VSA SCRUM PROJECT

Vooropleiding Softwareontwikkeling Anderstaligen









DOEL

- Kennis van VSA toepassen in een webshop
 - Analyse via Flow Chart Diagram en Entity Relation Diagram
 - Ontwerp via wireframes
 - Statische HTML / CSS voorzien van alle webpagina's
 - Dynamische maken van HTML via Javascript
- Werken via SCRUM
 - Werken in 3 sprints van telkens 2 weken
 - Dagelijkse standup (15 minuten) voor een stand van zaken
 - Presenteren op een demo na elke sprint (3^{de} demo = eind presentatie)









PLANNING

- Sprint 1: 31/5/2021 10/6/2021
 - Demo op vrijdag 11/6/2021
 - Retro-spective: op vrijdag 11/6/2021
- Sprint 2: 14/6/2021 24/6/2021
 - Demo op vrijdag 25/6/2021
 - Retro-spective op vrijdag 25/6/2021
- Sprint 3: 28/6/2021 9/7/2021
 - Eind demo op maandag 12/7/2021









TOOLS

- Voor het SCRUM bord gebruiken we Trello (www.trello.com)
- Voor het coderen gebruiken we Visual Studio code
- Voor het samenwerken gebruiken we GIT









SCRUM BORD

- Gebruik de tool trello.com
- Gebruik volgende kolommen:
 - Eventueel PRODUCT BACKLOG
 - TE DOEN (sprint backlog)
 - BEZIG
 - TESTEN
 - KLAAR









SPRINT

Referentiedocument is product backlog (Excel bestand)









SPRINT TAKEN

- 1. Tijdens de dagelijkse standup worden namen gegeven aan de taken in "TE DOEN"
- 2. Bij de start van een taak verschuif je de taak van "TE DOEN" naar "BEZIG"
- 3. Nadat een taak is **afgewerkt** werk verschuif je een taak **van "BEZIG"** naar "TESTEN"
- 4. Nadat een taak is getest en klaar verschuif je een taak van "TESTEN" naar "KLAAR"
- 5. Is een taak getest en niet klaar verschuif je een taak van "TESTEN" naar "TE DOEN" met feedback voor volgende dagelijkse standup









SPRINT TAKEN

• KLAAR = klaar voor de demo!!









SCRUM BORD

- Maak een aparte taak voor analyse, design, development (gebruik aparte kleuren)
- Elke taak heeft een nummer uit de product backlog (Excel)
- Het SCRUM bord geeft ALTIJD een beeld van de taken.
- Hou het SCRUM bord ALTIJD up-to-date.









ANALYSE

WIREFRAMES

- Gebruik pidoco.com
- Maak een wireframe voor elke pagina (klant gedeelte, admin gedeelte)

ERD

- Gebruik lucidchart.com
- Maak een ERD van de data die wordt beheerd in het admin gedeelte

FCD

- Gebruik lucidchart.com
- Maak een FCD van de logica van klanten gedeelte en admin gedeelte









AANDACHTSPUNTEN ANALYSE

- Denk goed na over goede/relevante namen in wireframes,
 FCD en ERD
- Denk aan details, werk zo volledig mogelijk

- ✓ Start pas met HTML/CSS na goedkeuring wireframes op demo
- ✓ Start pas met **ontwerpen van database na goedkeuring ERD** op demo
- ✓ Start pas met Javascript na goedkeuring FCD op demo









HTML/CSS

- Klanten gedeelte
 - Informatieve webpagina's over de organisatie
 - Overzicht van optredens (team 1) / cursussen (team 2) op de verschillende pagina's
 - Winkelwagentje
 - Verschillende pagina's om aankoop af te werken (overzicht / betaling / ...)
 - Pagina met contactgegevens / locatie / contact formulier
- Admin gedeelte
 - voor beheer van optredens / cursussen (en gerelateerde informatie)
 - Voor raadplegen van aankopen
 - Voor raadplegen van inzendingen contact formulier









AANDACHTSPUNTEN HTML/CSS

- Zoek naar een (bootstrap) template voor je webshop zodat je al een goede HTML/CSS basis hebt
- Google gerust eens op "bootstrap webshop template"

Gebruik MD Bootstrap voor het admin gedeelte.









JAVASCRIPT

- Klanten gedeelte
 - Overzicht van optredens (team 1) / cursussen (team 2) op de verschillende pagina's
 - Winkelwagentje
 - Verschillende pagina's om aankoop af te werken (overzicht / betaling / ...)
 - contact formulier
- Admin gedeelte
 - voor beheer van optredens / cursussen (en gerelateerde informatie)
 - Voor raadplegen van aankopen
 - Voor raadplegen van inzendingen contact formulier









AANDACHTSPUNTEN JAVASCRIPT

- Pas de best practices zoveel mogelijk toe
 - ➤ Duidelijke functie namen: bv. doelets()
 - ➤ Dubbele code = aparte functie
 - ➤ Meerdere taken in een functie = aparte fuctie
- Zorg voor een gebruiksvriendelijke user experience
- Zorg voor succes- en/of foutboodschappen









SUCCES!!







