

Canon
X-07

ORDINATEUR INDIVIDUEL

***CARTE DE
REFERENCE
BASIC***

Instructions

BEEP

Fonction: Délivre un son par le haut-parleur
Format: BEEP <hauteur de son>, <durée>
Exemple: BEEP 100,2

CIRCLE

Fonction: Trace un cercle
Format: CIRCLE [STEP] (<coordonnée x>, <coordonnée y>),
 <rayon>
Exemple: CIRCLE (98,16),8

CLEAR

Fonction: Initialise les variables et définit la zone de mémoire à utiliser.
Format: CLEAR [<variable de caractères> [, <limite supérieure de la zone réservée à l'utilisateur>]]
Exemple: CLEAR 100,500

CLOAD

Fonction: Charge un fichier à partir d'une bande cassette
Format: CLOAD ["<désignation de fichier>"]
Exemple: CLOAD "PROG-1"

CLOAD?

Fonction: Vérifie la présence d'un fichier sur bande cassette
Format: CLOAD? ["<désignation de fichier>"]
Exemple: CLOAD? "PROG-1"

CLS

Fonction: Affiche l'écran.
Format: CLS
Exemple: CLS

CONSOLE

Fonction: Fixe l'état de la console
Format: CONSOLE [<ligne de début du roulement>] [, <nombre de lignes de roulement>] [,] <commutateur d'affichage des touches>] [,] <commutateur de déclic des touches>] [,] <commutateur de répétition des touches>]]]]]
Exemple: CONSOLE 1,2,1,0,1

CONSOLE @

Fonction: Met en et hors fonction le haut-parleur, initialise les touches définies par l'utilisateur et fixe le mode du clavier
Format: CONSOLE @ [<commutateur de réveil>] [, <definition>] [, <mode du clavier>]]]
Exemple: CONSOLE @,,3

CONT

Fonction: Reprend l'exécution du programme après son arrêt.
Format: CONT
Exemple: CONT

CSAVE

Fonction: Sauvegarde le programme en zone texte de la mémoire sur bande cassette.
Format: CSAVE "<désignation de fichier>"
Exemple: CSAVE "PROG-1"

DATA

Fonction: Définit les valeurs à lire par l'instruction READ.
Format: DATA <constante> [, <constante> ...]
Exemple: DATA 1, "X-07", "CANON COMPUTER", 3

Instructions

DEFFN

Fonction: Définit une fonction.

Format: DEFFN <nom> [(<argument> [, <argument> ...])] = <définition de la fonction>

Exemple: DEFFNZ (X, Y) = X*2+Y*3+6

DEFINT/SNG/DBL/STR

Fonction: Déclarent les types de variable.

Format: DEF <type> <gamme(s) de lettres>

Exemple: DEFINT I-N,X

DELETE

Fonction: Supprime un fichier de la zone pour fichiers en RAM.

Format: DELETE "<désignation de fichier>" [,"<type de fichier>"]

Exemple: DELETE "SAMPLE", "P"

DIM

Fonction: Déclare un ou plusieurs tableaux.

Format: DIM <nom de variable> (<valeur maximum de l'indice> [, <valeur maximum de l'indice> ...]) [, <nom de variable> (<valeur maximum de l'indice> [, <valeur maximum de l'indice> ...])...]

Exemple: DIM A\$(100), B(18,16)

DIR

Fonction: Affiche le contenu de la zone pour fichiers en RAM

Format: DIR [# <numéro de fichier>]

Exemple: DIR #1

END

Fonction: Termine l'exécution d'un programme.

Format: END

Exemple: END

ERASE

Fonction: Elimine un ou plusieurs tableaux.

Format: ERASE <nom de variable en tableau> [, <nom de variable en tableau> ...]

Exemple: ERASE A, B\$

ERROR

Fonction: Simule l'occurrence d'une erreur.

Format: ERROR <numéro d'erreur>

Exemple: ERROR 200

EXEC

Fonction: Exécute un programme en langage machine.

Format: EXEC <adresse de départ>

Exemple: EXEC &H3000

FOR TO STEP...NEXT

Fonction: Exécute une série d'instructions de manière répétitive.

