UNIVERSIDAD NACIONAL DE LUJÁN PROGRAMACIÓN EN AMBIENTES WEB PLATAFORMA WEB PARTIDOS DE FUTBOL



DOCENTES

Javier Echaiz Pablo Chale Santiago Ricci

INTEGRANTES

Juan Ignacio Sacco Facundo Viola

2019

Hay Fulbitol





Motivación

Hay fulbito' es una web que surge de la idea de fusionar una plataforma de administración de canchas de fútbol reducido (gestionar turnos, cobranzas y cuestiones administrativas) y una plataforma abierta al publico general para concretar partidos en dicha cancha con diferentes equipos registrados en la web.

Funcionalidades que el sistema ofrecerá

- Registro de usuarios en el sitio
 - Simple por email
 - Registro por asociación de terceros (Gmail, Facebook, Instagram)

Registro de turnos

- Registrar un turno en de tipo solicitud de partido con una Fecha y Horario Definidos. Este turno se registrara en una lista de espera en la cual podrá ser "desafiado" por otro equipo.
- Concretar turno con un equipo en estado de solicitud de partido. El equipo desafiante enviará una solicitud de partido y el equipo que estaba en lista de espera podrá confirmarla o rechazarla. Si la confirma se concluirá la solicitud y se notificaran todos los usuarios registrados en ambos equipos.
- Registrar un turno de tipo "normal", esta acción es realizada por el capitán de un equipo. Con la condición de que su equipo cuente con cinco o mas jugadores. El turno "normal" puede ser versus otro equipo registrado en el sistema, ante lo cual el solicitante del turno deberá incluir el nombre de dicho equipo(se deberá esperar que el capitán del equipo desafiado confirme) o versus un equipo que no esta registrado en el sistema.





Restricciones de Turnos

Si un usuario registra un turno del tipo simple (turno que por su naturaleza se confirma al momento de pedirlo) y hay un usuario que estaba en solicitud de partido en la misma fecha,hora y cancha, se registrara el turno del primer usuario y se notificara al segundo indicándole que se ha cancelado su solicitud de partido debido a que otro usuario ha registrado un turno en el mismo lugar a la misma hora.

Registro de equipos con sus respectivos jugadores

- Un usuario podrá registrar su equipo de al menos 5 jugadores colocando: el nombre, la edad y (opcionalmente) el nombre de usuario de este sitio (para vincularlo al equipo). El usuario creador del equipo será el capitán de este equipo y podrá administrarlo pudiendo agregar o quitar jugadores, cambiarle el logo o el nombre al equipo.
- Un usuario puede ser capitán de solo un equipo y puede pertenecer a otros equipos como jugador.
- Si un equipo posee menos de 5 jugadores no podrá disputar ningún partido.

• Pantalla Mi Equipo

- Creación equipo, incluye asignar un nombre y un logo que identifique al mismo.
- Administración equipo, agregar o borrar jugadores y editar los datos del propio equipo.
- Solicitudes de partidos pendientes de responder, al momento que se recibe un "desafío" sobre un turno puesto en lista de espera, el usuario podrá decidir si Acepta o Rechaza dicha solicitud.

Pantalla Buscar Partido

 Se mostrarán todos los equipos que se encuentren en lista de espera de concertar un partido.

• Pantalla Mis Turnos

- Solicitudes de partidos pendientes de responder (Igual a la info mostrada en Mi Equipo → Mis solicitudes de partido).
- Turnos registrados por disputarse próximamente con Mi equipo.
- Turnos registrados por disputarse próximamente como Jugador. El usuario no podrá confirmar o rechazar el partido, pero podrá avisar al capitán su ausencia cliqueando en "No puedo asistir".
- Registrar turnos
 - Desafío, se registrara un turno a nombre del Equipo y se colocara en una lista de espera para que pueda ser "Desafiado" por otro equipo.
 - Contra un equipo existente en el sistema, se pedirá confirmación del capitán del otro equipo, una vez confirmado se registrará el turno, cada solicitud tiene 48 horas para ser confirmada o cancelada.
 - Contra un equipo invitado (equipo no registrado en el sistema). Este turno se confirma automáticamente)





Pantalla de registro/ingreso al sistema.

