Дерепа(Scrum master, front-end разработчик, аналитик предметной области.)

Дышлюк(проектировщик, дизайнер интерфейса, контент-менеджер, копирайтер.)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Ковтун Е. | Дерепа Д. | Дышлюк В. |
| Анализ предметной области | **R** | **R,A** | **R** |
| Распределение обязанностей | **I** | **R,A** | **I** |
| Выявление требований | **I** | **R,A** | **I** |
| Выявление рисков | **R** | **R,A** | **R** |
| Определение среды разработки | **R** | **R,A** | **R** |
| Техническое планирование | **I,C** | **R,A** | **I,C** |
| Создание прототипа интерфейса | **C** | **C** | **R,A** |
| Дизайн-сайта | **I** | **I,C** | **R,A** |
| Верстка | **I,C** | **R,A** | **I** |
| Создание и подключение БД | **R,A** | **I,C** | **I** |
| Создание и внедрение функциональных компонентов | **R,A** | **C** | **I** |
| Наполнение контентом | **I** | **I** | **R,A** |
| Тестирование | **R,A** | **I** | **I** |
| Выкладывание и хостинг | **I** | **R,A** | **I** |

Ковтун(Back-end разработчик, разработчик БД, QA.)