Format: FOR <variable> = <valeur initiale> TO <valeur finale> [STEP <incrément>]

|

NEXT

Exemple: FOR I = 1 TO 10: NEXT

FSET

Fonction: Fixe la dimension de la zone pour fichiers en RAM

Format: FSET <dimension de la zone pour fichiers>

Exemple: FSET 1024

Instructions

GOSUB ~ RETURN

Fonction: Exécute un sous-programme.
Format: GOSUB <numéro de ligne>
Exemple: GOSUB 1000

GOTO

Fonction: Change le déroulement du programme.
Format: GOTO <numéro de ligne>
Exemple: GOTO 2000

IF ~ THEN ~ ELSE

Fonction: Décide de la condition spécifiée par une expression logique
Format: IF <expression logique>
 THEN |<instruction>||[ELSE|<instruction>||<numéro de ligne>||
 GOTO <numéro de ligne>

Exemple: IF A=0 THEN 100 ELSE A:=0:GOTO 200

INIT

Fonction: Met un dispositif en service.
Format: INIT # <numéro de fichier>, "<descripteur de fichier>"
 [,<dimension de fichier>|["<type de fichier>"]||
 <cadence de transmission>|["<mode>"]]

Exemple: INIT #2 "FICHIER1", 100,"D"

INPUT

Fonction: Introduit des données dans des variables.
Format: INPUT ["<chaine d'appel>"] <variable>
 [,<variable>...]

Exemple: INPUT "VOTRE NOM"; N\$

INPUT

Fonction: Lit des données dans un fichier et les attribue à des variables.
Format: INPUT # <numéro de fichier>, <variable> [,<variable>...]
Exemple: INPUT #1,A,B\$

LET

Fonction: Attribue une valeur à une variable.
Format: [LET] <variable> = <expression>
Exemple: LET PI= 3.1415926535898

LINE

Fonction: Trace un trait.
Format: LINE [STEP] |(<coordonnée X>, <coordonnée Y>)|[STEP] (<coordonnée X>, <coordonnée Y>)
Exemple: LINE (0,0)-(119,31)

LINE INPUT

Fonction: Entre un trait entier.
Format: LINE INPUT ["<chaine d'appel>"] <variable de caractères>
Exemple: LINE INPUT "QUEL EST VOTRE NOM"; N\$

LINE INPUT

Fonction: Entre un trait complet à partir d'un fichier.
Format: LINE INPUT # <numéro de fichier> <variable de caractères>
Exemple: LINE INPUT #1, N\$

LIST

Fonction: Affiche une liste (complète ou partielle) du contenu de programme en zone texte de la mémoire.
Format: LIST [<numéro de la ligne de départ>] |<numéro de ligne finale>||
Exemple: LIST100-200

Instructions

LIST @

Fonction: Affiche, ligne par ligne, le contenu de programme en zone texte de la mémoire.
Format: LIST @[<numéro de ligne de départ>] [-<numéro de ligne finale>]
Exemple: LIST @ 100-200

LIST

Fonction: Délivre (complètement ou partiellement) le contenu d'un programme en zone texte de la mémoire à la zone pour fichiers.
Format: LIST [@]# <numéro de fichier>, [<numéro de ligne de départ>] [-<numéro de ligne finale>]
Exemple: LIST # 1,100-

LLIST

Fonction: Délivre (complètement ou partiellement) le contenu d'un programme en zone texte de la mémoire vers une imprimante.
Format: LLIST [<numéro de ligne de départ>] [-<numéro de ligne finale>]
Exemple: LLIST

LOAD

Fonction: Charge un programme d'un fichier en zone texte de la mémoire.
Format: LOAD "<descripteur de fichier>" [
|<dimension de fichier>
|<cadence de transmission>
|[, |<type de fichier>||
|<mode>||]
Exemple: LOAD "OPT:",2400,"B"

LOAD?

