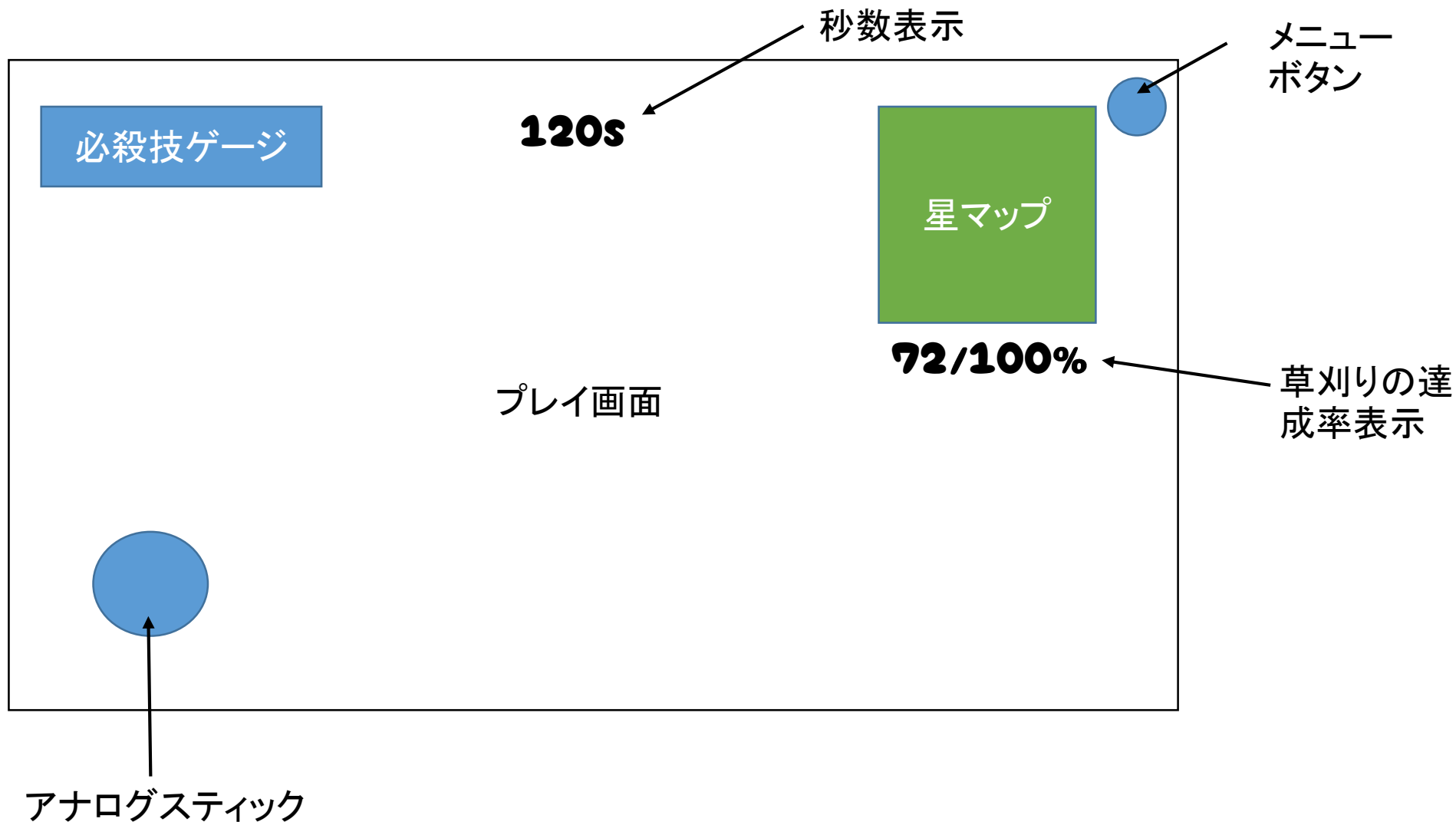


プレイ画面全体イメージ

プレイ画面UIで発注するものは「メニューボタン」、「必殺技ゲージ」、「アナログスティック」の3つです。

以下では全体の配置イメージを示します。それぞれの詳細については次ページ以降で記載します。

なお、秒数表示、達成率表示についてはフォントのみで表します。また星マップはプログラマーさんをお願いします。



メニューボタン発注書



メニューボタンはこのイラストのような、一時停止をイメージしたイラストにしてください。このイラストのように、やや丸みを帯びたイメージで描いて下さい。

シンプルなもので構いません。

色は灰色系の色ですが少しだけ緑系の色味を加えてください。



色イメージ

必殺技ゲージ発注書



本ゲームにおいて
はこの部分の
ゲージは不要です。

必殺技ゲージは流れ星のようなイメージで描いて下さい。

(上画像参考)

星の形は、大きな星に小さな星が一つついているような形
にして下さい。(下画像参考)

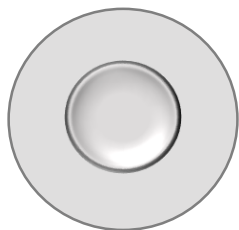


星の形参考画像

また、全体の色合いはできるだけシンプルになるようにし、上の参考画像の
ように青系でまとめるか、黄色系でまとめるようにして下さい。
どちらの色でまとめるかはイメージのつきやすい方で構いません。
ただし青系でまとめる場合は、背景に青空があっても見やすいように色合
いを調整してください。

