

ユニティちゃんライセンス条項 3.0 バージョン

2014/03/06 作成

2014/03/28 更新

2015/12/01 改訂

2020/06/14 更新(外部リンク変更)

2021/05/19 改訂

2024/05/20 改訂

【前文】

『ユニティちゃんライセンス条項』(以下、「本ライセンス」といいます)は、ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン株式会社(以下、「弊社」といいます)が権利を有するキャラクターについて、それらを用いて有償・無償問わず二次創作活動を行うことを希望する皆様に対し、現行の著作権法で許可されている範囲を超えて、弊社が使用を許可する利用範囲およびその条件を定めるものです。

弊社キャラクターを使って有償・無償を問わず二次創作活動を行うことを希望する方は、弊社キャラクターの利用を開始することによって、本ライセンスに一切の留保なく、かつ一切の条件を付帯することなく、本ライセンスに拘束されることを承諾し、同意したものとみなされます。

本ライセンスに基づき、弊社キャラクターの二次創作物を公表することを希望する全ての利用者は、別途定めるライセンスロゴもしくはライセンス表記のいずれかを、視認することが容易な合理的方法(当該二次創作物自体に表記する、もしくはその説明文を添付するなど)で表示するようにしてください。

第1条:定義

1. 本ライセンスにおいて、次の各号に掲げる用語の意義は、当該各号に定めるところによります。

(1)「キャラクター」

その存在を他と区別するために、名称を付与され、その他音声、外見、性格、世界観等によって特徴づけられた抽象的概念を表現するために創作された、絵画の著作物をいいます。

(2)「弊社キャラクター」

本ライセンスの対象となる、弊社が権利を有するキャラクターの各々または全部をいいます。弊社キャラクターには、ユニティちゃん(大鳥こはく)の他、キャラクター、および今後

unity-chan! オフィシャル HP に掲載されている全てを含みます。

また弊社キャラクターは、具体的に以下のような手段の全部および一部を用いて、表現されるものとします。

- 弊社キャラクターのイメージ、性格、デザイン等を視覚化した画像、およびその3D モデルデータを含むデジタルデータによって表現される外見
- 弊社によって収録された弊社キャラクターの音声およびそのデジタルデータ
- 弊社によって作成もしくは登録されたロゴ等の画像およびそのデジタルデータ

(3)「弊社キャラクターのデジタルアセットデータ」

弊社キャラクターのデジタルデータを、一般的なコンピュータ上で利用可能にしたものを、弊社キャラクターのデジタルアセットデータといいます。

弊社キャラクターの利用者は、弊社キャラクターのデジタルアセットデータを用いて、本ライセンスの元で弊社キャラクターの二次創作物を作成することができます。

なお、弊社キャラクターのデジタルアセットデータの一部を、弊社キャラクター以外のものに転用した場合には、本ライセンスではなく、別途定める「Unity コンパニオンライセンス (<https://unity.com/ja/legal/licenses/unity-companion-license>)」に従うものとします。

(4)「二次的著作物」

著作物を翻訳し、編曲し、若しくは変形し、または脚色し、映画化し、その他翻案することにより創作した著作物をいいます。

(5)「改変物」

著作物を変更、切除その他改変して作成したものであって、二次的著作物に該当しないものをいいます。

(6)「二次創作物」

改変物および二次的著作物、その他著作物に依拠して作成された著作物を総称したものをいいます。

(7)「利用者」

弊社キャラクターおよびその二次創作物を利用される方をいいます。

2. その他の用語の意義および解釈については、本ライセンスに別段の定めがある場合を除き、著作権法(昭和 45 年法律第 48 号)の規定に従うものとします。

第2条:著作権法その他適用法との関係

1. 弊社キャラクターおよび弊社キャラクターのデジタルアセットデータは、著作権法その他の適用法令によって保護されています。

2. 弊社は、弊社キャラクターの改変物について、著作権を専有しています。
3. 弊社は、著作権法第 28 条に基づき、弊社キャラクターの二次的著作物の利用に関し、著作権法第 21 条から第 27 条までの権利のうち、当該二次的著作物の著作者が有するものと同一の種類の権利を専有しています。

第3条:利用許諾・利用条件

1. 弊社は、利用者に対し、弊社キャラクターおよび弊社キャラクターのデジタルアセットデータについて、本ライセンスの各条項に従い、利用者自身による以下の行為を非独占的に許諾いたします。
 - (1) 弊社キャラクターの二次創作物を作成すること。
 - (2) 利用者が自ら作成した弊社キャラクターの二次創作物を、利用者自身が上演、上映、公衆送信、展示または頒布（以下、「頒布等」といいます）すること
 - (3) 頒布等を受ける第三者が本ライセンスを承継することを条件として、弊社キャラクターの二次創作物を、利用者自身が頒布等すること
 - (4) 利用者が自ら作成した、前各2号の二次創作物のタイトル、説明文等に弊社キャラクターの名称の全部または一部を使用し、または当該二次創作物に弊社キャラクターの名称の一部を用いた独自の名称を付与すること
2. 利用者は、前項の利用にあたり、以下の各号に掲げるすべての利用条件を遵守するものとします。
 - (1) 弊社キャラクター及びその二次創作物を頒布等する場合に、本ライセンスを、頒布等を受ける第三者に承継させること
 - (2) 弊社キャラクター及びその二次創作物ならびに弊社キャラクターのデジタルアセットデータを公序良俗に反する行為や目的、反社会的な行為や目的、特定の宗教、政治的発言のために利用しないこと。
 - (3) 弊社キャラクター、その二次創作物、弊社、弊社が提供する製品およびサービスの名誉と品位を傷つけないこと
 - (4) 第三者の知的財産権およびその他一切の権利を侵害する行為を行わず、かかる権利を侵害する目的のために弊社キャラクター及びその二次創作物ならびに弊社キャラクターのデジタルアセットデータを利用しないこと
 - (5) 弊社キャラクター及びその二次創作物を、成人向けコンテンツ、サービス、およびその広告宣伝等のために、利用しないこと
 - (6) 弊社による別途の認可を受けた場合を除き、弊社が販売元または提供元であるかのような誤解を招く表示や利用をしないこと
 - (7) 弊社キャラクターを AI 画像生成のための学習用データまたはインプットデータに使用しないこと