Fonction: Vérifie le contenu d'un fichier de programme.
Format: LOAD? "<descripteur de fichier>" [
|<dimension de fichier>
|<cadence de transmission>
|[, |<type de fichier>||
|<mode>||]
Exemple: LOAD?"CASI:"

LOCATE

Fonction: Déplace le curseur
Format: LOCATE <position horizontale>, <position verticale>
Exemple: LOCATE 10,0

LPRINT

Fonction: Délivre une donnée à l'imprimante graphique.
Format: LPRINT [([<format de caractère>], [<couleur>])][.] [
|USING "<format de caractère>":] [<expression>
|, <expression>...]]
Exemple: LPRINT [N,0] "CANON"
LPRINT [.2], USING "# # #";A, B
LPRINT U\$

MOTOR

Fonction: Enclenche le moteur d'un enregistreur à cassette.
Format: MOTOR [ON]
| OFF |
Exemple: MOTOR ON

NEW

Fonction: Efface le programme en zone texte de la mémoire.
Format: NEW
Exemple: NEW

NEXT

Fonction: Indique la fin d'une boucle.
Format: NEXT [<variable>], <variable>...]]
Exemple: NEXT I, J

Instructions

OFF

Fonction: Coupe l'alimentation du X-07

Format: OFF [|1|]
[|2|]

Exemple: OFF

ON ERROR GOTO

Fonction: Définit la ligne de destination d'un branchement en cas d'erreur

Format: ON ERROR GOTO <numéro de ligne>

Exemple: ON ERROR GOTO 100

ON ~ GOSUB/ON ~ GOTO

Fonction: Effectue un branchement à une ou plusieurs lignes en fonction de la valeur d'une expression.

Format: ON <expression> | GOSUB | <numéro de ligne, >
| GOTO |
[, <numéro de ligne, > ...]

Exemple: ON I GOSUB 100,130,230,250

OUT

Fonction: Délivre une donnée au port de sortie.

Format: OUT <adresse du port>, <expression>

Exemple: OUT &H7F, &H84

OUT

Fonction: Délivre une valeur vers un fichier externe

Format: OUT # <numéro de fichier>, <expression>

Exemple: OUT # 1,18

POKE

Fonction: Inscrit une valeur numérique en mémoire.

Format: POKE <adresse>, <expression>

Exemple: POKE &H0C00, &HC9

PRESET

Fonction: Efface un point

Format: PRESET [STEP] (<coordonnée x>, <coordonnée y>)

Exemple: PRESET (40,25)

PRINT

Fonction: Délivre une donnée sur l'écran.

Format: PRINT [<expression> [, | <expression> ...]]
[;]

Exemple: PRINT "CA"; "NO"; "N"; 3 * 2
? "CANON"

PRINT USING

Fonction: Délivre des constantes numériques ou de caractères selon un format déterminé.

Format: PRINT USING "<chaîne de format>"; [<expression> ...]

Exemple: PRINT USING "# # #"; A

PRINT

Fonction: Délivre une donnée à un fichier

Format: PRINT # <numéro de fichier>, [USING "<chaîne de format>"] | <expression> [| | <expression> ... |]

Exemple: PRINT # 1, "CANON"

Instructions

PSET

Fonction: Trace un point
Format: PSET [STEP] (< coordonnée x >, < coordonnée y >)
Exemple: PSET (40,25)

READ

Fonction: Lit des constantes dans une instruction DATA et les attribue à des variables.
Format: READ < variable > [, < variable > ...]
Exemple: READ A, I, M\$

REM

Fonction: Insère une remarque.
Format: REM [<remarque>]
Exemple: REM: * *COMP* *:
'CANON

RESTORE

Fonction: Réutilise un jeu de données.
Format: RESTORE [<numéro de ligne>]
Exemple: RESTORE 1000

RESUME

Fonction: Reprend l'exécution d'un programme après une procédure de traitement d'erreur.
Format: RESUME [|NEXT |<numéro de ligne>|]
Exemple: RESUME 100

RETURN

Fonction: Indique la fin d'un sous-programme.
Format: RETURN
Exemple: RETURN

RUN

Fonction: Exécute le programme dans la zone texte de la mémoire.
Format: RUN [<numéro de ligne>]
Exemple: RUN 1000

RUN "descripteur de fichier"

Fonction: RUN "[RAM:] <désignation de fichier>" [."<type de fichier>"]
Exemple: RUN "RAM:FICHIER1"

SAVE

Fonction: Sauvegarde le programme se trouvant en zone texte de la mémoire sur un fichier externe.

Format: SAVE "<descripteur de fichier>" [,
|<dimension de fichier>
|<cadence de transmission>|
[.|"<type de fichier>"|]|]
|<mode>|

Exemple: SAVE "OPT:", 1200"B"

SLEEP

Fonction: Conserve l'affichage, les variables, etc. lorsque l'alimentation du X-07 est coupée.