Log con user/password o aplicaciones de terceros.

Panel administrativo

- Listar la totalidad de los turnos registrados, el administrador tendrá la opción de borrar o modificar los mismos. También podrá registrar turnos que no se generen por la red Fulbito! (Medios de Contactos propios Teléfono, Whatsapp etc.). No sera necesario que indique los equipos, solo el horario, fecha y cancha Deberá indicar el origen(Por ej. Registro Turno por Llamada Telefónica).
- Gestión de canchas, agregar o quitar las canchas disponibles para asignar turnos y modificar sus propiedades, horarios apertura/cierre, intervalos de los turnos, dirección, nombre. Si se borra una cancha también se cancelaran los turnos asociados a la misma.
- Gestión de anuncios, permite al Administrador publicar anuncios propios que serán visibles por todos los usuarios de la web Fulbito!.
- Las credenciales para Ingresar al panel administrativo serán provistas por los desarrolladores, se proveerá un total de 2 credenciales de ingreso. Si el cliente requiere un cambio de clave deberá solicitarlo al equipo de desarrollo.

Hay Fulbito!



Modelo de interfaces

Pantalla de ingreso

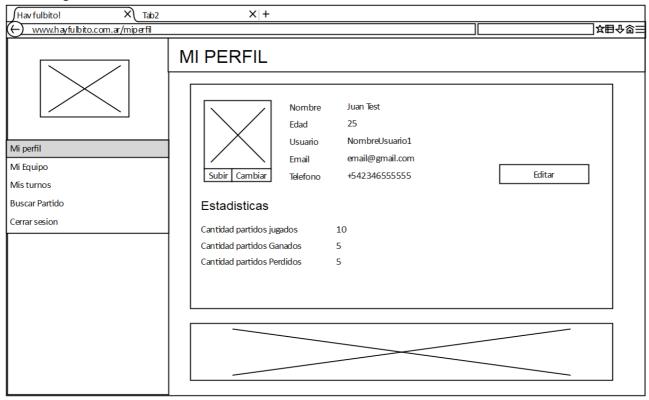


Permite Ingresar al sistema con una cuenta ya creada o ingresar mediante, Facebook o Google. También permite Registrar un nuevo Usuario.

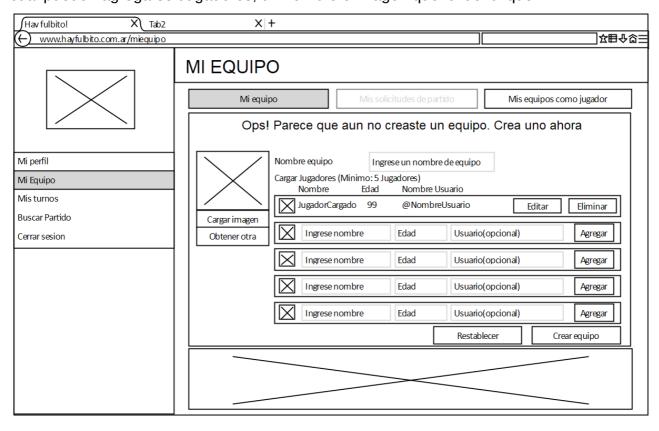




Pantalla "Mi Perfil" : Muestra datos sobre el Usuario. Permite editar el perfil, incluyendo una imagen.



