

《计算机图形学》九月报告

181860127 姚逸斐 181860127@smail.nju.edu.cn

2020 年 9 月 28 日

1 综述

/*进度报告/系统报告要求● 在上个月报告的基础上添加本月新的内容即可，无需从头重写● 报告内容包括：

- 已完成或拟采用算法的原理介绍、自己的理解、对比分析等
- 已完成或拟采用的系统框架、交互逻辑、设计思路等
- 介绍自己系统中的巧妙的设计、额外的功能、易用的交互、优雅的代码、好看的界面等（可选）● 请附上联系方式（邮箱或QQ等），以便出现问题时及时联系● 需注明在实现作业过程中使用的参考资料，包括技术博客等● 可添加附加材料(觉得需要附加说明的代码等)*/

2 算法介绍

2.1 直线

2.1.1 DDA算法

原理介绍

[?] 个人理解

对比分析

SS

2.1.2 Bresenham算法

原理介绍

[?] 个人理解

对比分析

...

2.2 多边形

类似直线

2.3 椭圆

2.3.1 中点圆生成算法

原理介绍

个人理解

对比分析

2.4 曲线

2.4.1 Bezier算法

原理介绍

个人理解

对比分析

2.4.2 B-spline算法

原理介绍

个人理解

对比分析

3 系统介绍

...

4 总结

...

参考文献