Format: SLEEP

Exemple: SLEEP

STOP

Fonction: Termine l'exécution d'un programme.
Format: STOP
Exemple: STOP

Instructions / Fonctions

TROFF

Fonction: Termine le mode de mise au point ligne par ligne.

Format: TROFF

Exemple: TROFF

TRON

Fonction: Affiche la ligne étant exécutée.

Format: TRON [# <numéro de fichier>]

Exemple: TRON #1

Fonctions

ABS

Fonction: Produit la valeur absolue d'un expression numérique.

Format: ABS (<expression numérique>)

Exemple: PRINT ABS (-1.8)

ALM\$

Fonction: Règle l'alarme

Format: ALM\$ = "[<année>], [<mois>], [<jour>], [<jour de la semaine>], [<heures>], [<minutes>]"

Exemple: ALM\$ = "1983//, &H13,8:15"

ASC

Fonction: Produit le code du premier caractère d'une expression en chaîne.

Format: ASC (<expression en chaîne>)

Exemple: PRINT ASC ('A')

ATN

Fonction: Produit la valeur de l'arctangente d'une expression numérique en radians

Format: ATN (<expression numérique>)

Exemple: A = ATN (0.5)

CDBL

Fonction: Convertit la valeur d'une <expression numérique> en une constante de type nombre réel à double précision.

Format: CDBL (<expression numérique>)

Exemple: A # = CDBL (B!)

CHR\$

Fonction: Produit le caractère spécifié par son code.

Format: CHR\$ (<code de caractère>)

Exemple: PRINT CHR\$(&H41)

CINT

Fonction: Convertit la valeur d'une expression numérique en une constante de type entier

Format: CINT (<expression numérique>)

Exemple: A % = CINT (B #)

COS

Fonction: Produit la valeur du cosinus d'une expression numérique en radians

Format: COS (<expression numérique>)

Exemple: A = COS (3.1415926535898/3)

CSNG

Fonction: Convertit la valeur d'une expression numérique en une constante de type nombre entier à simple précision.

Format: CSNG (<expression numérique>)

Exemple: A! = CSNG (B #)

CSRLIN

Fonction: Produit la position verticale du curseur sur l'écran.

Format: CSRLIN

Exemple: Y = CSRLIN

Fonctions

8

DATE\$

Fonction: Règle le calendrier

Format: DATE\$ = "[<année>][<mois>][<jour>]"

Exemple: DATE\$ = "1983/8/22"

ERL

Fonction: Produit le numéro de ligne du programme sur laquelle une erreur s'est produite.

Format: ERL

Exemple: L = ERL

ERR

Fonction: Produit le code d'erreur de la cause d'une erreur.

Format: ERR

Exemple: C = ERR

EXP

Fonction: Produit l'exposant de la valeur d'une expression numérique

Format: EXP (<expression numérique>)

Exemple: E = EXP (1)

FIX

Fonction: Produit la partie entière d'une expression numérique

Format: FIX (<expression numérique>)

Exemple: A = FIX (B)

FONT\$

Fonction: Spécifie un caractère défini par l'utilisateur.

Format: FONT\$ (<code de caractère>) = "<variable₁>,...<variable_n>"

Exemple: FONT\$ (128) = "56,56,16,124,144,40,68,132"

FRE

Fonction: Donne la zone inutilisée de la mémoire en nombre d'octets.

Format: FRE (<expression>)

Exemple: PRINT FRE (A\$)

HEX\$

Fonction: Produit une chaîne représentant la valeur hexadécimale d'une expression numérique.

Format: HEX\$ (<expression numérique>)

Exemple: PRINT HEX\$ (255)

INKEY\$

Fonction: Produit le caractère de la touche frappée

Format: INKEY\$

Exemple: A\$ = INKEY\$

INP

Fonction: Produit une donnée d'un fichier ou d'une adresse de port.

Format: INP (# <désignation de fichier>)

INP (<adresse de port>)

Exemple: A = INP (&H84)

INSTR

Fonction: Recherche la présence de la chaîne 2 dans la chaîne 1, et si elle la trouve, produit sa position.

