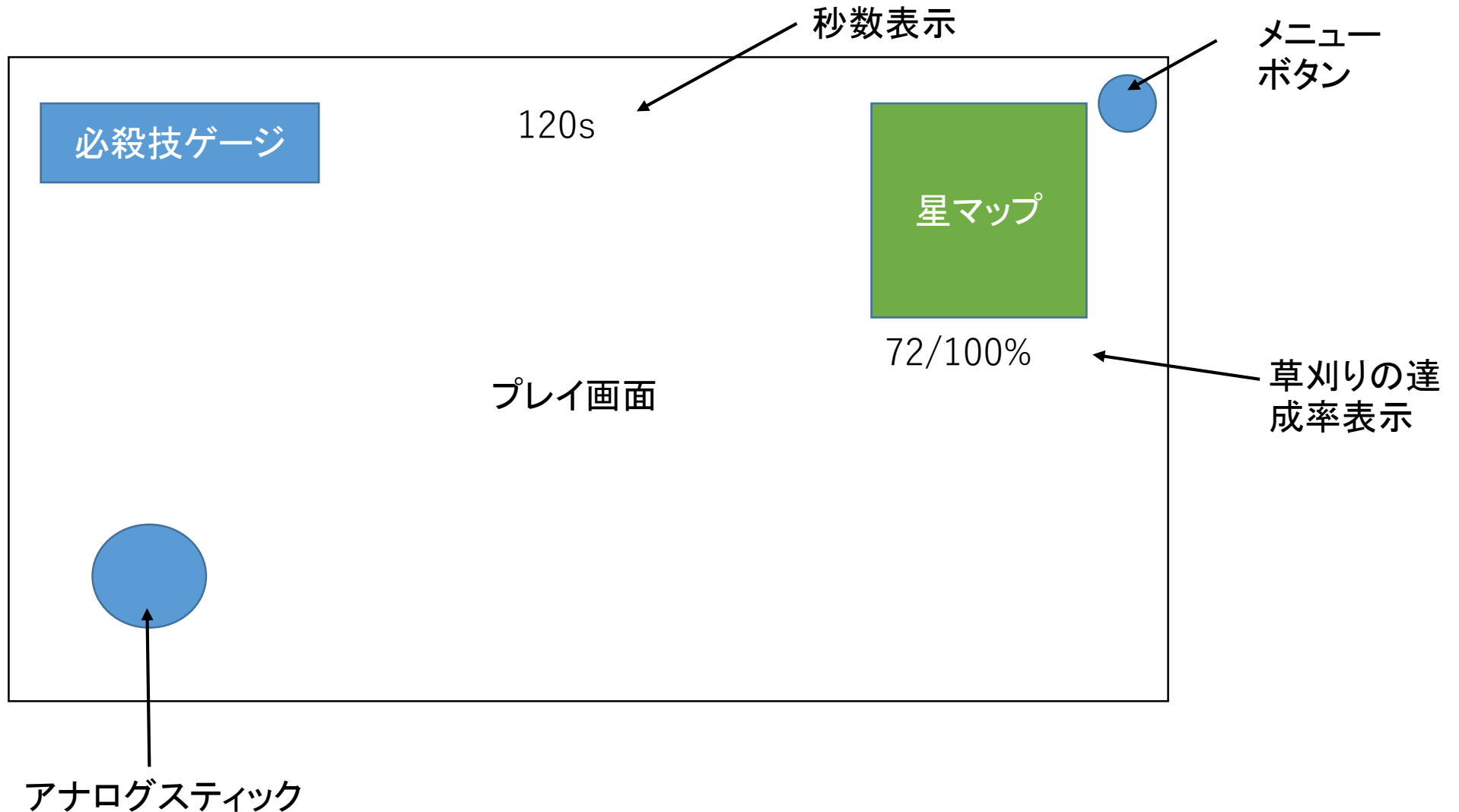


プレイ画面全体イメージ

プレイ画面UIで発注するものは「メニューボタン」、「必殺技ゲージ」、「アナログスティック」の3つです。
以下では全体の配置イメージを示します。それぞれの詳細については次ページ以降で記載します。
なお、秒数表示、達成率表示についてはフォントのみで表します。また星マップはプログラマーさんをお願いします。



メニューボタン発注書



メニューボタンはこのイラストのような、一時停止をイメージしたイラストにしてください。このイラストのように、やや丸みを帯びたイメージで描いて下さい。

シンプルなもので構いません。

色は灰色系の色ですが少しだけ緑系の色味を加えてください。



色イメージ

必殺技ゲージ発注書



本ゲームにおいて
はこの部分の
ゲージは不要です。

必殺技ゲージは流れ星のようなイメージで描いて下さい。

(上画像参考)

