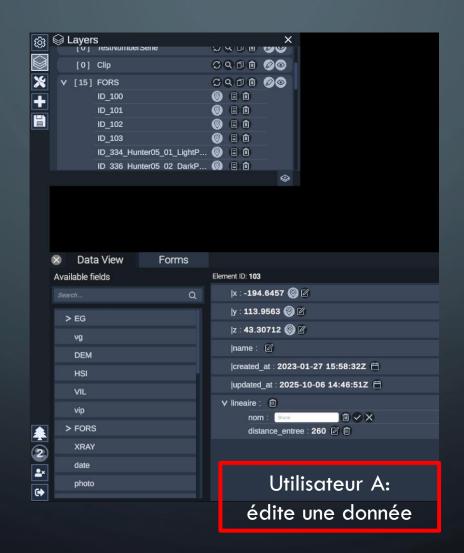
- Ajout
- Modification
- Suppression

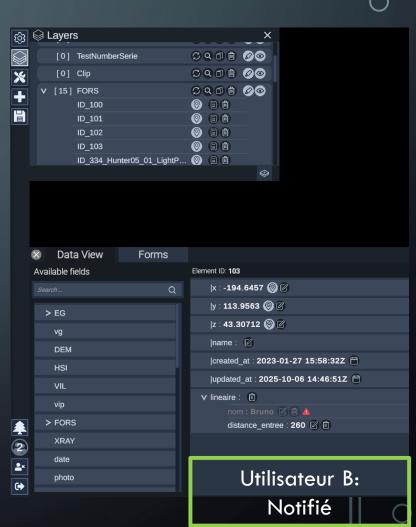


- Ajout
- Modification
- Suppression
- Exemple pour une donnée de type date-heure

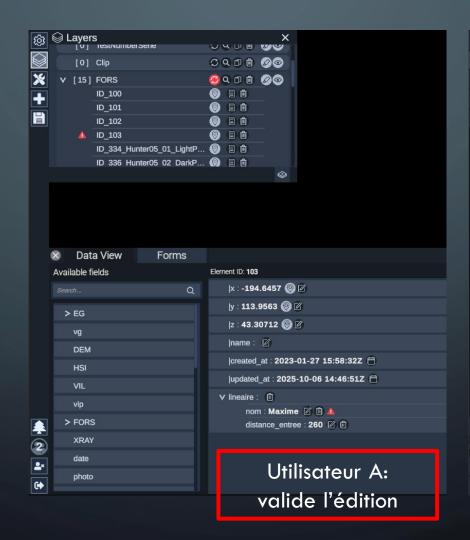


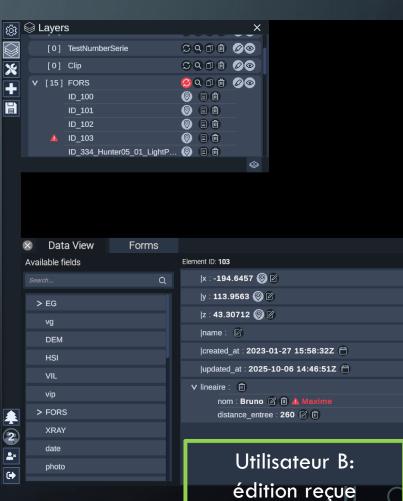
- Ajout
- Modification
- Suppression
- Concurrence multi-utilisateur et multi-calque





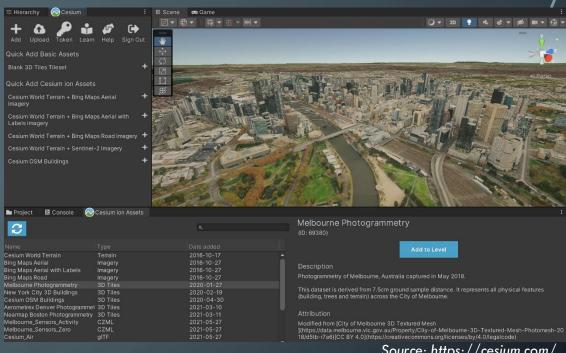
- Ajout
- Modification
- Suppression
- Concurrence multi-utilisateur et multi-calque





PERSPECTIVES

- Maintenance Archeovision
- Développements: sur projets financés
- Pas d'exclusivité
- Futures fonctionnalités
 - Multi-vue pour plusieurs objets
 - Serveur multi-projet
 - Cesium ION
 - VR
 - Données Data cube (ENVI) trop lourdes
 - MCP



Source: https://cesium.com/