Московский авиационный институт

(национальный исследовательский университет)

# Факультет информационных технологий и прикладной математики

**Кафедра вычислительной математики и программирования**

## Лабораторная работа № 1 по курсу «Операционные системы»

**Управление процессами в ОС.  
 Обеспечение обмена данных между процессами посредством каналов**

Студент: Арусланов К. А. Преподаватель: Миронов Е. С.

Группа: М8О-203Б-23

Дата: Оценка: Подпись:

**Москва, 2024**

# Условие

Составить и отладить программу на языке С/C++, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или каналы (pipe). Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

# Задание

Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строчкой пользователь в консоль родительского процесса пишет имя файла, которое будет передано при создании дочернего процесса. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами. Родительский процесс передает команды пользователя через pipe1, который связан со стандартным входным потоком дочернего процесса. Дочерний процесс при необходимости передает данные в родительский процесс через pipe2. Результаты своей работы дочерний процесс пишет в созданный им файл. Допускается просто открыть файл и писать туда, не перенаправляя стандартный поток вывода.

Пользователь вводит команды вида: «число число число». Далее эти числа передаются от родительского процесса в дочерний. Дочерний процесс считает их сумму и выводит её в файл. Числа имеют тип float. Количество чисел может быть произвольным.

# Метод решения

Были созданы родительский и дочерний процессы, которые обмениваются данными посредством пайпов. Родитель записывал данные (числа, строку и т. п.), а дочерний процесс читал их, выполнял требуемую операцию (например, суммирование), и записывал результат в файл, а также передавал его родителю через пайп.

# Код программы

lab1.h

#ifndef LAB1\_H

#define LAB1\_H

#include <iostream>

#include <iomanip> // setprecision()

#include <fstream> // Для работы с файлами через std::ofstream и std::ifstream

#include <unistd.h> // Для системных вызовов POSIX (fork(), pipe(), dup2(), read(), write())

#include <sys/wait.h> // wait()

#include <cstdlib> // exit()

void RunParentProcess(std::istream&);

#endif

child.cpp

#include "lab1.h"

int main() {

    // Чтение имени файла из pipe1 (STDIN)

    char fileName[50];

    read(0, fileName, 50);

    // Чтение чисел из pipe1 и подсчет суммы

    float num, sum = 0;

    while (read(0, &num, sizeof(num)) > 0) {

        sum += num;

    }

    {

        // Открытие файла для записи

        std::ofstream file(fileName);

        if (!file.is\_open()) {

            std::cerr << "Ошибка при открытии файла" << std::endl;

            exit(1);

        }

        // Запись суммы в файл

        file << std::fixed << std::setprecision(6);

        file << "Сумма: " << sum << '\n';

    }

    // Передача результата родительскому процессу через pipe2 (STDOUT)

    std::cout << std::fixed << std::setprecision(6);

    std::cout << "Сумма: " << sum << '\n';

    return 0;

}

parent.cpp

#include "lab1.h"

void RunParentProcess(std::istream& stream) {

    int pipe1[2], pipe2[2];

    if (pipe(pipe1) == -1 || pipe(pipe2) == -1) {

        std::cerr << "Ошибка создания pipe" << std::endl;

        exit(1);

    }

    pid\_t pid = fork();

    if (pid < 0) {

        std::cerr << "Ошибка fork" << std::endl;

        exit(1);

    }

    if (pid > 0) {

        // Родительский процесс

        // Закрывваем неиспользуемое родительским процессом

        close(pipe1[0]);

        close(pipe2[1]);

        char fileName[50];

        std::cout << "Введите имя файла:\n";

        stream >> fileName;

        // Отправляем имя файла дочернему процессу

        if (write(pipe1[1], &fileName, 50) == -1) {

            std::cerr << "Ошибка write" << std::endl;

            close(pipe1[1]);

            exit(1);

        }

        // Отправляем числа дочернему процессу

        float num;

        std::cout << "Введите числа (EOF для завершения):\n";

        while (stream >> num) {

            if (write(pipe1[1], &num, sizeof(num)) == -1) {

                std::cerr << "Ошибка write" << std::endl;

                close(pipe1[1]);

                exit(1);

            };

        }

        close(pipe1[1]);

        // Ждем завершения дочернего процесса

        wait(nullptr);

        // Получаем результат из pipe2

        char buffer[100];

        int bytesRead = read(pipe2[0], buffer, sizeof(buffer) - 1);

        if (bytesRead > 0) {

            buffer[bytesRead] = '\0';  // Завершаем строку

        }

        close(pipe2[0]);

        std::cout << "\nРезультат от дочернего процесса: " << buffer;