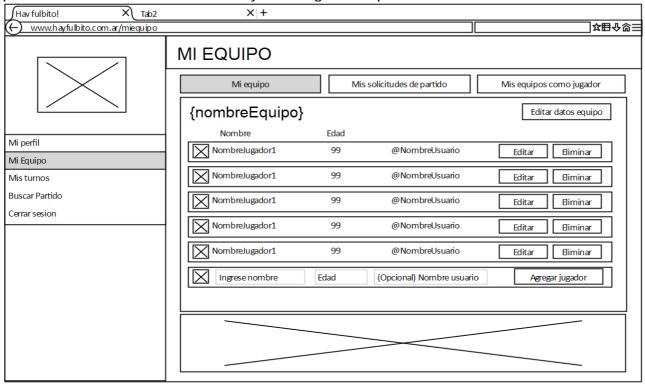
Pantalla "Mi equipo" - Sin tener un equipo Registrado : Permite Crear un nuevo equipo al cual pueden agregarse Jugadores, un nombre e imagen que lo identifique.



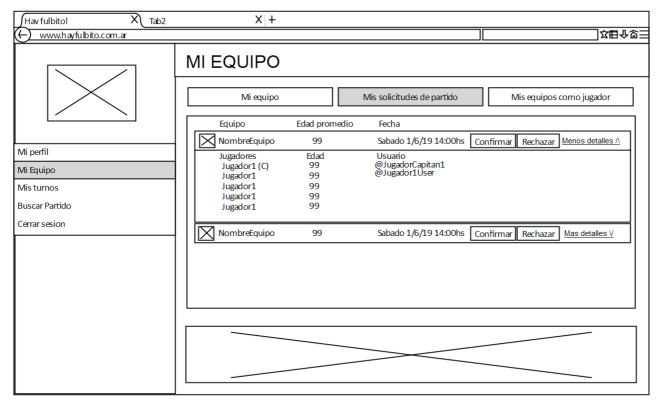




Pantalla "Mi equipo" - Principal : Muestra información Sobre el Equipo ya registrado, permite editar los datos del mismo y los integrantes que lo conforman.



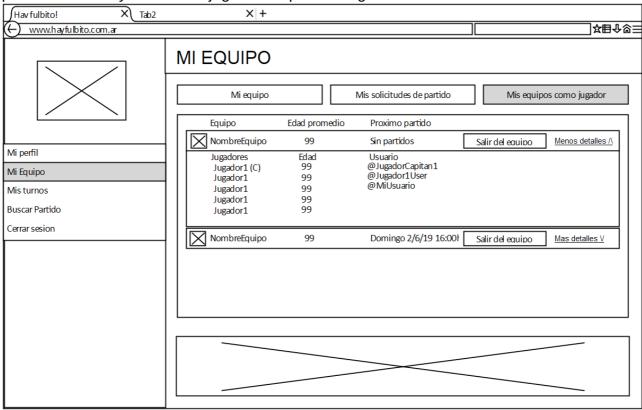
Pantalla "Mi equipo" - Mis solicitudes de partido: Muestra las solicitudes para disputar partidos realizadas al Equipo del Usuario por otros, permite Confirmar o Rechazar las mismas.



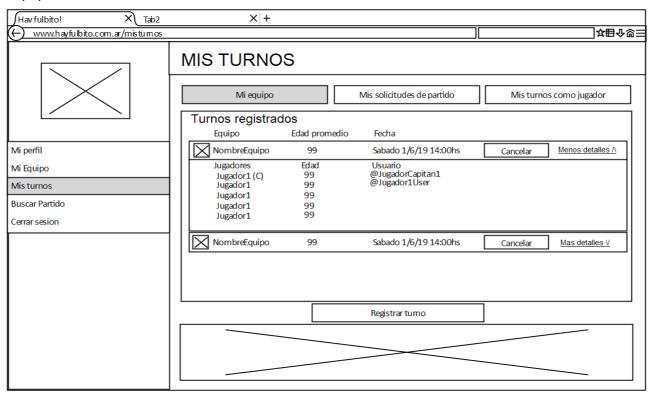
Hay Fulbito!



Pantalla "Mi equipo" - Mis equipos como jugador : Muestra los Equipos de los que forma parte el Usuario y los demás jugadores que lo integran.