Format: INSTR ([<expression numérique>], <chaîne 1>, <chaîne 2>)

Exemple: N = INSTR (B\$, "N")

Fonctions

INT

Fonction: Produit l'entier le plus grand inférieur à une expression numérique.
Format: INT (<expression numérique>)
Exemple: A = INT (B)

KEY\$

Fonction: Produit le contenu d'une touche définie par l'utilisateur.
Format: KEY\$ (<numéro de touche>) = " <expression en chaîne> "
Exemple: KEY\$ (3) = "RUNRUN" + CHR\$(13)

LEFT\$

Fonction: Produit une chaîne constituée des caractères extrêmes gauches d'une chaîne.
Format: LEFT\$ (<chaîne>, <longueur>)
Exemple: PRINT LEFT\$ ("CANON", 3)

LEN

Fonction: Produit la longueur d'une chaîne
Format: LEN (<chaîne>)
Exemple: N = LEN (A\$)

LOG

Fonction: Produit le logarithme naturel d'une expression numérique
Format: LOG (<expression>)
Exemple: A = LOG (B)

MID\$

Fonction: Produit une chaîne composée du nombre de caractères spécifié d'une chaîne.
Format: MID\$ (<chaîne>, <expression 1> [, <expression 2>])
Exemple: A\$ = MID\$ (B\$, 3, 2)

PEEK

Fonction: Produit le contenu de la mémoire.
Format: PEEK (<adresse>)
Exemple: A = PEEK (&H0)

POINT

Fonction: Vérifie la présence d'un point
Format: POINT [STEP] (<coordonnée x>, <coordonnée y>)
Exemple: A = POINT (110,10)

POS

Fonction: Produit la position horizontale du curseur.
Format: POS (<expression>)
Exemple: X = POS (0)

RIGHT\$

Fonction: Produit une chaîne composée du nombre spécifié de caractères extrêmes droits d'une chaîne.
Format: RIGHT\$ (<chaîne>, <Longueur>)
Exemple: PRINT RIGHT\$ ("CANON", 3)

RND

Fonction: Produit des nombres aléatoires
Format: RND (<expression numérique>)
Exemple: A = RND (1)

SCREEN

Fonction: Produit le code d'un caractère affiché sur l'écran.
Format: SCREEN (<position horizontale>, <position verticale>)
Exemple: PRINT SCREEN (X,Y)

SNG

Fonction: Produit la valeur d'une expression numérique

Format: SGN (<expression numérique>)

Exemple: PRINT SGN(-1.2)

SIN

Fonction: Produit la valeur du sinus d'une expression numérique en radians.

Format: SIN (<expression numérique>)

Exemple: A = SIN(3.1415926535898/3)

SNS

Fonction: Introduit une donnée d'un dispositif d'entrée

Format: SNS (# <numéro de fichier> [,<expression>])

Exemple: A = SNS(# 1, &HFF)

SQR

Fonction: Produit la racine carrée d'une expression numérique

Format: SQR (<expression numérique>)

Exemple: A = SQR(2)

START\$

Fonction: Définit un programme comme programme de départ.

Format: START\$ = [+]<expression en chaîne>

Exemple: START\$ = "RUN" + CHR\$(13)

STICK

Fonction: Produit l'état du curseur.

Format: STICK (<expression>)

Exemple: A = STICK(0)

STR\$

Fonction: Produit une chaîne représentant une valeur numérique.

Format: STR\$ (<expression numérique>)

Exemple: A\$ = STR\$(123)

STRIG

Fonction: Produit l'état de la barre d'espacement et de la touche définie par l'utilisateur n°6.

Format: STRIG (<expression>)

Exemple: A = STRIG(0)

STRING\$

Fonction: Produit une chaîne de longueur spécifiée

Format: STRING\$ (<expression numérique>, | <expression en chaîne> | | <expression en chaîne> |)

Exemple: PRINT STRING\$ (5,"A")

TAB

Fonction: Fixe un tabulateur

Format: TAB (<expression numérique>)

Exemple: PRINT TAB(8); "CANON"

TAN

Fonction: Produit la valeur de la tangente d'une expression numérique en radians

Format: TAN (<expression numérique>)

Exemple: A = TAN (3.1415926535898)

TIME\$

Fonction: Règle les heures, minutes et secondes de l'horloge.

Format: TIME\$ = "[<heures>]:[<minutes>]:[<secondes>]"

Exemple: TIME\$ = "23:53:25"

Fonctions

TKEY

Fonction: Produit l'état d'une touche

Format: TKEY (<chaîne>)

Exemple: A = TKEY ("A")

USR

Fonction: Appelle un sous-programme en langage machine.