    } else {

        // Дочерний процесс

        // Закрываем неиспользуемое

        close(pipe1[1]);

        close(pipe2[0]);

        // Готовим почву для последующего принятия fileName через pipe и передачи результата родителю

        if (dup2(pipe1[0], 0) == -1 or dup2(pipe2[1], 1) == -1) {

            std::cerr << "Ошибка dup2" << std::endl;

            exit(1);

        }

        close(pipe1[0]);  // Закрываем конец чтения pipe1, он больше не нужен, раз мы переопределили вход

        close(pipe2[1]);  // Закрываем конец записи pipe2

        // Дочерний процесс через exec

        const char\* pathToChild = std::getenv("PATH\_TO\_CHILD");

        execlp(pathToChild, pathToChild, nullptr);

        std::cerr << "Ошибка exec" << std::endl;

        exit(1);

    }

}

main.cpp

#include "lab1.h"

int main() {

    std::cout << "Запуск родительского процесса...\n";

    RunParentProcess(std::cin);

    return 0;

}

CMakeLists.txt

add\_executable(lab1 main.cpp src/parent.cpp include/lab1.h)

add\_executable(child src/child.cpp include/lab1.h)

target\_include\_directories(lab1 PRIVATE include)

target\_include\_directories(child PRIVATE include)

lab1\_test.cpp

#include <gtest/gtest.h>

#include <lab1.h>

TEST(ParentProcessTest, CheckSumCalculation) {

    const char\* testFileName = "output.txt";

    {

        // Ввод для родительского процесса

        std::ofstream testInput("test\_input.txt");

        testInput << testFileName << "\n7.6 5.5";

    }

    {

        std::ifstream testFile("test\_input.txt");

        ASSERT\_TRUE(testFile.is\_open()) << "Не удалось открыть файл";

        // Запуск родительского процесса

        RunParentProcess(testFile);  // Передаем поток для тестирования

        // Проверяем, что файл был создан программой

        std::ifstream resultFile(testFileName);

        ASSERT\_TRUE(resultFile.good()) << "Файл не был создан";

        // Читаем результат

        std::string line;

        std::getline(resultFile, line);

        EXPECT\_EQ(line, "Сумма: 13.100000") << "Неверный результат суммы в файле";

    }

    // Смываем

    std::remove(testFileName);

    std::remove("test\_input.txt");

}

TEST(ParentProcessTest, EmptyInput) {

    const char\* testFileName = "empty\_test\_file.txt";

    {

        // Ввод для родительского процесса

        std::ofstream testInput("empty\_input.txt");

        testInput << testFileName;

    }

    {

        std::ifstream testFile("empty\_input.txt");

        ASSERT\_TRUE(testFile.is\_open()) << "Не удалось открыть файл";

        // Запуск родительского процесса

        RunParentProcess(testFile);  // Передаем поток для тестирования

        // Проверяем, что файл был создан программой

        std::ifstream resultFile(testFileName);

        ASSERT\_TRUE(resultFile.good()) << "Файл не был создан";

        // Читаем результат

        std::string line;

        std::getline(resultFile, line);

        EXPECT\_EQ(line, "Сумма: 0.000000") << "Неверный результат для пустого ввода";

    }

    // Удаляем тестовые файлы

    std::remove(testFileName);

    std::remove("empty\_input.txt");

}

TEST(ParentProcessTest, LargeNumbersInput) {

    const char\* testFileName = "large\_test\_file.txt";

    {

        // Ввод для родительского процесса

        std::ofstream testInput("large\_input.txt");

        testInput << testFileName << "\n6.1234 5.230011 1.2 3 .1";

    }

    {

        std::ifstream testFile("large\_input.txt");

        ASSERT\_TRUE(testFile.is\_open()) << "Не удалось открыть файл";

        // Запускаем родительский процесс

        RunParentProcess(testFile);  // Передаем поток для тестирования

        // Проверяем, что файл был создан программой

        std::ifstream resultFile(testFileName);

        ASSERT\_TRUE(resultFile.good()) << "Файл не был создан";

        // Читаем результат

        std::string line;

        std::getline(resultFile, line);

        EXPECT\_EQ(line, "Сумма: 15.653411") << "Неверный результат для больших чисел";

    }

    // Удаляем тестовый файл

    std::remove(testFileName);

    std::remove("large\_input.txt");

}

int main(int argc, char \*\*argv) {

    testing::InitGoogleTest(&argc, argv);

    return RUN\_ALL\_TESTS();

}

# Выводы

Были хорошо изучены базовые системные вызовы такие как write, read, exec, dup и dup2… Получены навыки написания программ с использованием нескольких процессов и с осуществлением обмена между ними посредством каналов.