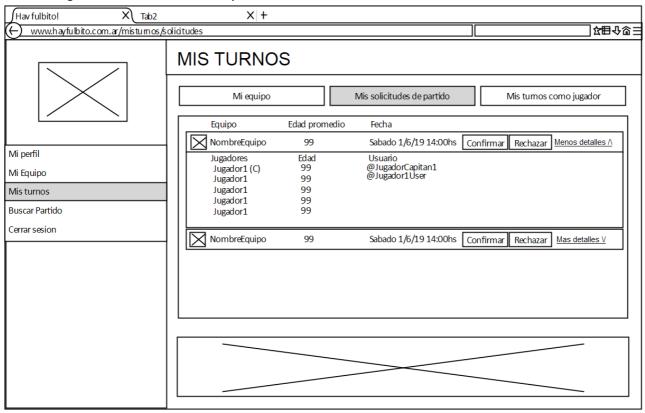
Pantalla "Mis turnos" - Mi equipo : Muestra los Turnos solicitados por un Usuario para su Equipo



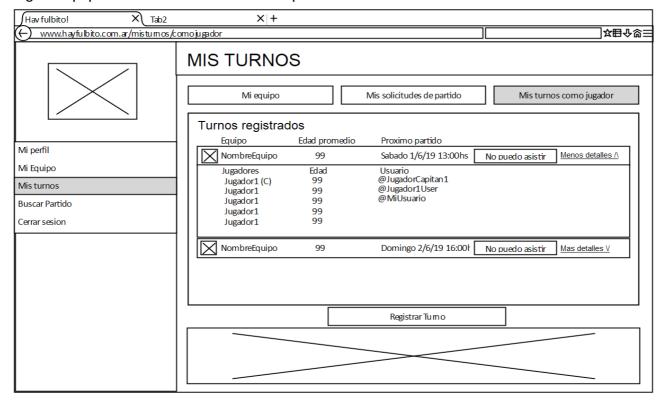




Pantalla "Mis turnos" - Mis solicitudes de partido : Muestra los Desafíos recibidos sobre los turnos registrados en lista de Espera.



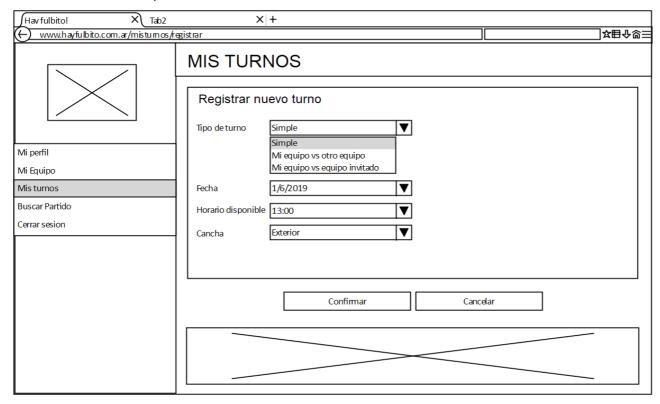
Pantalla "Mis turnos" - Mis turnos como jugador : Muestra los Turnos Registrados por algún Equipo del cual el Usuario forma parte.



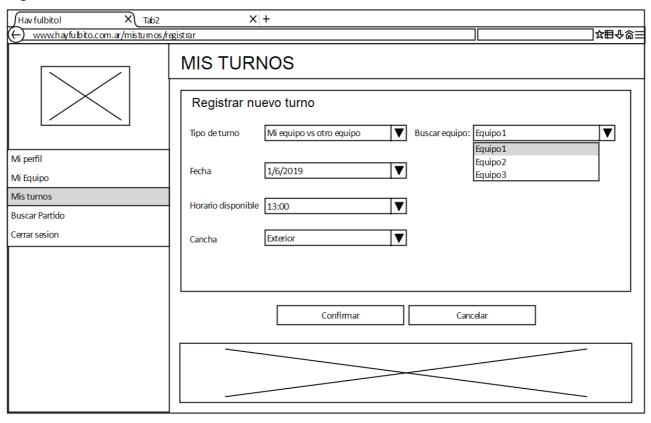




Pantalla Mis turnos – Registrar Turno : Permite Registrar nuevo turno en una Fecha y Hora indicando el Tipo del Mismo.