アナログスティック発注書

アナログスティックはプレイヤーの視界を邪魔しないように半透明で描いて下さい(下図参考)
アナログスティックそのものはシンプルなものではありません。



シンプルなアナログスティックイメージ

半透明なスティックイメージ



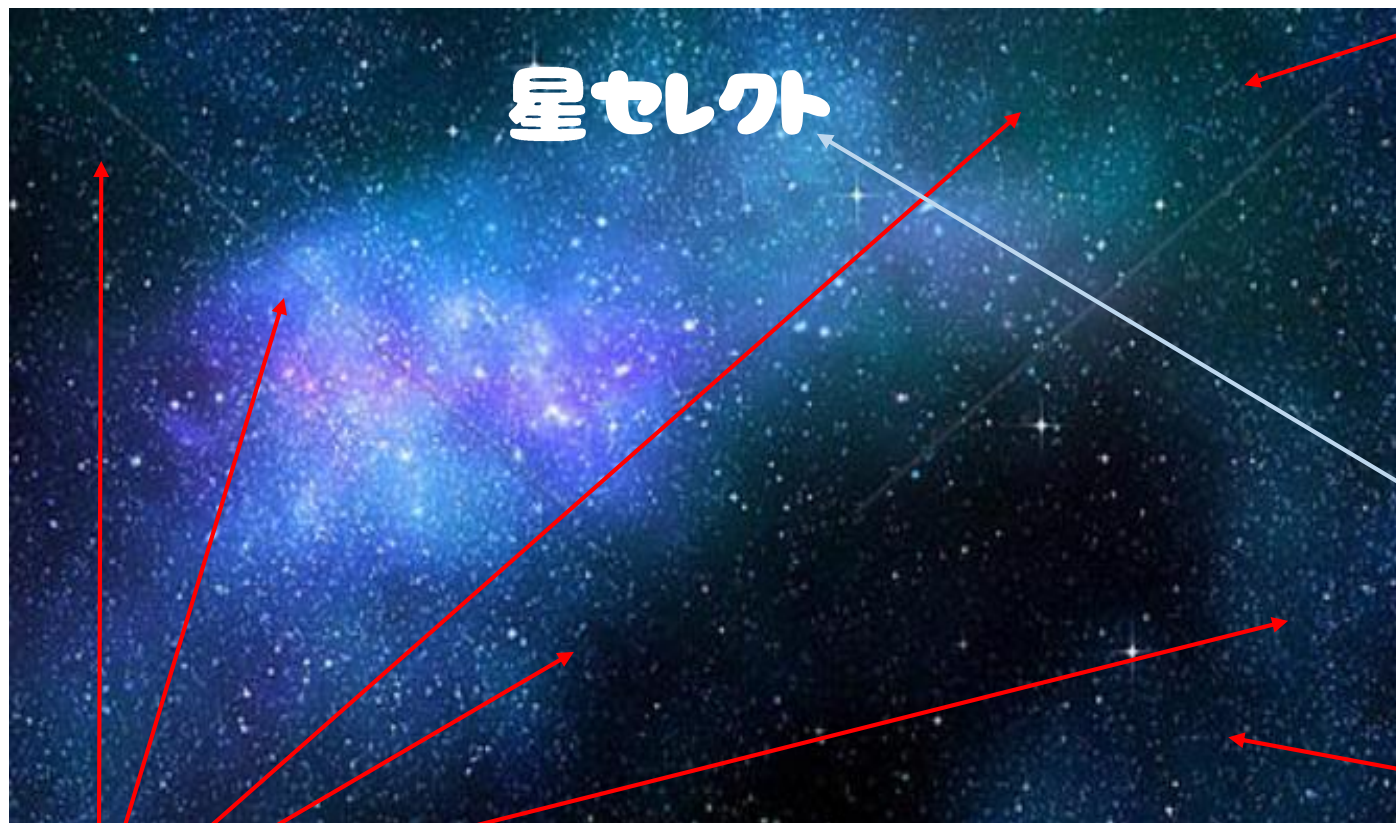
難易度選択画面全体イメージ

本ページではメニュー画面UIの全体の配置イメージを記載します。

詳しい発注書は次ページ以降でメニュー画面「背景」、「アイコン」×3、「ストアアイコン」の3種を記載します。

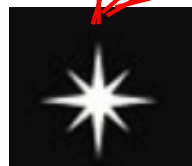


難易度選択画面背景発注書(大きさは1920×1080です。)



背景のベースは星がちりばめられた宇宙を想定して描いて下さい。