Format: USR (<adresse de départ>, <argument>)

Exemple: A = USR (&H0C00, B)

VAL

Fonction: Produit la valeur numérique d'une expression en chaîne.

Format: VAL (<expression en chaîne>)

Exemple: A = VAL ("123")

VARPTR

Fonction: Produit l'adresse d'une variable stockée.

Format: VARPTR (<variable>)

Exemple: A = VARPTR (B)

Instructions graphiques

Instruc-tion	Signification · Format · Fonction
A	INITIALISATION TOTALE La plume est levée du papier puis ramenée au coin gauche. Ce point devient l'origine, et le X07 BASIC retrouve le mode texte.
C	CHANGEMENT DE COULEUR Cn (n = 0...noir, 1...bleu, 2...vert, 3...rouge) Choisi la plume de l'imprimante selon le code de couleur.
D	TRACER x ₁ , y ₁ ...x _n , y _n A partir de la position actuelle de la plume, des traits sont tracés en reliant successivement les points spécifiés.
F	RETOUR A LA LIGNE Le retour du chariot et l'interligne ne sont exécutés que lorsque rotation alpha (Q) est 0.
H	RETOUR A L'ORIGINE La plume est levée du papier et ramenée à l'origine.
I	INITIALISATION La position actuelle de la plume est prise comme l'origine.
J	TRACE RELATIF J ₁ x ₁ , J ₁ y ₁ ...J _n x _n , J _n y _n A partir de la position actuelle de la plume, des traits sont successivement tracés à partir d'un point relatif (x _n , y _n)
L	TYPE DE TRAIT Lp (p = 0-15) Spécifie le pas des traits pointillés. 0 = trait plein, 1-15 traits pointillés.
M	DEPLACEMENT M x, y La plume est levée et déplacée à (x, y).
P	IMPRESSION P c ₁ c ₂ c ₃ ...c _n (n < 256) Imprime des caractères pendant le mode graphique.
Q	ROTATION ALPHA Q n (n = 0-3) Changement de l'angle des caractères.
R	DEPLACEMENT RELATIF R Δx, Δy Déplace la plume de (Δx, Δy) à partir de la position actuelle de la plume.
S	FIXATION DU FORMAT S n (n = 0-15) Changement du format de caractères.

Tableau des codes de caractères

Forme décimale	Forme hexa-décimale	Caractère	Forme décimale	Forme hexa-décimale	Caractère	Forme décimale	Forme hexa-décimale	Caractère	Forme décimale	Forme hexa-décimale	Caractère
0	00	Voir le tableau des codes de contrôle	32	20	!	64	40	@	96	60	,
1	01		33	21	#	65	41	A	97	61	a
2	02		34	22	*	66	42	B	98	62	b
3	03		35	23	%	67	43	C	99	63	c
4	04		36	24	&	68	44	D	100	64	d
5	05		37	25	&	69	45	E	101	65	e
6	06		38	26	&	70	46	F	102	66	f
7	07		39	27	&	71	47	G	103	67	g
8	08		40	28	(72	48	H	104	68	h
9	09		41	29)	73	49	I	105	69	i
10	0A		42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
11	0B		43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
12	0C		44	2C	-	76	4C	L	108	6C	l
13	0D		45	2D	=	77	4D	M	109	6D	m
14	0E		46	2E	:	78	4E	N	110	6E	n
15	0F		47	2F	:	79	4F	O	111	6F	o
16	10		48	30	0	80	50	P	112	70	p
17	11		49	31	1	81	51	Q	113	71	q
18	12		50	32	2	82	52	R	114	72	r
19	13		51	33	3	83	53	S	115	73	s
20	14		52	34	4	84	54	T	116	74	t
21	15		53	35	5	85	55	U	117	75	u
22	16		54	36	6	86	56	V	118	76	v
23	17		55	37	7	87	57	W	119	77	w
24	18		56	38	8	88	58	X	120	78	x
25	19		57	39	9	89	59	Y	121	79	y
26	1A		58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
27	1B		59	3B	:	91	5B]	123	7B]
28	1C		60	3C	<	92	5C	Y	124	7C	Y
29	1D		61	3D	=	93	5D	;	125	7D	;
30	1E		62	3E	>	94	5E	:	126	7E	:
31	1F		63	3F	?	95	5F	-	127	7F	-