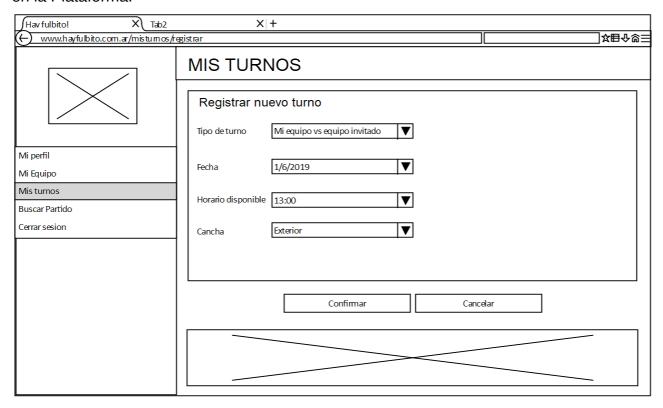
Si se Reserva un Turno versus otro Equipo Registrado en la Plataforma se deberá Ingresar el Nombre del Mismo.



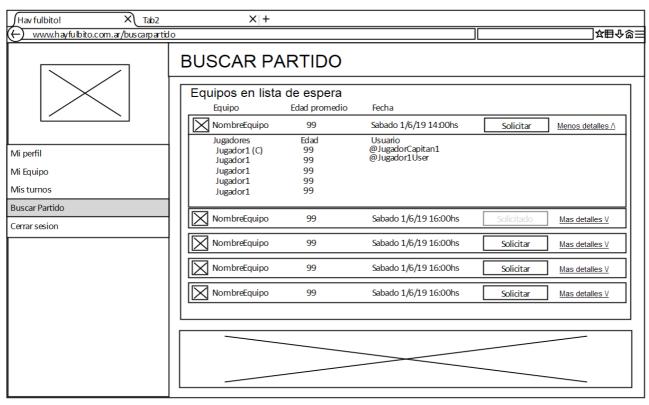




El Tipo de Turno Vs Equipo Invitado, indica que el otro Equipo no se encuentra Registrado en la Plataforma.



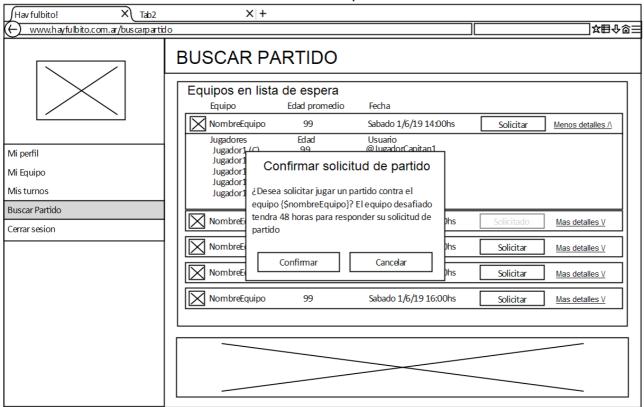
Pantalla "Buscar Partido" : Se muestran todos los Turnos que fueron Registrados en Lista de Espera para ser Desafiados por otro Equipo.