星の形は、大きな星に小さな星が一つついているような形
にして下さい。(下画像参考)

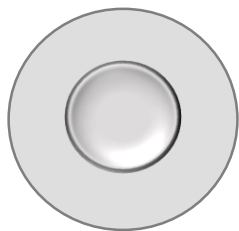


星の形参考画像

また、全体の色合いはできるだけシンプルになるようにし、上の参考画像の
ように青系でまとめるか、黄色系でまとめるようにして下さい。
どちらの色でまとめるかはイメージのつきやすい方で構いません。
ただし青系でまとめる場合は、背景に青空があっても見やすいように色合
いを調整してください。

アナログスティック発注書

アナログスティックはプレイヤーの視界を邪魔しないように半透明で描いて下さい(下図参考)
アナログスティックそのものはシンプルなものでも構いません。



シンプルなアナログスティックイメージ

半透明なスティックイメージ



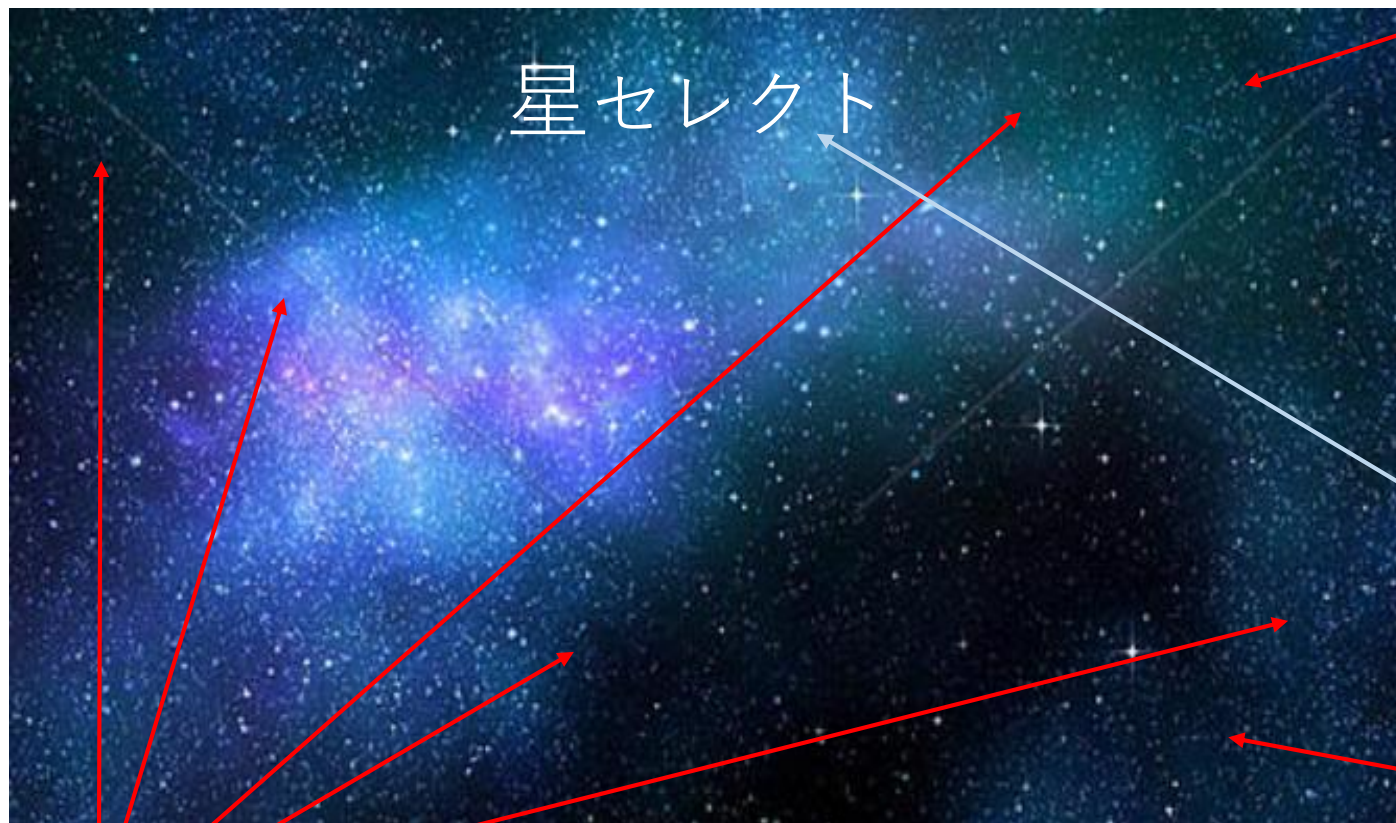
難易度選択画面全体イメージ

本ページではメニュー画面UIの全体の配置イメージを記載します。

詳しい発注書は次ページ以降でメニュー画面「背景」、「アイコン」×3、「ストアアイコン」の3種を記載します。

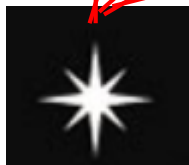


難易度選択画面背景発注書(大きさは1920×1080です。)



背景のベースは星がちりばめられた宇宙を想定して描いて下さい。
このイメージのように青系～紫系の星雲を描いて、やや明るいイメージの宇宙にして下さい。

上部真ん中付近に「星セレクト」の文字がはいります。ぷっくりとした字体でお願いします