このイメージのように青系～紫系の星雲を描いて、やや明るいイメージの宇宙にして下さい。

上部真ん中付近に「星セレクト」の文字がはいります。ぷっくりとした字体でお願いします



このイラストのようなやや目立つ星を4～5個ほどランダムにちりばめてください。星の大きさは全て同じではなく、小さめのものや、大き目のものがあつた方が良いでしょう。



このイラストのような流れ星を、アイコン設置後でもユーザーに見える位置に1つ置いて下さい

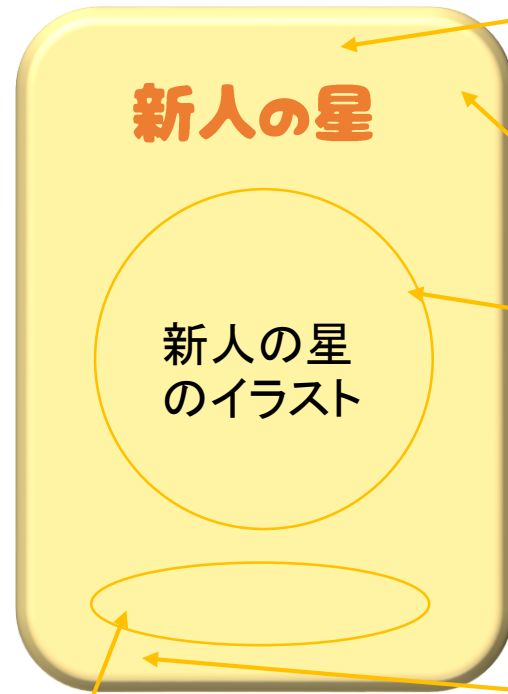
難易度選択画面アイコン発注書「新人の星」

メニュー画面アイコンは3種類あります。

「新人の星」、「なれた人の星」、「ベテランの星」の3種です。本ページは「新人の星」についての発注書です。「新人の星」では全体的に黄色をベースにした色にしてください。