Pantalla "Buscar Partido" - Confirmar solicitud de partido



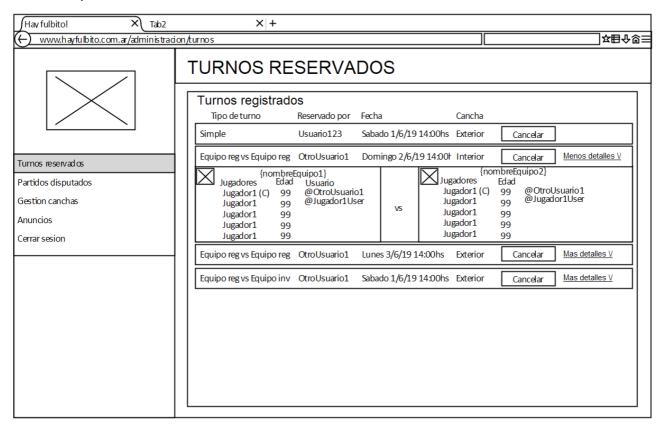
Pantalla administrativa - Login



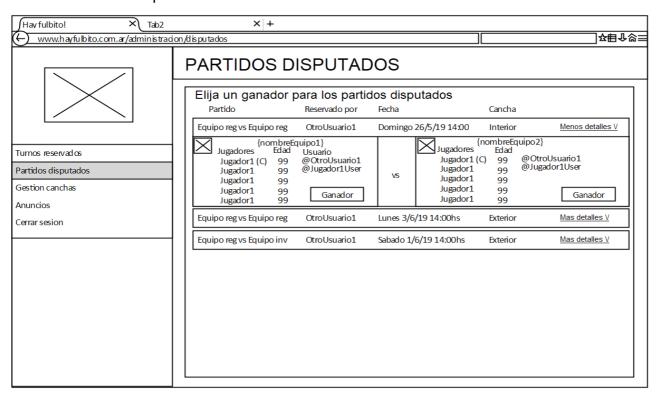




Pantalla administrativa – Turnos Reservados : Muestra todos los Turnos Reservados en el sistema, permite al administrador Cancelar los mismos.



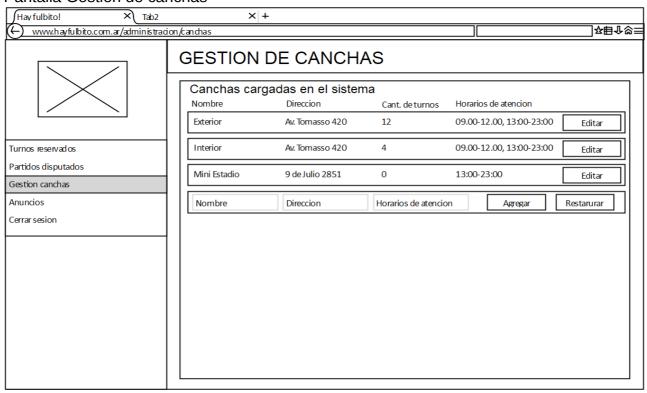
Pantalla Partidos disputados



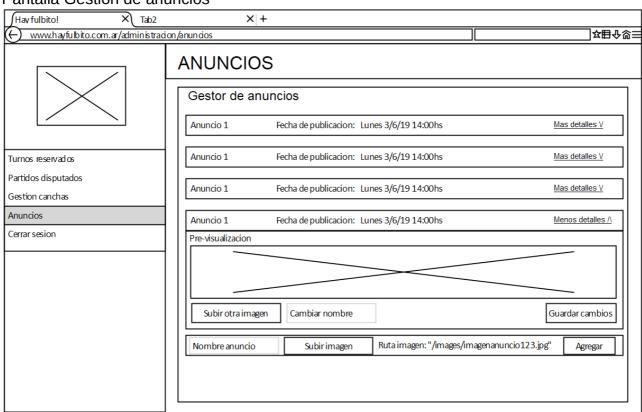




Pantalla Gestión de canchas



Pantalla Gestión de anuncios



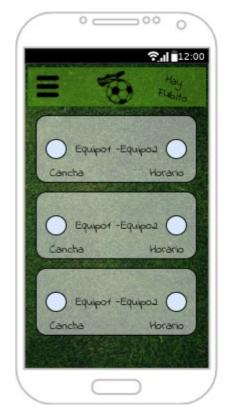




Modelo de estilo y diseño



Modelo de Vista Móvil:





Hay Fulbito!



Presupuesto funcional y temporal

Se entregara la web completa, con diseño responsive. Para el Back-End se utilizara PHP, mientras que para el Front-End HTML/JS/CSS. Como Sistema de Gestión de Base de Datos se utilizara MySQL.

Como sistema de autenticación se utilizara la API de Google, para facilitar el registro en la web.