このイラストのようなやや目立つ星を4～5個ほどランダムにちりばめてください。星の大きさは全て同じではなく、小さめのものや、大き目のものがあつた方が良いでしょう。



このイラストのような流れ星を、アイコン設置後でもユーザーに見える位置に1つ置いて下さい

難易度選択画面アイコン発注書「新人の星」

メニュー画面アイコンは3種類あります。

「新人の星」、「なれた人の星」、「ベテランの星」の3種です。本ページは「新人の星」についての発注書です。「新人の星」では全体的に黄色をベースにした色にしてください。

フォントイメージ

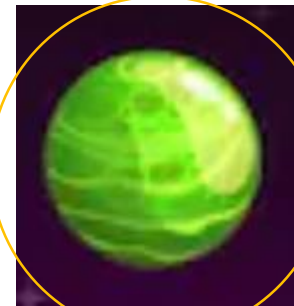
全体的にややぷっくりとさせたイメージの文字を使ってください。このサンプルは漢字は「にくまるフォント」、ひらがなは「Cherry bomb」を使っています。

新人の星

新人の星
のイラスト

この付近に難易度と
星面積を示す表記が入ります。

難易度：かんたん
星面積：小

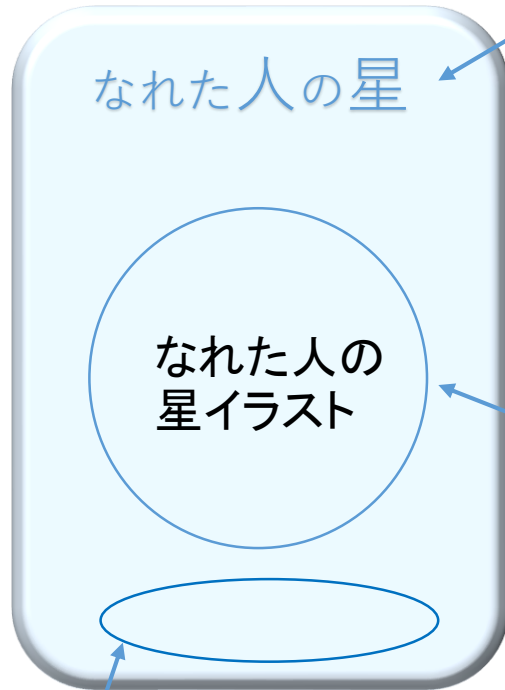


新人の星をイメージしたイラストを描いて下さい。いかにも攻略が簡単そうなシンプルな球体で構いません。色合いはアイコン背景に合わせた濃黄色系～緑系の色。

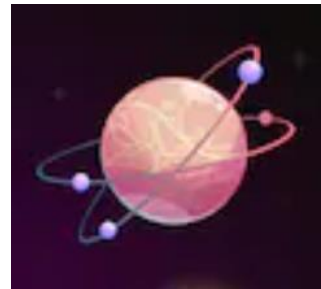
このようなぷっくりとしたポップな星をアイコン背景に描いて下さい。

難易度選択画面アイコン発注書「なれた人の星」

本ページではなれた人の星について発注を記載します。



アイコン背景そのものは「新人の星」の時と同じで構いません。
色だけ変えてください。「なれた人の星」では全体的に青色をベースにしてください。
フォントも同じものを使ってください。