Tableau des dispositifs

Nom du dispositif	Signification	Sortie	Entrée	1er paramètre	2ème paramètre
CON:	Console	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
KBD:	Clavier	<input checked="" type="checkbox"/>			
COM:	E/S série (RS-232C)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Cadence de transmission: 100-8000 Valeur de défaut: 4800	Mode ACIA A-H Valeur de défaut: B
OPT:	Coupleur optique	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Cadence de transmission: 100-2400 Valeur de défaut: 1200	Mode ACIA A-H Valeur de défaut: B
GPR:	Imprimante graphique				
LPT:	Imprimante de type Centronics				
PRT:	Imprimante thermique			300 baud, fixe	
CASI:	Entrée d'enregistreur à cassette			1200 baud, fixe	Mode B, fixe
CASO:	Sortie vers enregistreur à cassette			1200 baud, fixe	Mode B, fixe
RAM:	Zone pour fichiers en RAM	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Dimension nombre d'octets	Type de donnée A-Z Valeur de défaut: B

Tableau des codes de caractères

13

Forme décimale	Forme hexa-décimale	Caractère									
128	80	♠	160	A0	♪	192	C0	夕	224	E0	○
129	81	♥	161	A1	♪	193	C1	チ	225	E1	○
130	82	♣	162	A2	フ	194	C2	フ	226	E2	○
131	83	♦	163	A3	♪	195	C3	テ	227	E3	ユ
132	84	○	164	A4	♪	196	C4	ト	228	E4	○
133	85	●	165	A5	-	197	C5	+	229	E5	○
134	86	A	166	A6	?	198	C6	ニ	230	E6	X
135	87	À	167	A7	?	199	C7	ヌ	231	E7	ン
136	88	a	168	A8	!	200	C8	ネ	232	E8	Γ
137	89	à	169	A9	♪	201	C9	ノ	233	E9	Σ
138	8A	à	170	AA	♪	202	CA	ハ	234	EA	Π
139	8B	á	171	AB	♪	203	CB	ヒ	235	EB	Ω
140	8C	â	172	AC	♪	204	CC	フ	236	EC	α
141	8D	á	173	AD	♪	205	CD	ヘ	237	ED	β
142	8E	í	174	AE	♪	206	CE	ホ	238	EE	γ
143	8F	í	175	AF	♪	207	CF	マ	239	EF	δ
144	90	í	176	B0	-	208	D0	ミ	240	F0	ε
145	91	í	177	B1	♪	209	D1	ム	241	F1	δ
146	92	í	178	B2	イ	210	D2	メ	242	F2	θ
147	93	U	179	B3	ウ	211	D3	モ	243	F3	χ
148	94	ú	180	B4	エ	212	D4	ナ	244	F4	λ
149	95	ù	181	B5	オ	213	D5	ユ	245	F5	μ
150	96	ú	182	B6	カ	214	D6	ヨ	246	F6	ρ
151	97	ú	183	B7	キ	215	D7	ラ	247	F7	π
152	98	É	184	B8	ク	216	D8	リ	248	F8	τ
153	99	é	185	B9	ケ	217	D9	ル	249	F9	Φ
154	9A	é	186	BA	コ	218	DA	レ	250	FA	χ
155	9B	é	187	BB	サ	219	DB	ロ	251	FB	ω
156	9C	é	188	BC	シ	220	DC	フ	252	FC	ι
157	9D	Ó	189	BD	ス	221	DD	シ	253	FD	£
158	9E	ö	190	BE	セ	222	DE	-	254	FE	¢
159	9F	ö	191	BF	ソ	223	DF	-	255	FF	÷

Tableau des codes de commande d'imprimante

Code	Fonction
CHR\$ (8)	BS (retour d'un caractère)
CHR\$ (10)	LF (interligne)
CHR\$ (11)	LU (alignement)
CHR\$ (13)	CR (retour chariot)
CHR\$ (17)	DC1 (mode texte)
CHR\$ (18)	DC2 (mode graphique)

Tableau des codes ACIA

Mode	A	B	C	D	E	F	G	H	Opération
EP	0	0	0	0	1	1	1	1	Parité 1 = par 0 = impair
PEN	0	0	1	1	0	0	1	1	Parité 1 = valide 0 = invalide
CBL	0	1	0	1	0	1	0	1	Longueur de bits 1 = 8 bits 0 = 7 bits