Entregas	Horas de desarrollo
1° Entrega Registro de usuarios en el sitio Gestión de Equipos Gestión de Canchas Panel Administrativo	Front-End: 30 horas Back-End: 40 horas
2° Entrega Gestión De Turnos Solicitudes de partidos (Lista de Espera) Notificaciones de Partidos (Dentro del Sitio) Personalizacion del Perfil De Usuario	Front-End: 30 horas Back-End: 40 horas
3° Entrega Registro por asociación de tercetos Búsqueda de Partidos Gestión de anuncios	Front-End: 20 horas Back-End: 40 horas

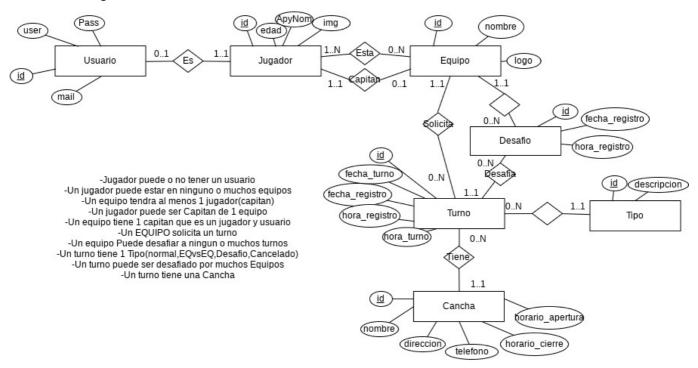
La Totalidad De las Entregas corresponden a lo que se considera una funcionalidad Completa del sistema, adicionalmente (y Fuera del Presupuesto Temporal) se planea Añadir la Posibilidad de Almacenar Datos sobre los Partidos Disputados(Resultados, goleadores), la posibilidad de que el Administrador Genere Torneos en los que los equipos Registrados puedan participar y la Funcionalidad de Notificaciones para los Usuarios Registrados mediante Telegram.



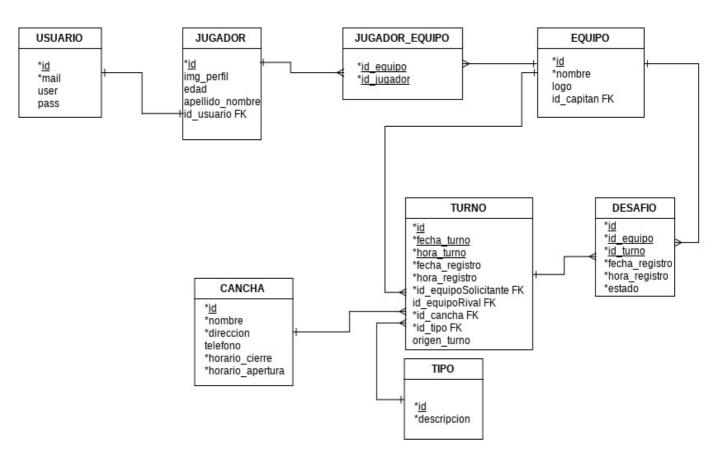


Diseño Del Modelo De Datos

Diagrama Entidad-Relacion:



Modelo Relacional:

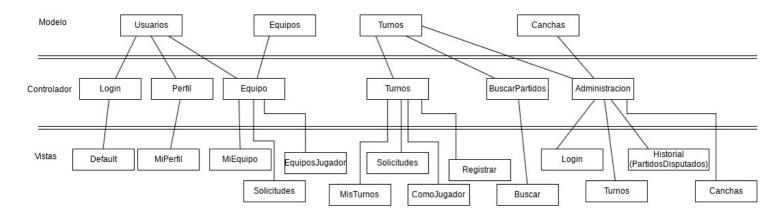






Diseño del Modelo de Objetos Back-End

Se Piensa el Diseño siguiendo el Patrón de arquitectura Modelo-Vista-Controlador.



La Construcción de la Base de Datos se realiza mediante un Script que ejecuta consultas sobre el sistema de Gestión MySQL.