なれた人の星では新人の星より少し複雑になっている事を思わせるために、イラストイメージのように周りに小さな星を周回させてください。
色合いはピンク系または青系の色で、作成したアイコンと合わせやすい色合いにしてください。

この付近に難易度と星面積を示す表記が入ります。

難易度：ふつう
星面積：中

難易度画面アイコン発注書「ベテランの星」



アイコン背景そのものは「新人の星」の時と同じで構いません。
色だけ変えてください。「ベテランの星」では全体的に緑色をベースにしてください。
フォントも同じものを使ってください。



ベテランの星は、いかにも危険そうなイメージをさせるために、牙の付いた食虫植物のようなイメージで描いて下さい。
あまりグロテスクにはならないように、ポップさを失わないようにして下さい。



マリオのパックンの牙を目立たせ、色合いを緑系にしたイメージです。

この付近に難易度と星面積を示す表記が入ります。

難易度：難しい
星面積：大

難易度選択画面ストアアイコン発注書



バッジはラインなどの通知をイメージしたもの
数値は1～∞までありえるので、
中の数値に関してはプログラ
マーさんをお願いすることになる
とおもいます。
赤く丸い部分だけ書いて下さい。

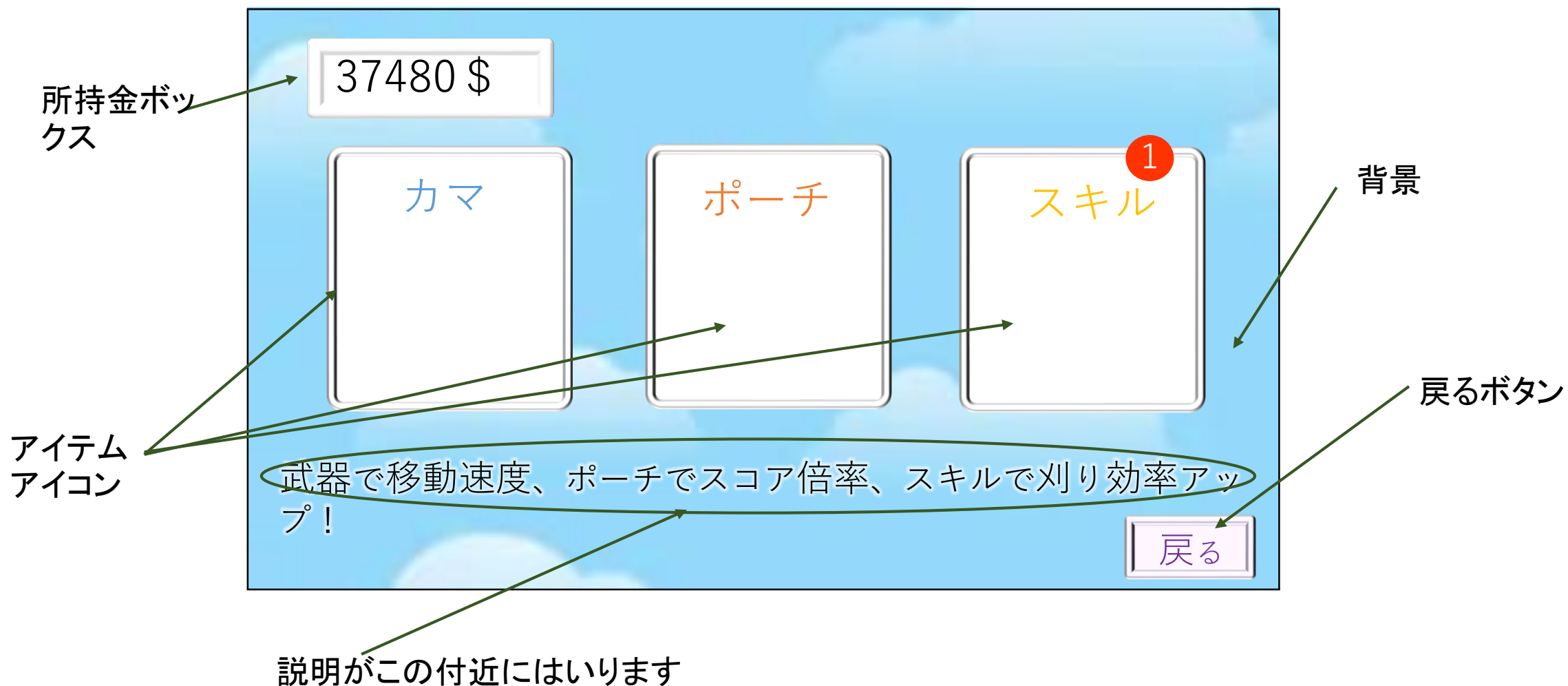
やや角丸四角形だが、角の丸さは
「新人の星」などのアイコンより丸く
ない。

アイコンの色は紫系で、背景と色味
を合わせて全体がうるさくない
ようにして下さい。

外枠を二重線にするなどして、
「新人の星」などのアイコンと
差別化を図って下さい。

ストア内表示全体イメージ