Tableau des codes de contrôle

Code	Fonction	Touche correspondante
0	Chaine nulle	
1		CTRL + A
2	Retourne au haut du mot précédent	CTRL + B
3	Arrête l'exécution	CTRL + C , BREAK
4		CTRL + D
5	Efface la ligne suivante	CTRL + E
6	Va au haut du mot suivant	CTRL + F
7	Produit un son par le haut-parleur	CTRL + G
8	Efface le caractère précédent	CTRL + H
9	Tabulateur	CTRL + I
10	Interligne	CTRL + J
11	Ramène le curseur à l'origine	CTRL + K , HOME
12	Efface l'écran et ramène le curseur à l'origine	CTRL + L , CLR
13	Retour du chariot et entrée d'une ligne	CTRL + M , RETURN
14		CTRL + N
15		CTRL + O
16	Efface tout ce qui suit le curseur.	CTRL + P
17		CTRL + Q
18	Introduit un espace	CTRL + R , INS
19	Arrête temporairement l'exécution d'un ordre ou programme	CTRL + S
20		CTRL + T
21	Efface la ligne où se trouve le curseur, et ramène celui-ci au début de la ligne	CTRL + U
22	Efface le caractère à l'endroit du curseur.	CTRL + V , DEL
23		CTRL + W
24	Déplace le curseur vers la fin de la ligne	CTRL + X
25		CTRL + Y
26		CTRL + Z
27		
28	Déplace le curseur d'un rang vers la droite	►
29	Déplace le curseur d'un rang vers la gauche	◀
30	Déplace le curseur d'une ligne vers le haut	▲
31	Déplace le curseur d'une ligne vers le bas	▼

Tableau des messages d'erreur

15

11	/0	Division par zéro Une division par 0 a été exécutée.
25	BF	Mode de fichier incorrect Utilisation d'un fichier de structure incorrecte.
9	BS	Indice incorrect Utilisation d'un indice de tableau incorrect.
17	CN	Poursuite impossible L'exécution du programme ne peut pas être reprise.
10	DD	Définition en double Un tableau ou une fonction définie par l'utilisateur a été défini à deux reprises.
5	FC	Appel d'une fonction interdite Une instruction ou une fonction a été appelée incorrectement.
12	ID	Mode direct interdit Une instruction est introduite en mode direct alors que cela est interdit.
22	IO	Erreur de dispositif E/S Une erreur se produit lors de sortie ou d'entrée d'un dispositif.
27	IR	Déroulement interdit Tentative de déroulement direct d'un fichier dont le contenu est incorrect.
L5	LS	Chaîne trop longue Utilisation d'une chaîne trop longue.
23	MO	Opérande manquant Un paramètre nécessaire a été oublié.
24	NE	Fichier inexistant Le fichier demandé n'existe pas.
1	NF	NEXT sans FOR L'instruction FOR manque.
26	NO	Fichier non ouvert Utilisation d'un numéro de fichier qui n'a pas été défini.
19	NR	Pas de RESUME L'instruction RESUME manque dans un sous-programme de traitement d'erreur.
4	OD	Données manquantes Les données devant être lues par l'instruction READ ne sont pas fournies.
7	OM	Mémoire épuisée Mémoire insuffisante.
14	OS	Place en chaîne épuisée La place dans la chaîne est insuffisante.
6	OV	Débordement Des valeurs numériques sortent de la gamme admise.
3	RG	RETOUR sans GOSUB L'instruction RETURN est exécutée avant l'instruction GOSUB.
20	RW	RESUME sans Error L'instruction RESUME est exécutée sans qu'une erreur se soit produite.
2	SN	Erreur de syntaxe Présence d'une erreur de syntaxe.
16	ST	Forme de chaîne trop complexe Utilisation d'une forme de chaîne trop complexe.
13	TM	Inadaptation de types Le type d'une variable est erroné.
18	UF	Fonction d'utilisateur indéfinie Appel d'une fonction qui n'a pas été définie.
8	UL	Numéro de ligne indéfini. Un numéro de ligne est spécifié de manière incorrecte.
-	UE	Erreur indéfinie Il se produit une erreur dont le code n'est pas spécifié.