

БОТ для изучения языков

ЛЕВАНТИН ВИКТОР

Идея проекта

- ▶ Идея проекта - написание бота с использованием библиотеки Telegram-bot для изучения английского языка
- ▶ Эта игра подойдет людям со всеми уровнями знания языка

Основные функции бота

- ▶ **start:** Начинает разговор с пользователем и запрашивает его уровень владения английским языком.
- ▶ **choose_level:** Получает уровень владения английским языком от пользователя и запрашивает тип задания.
- ▶ **generate_task:** Генерирует задание на основе уровня владения и типа задания, выбранных пользователем.
- ▶ **choose_task:** Получает тип задания от пользователя и генерирует соответствующее задание.
- ▶ **check_answer:** Проверяет ответ пользователя и дает обратную связь.
- ▶ **choose_action:** Запрашивает у пользователя, что он хочет сделать дальше (продолжить, сменить уровень или тип задания).

Файлы

- ▶ `main.py`
- ▶ `tasks.py`
- ▶ `Config.py`

Возможности для доработки

- ▶ **Игровые элементы:** Внедрение игровых элементов, таких как очки опыта, уровни и награды, для повышения мотивации пользователей.
- ▶ **Социальные функции:** Разработка социальных функций, таких как возможность общаться с другими пользователями или соревноваться с ними в заданиях.
- ▶ **Поддержка нескольких языков:** Расширение поддержки на несколько языков, чтобы пользователи могли изучать английский с их родного языка.
- ▶ **Анализ данных:** Сбор и анализ данных об использовании бота для выявления областей для улучшения и персонализации обучения.
- ▶ **Персонализированные задания:** Создание персонализированных заданий на основе истории ответов и прогресса пользователя.