

## Практическая работа №3 «Трехмерное движение».

### Задание 1.

Написать программу, визуализирующую круговое трехмерное движение Сатурна и Юпитера вокруг Солнца. Скорость вращения планет вокруг Солнца должна быть различна. Планеты должны дополнительно вращаться вокруг своей оси.

### Задание 2.

Написать программу, реализующую вращение трехмерного чайника, который:

- по событию *левой кнопки мыши* меняет цвет;
- по событию *правой кнопки мыши* включает или выключает режим вращения;
- по событию *клавиши ВВЕРХ/ВНИЗ* увеличивает/замедляет вращение;
- по событию *клавиши ПРОБЕЛ* меняет оси вращения.