(8)その他、弊社が不適切と判断する利用をしないこと

3. 利用者が第1項で許諾された利用を行うときは、当該二次創作物に添えて別途定めるライセンスロゴもしくはライセンス表記のいずれかを、視認することが容易な合理的な方法(当該二次創作物自体に表記する、もしくはその説明文を添付するなど)で掲示するものとします。
4. 利用者が第1項で許諾された利用に基づいて、弊社が配布する弊社キャラクターのデジタルアセットデータを再配布する場合、第3項に定めるライセンスロゴもしくはライセンス表記の掲示に加えて、別途定めるライセンス関連ファイル一式を同梱して配布するものとします。

第4条:免責

1. 弊社キャラクターおよび弊社キャラクターのデジタルアセットデータの提供は「現状のまま」とし、特定の利用目的への適合性および第三者の権利の非侵害を含むあらゆる保証をいたしません。
2. 弊社キャラクター及びその二次創作物ならびに弊社キャラクターのデジタルアセットデータを利用することで、利用者が受ける損害および被害に関し、弊社はいかなる補償をいたしません。また、弊社キャラクター及びその二次創作物ならびに弊社キャラクターのデジタルアセットデータを利用することで、利用者が他者に損害および被害を与えた場合には、その責任および補償の義務は当該利用者にあるものとし、弊社は一切責任を負いません。

第5条:ライセンスの変更

弊社は、弊社が必要であると判断した場合、本ライセンスの内容を適宜変更できるものとし、弊社ウェブサイト等において、変更後の内容等を掲載します。利用者は、適宜弊社ウェブサイト等で変更の有無を確認してください。利用者の確認の有無にかかわらず、変更後の本ライセンスが発効された後の弊社キャラクター及びその二次創作物ならびに弊社キャラクターのデジタルアセットデータの利用の開始または継続をもって、変更後の本ライセンスに同意したものとみなされます。

第6条:ライセンスの終了

1. 利用者が本ライセンスの条項に違反した場合、当該利用者に付与された本ライセンスは自動的に終了します。
2. 利用者による弊社キャラクターおよびその二次創作物ならびに弊社キャラクターのデジタルアセットデータの利用は、弊社の自由な意思に基づいていつでも中止させることができます。

3. 第6条1項に基づいて、利用者が、弊社より本ライセンスを終了する旨、または弊社キャラクターおよびその二次創作物ならびに弊社キャラクターのデジタルアセットデータの利用を中止しなければならない旨の連絡を受けた場合、①速やかに弊社キャラクター及びその二次創作物ならびに弊社キャラクターのデジタルアセットデータの頒布等を中止し、②ただちに弊社キャラクター及びその二次創作物ならびに弊社キャラクターのデジタルアセットデータをインストールされているコンピュータより削除し、その他保存されているあらゆる媒体から消去し、③自身の費用負担によって既に頒布等した弊社キャラクター及びその二次創作物ならびに弊社キャラクターのデジタルアセットデータを回収し、または削除させる義務と責任を負うものとします。
4. 弊社は、本条に基づく弊社キャラクターおよびその二次創作物ならびに弊社キャラクターのデジタルアセットデータの利用の中止により利用者に生じたいかなる損害についても、一切責任を負いません。

第7条:準拠法

1. 本ライセンスの準拠法は日本法とし、本ライセンスに伴い物品の売買が発生する場合であっても、国際物品売買契約に関する国際連合条約の適用は排除されます。
2. 本ライセンスのいずれかの条項またはその一部が、消費者契約法その他の法令等により無効または執行不能と判断された場合であっても、本ライセンスのその他の残りの規定および一部が無効または執行不能と判断された規定の残りの部分は、継続して完全に効力を有するものとし、無効または執行不能と判断された規定については、当該規定に最も近い合法的な内容に修正されるものとします。

第8条:管轄

1. 本ライセンスに起因し、または関連する一切の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。
2. 上記にかかわらず、利用者は、弊社がどの管轄においても差止救済(またはそれに類する緊急の法的救済)を申請できる権利を有することに同意します。

第9条:その他

1. 本ライセンスは日本語によって提供いたします。本ライセンスのその他言語への翻訳は参照のためのものに過ぎず、本ライセンスの日本語版と翻訳との間に齟齬がある場合には、日本語版が優先するものとします。
2. 弊社キャラクターに関する本ライセンスに記述のない全ての権利は、弊社が留保いたします。
3. 利用者が、本ライセンスに違反している可能性がある、または前項で留保された本ライセンスに記述のない権利を侵害している可能性がある場合は、弊社から当該行為に関する要望をメール等でお知らせすることがあります。当該メール等が到達した日から起算して 15 日以内に、弊社に対してご返答をいただけなかった場合、当該利用行為は本ライセンスに違反したものと推定いたします。
4. 本ライセンスと「アセットストア利用規約およびエンドユーザーライセンス契約」が矛盾する場合には、弊社キャラクターの利用に関する事項については、本ライセンスの定め（準拠法、管轄を含みますがこれらに限られません。）が、優先して適用されるものとします。

ユニティちゃんに関するお問い合わせ先:

ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン株式会社

unity-chan@unity3d.com