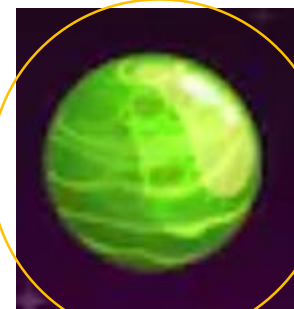
フォントイメージ

全体的にややぷっくりとさせたイメージの文字を使ってください。このサンプルは漢字は「にくまるフォント」、ひらがなは「Cherry bomb」を使っています。



この付近に難易度と星面積を示す表記が入ります。

難易度：かんたん
星面積：小



新人の星をイメージしたイラストを描いて下さい。いかにも攻略が簡単そうなシンプルな球体で構いません。色合いはアイコン背景に合わせた濃黄色系～緑系の色。

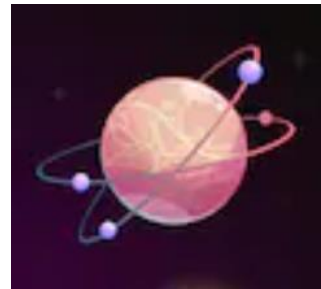
このようなぷっくりとしたポップな星をアイコン背景に描いて下さい。

難易度選択画面アイコン発注書「なれた人の星」

本ページではなれた人の星について発注を記載します。



アイコン背景そのものは「新人の星」のと同じで構いません。
色だけ変えてください。「なれた人の星」では全体的に青色をベースにしてください。
フォントも同じものを使ってください。



なれた人の星では新人の星より少し複雑になっている事を思わせるために、イラストイメージのように周りに小さな星を周回させてください。
色合いはピンク系または青系の色で、作成したアイコンと合わせやすい色合いにしてください。

この付近に難易度と
星面積を示す表記が入ります。

難易度：ふつう
星面積：中

難易度画面アイコン発注書「ベテランの星」



アイコン背景そのものは「新人の星」の時と同じで構いません。
色だけ変えてください。「ベテランの星」では全体的に緑色をベースにしてください。
フォントも同じものを使ってください。



ベテランの星は、いかにも危険そうなイメージをさせるために、牙の付いた食虫植物のようなイメージで描いて下さい。
あまりグロテスクにはならないように、ポップさを失わないようにして下さい。



マリオのパックンの牙を目立たせ、色合いを緑系にしたイメージです。

この付近に難易度と星面積を示す表記が入ります。

難易度：難しい
星面積：大

難易度選択画面ストアアイコン発注書



バッジはラインなどの通知をイメージしたもの
数値は1～∞までありえるので、
中の数値に関してはプログラ
マーさんをお願いすることになる
とおもいます。
赤く丸い部分だけ書いて下さい。