ストア内表示で発注するUIは「背景」、「アイテムアイコン」×3、「戻るボタン」、「所持金ボックス」の4種です。



ストア内表示背景発注書

ストア内の背景は青空をイメージしたシンプルなイラストをお願いします。



全体イメージ

この背景のように雲はあまり目立つ必要はありませんが、この背景よりやや白味を足した雲にして、これよりもポップな印象にしてください。



白味を足した色のイメージ

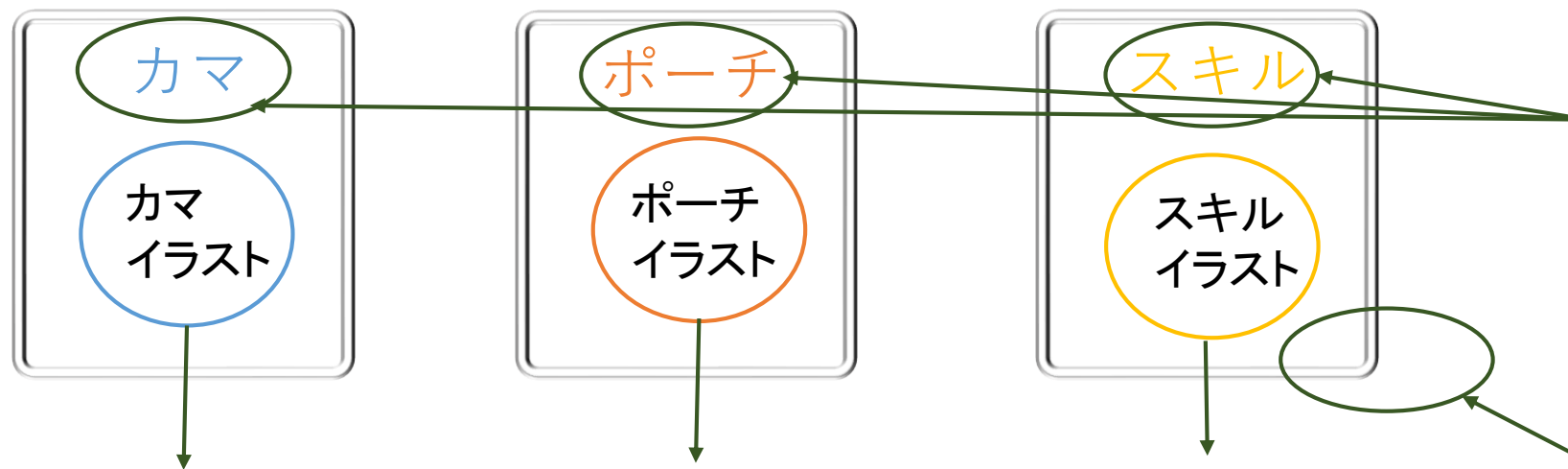
また雲の形もイメージ画像よりポップなものにしてください



ポップな雲のイメージ

ストア内アイテムアイコン発注書

ストア内のアイテムアイコンは3種類あります。それぞれベースは同じで構いません。色味はアイテムごとに少し変えても構いませんが、同系色になるようにして下さい。



アイテムの名称です。色味は仮で置いています。全体でよく合う色味が他にあれば変更しても構いません。

主人公が初期装備で持っているカマのイラストが入ります



初期鎌イメージ

主人公が初期装備で持っているポーチのイラストが入ります



初期ポーチイメージ

主人公の待機時の立ち姿が入ります

アイコンの枠は難易度選択画面のストアアイコンで使った枠の雰囲気と合わせてください

所持金ボックス発注書



周りの雲のイラストとあうように、ぷっくりとした枠のイメージで描いて下さい。
シンプルなもので構いません。

(中の数値はイメージで描いています。
数値はプログラマーさんにお問い合わせすると思います。)

戻るボタン発注書



戻るボタンの枠と色味は、難易度選択画面のストアアイコンと合わせて下さい。

色味に関しては、背景に合わせて多少調節しても良いですが、ストアアイコンと同系色にして下さい。