

Практическая работа №2 «Моделирование движения 2D объектов».

Задание:

Составить программу, отображающую на белом фоне (800x800 px) анимацию, моделирующую движение идеального маятника. В программе задается начальный угол отклонения маятника от вертикали и длина нити. При нажатии клавиши 'р' маятник должен останавливаться, при повторном нажатии клавиши 'р' маятник должен возобновлять своё движение.