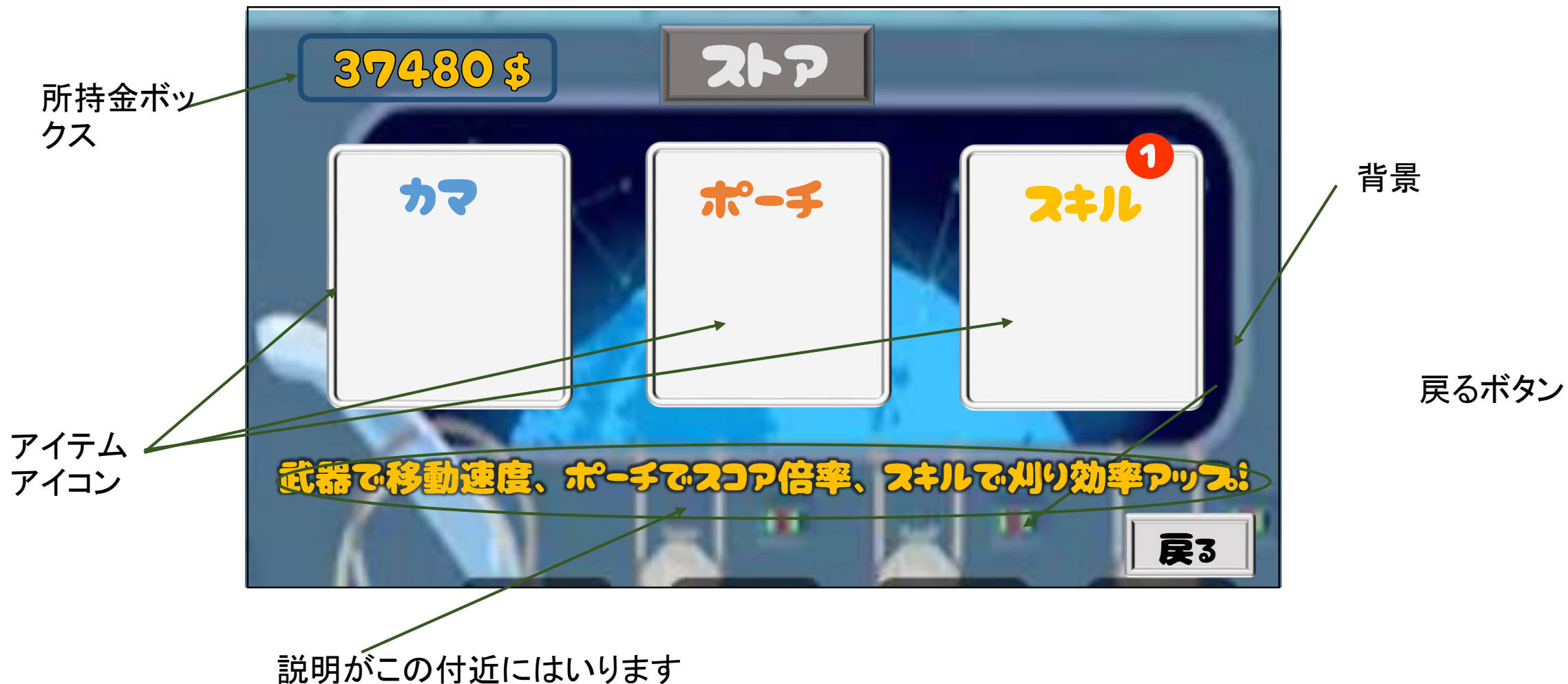
やや角丸四角形だが、角の丸さは
「新人の星」などのアイコンより丸く
ない。

アイコンの色は紫系で、背景と色味
を合わせて全体がうるさくない
ようにして下さい。

外枠を二重線にするなどして、
「新人の星」などのアイコンと
差別化を図って下さい。

ストア内表示全体イメージ

ストア内表示で発注するUIは「背景」、「アイテムアイコン」×3、「戻るボタン」、「所持金ボックス」の4種です。



ストア内表示発注書

宇宙船内に地球と通信しているストアがあるイメージで描いて下さい

上部真ん中にストアの文字を入れてください



地球が見えている大きな窓を描いて下さい。

このイラストのように全体が青く光っている地球にして下さい。

地球以外にもいくつかポップな星を描いて下さい。色は、白や水色等にして、あまり目立たないようにして下さい



ポップな星のイメージ

通信に使う機械をイメージしたものを描いて下さい

通信に使う機械のイメージ



ストア内アイテムアイコン発注書

ストア内のアイテムアイコンは3種類あります。それぞれベースは同じで構いません。色味はアイテムごとに少し変えても構いませんが、同系色になるようにして下さい。



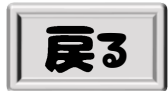
所持金ボックス発注書



37480 \$

シンプルな角丸四角形の枠で構いません。
色は背景の色味と合うように濃い青系の色にしてください。
(中の数値はイメージで描いています。
数値はプログラマーさんにお問い合わせすると思います。)

戻るボタン発注書



戻るボタンの枠は、難易度選択画面のストアアイコンと合わせて下さい。

色味はどこにでも使えるように灰色系でまとめてください